

# Teoria dos Grafos

## Aula 5

Grafo bipartido, multi-grafo, hiper-  
grafo,  
Árvores  
Isomorfismo

# Grafo Bipartido

- Um grafo bipartido de  $m, n$  vértices, denominado  $K_{m,n}$  é um grafo simples com vértices  $v_1, v_2, \dots, v_m$  e  $w_1, w_2, \dots, w_n$ , que satisfaz as seguintes propriedades:

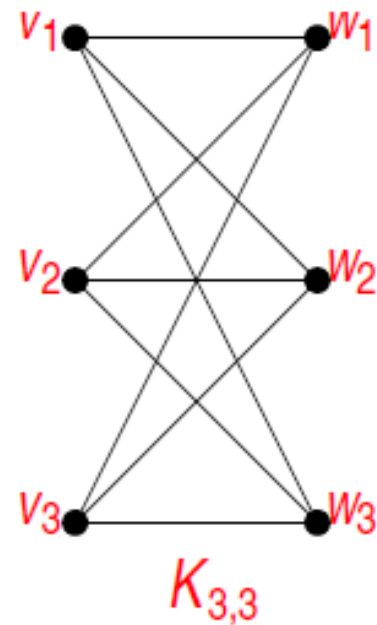
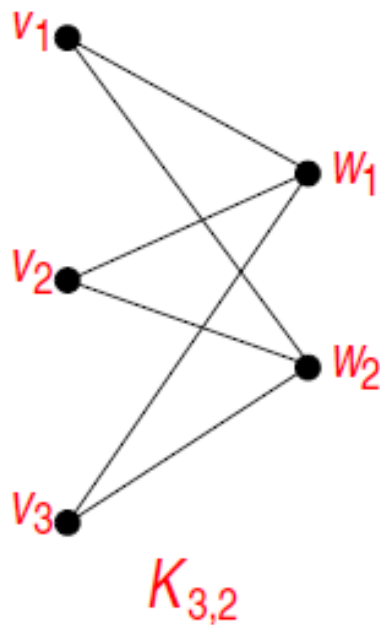
$$\begin{array}{c} \forall i, k = 1, 2, \dots, m \\ \wedge \\ \forall j, l = 1, 2, \dots, n \end{array}$$

# Grafo Bipartido

1. Existe uma aresta entre cada par de vértices  $v_i$  e  $w_j$ ;
2. Não existe uma aresta entre cada par de vértices  $v_i$  e  $v_k$ ;
3. Não existe uma aresta entre cada par de vértices  $w_j$  e  $w_l$ ;

# Grafo Bipartido

## 1. Exemplo: Grafos bipartidos $K_{3,2}$ e $K_{3,3}$



# Exercício

- Uma pequena fábrica tem cinco máquinas — 1, 2, 3, 4 e 5 — e seis operários — A, B, C, D, E e F.
- A tabela especifica as máquinas que cada operário sabe operar:

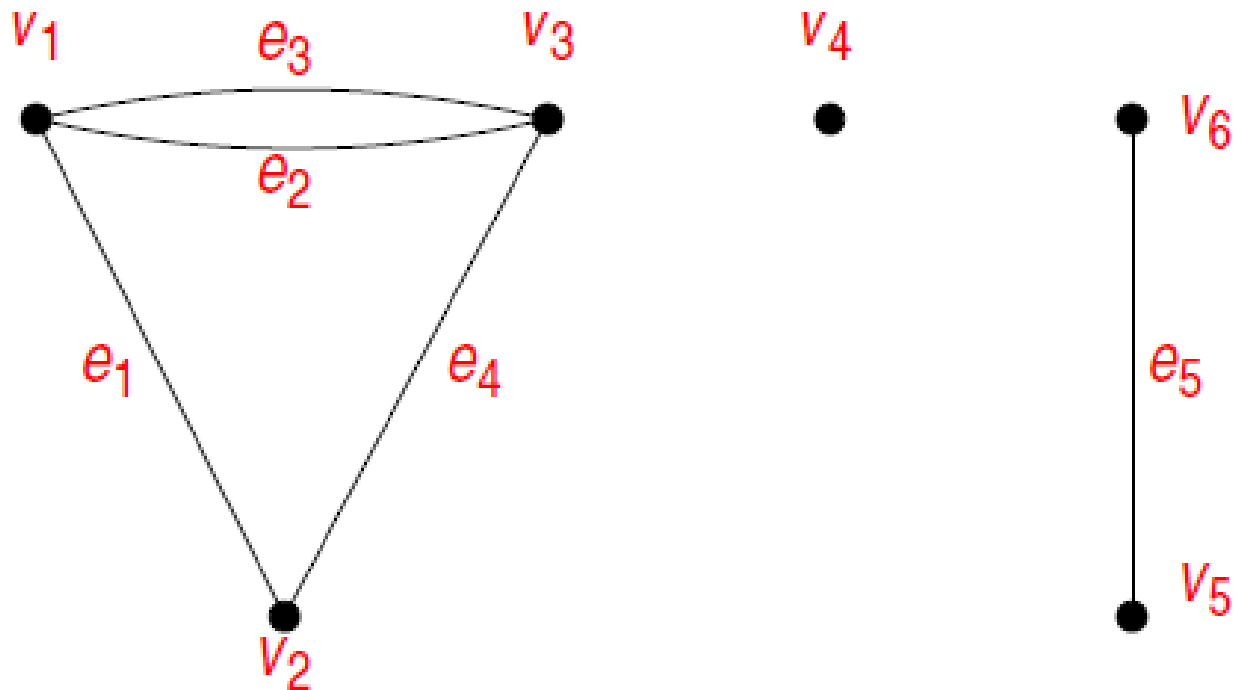
Operário	Máquina
A	2,3
B	1,2,3,4,5
C	3
D	
E	2,4,5
F	2,5

- Faça uma figura do grafo bipartido que representa a relação entre operários e máquinas.

# Multigrafo

- Um multigrafo é um grafo que não possui laços mas pode ter arestas paralelas.
- Formalmente, um multigrafo  $G = (V, E)$  consiste de um conjunto  $V$  de vértices, um conjunto  $E$  de arestas, e uma função  $f$  de  $E$  para  $\{\{u, v\} \mid u, v \in V, u \neq v\}$
- As arestas  $e_1$  e  $e_2$  são chamadas múltiplas ou paralelas se  $f(e_1) = f(e_2)$ .

# Multigrafo



# Pseudografo

- Um pseudografo é um grafo que pode ter laços e arestas paralelas.
- Formalmente, um pseudografo  $G = (V, E)$  consiste de um conjunto  $V$  de vértices, um conjunto  $E$  de arestas, e uma função  $f$  de  $E$  para  $\{\{u, v\} \mid u, v \in V, u \neq v\}$
- Um pseudografo é mais geral que um multigrafo.
- Pseudografos e multigrafos são utilizados em modelagens de várias aplicações.

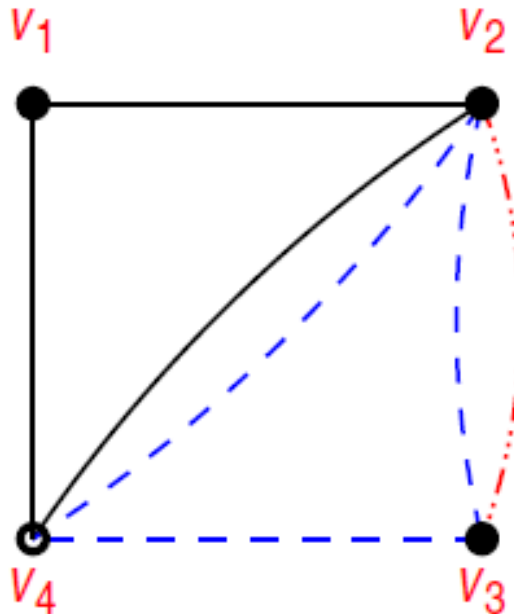


# Hipergrafo

- Um hipergrafo  $H(V, F)$  é definido pelo par de conjuntos  $V$  e  $F$ , onde:
  - $V$  é um conjunto não vazio de vértices;
  - $F$  é um conjunto que representa uma “família” e partes não vazias de  $V$ .
- Um hipergrafo é um grafo não dirigido em que cada aresta conecta um número arbitrário de vértices.

# Hipergrafo

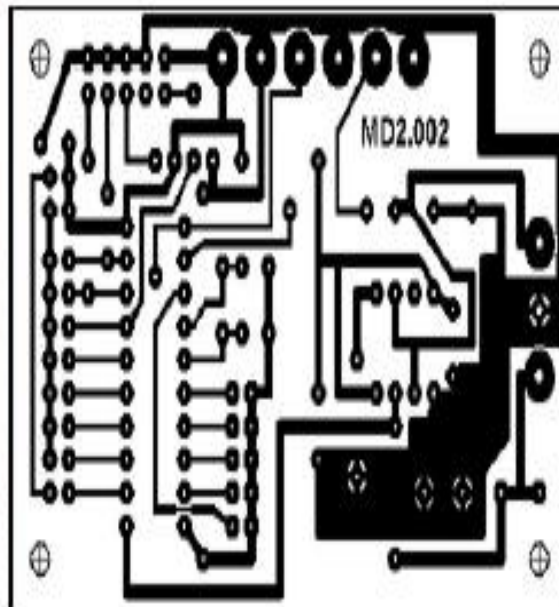
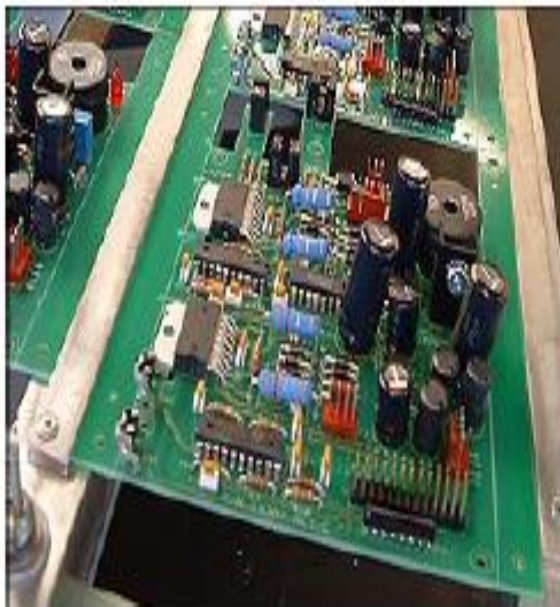
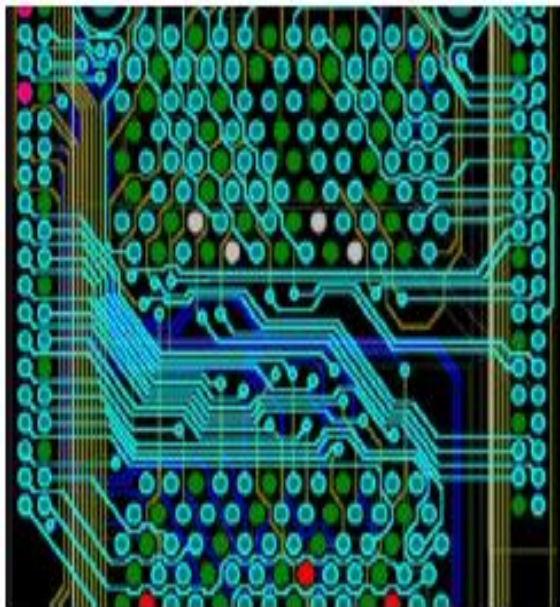
- Seja, por exemplo, o grafo  $H(V, F)$  dado por:
- $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$
- $F = \{\{v_1, v_2, v_4\}, \{v_2, v_3, v_4\}, \{v_2, v_3\}\}$



