
ANIMACIÓN CSS3

"CONNECTING"

ÍNDICE

1-Introducción.

2-Explicación del HTML5 y del CSS3.

2.1-Distinción de los elementos.

3-Introducción a las animaciones.

3.1-Explicación de la animación "Fade-out-text".

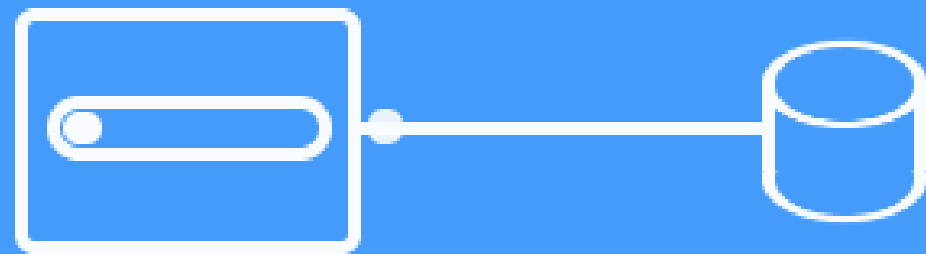
3.2-Explicación de la animación "loader".

3.3-Explicación de la animación "byte".

3.4-Explicación de la animación "faded-out".

INTRODUCCIÓN

CONNECTING



CONSISTE EN UNA ANIMACIÓN SENCILLA, REALIZADA EN HTML Y CSS3 CON LAS REGLAS ANIMATION Y TRANSFORM. LO QUE SE MUESTRA EN LA ANIMACIÓN, ES LA TRANSICIÓN DE UN DISPOSITIVO CONECTÁNDOSE A UN SERVIDOR O BASE DE DATOS EXTERNO.

HTML5

El html de la animación, consiste en dos divs , hijos directos de la etiqueta body.

En el primer div , se muestra que tiene la clase "text", con el propio texto que sale en la animación.

En el segundo div, muestra que tiene la clase "box", que contiene cinco divs hijos directos, con diferentes clases cada uno para especificar , en el css sus reglas y las animaciones (si tienen).

```
12 <body>
13   <div class="text">
14     CONNECTING
15   </div>
16   <div class="box">
17     <div class="comp"></div>
18     <div class="loader"></div>
19     <div class="con"></div>
20     <div class="byte"></div>
21     <div class="server"></div>
22   </div>
23 </body>
24
25 </html>
```

CSS3

```
1 @import url(https://fonts.googleapis.com/css?family=Lato:100,400);
2
3 body{
4   margin: 0;
5   padding: 0;
6   background: #459BF9;
7 }
8
9 .box{
10  width: 240px;
11  height: 150px;
12  position: absolute;
13  top: calc(50% - 25px);
```

La mayoría de las líneas que tiene esta animación, es para propia animación en si, como mostrar el texto de forma intermitente, la carga de la barra y el desplazamiento del byte.

El resto de líneas, están dedicadas a crear las imágenes del contorno del dispositivo, el espacio de carga, el cable que une el dispositivo con el servidor, un byte y el servidor.

DISTINCIÓN DE LOS ELEMENTOS.

LOS ELEMENTOS QUE PRESENTA LA ANIMACIÓN

Como previamente dicho, la animación cuenta con seis elementos.

Uno con el texto y la animación propia del texto, y otro en donde se muestra el dispositivo, una barra de carga, un byte desplazándose y un servidor.

ANIMACIÓN "FADE-OUT-TEXT"

El texto de esta animación se sitúa centrado y elevado del ecuador , 105 píxeles, gracias a las reglas `top:calc(50% - 105px)` ,`left:calc(50% - 160px)` y fijándolo con la regla `position:absolute`.

```
.text{
  font-family: 'Lato', sans-serif;
  color: #fff;
  font-weight: 300;
  font-size: 45px;
  position: absolute;
  top: calc(50% - 105px);
  top: -webkit-calc(50% - 105px);
  left: calc(50% - 160px);
  left: -webkit-calc(50% - 160px);
  opacity: 1;
  -webkit-animation: fade-in-out 2.5s infinite;
  -moz-animation: fade-in-out 2.5s infinite;
  -o-animation: fade-in-out 2.5s infinite;
  animation: fade-in-out 2.5s infinite;
}
```

```
@keyframes fade-in-out{
  0%{
    opacity: 1;
  }
  50%{
    opacity: 0;
  }
  100%{
    opacity: 1;
  }
}
```



