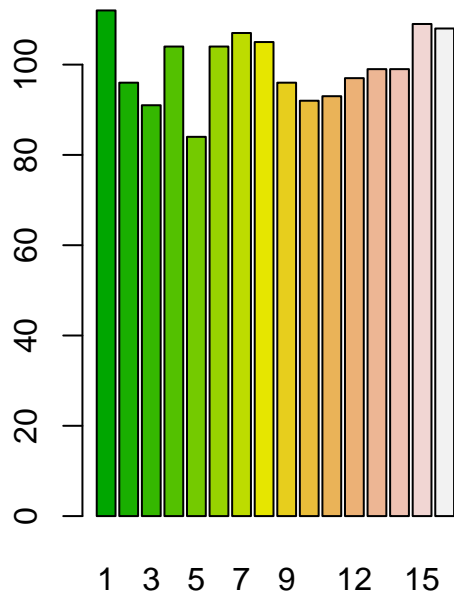


**terrain.colors(n=16)**



**terrain.colors(n=16)**

