



Zadanie projektowe z języka Haskell

Semestr: lato 2013

Opis zadania

Zadanie realizowane jest w **dwuosobowych** zespołach. Skład zespołu należy podać przy oddawaniu rozwiązania (patrz niżej).

W ramach zadania należy napisać aplikację typu książka adresowa. Typowe funkcje takiego programu to:

- wprowadzenie/modyfikacja/usunięcie informacji o poszczególnych osobach (typowe dane: imię, nazwisko, firma, nr telefonu, adres e-mail, data urodzin),
- dodawanie/modyfikowanie/usunięcie/scalenie grup kontaktów (np. prywatne lub zawodowe), gdzie jedna osoba może należeć do kilku grup,
- wyszukanie osób w książce na podstawie określonej danej (np. nazwisko lub nr telefonu) lub osób należących do danej grupy,
- wyświetlenie osób obchodzących urodziny w dniu dzisiejszym.

Interfejs aplikacji można zrealizować w trybie tekstowym na zasadzie: wyświetlamy dostępne opcje, użytkownik wybiera opcję, użytkownik wpisuje dane/aplikacja prezentuje dane, ponownie wyświetlamy dostępne opcje. Szczegółowa organizacja dostępnych opcji, prezentowanych danych i sposobu interakcji z użytkownikiem jest częścią zadania i podlega ocenie. Aplikacja ma być w pełni **użyteczna** (choć z uproszczonym interfejsem) i odporna na błędy we wprowadzanych danych (np. podanie liter zamiast cyfr lub wartości spoza zadanego zakresu). Wprowadzane dane muszą być przechowywane w plikach, tak żeby można było powrócić do poprzedniego stanu po ponownym uruchomieniu aplikacji.

Termin i forma oddania zadania

Źródła programu należy wysłać w formie załącznika na adres m.szlenk@elka.pw.edu.pl najpóźniej **3 czerwca 2013 r.** Mail powinien być zatytułowany „[SPOP Haskell] Nazwisko1 Nazwisko2”. Dodatkowo należy również dołączyć dokument (.pdf, .rtf lub .doc) zawierający jedną (i tylko jedną) stronę opisu do źródeł. Opis ten może mieć charakter półformalny (odpowiednik osobistego prezentowania źródeł prowadzącemu). Należy w nim założyć, że czytelnik wie do czego program służy, natomiast chce zorientować się, co gdzie jest w kodzie i dlaczego zrobione zostało tak, a nie inaczej (jeśli zastosowano niekoniecznie oczywiste rozwiązania). Poziom szczegółowości opisu wyznacza jego maksymalny rozmiar równy jednej stronie.

Kryteria oceny

Projekt jest oceniany w skali 0-20 punktów. Przy ocenie będą brane pod uwagę:

- zakres funkcjonalny programu (czy program udostępnia wymienione w opisie zadania funkcje?),
- zachowanie programu (czy jest zgodne z oczekiwaniami?),
- czytelność i intuicyjność interfejsu,
- zwięzłość i czytelność kodu, w tym jakość komentarzy,
- przydatność (w trakcie dokonywania przeglądu kodu) dołączonej „dokumentacji”.