

```

<InterfaceDecl> ::= [ <InterfaceMod> ] 'interface' <Identifier>
                  [ 'extends' <Identifier> { ',' <Identifier> } ]
                  ( <InterfaceBody> | ';' )

<InterfaceMod> ::= ( 'public' | 'protected' | 'private' )

<Identifier> ::= <Letter> { ( <Letter> | <Digit> ) }

<InterfaceBody> ::= '{' { <InterfaceMemD> } '}'

<InterfaceMemD> ::= ( 'method' | 'constant' | 'class' )

<Letter> ::= ( 'a' | 'b' | '$' )

<Digit> ::= ( '0' | '1' )

```

(1) Interface ab1a1a1;

Geht, da am Ende eine oder Alternative ist. → Entweder { } oder ;  
 InterfaceMod lässt man 0, interface wird rüber genommen, in Identifier wird in Letter  
 gegangen, da dann ein a, in { } wird Letter und Digit wiederholt.

(2) Public interface aaa extends bbb, ab\$ {method method}

Geht:

InterfaceMod → Public, interface wird übernommen, Identifier → Letter → a → Letter → a 2  
 mal, extends wird übernommen, Identifier → Letter → b → Letter → b 2 mal, Komma wird  
 übernommen, Identifier → Letter → a → Letter → b → Letter → \$, InterfaceBody → {,  
 InterfaceMemD → method → InterfaceMemD → method → }

(3) Protected interface 0\$ab extends aaa method constant

Geschweifte Klammer muss InterfaceMemD umschließen. Nicht der Fall, demnach  
 Syntaxfehler.

(4) interface aaa, bbb extends aaa, bbb { aaa }

Das erste Komma kann man nicht holen, demnach Syntaxfehler.

(5) InterfaceMod interface extends Identifier ;

Fängt mit InterfaceMod an, ist nicht möglich, demnach Syntaxfehler.

(6) private public interface extends aaa , { class extends bbb }

InterfaceMod ist in eckigen Klammern, demnach kann private und public nicht  
 nebeneinander stehen.