



# Barreau Anthony

📍 847 avenue Léonard de Vinci, 34970 Lattes (France)

☎ (+33) 6 89 05 64 86

✉ barreau.anthony@gmail.com

🌐 [www.xandar.fr](http://www.xandar.fr)

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

juil. 2012–août 2015

### Développeur web et logiciel / Scrum master

Natural Pad, Montpellier (France) - [www.naturalpad.fr](http://www.naturalpad.fr)

- Développement web (front-end et back-end) d'une plateforme de rééducation santé ludique
- Développement de jeux vidéo sérieux de rééducation posturaux
- Développement Android d'une application de visioconférence
- Scrum master : organisation et facilitation du travail de l'équipe de développement (méthodologie Agile : Scrum)
- Analyses terrain : suivi des utilisateurs et co-conception

juil. 2011–juin 2012

### Ingénieur de recherche

LIRMM, Montpellier (France)

- Développement d'un jeu vidéo de rééducation motrice pour un Programme Hospitalier de Recherche Clinique ([projet MoJOS](#)).
- Conception et développement d'un framework de développement de jeux vidéo sérieux

## FORMATION

2010–2011

### Licence Professionnelle informatique Assistant de Projet Informatique - Développement d'Applications E-business

Niveau 6 CEC

IUT de Montpellier, Montpellier (France)

2008–2010

### DUT Informatique de gestion

Niveau 5 CEC

IUT de Montpellier, Montpellier (France)

2005–2008

### Baccalauréat Scientifique spé. SVT

Niveau 4 CEC

Lycée Champollion, Lattes (France)

## COMPÉTENCES PERSONNELLES

### Informatique

#### Web

- Langages : HTML5 / CSS3 / Less / PHP
- Frameworks & API's (Symfony, NodeJS, ExpressJS, BackboneJS, Underscore, jQuery, ...)
- CMS : Wordpress , Joomla

#### Software

- Langages : C, C#, Java
- Frameworks : Play!, Unity3D, Android SDK
- Architecture client-serveur

#### Divers

- Bases de données relationnelles et NoSQL
- Design patterns, modélisation UML
- Développement Agile (Scrum)

### Langue pratiquées

Français (langue maternelle), Anglais (niveau européen C1)

### Permis de conduire

A, B

### Centres d'intérêt

Paintball, photographie, jeux vidéo