# Progetto Sistemi Operativi 2018/2019 ADAS made trivial

## Andrea Bartilucci

5645760 andrea.bartilucci@stud.unifi.it

Dario Boldrini

5805912 dario.boldrini1@stud.unifi.it

19 Agosto 2019

## Sistema obiettivo

L'esecuzione del programma è avvenuta su macchina con OS Ubuntu con kernel 19.04 e versione gcc 8.3.0.

Altri sistemi su cui è stato testato il programma sono Ubuntu 18.04 con versione gcc 7.4.0 virtualizzato su MacOS e MacOS 10.14.6 con versione di clang 1001.0.46.4.

Su quest'ultimo sistema è richiesta l'esecuzione con privilegi di root per poter accedere a dev/random e dev/urandom.

# Compilazione ed esecuzione

La compilazione del programma avviene tramite l'esecuzione dello script install.sh che si occupa di creare le cartelle contenenti i file generati dalla compilazione e i file di log.

Esegue infine il comando *make* che legge il file *makefile* e compila il programma con le opportune dipendenze e salvando i file generati nelle rispettive cartelle.

L'esecuzione avviene su due diversi terminali, lanciando gli script *out.sh* e *in.sh*.

Lo script out.sh si occupa di avviare i processi hmi\_output, ecu, camera, steer, brake e throttle.

Lo script in.sh invece richiede l'input da tastiera dall'utente con la modalità d'esecuzione : finché non è selezionata una delle due modalità permesse (NORMALE o ARTIFICIALE) lo script rimane in attesa di inserimento.

Passa infine ad hmi\_input 0 o 1 a seconda della modalità scelta.

# Progettazione e implementazione

Ogni componente è rappresentato da un processo, ciascuno dei quali comunica con eventuali altri componenti ad esso associati e con la ECU attraverso l'utilizzo di *pipe FIFO* sia mono che bidirezionali.

La ECU invia segnali ai componenti durante le fasi di pericolo, parcheggio e terminazione dell'esecuzione.

Il sistema è composto dalle componenti che seguono.

### ECU - Central ECU

La central ECU si occupa della gestione delle comunicazioni tra i processi. La comunicazione viene effettuata attraverso pipe FIFO create inizialmente (per i processi hmi\_input, hmi\_output e camera) con il comando mkfifo, che crea il file nella cartella tmp, con permessi di lettura e scrittura.

Il funzionamento del componente prevede, dopo aver impostato la velocità Iniziale a 0, un ciclo infinito in attesa di un comando :

- INIZIO: avvia la sincronizzazione con front windshield camera (inizia a leggere i dati) ed avvia il processo che esegue la funzione inizio().

La funzione *inizio()* si occupa di comunicare alle componenti se il valore letto è una velocità o una direzione di sterzata tramite pipe FIFO.

Se invece viene letto PERICOLO viene inviato un segnale alla componente brake by wire e uno di sospensione a front windshield camera (sospende la lettura dei dati).

- INIZIO (dopo PERICOLO): riavvia il processo sospeso front windshield camera (riprende la lettura dei dati) e avvia inizio().
- PARCHEGGIO: sospende tutti i sensori e gli attuatori e crea i processi che realizzano le componenti park assist e surround view cameras; una volta conclusa con successo l'operazione di parcheggio, invia un segnale di terminazione ad ogni processo ancora esistente, ed infine termina.

## Human Machine Interface - Input

La componente gestisce con una routine i comandi consentiti e passa la modalità selezionata inizialmente a ECU.

## Human Machine Interface - Output

La componente legge ininterrottamente da una pipe FIFO e stampa sul terminale i vari messaggi.

### Attuatori

Tutti gli attuatori leggono, ciascuno, da una rispettiva pipe FIFO che li collega ad ECU in modalità non bloccante, in modo tale che, se ricevono un comando, eseguono il proprio compito.

Altrimenti, non fanno niente (equivale a scrivere NO ACTION nei propri file di log).

Fa eccezione la componente brake by wire che gestisce il segnale di pericolo e quello relativo al parcheggio.

#### Front Windshield Camera

La componente, quando sincronizzata ed attiva, legge i dati in input e li invia ad ECU.

#### Park Assist e Surround View Cameras

Le componenti vengono generate al bisogno da ECU tramite pipe monodirezionale (attraverso popen()) ed eseguono le specifiche previste dal proprio funzionamento.

#### Altro

- service.h : funzioni di servizio (es. stampa log)
- const.h: costanti utilizzate dai vari processi
- speed.data : conserva la velocità attuale
- <componente> pid.data : contiene PID processo

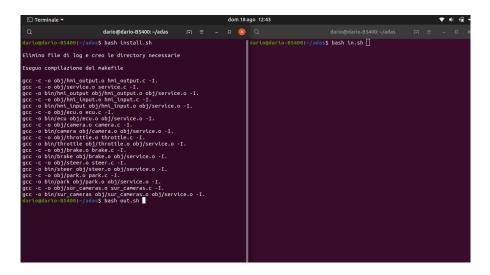
## Parti facoltative realizzate

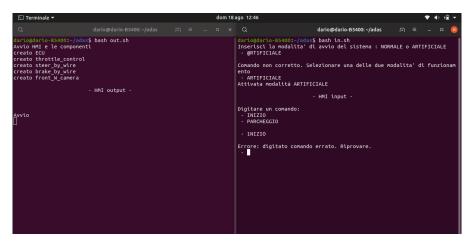
- Stampe su Human Machine Output più leggibili.
- ECU sospende sensori ed attuatori durante la fase di parcheggio.
- Il comando PARCHEGGIO può arrivare anche mentre si sta accelerando, frenando o sterzando.
- Park Assist è generato da ECU al bisogno.
- Componente Surround View Cameras.

# Caso di studio

In seguito presentiamo un caso di studio in cui degli input specifici (si veda screenshot) esauriscono tutte i possibili comportamenti del sistema e le varie funzionalità.

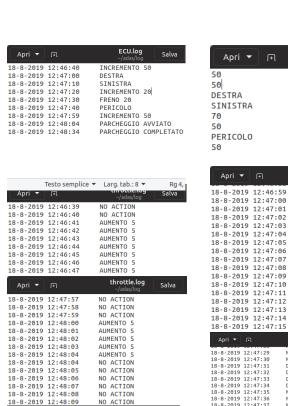
In una sola esecuzione vengono testati : accelerazione, frenata, sterzata, ricezione del segnale di pericolo, riavvio e l'avvio di parcheggio mentre si sta eseguendo un'altra azione (accelerazione).











frontCamera.data

steer.log

NO ACTION STO GIRANDO A DESTRA

STO GIRANDO A DESTRA STO GIRANDO A DESTRA

NO ACTION

Salva

