# C: Array

Elementi di Informatica

Twitter: @moduloelementi

Tipo derivato: deve far riferimento ad un tipo base

- Quando si usa un array ?
  - Quando abbiamo necessità di trattare un insieme omogeneo di dati

E' quindi una **variabile strutturata**, i cui elementi sono tutti dello stesso tipo (*tipo del vettore*)

#### Dichiarazione di un vettore:

• Indicare nome, tipo e lunghezza



```
int vett[10];
```

- Con la dichiarazione riserviamo lo spazio di memoria sufficiente per il nostro array
- Evitiamo di dover dichiarare 10 variabili

- Tutti gli elementi di un array hanno lo stesso nome: nome\_array
- Ogni elemento è identificato da un indice: nome\_array[indice]

### Esempio:

vett[2] //permette di accedere all'elemento con indice 2

- Il primo elemento di un array ha indice 0
- L'ultimo elemento di un array ha indice N-1, dove N indica la dimensione

Tentare di accedere con un altro indice (fuori dall'intervallo) può non generare un errore



### Assegnamento

```
int vett[10], num;
vett[0]=5;
num=vett[0]; //assegna 5 a num
```

Permettono di sviluppare programmi concisi ed efficienti

• Esempio:

```
int voti[NVOTI], somma=0, i, n;

for(i=0; i<n; ++i)
{
    printf("Inserisci voto: ");
    scanf("%d", &voti[i]);
    somma += voti[i];
}</pre>
```

### Considerazione importante!

con int voti[10]; stiamo dicendo che siamo a conoscenza del fatto che la lunghezza dell'array sarà 10!

- Se volessimo inserire 20 elementi?
  - Modifica noiosa e rischiosa!
  - Cambiare ogni occorrenza!
  - Possibili diversi significati del numero 10!

Utilizzo della direttiva #define (si usa un nome simbolico)

```
#define NVOTI 10
int voti[NVOTI];
```

```
#include <stdio.h>
#define NVOTI 10
int main()
  int i,n,voti[NVOTI],somma=0;
  float media;
  printf("Quanti voti vuoi inserire? ");
  scanf("%d",&n);
  for(i=0;i<n;i++) {</pre>
    printf("\nInserisci voto %d: ",i+1);
    scanf("%d",&voti[i]);
    somma+=voti[i];
  media=(float)somma/n;
  printf("\nLa media vale: %f\n", media);
```

```
#include <stdio.h>
#define NVOTI 10
  for(i=0;i<n;i++) {</pre>
    printf("\nInserisci voto %d: ",i+1);
    scanf("%d",&voti[i]);
    somma+=voti[i];
. . .
```

- Vengono caricati n voti e non NV0TI!
  - Viene utilizzato meno spazio
  - La scelta avviene a cura del programmatore!

Controllo dimensione Array

```
#include <stdio.h>
#define NVOTI 10
int main(){
   int i,n,voti[NVOTI],somma=0;
   float media;

do {
     printf("Quanti voti vuoi inserire? ");
     scanf("%d",&n);
   } while(n<1 || n > NVOTI);
}
```

#### Note

- Non è possibile assegnare un array ad un altro array: vett1=vett2; NON E'
- Sono ammesse anche altre inizializzazioni:

```
int vett[3]={1,2,3};
```

#### oppure

```
int vett[]={1,2,3};
```

Nel secondo caso la dimensione è pari a 3 🛂

#### Note

- Il C non effettua alcun controllo sui limiti degli array
- In altre parole è possibile inizializzare un array di dimensione N con più di N valori senza avere alcun messaggio di errore in compilazione
- È compito del programmatore garantire che tutti gli array siano abbastanza grandi da contenere ciò per cui sono stati creati

Scrivere un programma che esegua la somma di N valori interi precedentemente inseriti in un array

```
#include <stdio.h>
#define N 10
int main()
  int i,n,vett[N],somma=0;
  printf("Lunghezza vettore? ");
  scanf("%d",&n);
  for(i=0;i<n;++i) {</pre>
    printf("\nInserisci numero %d: ",i+1);
    scanf("%d",&vett[i]);
    somma+=vett[i];
  printf("\nLa somma vale: %d\n", somma);
```