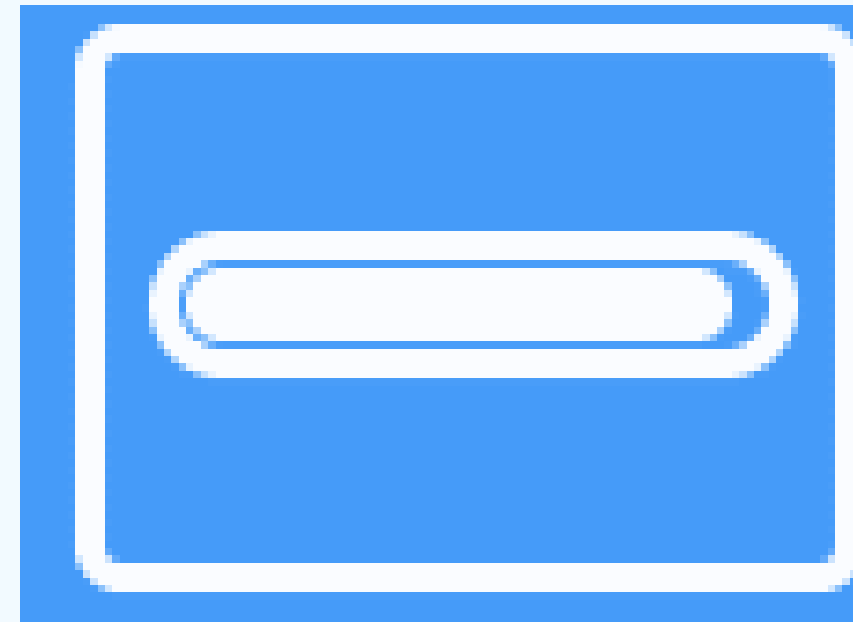
En animation, no existe la propiedad `fade-in-out` , ya que consiste en keyframe, posteriormente creado.

Este keyframe, se encarga de convertir la opacidad del texto desde el 100% cuando se inicia, a mitad del proceso pasarlo al 0% progresivamente, para volver al 100% al finalizar la animación.

ANIMACIÓN "LOADER"

Para esta animación, tenemos que dirigirnos previamente a un div, con la clase "comp", ya que se sitúa dentro de esta.

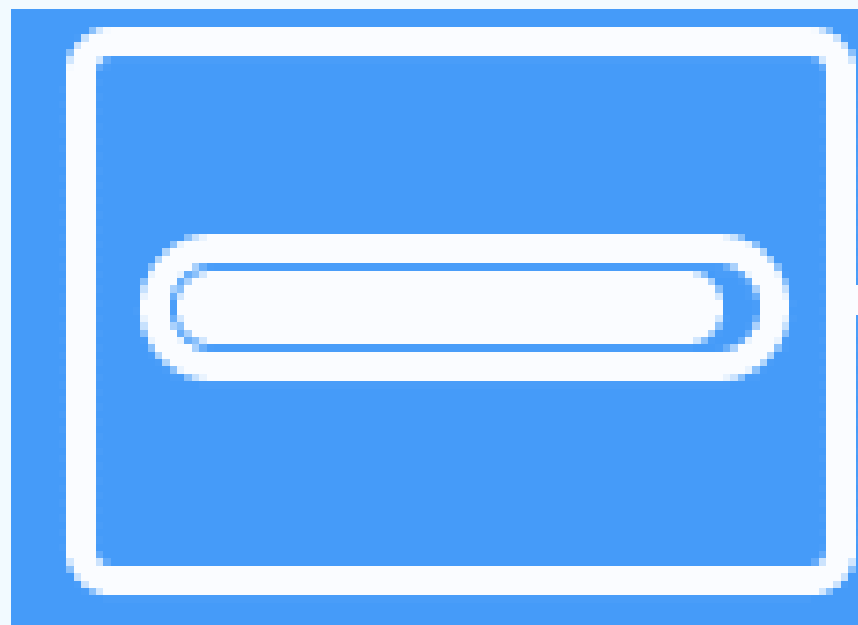
```
.comp{  
  position: absolute;  
  top: 0px;  
  width: 80px;  
  height: 55px;  
  border: 3px solid #fff;  
  border-radius: 5px;  
}  
  
.comp:after{  
  content: '';  
  position: absolute;  
  z-index: 5;  
  top: 19px;  
  left: 5px;  
  width: 65px;  
  height: 10px;  
  border-radius: 360px;  
  border: 3px solid #fff;  
}
```



Esta div, es el encargado de hacer la silueta del dispositivo y el contorno de la barra de carga, con la pseudo-etiqueta :after.