# Grafo imersível

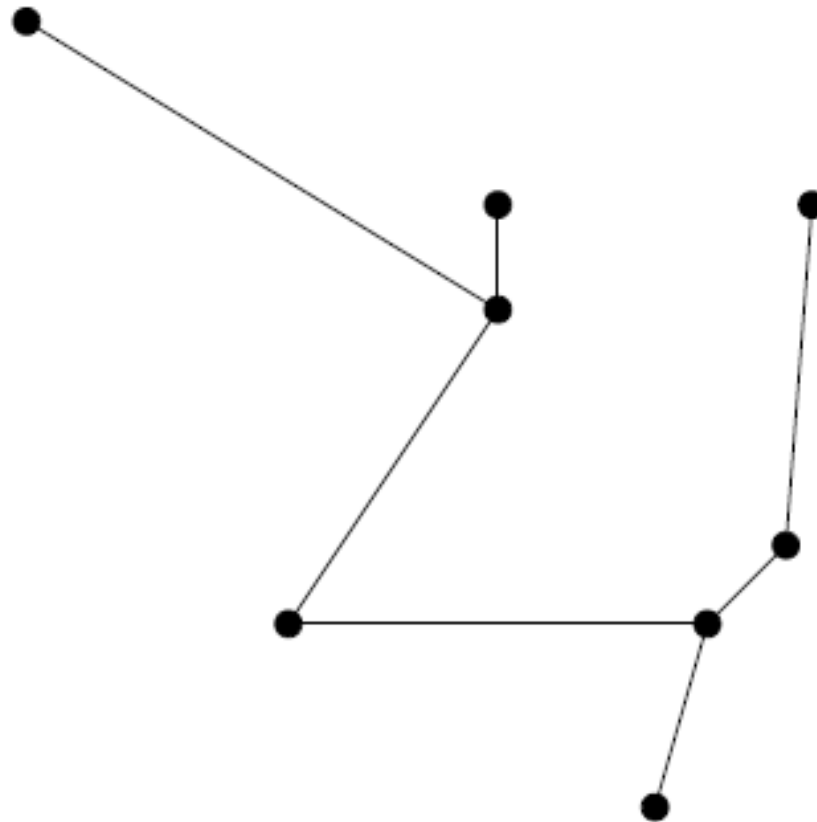
- Um grafo é imersível em uma superfície  $S$  se puder ser representado geograficamente em  $S$  de tal forma que arestas se cruzem nas extremidades (vértices).
- Um **grafo planar** é um grafo que é imersível no plano.
- Exemplo: As conexões de uma placa de circuito impresso devem ser representadas por um grafo planar.

# Grafo imersível



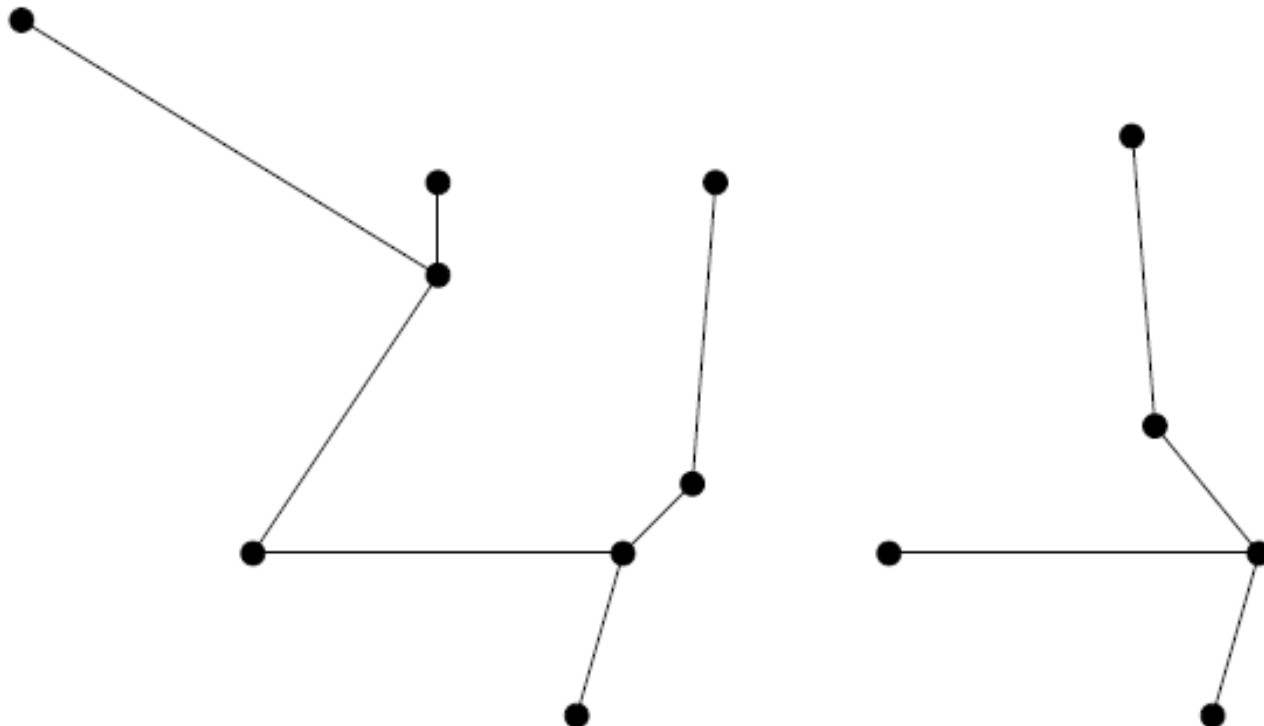
# Árvore

- Uma árvore é um grafo não dirigido, acíclico e conexo.



# Floresta

- Uma floresta é um grafo não dirigido acíclico podendo ou não ser conexo.

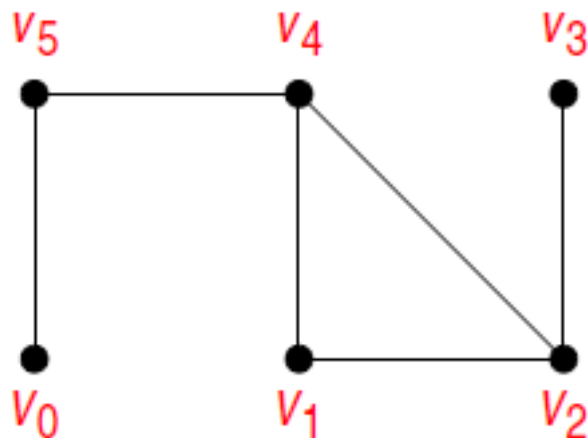


# Árvore geradora

- Uma **árvore geradora** de um grafo  $G$  é um grafo que contém cada vértice de  $G$  e é uma árvore.
- Esta definição pode ser estendida para floresta geradora.
- Proposição:
  - Cada grafo conexo tem uma árvore geradora.
  - Duas árvores geradores quaisquer de um grafo têm a mesma quantidade de arestas.

# Árvore geradora

- Seja  $G$  o grafo:

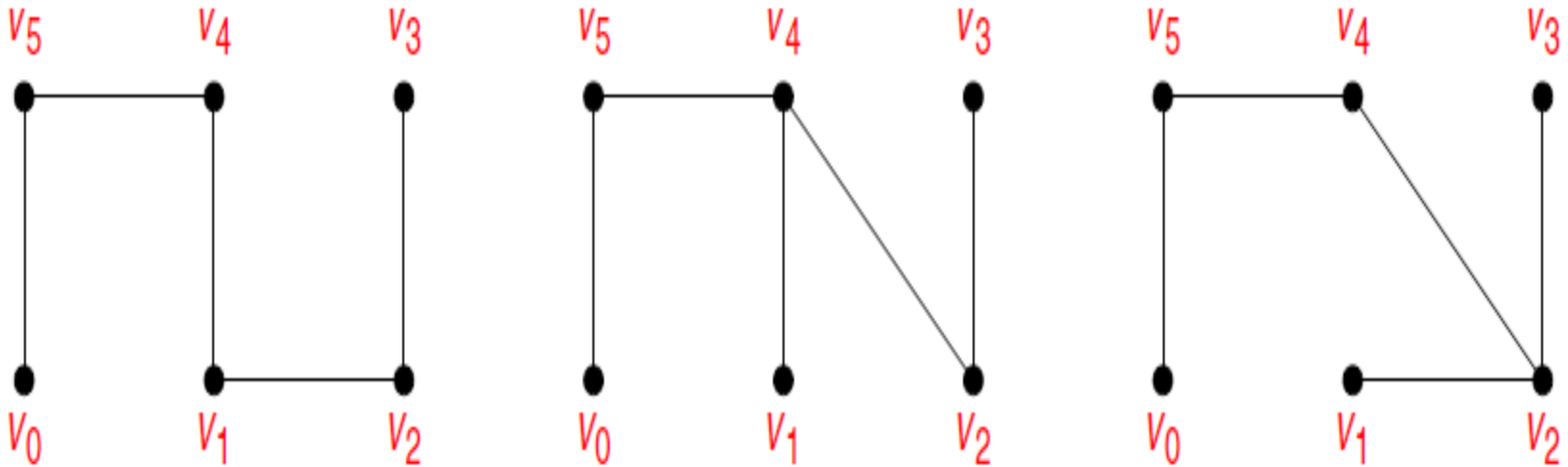


- Este grafo possui o circuito  $v_2v_1v_4v_2$ .
- A remoção de qualquer uma das três arestas do circuito leva a uma árvore.



# Árvore geradora

- As árvores geradoras são:



