



Universidad de Costa Rica

Sede Rodrigo Facio

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias de la Computación e Informática

*Tarea 3*

*Fase de Diseño*

Sistemas Operativos

CI – 1310

Estudiantes

Oscar Castro Espinoza - B11616 – Grupo 01

Abraham Vega Delgado - B27116 – Grupo 03

Profesor

Francisco Arroyo Mora

San Pedro, Montes de Oca, San José, 2014

En este documento, describimos qué se llevará a cabo en la Tarea 3. Para ser precisos, definiremos aquellos conceptos que implementaremos en NachOS posteriormente.

Para este proyecto nos centramos en la memoria del simulador del sistema operativo en cuestión. Nuestro objetivo principal será dotar de un sistema de memoria virtual a NachOS para que así ya no sea necesario tener todas las páginas de un programa en memoria principal al mismo tiempo.

Todo esto tiene como finalidad poder ejecutar programas de gran tamaño sin sobrecargar la memoria del simulador; además de comprender cómo funciona en realidad un sistema operativo. Las modificaciones principales se planean para los archivos `addrespace` y `exception`, como se nos indicó en el curso.

La idea de implementar estas funciones es facilitar las funcionalidades que ya posee el ambiente NachOS que se nos dio como base, dándole utilidades esenciales que tiene un sistema operativo real. Asimismo, se pretende dotarnos de práctica para entender de mejor manera algunos conceptos relacionados al campo de sistemas operativos.