C: Strutture

Elementi di Informatica

Tipo derivato: deve far riferimento ad un tipo base

- Quando si usa una struttura ?
 - Quando abbiamo necessità di trattare un insieme NON omogeneo di dati

*Esempio: memorizzare una data

int giorno, mese, anno;

Tre variabili per ogni data. Se serve un'altra data, dobbiamo dichiarare altre tre variabili

Le tre variabili sono logicamente collegate

Sarebbe utile poterle raggruppare! Usiamo le strutture

```
struct data
{
  int giorno;
  int mese;
  int anno;
};
```

Strutture: definizione

```
struct data
{
  int giorno;
  int mese;
  int anno;
};
```

Questa rappresenta la **DEFINIZIONE** di una strutture.

La definizione permette di creare un NUOVO TIPO

Strutture: dichiarazione

```
struct data oggi;
struct data data_nascita;
```

Con la dichiarazione viene allocato lo spazio in memoria

Strutture: come accedere

Accedere ad una struttura:

```
nome_variabile.nome_membro
```

```
oggi.giorno=6;
oggi.mese=11;
oggi.anno=2018;
```

Esempio:

```
#include <stdio.h>
 struct data {
 int giorno;
 int mese;
 int anno;
};
int main() {
struct data oggi;
printf("Inserisci la data di oggi: ");
scanf("%d%d%d",&oggi.giorno,&oggi.mese,&oggi.anno);
printf("Oggi: %d/%d/%d",oggi.giorno,oggi.mese,oggi.anno);
```

Strutture: inizializzazione

```
#include <stdio.h>
 struct data {
 int giorno;
 int mese;
 int anno;
};
int main() {
struct data oggi = {6, 11, 2018};
printf("\n0ggi e' %d/%d/%d",oggi.giorno,oggi.mese,oggi.anno);
```

Strutture: inizializzazione

```
#include <stdio.h>
 struct data {
 int giorno;
 int mese;
 int anno;
};
int main() {
struct data oggi = {.giorno=6, .mese=11, .anno=2018};
printf("\n0ggi e' %d/%d/%d",oggi.giorno,oggi.mese,oggi.anno);
```

Strutture: inizializzazione

```
#include <stdio.h>
 struct data {
 int giorno;
 int mese;
 int anno;
} oggi = {.giorno=6, .mese=11, .anno=2018};
int main() {
printf("\n0ggi e' %d/%d/%d",oggi.giorno,oggi.mese,oggi.anno);
```