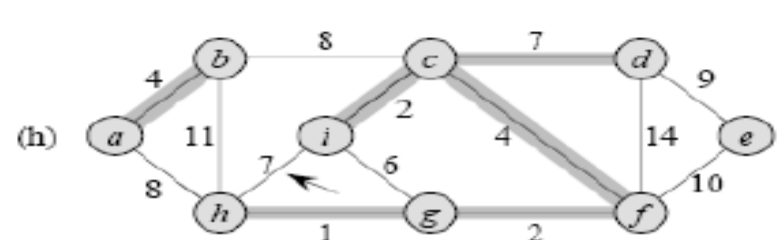
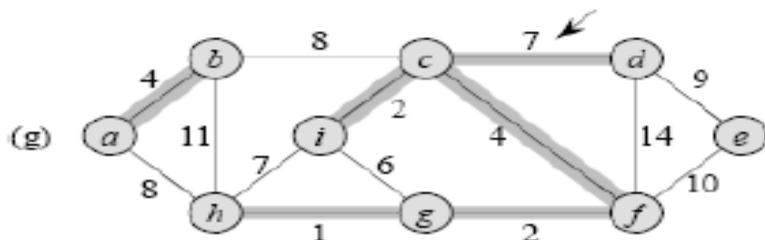
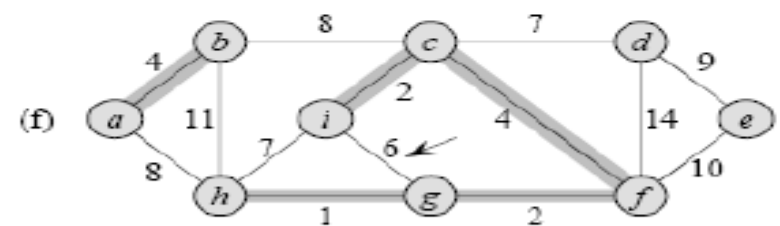
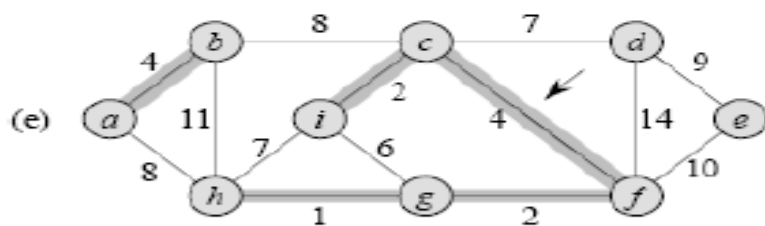
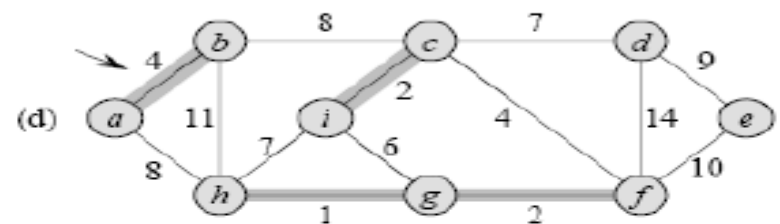
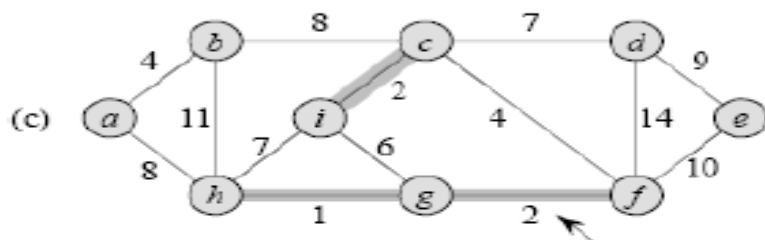
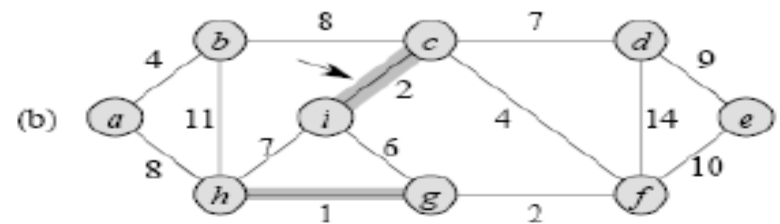
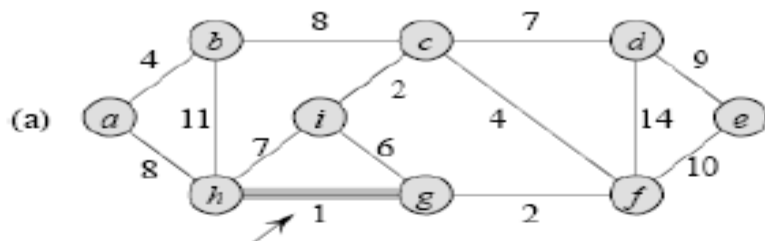
# Árvore geradora mínima

- Um **grafo com peso** é um grafo onde cada aresta possui um peso representado por um número real. A soma de todos os pesos de todas as arestas é o peso total do grafo. Uma **árvore geradora mínima** para um grafo com peso é uma árvore geradora que tem o menor peso total possível dentre todas as possíveis árvores geradoras do grafo.
- Se  $G$  é um grafo com peso e  $e$  é uma aresta de  $G$  então:
  - $w(e)$  indica o peso da aresta  $e$ , e
  - $w(G)$  indica o peso total do grafo  $G$ .

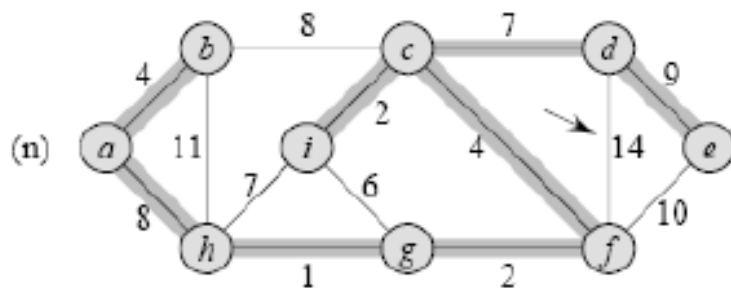
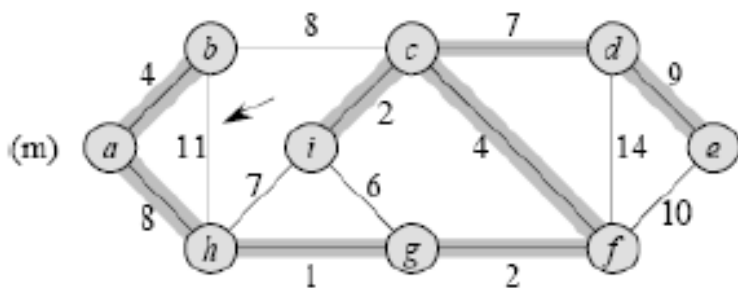
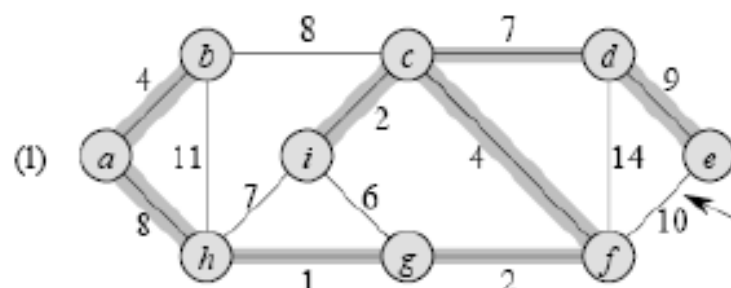
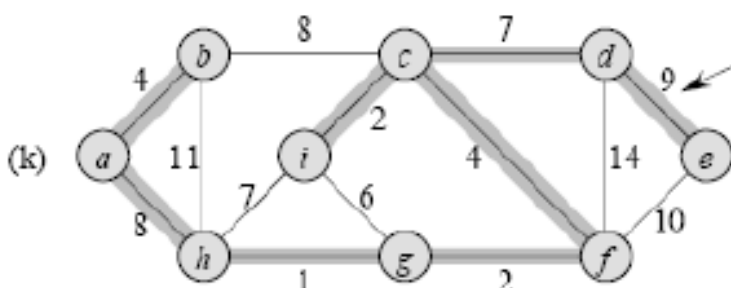
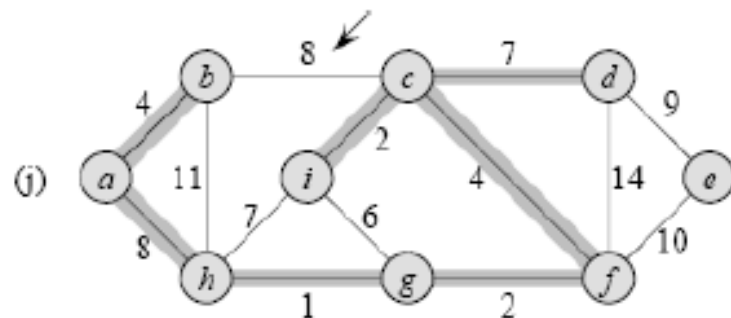
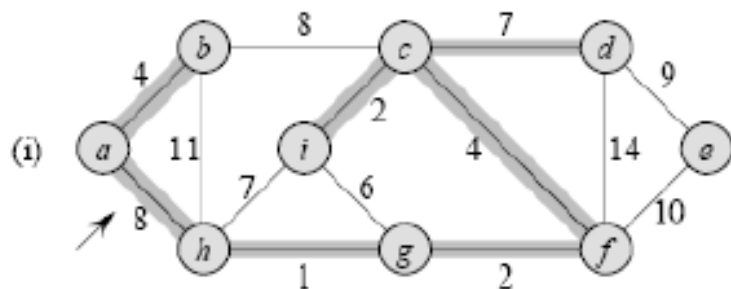
# Árvore geradora mínima

- Algoritmo de Kruskal:
  - Seleciona a aresta de menor peso que conecta duas árvores de uma floresta.
  - Repita o processo até que todos os vértices estejam conectados sempre preservando a invariante de se ter uma árvore.