Scrivere un programma che esegua la copia di un array in un nuovo array

```
#include <stdio.h>
#define DIM 100
int main()
    int arr1[DIM], arr2[DIM];
    int i, n;
    printf("Numero elementi del primo array:");
    scanf("%d",&n);
    for(i=0;i<n;i++)</pre>
        printf("elemento - %d : ",i+1);
        scanf("%d",&arr1[i]);
```

```
for(i=0; i<n; i++)
    arr2[i] = arr1[i];

printf("\nPrimo array:\n");
for(i=0; i<n; i++)
    printf("%3d", arr1[i]);
printf("\n\nSecondo array:\n");
for(i=0; i<n; i++)
    printf("%3d", arr2[i]);
}</pre>
```

# Controllo dimensione array



```
#include <stdio.h>
#define N 10
int main()
  int i,n,vett[N],somma=0;
  do {
    printf("Lunghezza vettore? ");
    scanf("%d",&n);
  } while(n<1 || n>N);
  for(i=0;i<n;++i) {</pre>
    printf("\nInserisci numero %d: ",i+1);
    scanf("%d",&vett[i]);
    somma+=vett[i];
  printf("\nLa somma vale: %d\n", somma);
```

Scrivere un programma che memorizzi N voti e determini la media, il voto maggiore e il voto minore

```
#include <stdio.h>
#define NVOTI 10
int main()
  int i,n,voti[NVOTI],somma=0,min,max;
  float media;
  do {
    printf("Quanti n vuoi inserire? ");
    scanf("%d",&n);
  } while(n<1 || n>NVOTI);
  for(i=0;i<n;++i) {</pre>
    printf("\nInserisci voto %d: ",i+1);
    scanf("%d",&voti[i]);
    somma+=voti[i];
  media=(float)somma/n;
  printf("\nLa media vale: %.1f\n", media);
```

```
min=voti[0];
max=voti[0];
for(i=0;i<n;++i) {
   if(voti[i]<min) min=voti[i];
   if(voti[i]>max) max=voti[i];
}
printf("\nIl voto piu' alto e': %d\n",max);
printf("\nIl voto piu' basso e': %d\n",min);
```

Scrivere un programma che calcoli la frequenza di N voti compresi tra 0 e 10

```
#include <stdio.h>
#define VOTI 11
int main()
    int i,counter_voti[VOTI],voto,n_voti;
    for(i=0;i<V0TI;++i)</pre>
        counter_voti[i]=0;
    printf("Quanti voti devi registrare?\n");
    scanf("%d",&n_voti);
```

```
for(i=0;i<n_voti;++i) {
    do {
        printf("Inserisci voto %d: \n",i+1);
        scanf("%d",&voto);
    } while(voto<0 || voto>10);
    ++counter_voti[voto];
}
printf("Voto; Frequenza\n");
for(i=0;i<VOTI;++i)
    printf("%3d -> %10d\n",i,counter_voti[i]);
}
```

## Soluzione (tra 18 e 30)

```
#include <stdio.h>
#define VOTI 13
#define VMIN 18
#define VMAX 30
int main()
    int i,counter_voti[VOTI],voto,n_voti;
    for(i=0;i<V0TI;++i)</pre>
        counter_voti[i]=0;
    printf("Quanti voti devi registrare?\n");
    scanf("%d",&n_voti);
```

## Soluzione (tra 18 e 30)

```
for(i=0;i<n_voti;++i) {
    do {
       printf("Inserisci voto %d: \n",i+1);
       scanf("%d",&voto);
    } while(voto<VMIN || voto>VMAX);
    ++counter_voti[voto-VMIN];
}
printf("Voto; Frequenza\n");
for(i=0;i<VOTI;++i)
    printf("%3d -> %10d\n",i+VMIN,counter_voti[i]);
}
```

Scrivere un programma che esagua la ricerca di un elemento (letto da tastiera) in un array

```
#include <stdio.h>
#define DIM 100
int main() {
    int v[DIM], n, i, elem, trovato=0;
    do {
        printf("Inserisci dimensione array: \n");
        scanf("%d", &n);
        } while(n<1 || n>DIM);
    printf("Inserisci i %d elementi:\n",n);
    for(i=0;i<n;i++) {</pre>
        printf("elemento di indice - %d : ",i);
        scanf("%d",&v[i]);
    printf("\nInserisci elemento da ricercare: ");
    scanf("%d",&elem);
    i=0:
    while(trovato!=1 && i<n) {</pre>
        if(elem==v[i]) trovato=1;
        ++i:
    if(trovato==1) printf("Elemento in pos %d\n",i);
    else printf("Elemento non presente\n");
```

