# Action Script 3.0

## متغیر

**برای تعریف متغیر در این زبان به صورت زیر میسر می شود .**

**مانند :**

**Var** h**;**

**Var** C123**;**

**Var** \_k**;**

روشهای مقدار دهی :

**1- می توان با علامت** = **عبارتی را به آن نسبت داد .**

**مانند :**

**Var** him**=123;**

**Var** ups**=”word”;**

**2-می توان در حال اجرا نرم افزار یا فایل فلش مقدار دهی شود .**

**این را در آموزش های بعدی خواهم گفت .**

**نکته : همیشه در هنگام تعریف متغیر مقدار صفر به آن اختصاص بدید به این دلیل که اتفاق ناخواسته**

رخ ندهد.