# Árvore geradora mínima



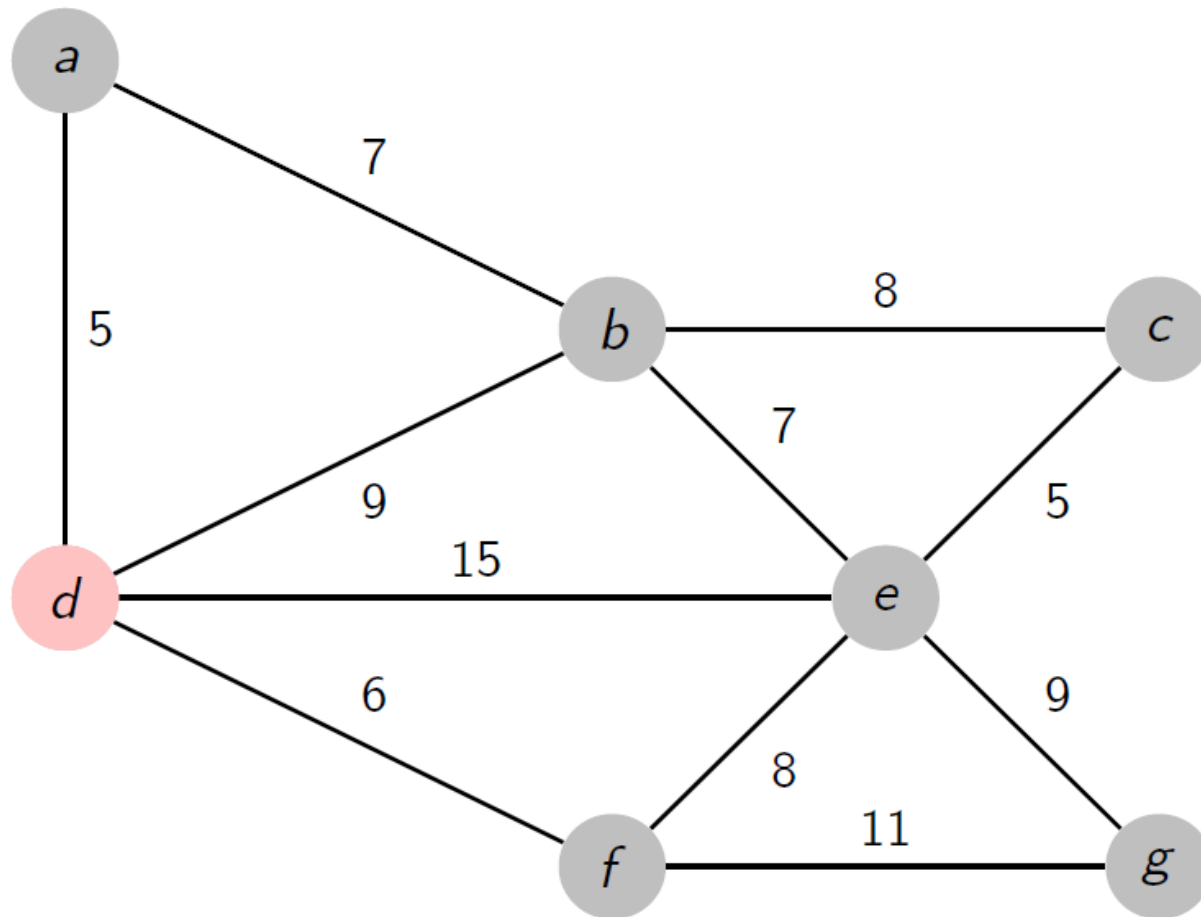
# Árvore geradora mínima



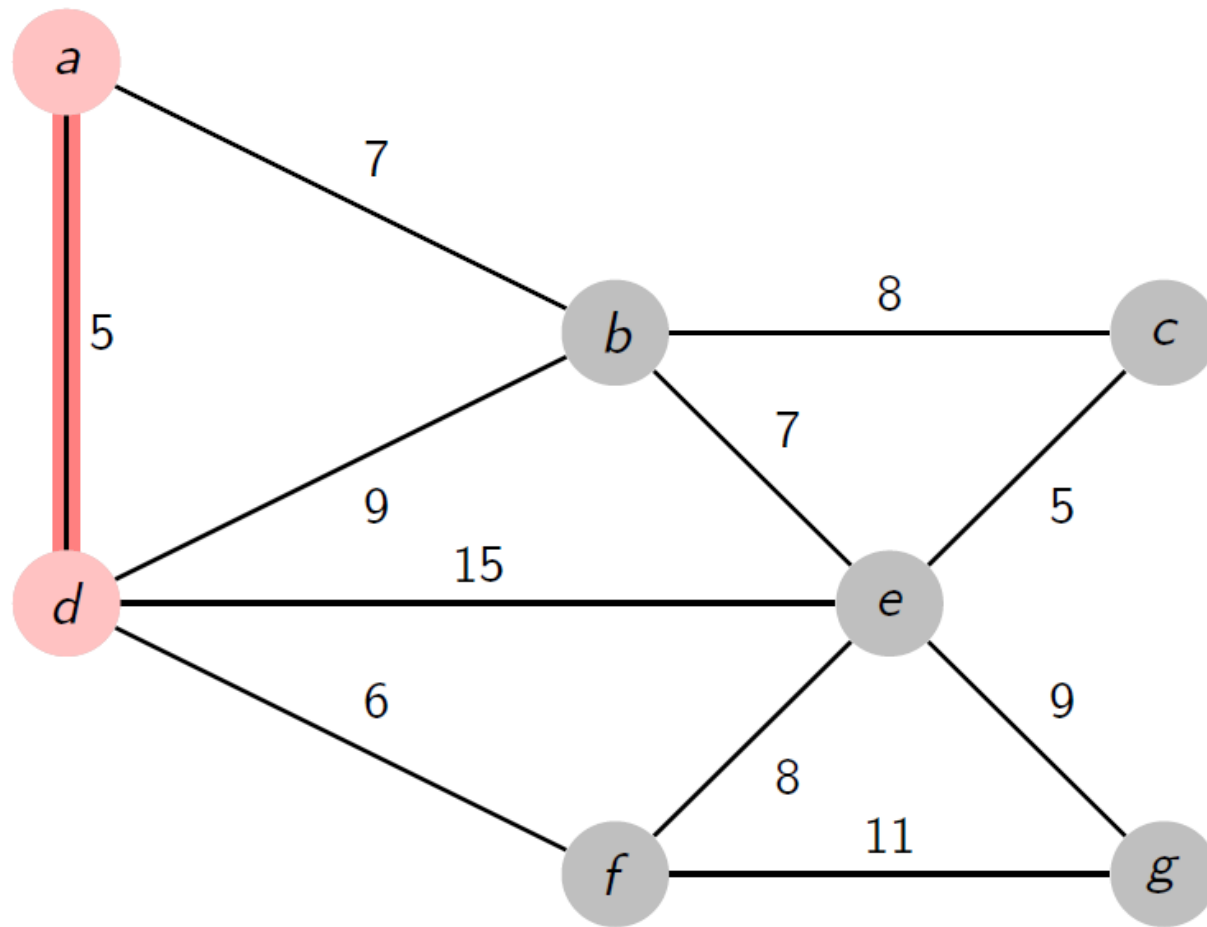
# Árvore geradora mínima

- Algoritmo de Prim:
  - Tomando como vértice inicial A, crie uma fila de prioridades classificada pelos pesos das arestas conectando A.
  - Repita o processo até que todos os vértices tenham sido visitados.

