

Università degli Studi di Cagliari

FACOLTA' DI INGEGNERIA E ARCHITETTURA Tutorati Elementi di Informatica

Esercitazione 4: Puntatori e Liste Statiche

Elettrica, Elettronica ed Informatica

Marco Melis marco.melis@unica.it

Tutor: Marco Melis marco.melis@unica.it

Puntatori e Array

Somma numeri speciale (con puntatori)

- Provateci voi:
 - Scrivere un programma che data una serie di numeri interi inseriti dall'utente li memorizzi in un vettore e ne stampi la somma totale.
 - Successivamente, per ciascuna cifra da 1 a 9 stampi la somma dei soli numeri memorizzati nelle celle di memoria il cui indirizzo è divisibile per la specifica cifra.
- Per quali cifre la somma specifica sarà sempre uguale alla somma totale?
- Esempio di output:
 - Somma Totale: 12
 - Somma Cifra 1: 12
 - Somma Cifra 2: 7
 - ...
- Suggerimenti
 - Utilizzare un cast a long int per eliminare i warnings relativi alla dimensione degli indirizzi di memoria



Tutor: Marco Melis marco.melis@unica.it

Somma numeri speciale (con puntatori)

```
#include <stdio.h>
 2
3
4
    #include <stdlib.h>
    int main()
5 - 6 7
        int n = 5;
        int numeri[5];
8
9
        printf("Inserisci %d numeri...\n", n);
10
        int somma = 0:
13
        int i;
14 -
        for(i=0; i<5; i++){
             printf("Inserisci il prossimo numero: ");
15
             scanf("%d", numeri+i);
16
             somma += *(numeri+i);
18
19
        printf("La somma totale è: %d\n", somma);
20
```

Somma numeri speciale (con puntatori)

```
22
        int somma c;
23
        int j;
24 -
        for(i=1; i<10; i++){
25
            somma_c = 0;
            for(j=0; j<5; j++){
26 -
                 /* printf("%d ", (long int)(numeri+j)); */
27
28 -
                 if((long int)(numeri+j) % i == 0){
29
                     somma_c += *(numeri+j);
30
31
32
            printf("Somma cifra %d: %d\n", i, somma_c);
33
34
35
        return 0;
36
```

Prefissi Internazionali (con liste statiche)

- Provateci voi:
 - Scrivere un programma che crei e stampi la seguente lista di prefissi telefonici internazionali:

39	8	31	44	1	49
Itali	a Giap	pone	UK	USA	Germania

- Successivamente, stampi i soli prefissi utilizzabili sotto il regime di roaming europeo.
- Non tenere conto dell'ordine degli elementi nella lista
- Stampare la lista originale e quella modifica usando il seguente formato:
 - "stato1: prefisso1, stato2: prefisso2, ..."



Puntatori e Liste Statiche

Prefissi Internazionali (con liste statiche)

```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    struct stato {
        char nome[10];
        int prefisso;
        struct stato *next:
    };
9
    int main()
11 -
12
13
        struct stato *lista stati;
14
15
        struct stato s1 = {"Italia", 39};
        struct stato s2 = {"Giappone", 81};
16
        struct stato s3 = {"UK", 44};
        struct stato s4 = {"USA", 1};
18
        struct stato s5 = {"Germania", 49};
19
20
        s1.next = &s2:
22
        s2.next = &s3:
        s3.next = &s4;
24
        s4.next = &s5;
        s5.next = NULL:
26
27
        lista stati = &s1;
```

Prefissi Internazionali (con liste statiche)

```
29
        struct stato *temp;
        for(temp=lista_stati; temp != NULL; temp=temp->next){
30 -
31
            printf("%s: %d", temp->nome, temp->prefisso);
            if(temp->next != NULL){
32 -
33
                 printf(", ");
34
35
36
        printf("\n");
37
38
39 +
        for(temp=lista stati; temp != NULL; temp=temp->next){
40 -
            switch(temp->prefisso){
41
                 case 81:
42
                 case 1:
43
                     continue;
44
45
            printf("%s: %d", temp->nome, temp->prefisso);
46 -
            if(temp->next != NULL){
                 printf(", ");
47
48
49
50
51
        return 0;
52
```