

NAMA : AKBAR ZAIN  
NIM : 191011401834  
KELAS : 06TPLE025  
MATA KULIAH : MOBILE PROGRAMMING (UAS)

---

1. State Management adalah sebuah cara untuk mengatur data / state kita bekerja, bisa juga untuk memisahkan antara logic dan view dimana logic tersebut juga bisa *re-usable*.

Cara kerja State Management seperti *Provide and Listen*, maksudnya adalah kita bisa memasukan state yang kemungkinan bisa berubah sewaktu waktu, lalu Widget yang Subscribe (Listen) dengan Provider yang kita buat akan berubah sesuai dengan state yang berubah.

2. State management pada flutter
  - a) General Overview
  - b) Provider
  - c) Riverpood
  - d) setState
  - e) InheritedWidget & InheritedModel
  - f) Redux
  - g) Fish-Redux
  - h) Bloc/Rx
  - i) GetIt
  - j) MobX
  - k) Flutter Commands
  - l) Binder

- m) GetX
- n) States\_rebuilder
- o) Triple Pattern (Segmented State Pattern)