# Árvore geradora mínima

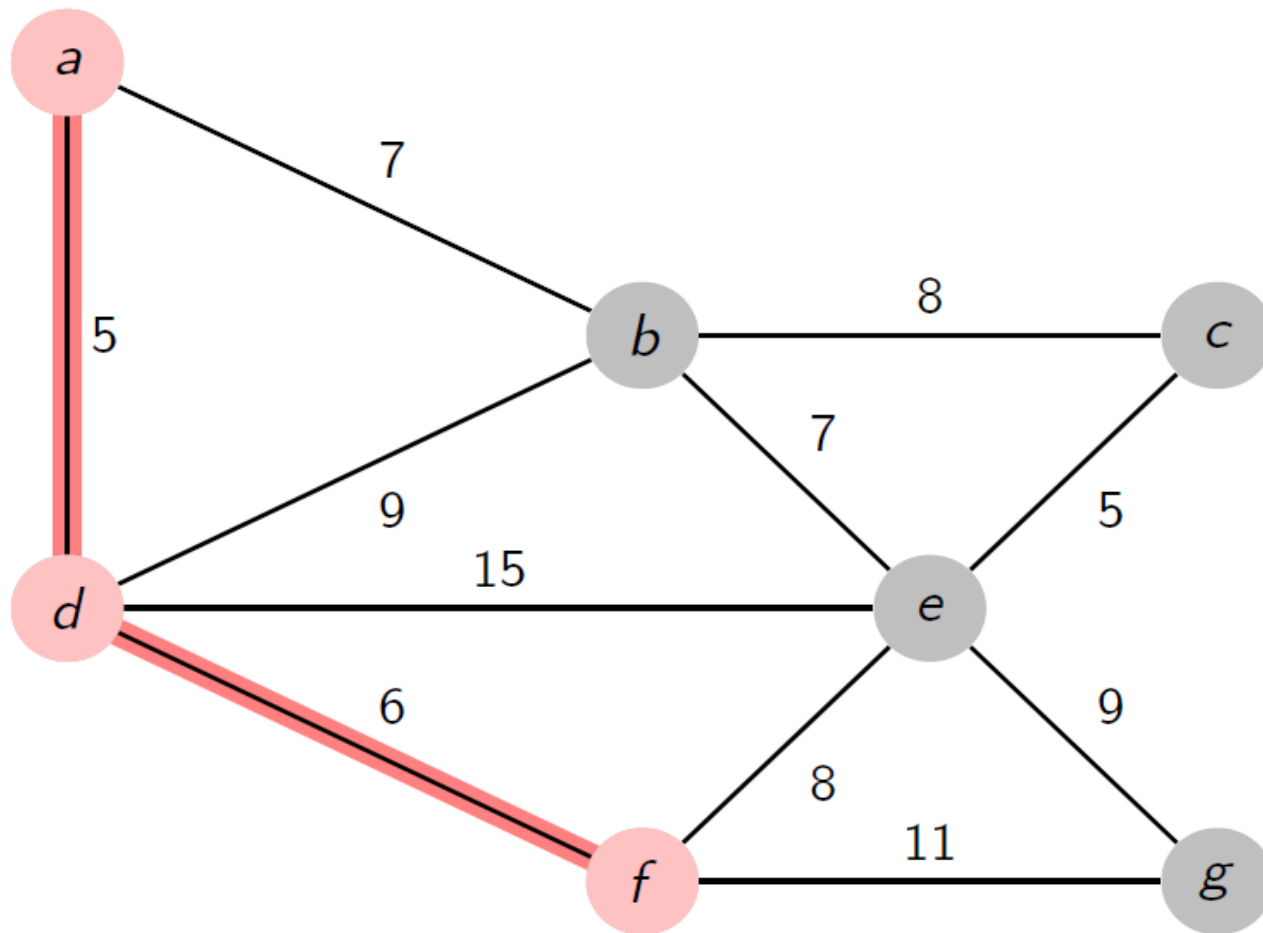


# Árvore geradora mínima

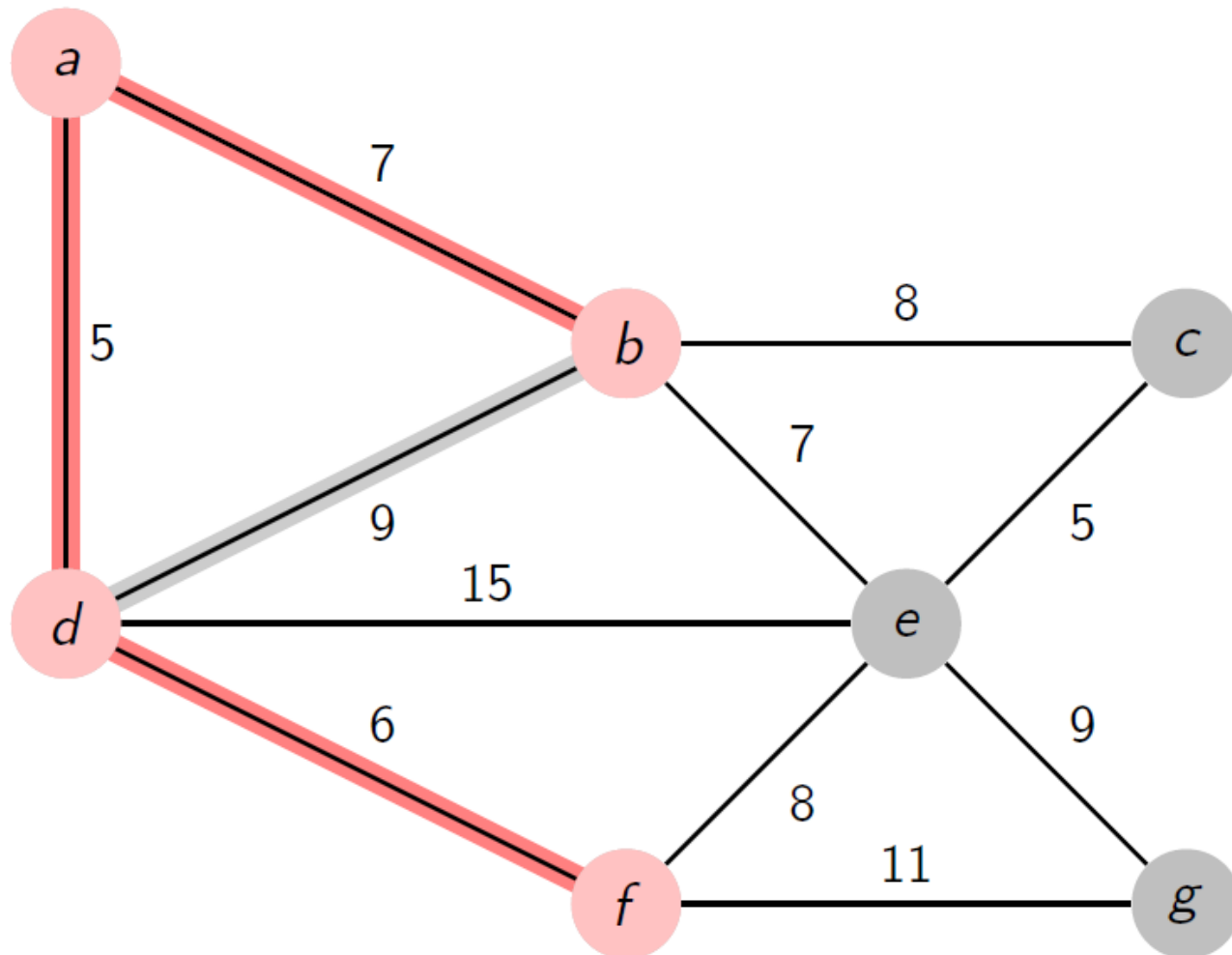




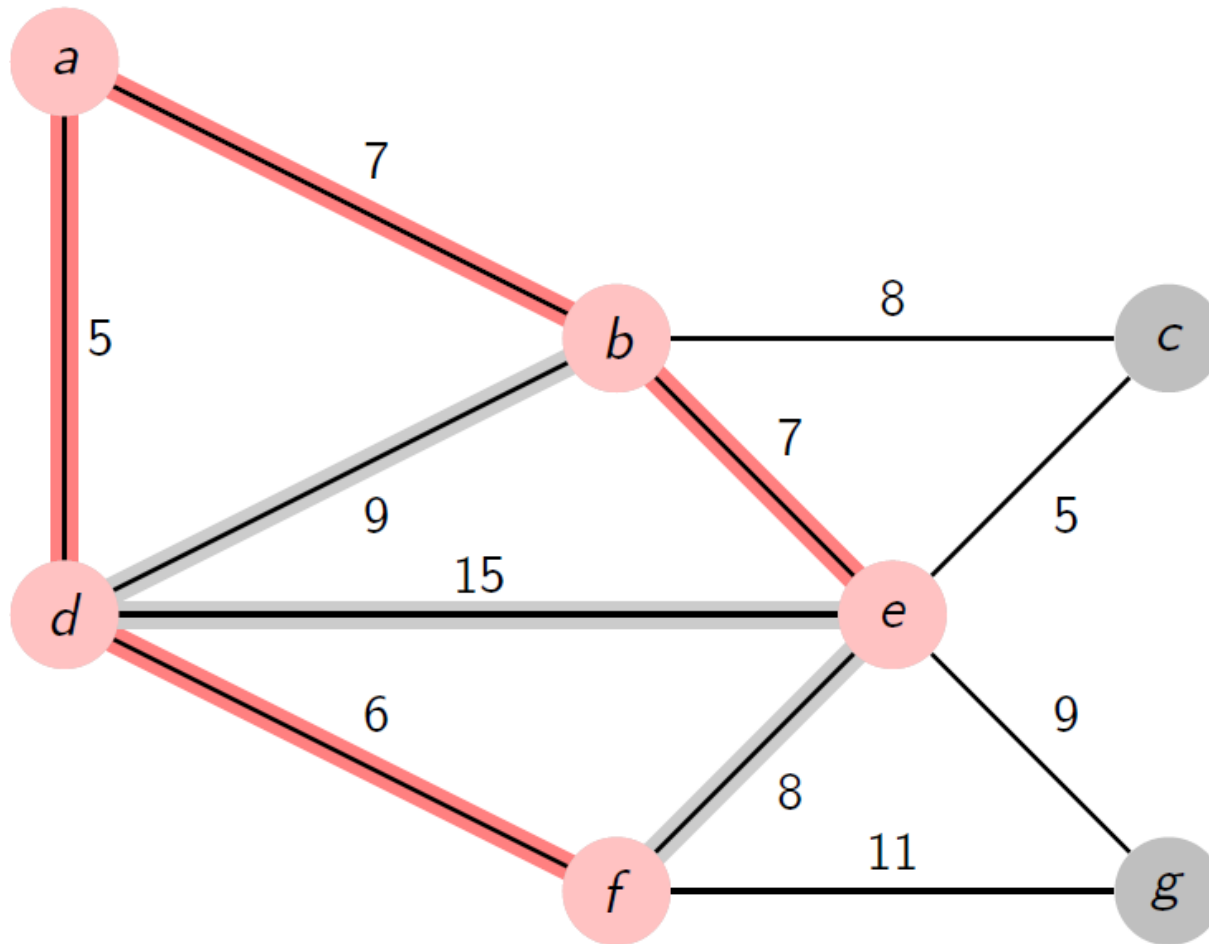
# Árvore geradora mínima



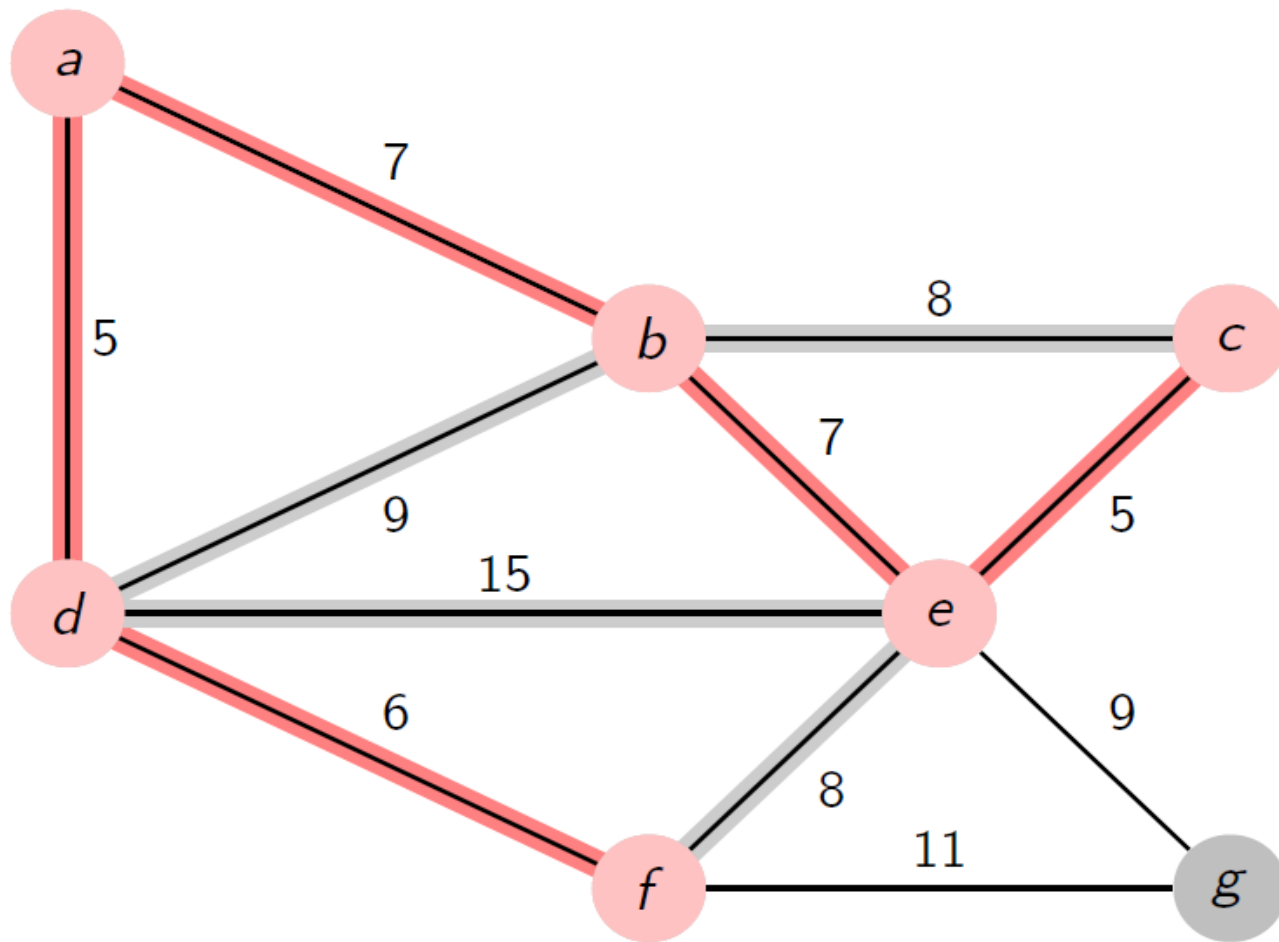
# Árvore geradora mínima



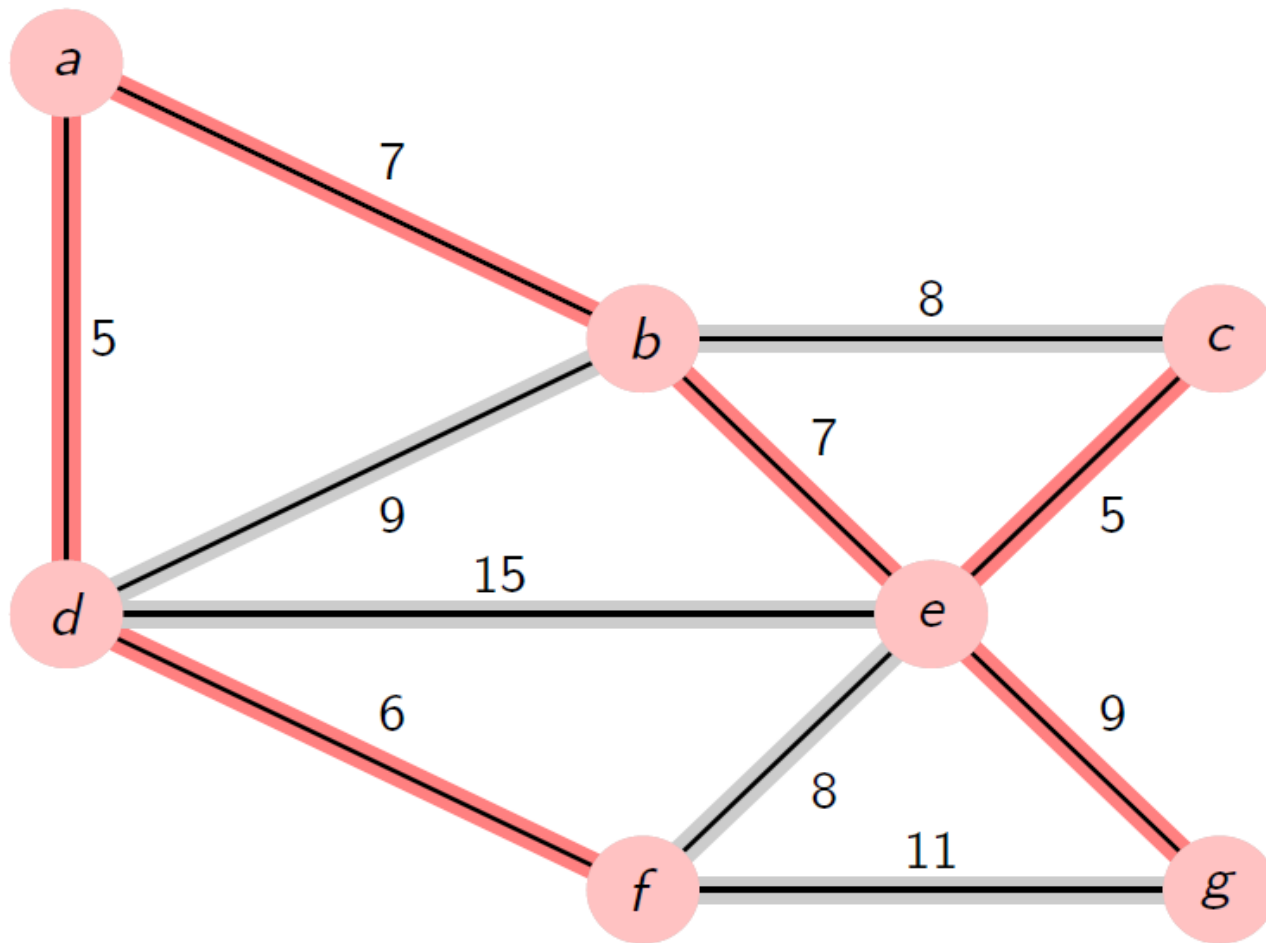
# Árvore geradora mínima



# Árvore geradora mínima

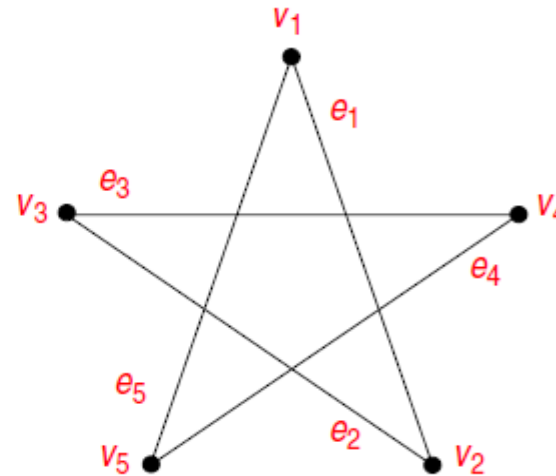
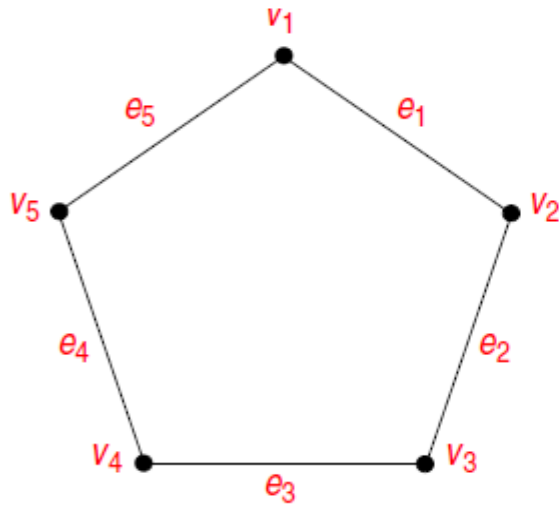


# Árvore geradora mínima



# Isomorfismo

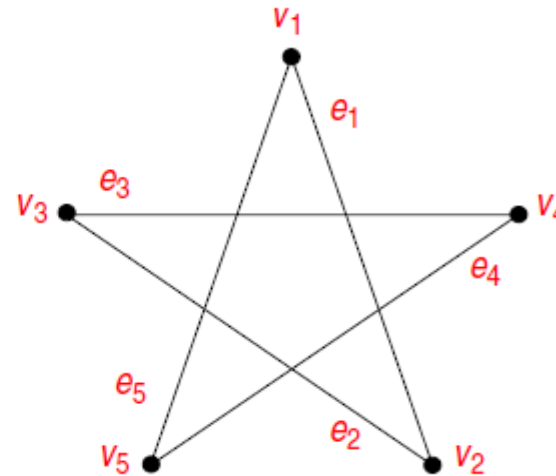
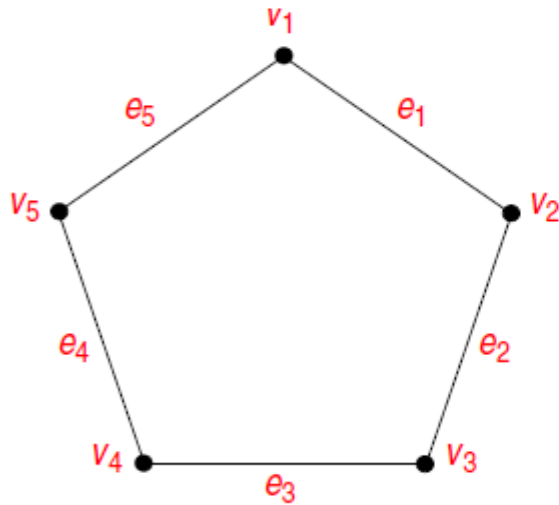
- Os grafos abaixo são idênticos:



- Conjuntos de vértices e arestas são idênticos;
- Funções aresta-vértice são as mesmas.

# Isomorfismo

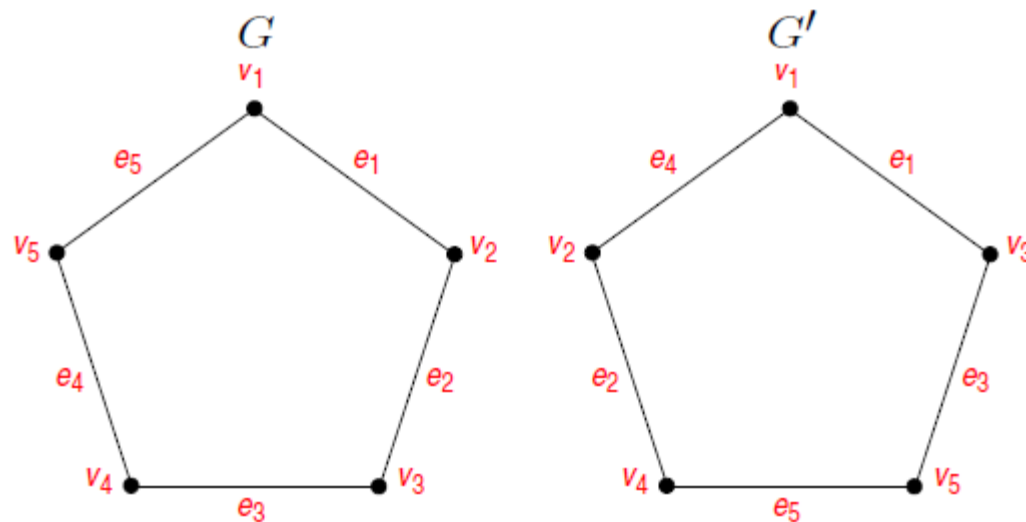
- Os grafos abaixo são idênticos:



- Conjuntos de vértices e arestas são idênticos;