Para ello, fija la posición de la caja, le da una altura de 80px , altura de 50px y un borde blanco con 3px de grosor y redondeado.

En la pseudo-etiqueta, repite las mismas reglas, pero con menor altura y bordes más redondeados.



Dentro del keyframe, se dedica a aumentar progresivamente la anchura desde un width de 0 píxeles, hasta 65(Misma anchura que la etiqueta div class="con", donde se sitúa la animación),durante todo el proceso.

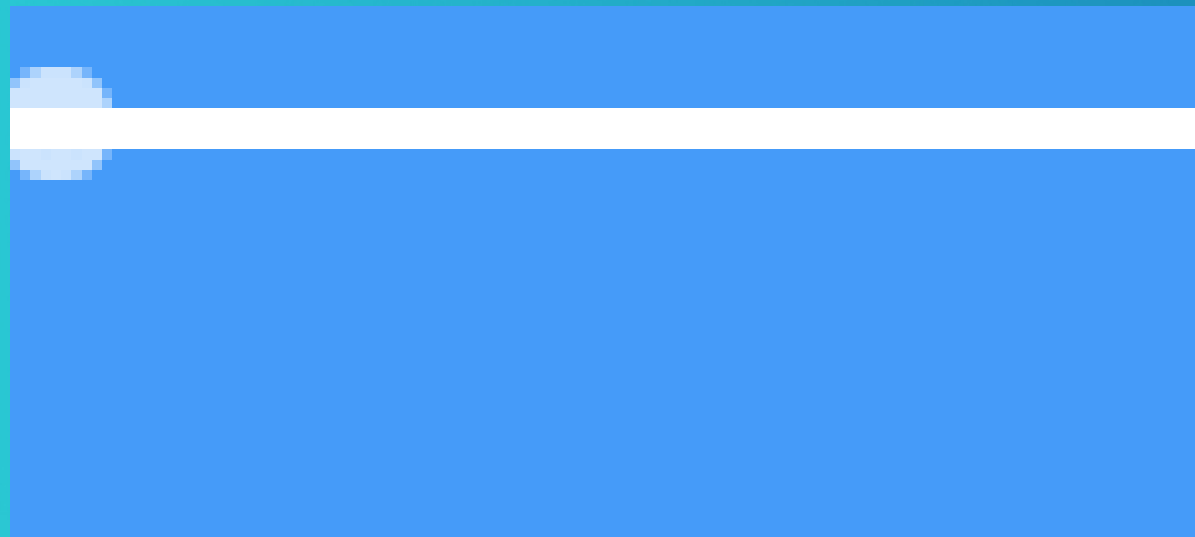
ANIMACIÓN "LOADER"

La animación de la barra de carga, la realiza el div con clase "loader".

Como la animación anterior, consiste en un keyframe con una duración de 5 segundos, de manera infinita y con un retraso de 0.5segundos.

```
@keyframes loader{  
  0%{  
    width: 8px;  
  }  
  100%{  
    width: 63px;  
  }  
}
```


ANIMACIÓN "BYTE"



La animación del byte , se apoya sobre un div con clase "con"(Es la conexión que une el dispositivo al servidor).

Este, se ve fijado a la derecha del dispositivo al iniciar con una posición absoluta y que sea el elemento más visible con un z-index 6.

Como las anteriores animaciones, se utiliza un keyframe.

Este keyframe, juega con la posición absoluta del byte. Progresivamente, va modificando la distancia de su elemento izquierdo más cercano, hasta la mitad de la animación (es decir, hasta que llega al elemento derecho). Cuando llega al 50%, hace el mismo recorrido pero de manera descendente.

También aplica el mismo efecto que la animación de fade-out.

```
@keyframes byte_animate{
  0%{
    opacity: 0;
    left: 80px;
  }
  4%{
    opacity: 1;
  }
  46%{
    opacity: 1;
  }
  50%{
    opacity: 0;
    left: 185px;
  }
  54%{
    opacity: 1;
  }
  96%{
    opacity: 1;
  }
  100%{
    opacity: 0;
    left: 80px;
  }
}
```