Scrivere un programma che ordini un array (in ordine crescente)

```
#include <stdio.h>
#define DIM 100
int main()
    int v[DIM], n, i, j, tmp;
    do {
      printf("Inserisci dimensione array: \n");
      scanf("%d", &n);
    } while(n<1 || n>DIM);
    printf("Inserisci i %d elementi:\n",n);
    for(i=0;i<n;i++) {</pre>
        printf("elementodi indice - %d : ",i);
        scanf("%d",&v[i]);
```

```
for(i=0; i<n-1; i++) {
    for(j=0; j<n-1; j++) {
        if(v[j] > v[j+1]) {
            tmp = v[j];
            v[j] = v[j+1];
            v[j+1] = tmp;
printf("\nElementi in ordine crescente:\n");
for(i=0; i<n; i++)</pre>
    printf("%d ", v[i]);
```

### Matrici

**Vettori**: array monodimensionali

Matrici: array bidimensionali

• Il C permette di definire array di qualsiasi dimensione

Per accedere ad un elemento di una matrice: M[i][j]

• Il primo indice identifica la riga, il secondo la colonna

Dichiarazione: int M[NR][NC];

```
#include <stdio.h>
#define DIM 3
int main()
    int m[DIM][DIM],i,j;
    printf("Inserisci elementi nella matrice:\n");
    for(i=0;i<DIM;i++) {</pre>
         for(j=0;j<DIM;j++) {</pre>
             printf("elemento - [%d],[%d] : ",i,j);
             scanf("%d",&m[i][j]);
    printf("\nLa matrice e': \n");
    for(i=0;i<DIM;i++) {</pre>
         printf("\n");
         for(j=0;j<DIM;j++)</pre>
             printf("%d\t",m[i][j]);
```

Scrivere un programma che calcoli la somma di due matrici quadrate di dimensione NxN

```
#include <stdio.h>
#define DIM 50
int main()
    int m1[DIM][DIM], m2[DIM][DIM], sum[DIM][DIM], i, j, n;
    do {
      printf("Dimensione matrice quadrata: \n");
      scanf("%d", &n);
    } while(n<1 || n>DIM);
    printf("Elementi della prima matrice:\n");
    for(i=0;i<n;i++) {</pre>
        for(j=0;j<n;j++) {</pre>
             printf("elemento - [%d],[%d] : ",i,j);
             scanf("%d",&m1[i][j]);
```

```
printf("Elementi della seconda matrice:\n");
for(i=0;i<n;i++) {</pre>
    for(j=0;j<n;j++) {</pre>
         printf("elemento - [%d],[%d] : ",i,j);
         scanf("%d",&m2[i][j]);
for(i=0;i<n;i++)</pre>
    for(j=0;j<n;j++)</pre>
         sum[i][j]=m1[i][j]+m2[i][j];
printf("\n\nLa somma vale: \n");
for(i=0;i<n;i++){</pre>
    printf("\n");
    for(j=0;j<n;j++)
         printf("%d\t",sum[i][j]);
printf("\n\n");
```

Scrivere un programma che calcoli la somma delle righe e delle colonne di una matrice quadrata di dimensione NxN

```
#include <stdio.h>
#define DIM 100
int main()
    int i,j,k,m1[DIM][DIM],rsum[DIM],csum[DIM],n;
    do {
      printf("Dimensione matrice quadrata: \n");
      scanf("%d", &n);
    } while(n<1 || n>DIM);
    printf("Inserisci elementi della matrice:\n");
    for(i=0;i<n;i++) {</pre>
        for(j=0;j<n;j++) {</pre>
            printf("elemento - [%d],[%d] : ",i,j);
            scanf("%d",&m1[i][j]);
```

```
for(i=0;i<n;i++) {
    rsum[i]=0;
    for(j=0;j<n;j++)
        rsum[i]=rsum[i]+m1[i][j];
}

for(i=0;i<n;i++) {
    csum[i]=0;
    for(j=0;j<n;j++)
        csum[i]=csum[i]+m1[j][i];
}</pre>
```

```
printf("La somma righe e colonne vale:\n");
for(i=0;i<n;i++) {</pre>
    for(j=0;j<n;j++)</pre>
         printf("% 4d",m1[i][j]);
    printf("% 8d", rsum[i]);
    printf("\n");
printf("\n");
for(j=0;j<n;j++) {</pre>
    printf("% 4d",csum[j]);
printf("\n\n");
```