- Funções aresta-vértice são as mesmas.

# Isomorfismo

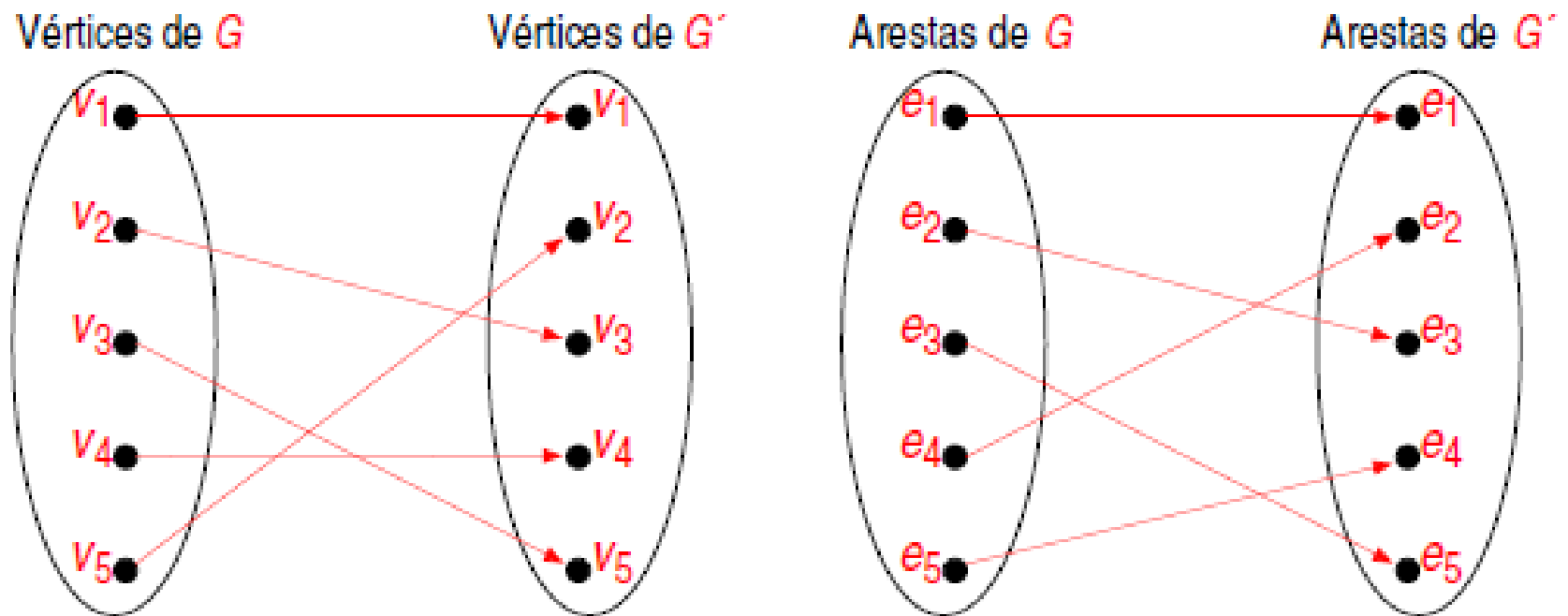
- Os grafos abaixo são diferentes:



- Conjuntos de vértices e arestas são idênticos;
- Funções aresta-vértice **não** são as mesmas.



# Isomorfismo



# Isomorfismo

- Sejam os grafos  $G$  e  $G'$  com conjuntos de vértices  $V(G)$  e  $V(G')$  e com conjuntos de arestas  $E(G)$  e  $E(G')$ , respectivamente.
- O grafo  $G$  é isomorfo ao grafo  $G'$  se e somente se existem correspondências um-para-um:
- $g: V(G) \rightarrow V(G')$
- $h: E(G) \rightarrow E(G')$

# Isomorfismo

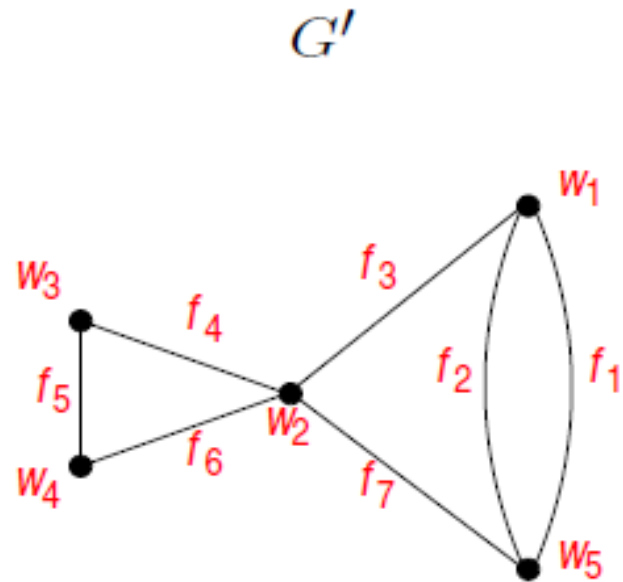
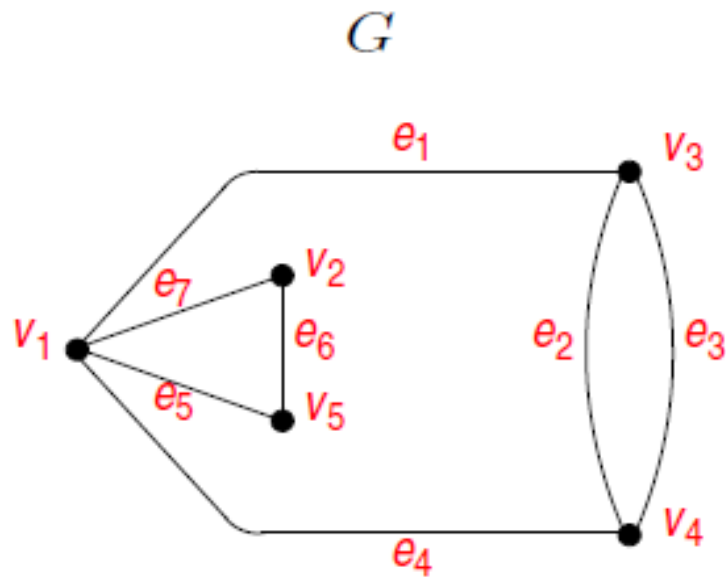
- As correspondências preservam as funções aresta-vértice de  $G$  e  $G'$  no sentido que

$$\forall v \in V(G) \wedge e \in E(G)$$

- Onde  $v$  é o terminal de  $e \Leftrightarrow g(v)$  é um nó terminal de  $h(e)$ .

# Isomorfismo

- Os grafos



- São isomorfos?

# Isomorfismo

- Para resolver este problema devemos encontrar funções

$$g: V(G) \rightarrow V(G')$$

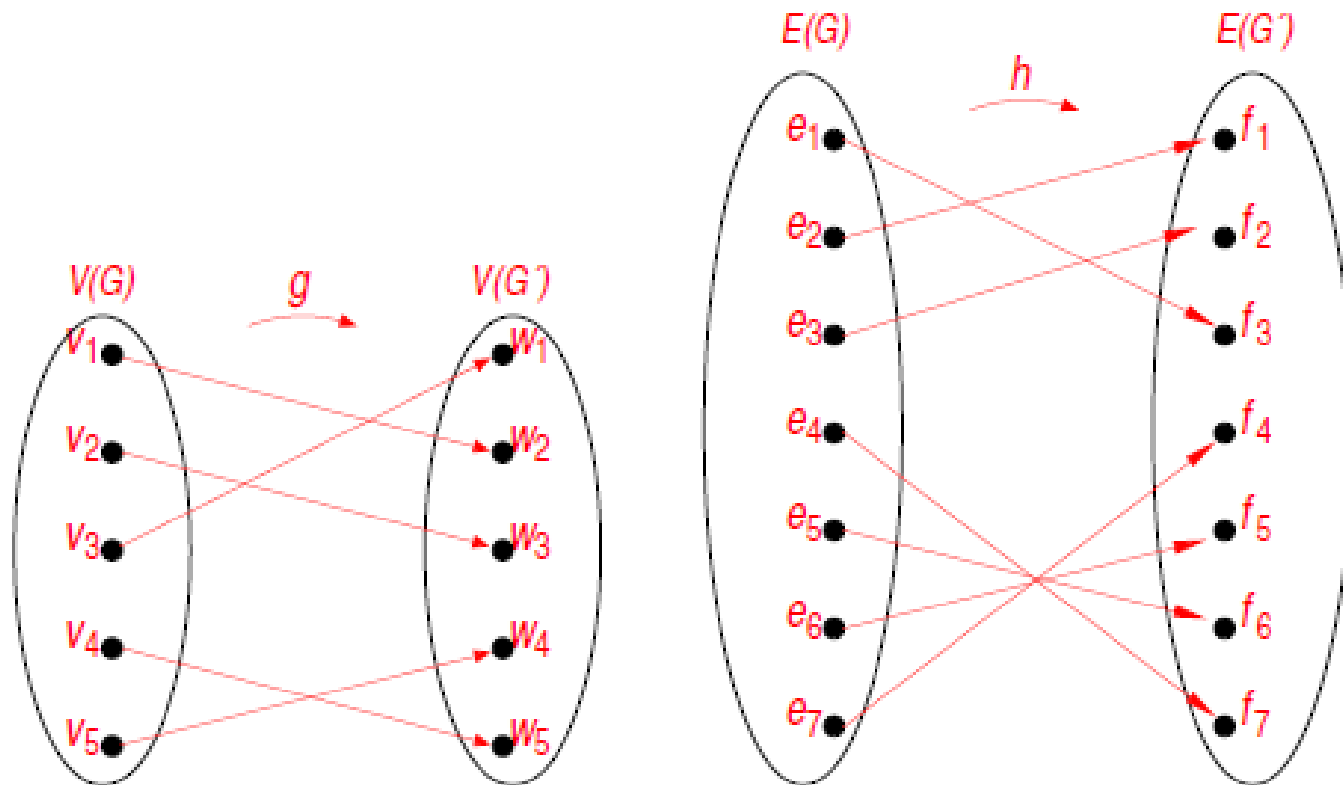
- e

$$h: E(G) \rightarrow E(G')$$

- tal que exista a correspondência como mencionado anteriormente.

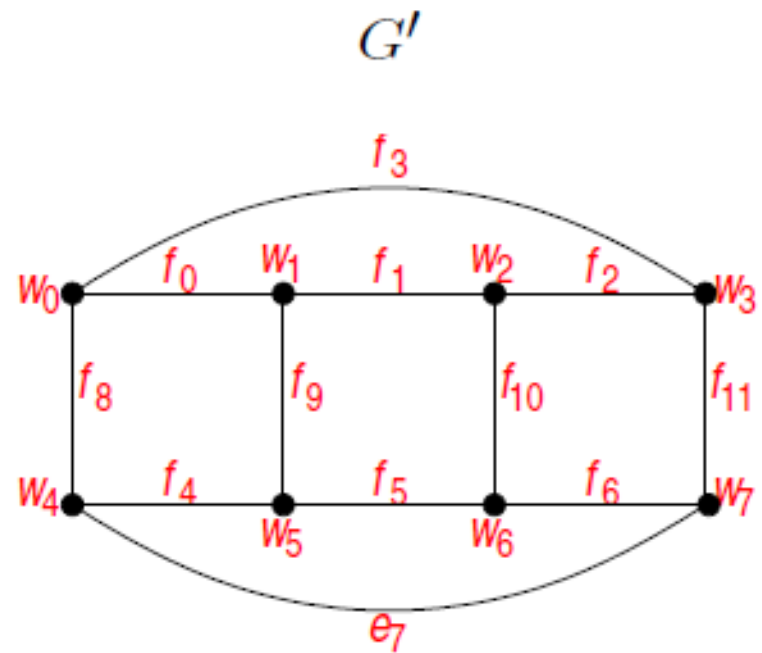
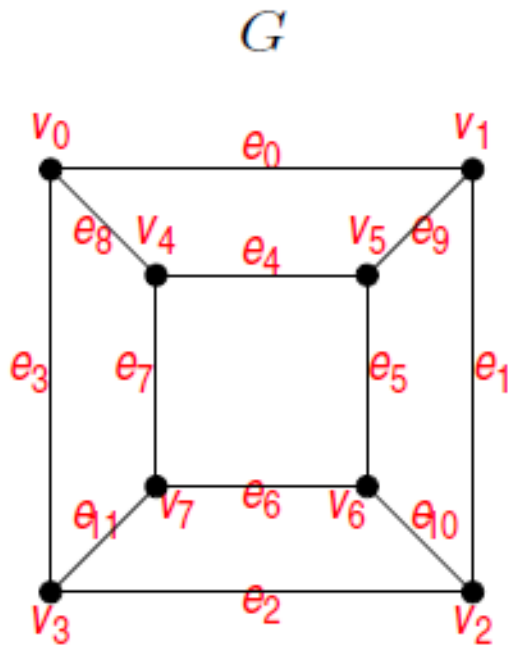
# Isomorfismo

- Grafos  $G$  e  $G'$  são isomorfos.



# Isomorfismo

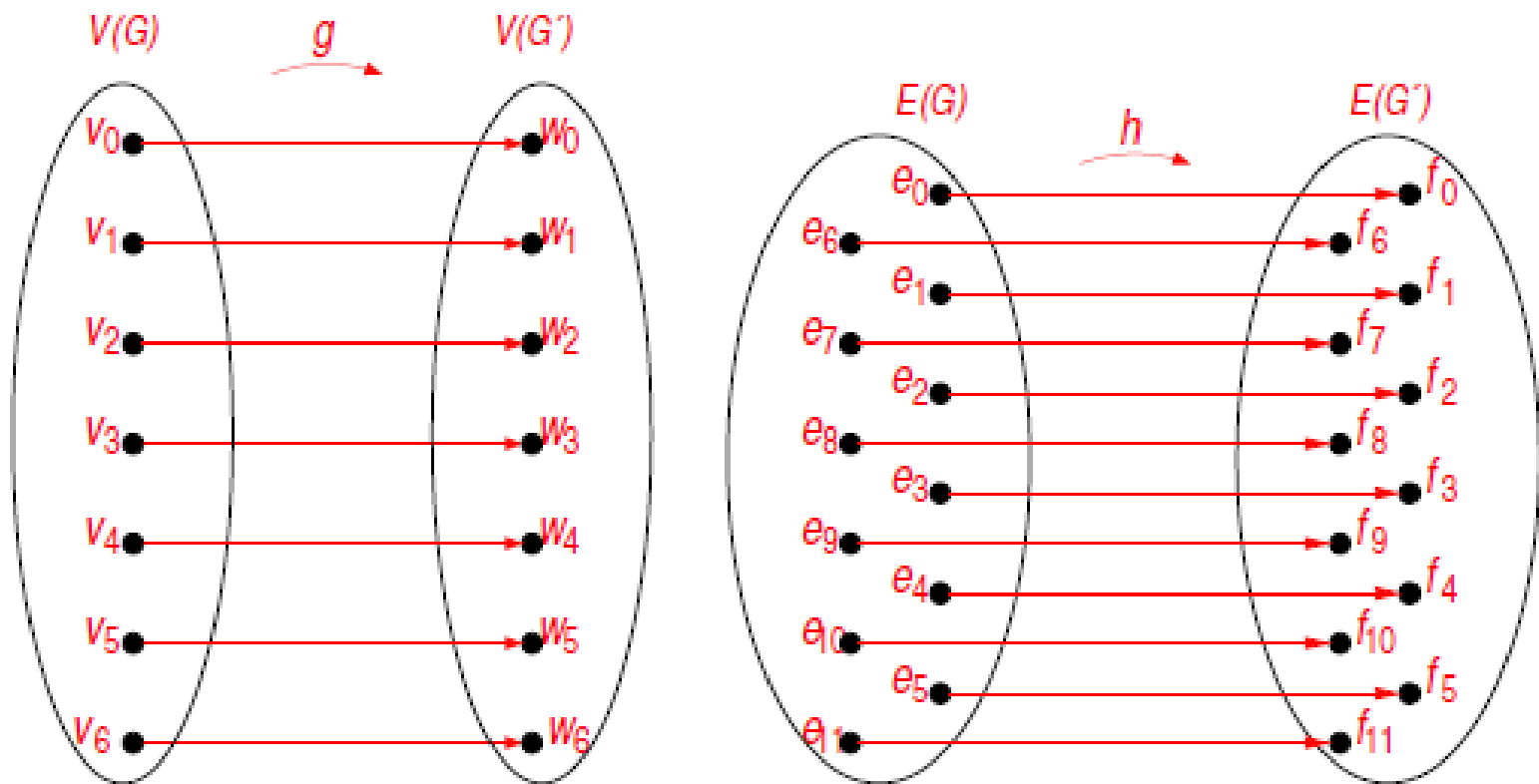
- Os grafos



- São isomorfos?

# Isomorfismo

- Grafos  $G$  e  $G'$  são isomorfos.



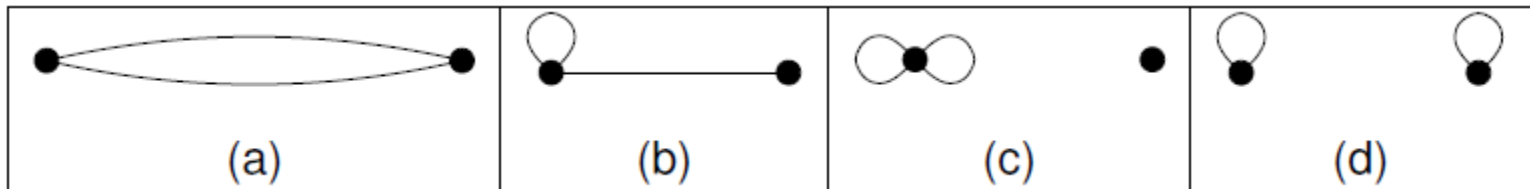


# Isomorfismo

- Isomorfismo de grafos é uma relação de equivalência no conjunto de grafos.
- Informalmente, temos que esta propriedade é:
  - Reflexiva: Um grafo é isomorfo a si próprio.
  - Simétrica: Se um grafo  $G$  é isomorfo a um grafo  $G'$  então  $G'$  é isomorfo a  $G$ .
  - Transitiva: Se um grafo  $G$  é isomorfo a um grafo  $G'$  e  $G'$  é isomorfo a  $G''$  então  $G$  é isomorfo a  $G''$ .

# Isomorfismo

- Ache todos os grafos não isomorfos que têm dois vértices e duas arestas.



- Existe um algoritmo que aceita como entrada os grafos  $G$  e  $G'$  e produz como resultado uma afirmação se estes grafos são isomorfos ou não?
  - Sim. Gere todas as funções  $g$  e  $h$  e determine se elas preservam as funções aresta–vértice de  $G$  e  $G'$ .

# Isomorfismo

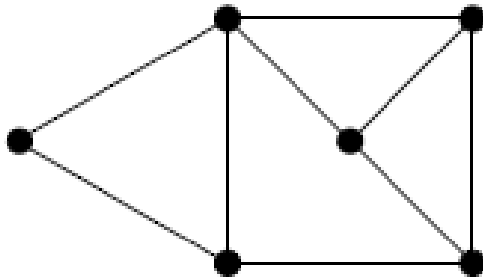
- Se  $G$  e  $G'$  têm cada um  $n$  vértices e  $m$  arestas, o número de funções  $g$  é  $n!$  e o número de funções  $h$  é  $m!$ , o que dá um número total de  $n! \cdot m!$  funções.
- Exemplo para  $n = m = 20$ .
  - Temos  $20! \cdot 20! \approx 5,9 \times 10^{36}$  pares a verificar.
  - Assumindo que cada combinação possa ser achada e calculada em apenas  $1\mu s$ , seria necessário aproximadamente  $1,9 \times 10^{23}$  anos para terminar a computação nesse computador

# Isomorfismo

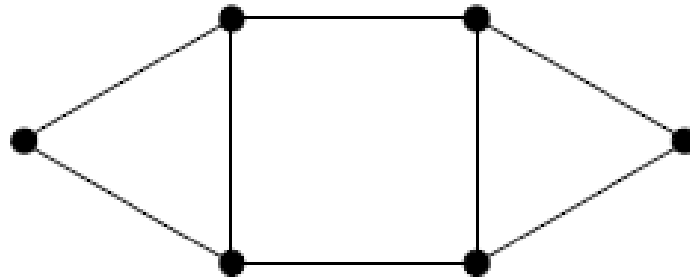
- **Teorema:** Cada uma das seguintes propriedades é uma invariante para isomorfismo de dois grafos  $G$  e  $G'$ , onde  $n, m$  e  $k$  são inteiros não negativos:
  1. Tem  $n$  vértices;
  2. Tem  $m$  arestas;
  3. Tem um vértice de grau  $k$ ;
  4. Tem  $m$  vértices de grau  $k$ ;
  5. Tem um circuito de tamanho  $k$ ;
  6. Tem um circuito simples de tamanho  $k$ ;
  7. Tem  $m$  circuitos simples de tamanho  $k$ ;
  8. É conexo;
  9. Tem um circuito Euleriano;
  10. Tem um circuito Hamiltoniano.

# Isomorfismo

- Os grafos



$G$

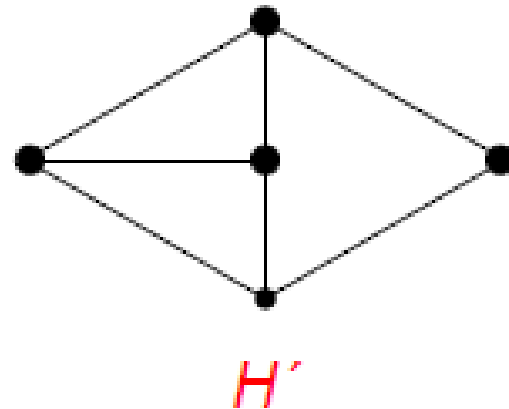
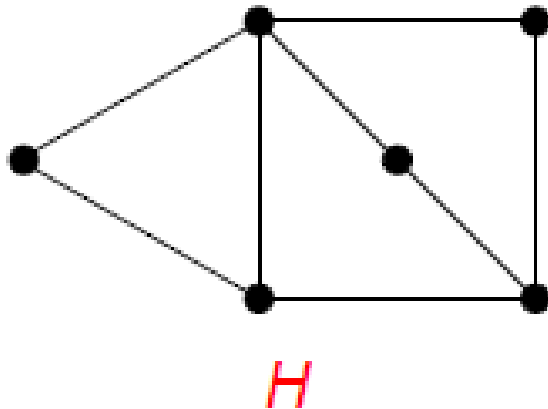


$G'$

- São isomorfos?
  - Não.  $G$  tem nove arestas e  $G'$  tem oito arestas.

# Isomorfismo

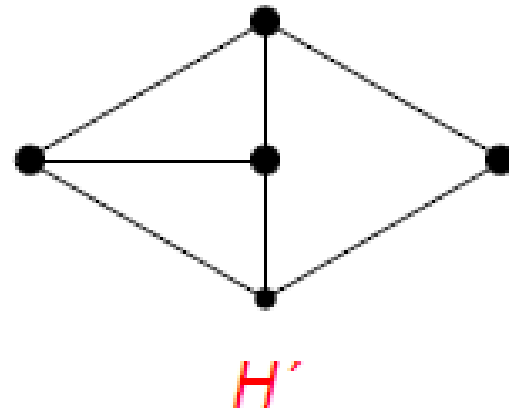
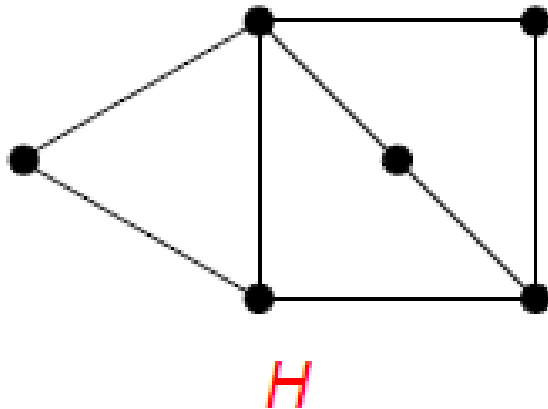
- Os grafos



- São isomorfos?
  - Não.  $H$  tem um vértice de grau 4 e  $H'$  não tem.

# Isomorfismo

- Os grafos



- São isomorfos?
  - Não.  $H$  tem um vértice de grau 4 e  $H'$  não tem.

# Isomorfismo

- Se  $G$  e  $G'$  são grafos simples (sem arestas paralelas e sem laços) então  $G$  é isomorfo a  $G'$  se e somente se existe uma correspondência  $g$  um-para-um do conjunto de vértices  $V(G)$  de  $G$  para o conjunto de vértices  $V(G')$  de  $G'$  que preserva a função aresta–vértice de  $G$  e de  $G'$  no sentido que

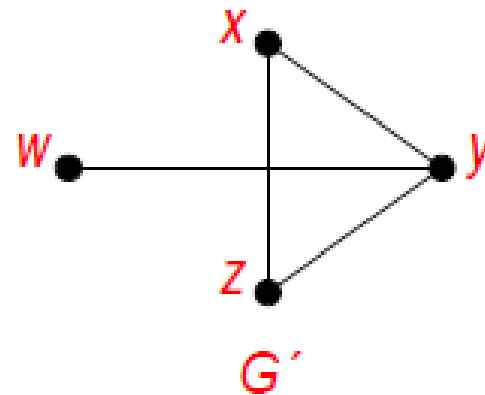
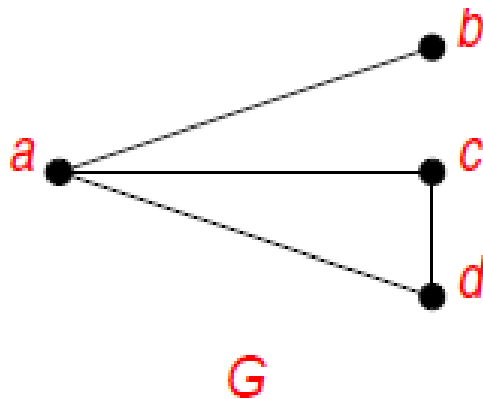
$$\forall \text{ vértices } u, v \in G$$

$$uv \text{ é uma aresta de } G \Leftrightarrow \{g(u), g(v)\} \text{ é uma aresta de } G'$$



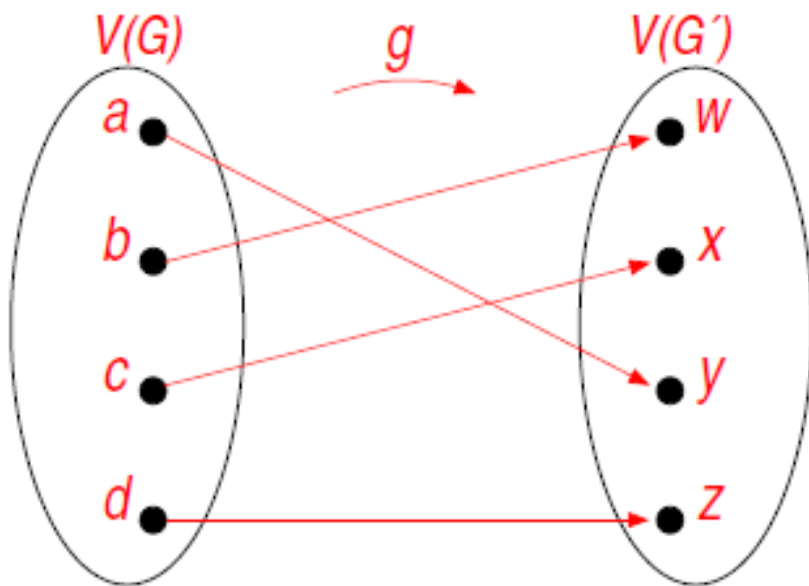
# Isomorfismo

- Os grafos



- São isomorfos?
  - Sim.

# Isomorfismo



Arestas de $G$	Arestas de $G'$
$ab$	$yw = \{g(a), g(b)\}$
$ac$	$yx = \{g(a), g(c)\}$
$ad$	$yz = \{g(a), g(d)\}$
$cd$	$xz = \{g(c), g(d)\}$

# Perguntas

