Conclusão

Com o desenvolvimento deste trabalho conseguimos notar que a modelagem de software pode ser definida como a atividade de construir modelos que expliquem as características ou o comportamento de um software ou de um sistema de software. Na construção do software os modelos podem ser usados na identificação das características e funcionalidades que o software deverá prover (análise de requisitos), e no planejamento de sua construção. Freqüentemente a modelagem de software usa algum tipo de notação gráfica e são apoiados pelo uso de ferramentas.

O entendimento de modelagem de software neste trabalho implicou a construção de modelos gráficos que simbolizam os artefatos dos componentes de software utilizados e os seus inter-relacionamentos dentro outros elementos UML. Através da UML implementamos uma forma comum de modelagem de programas orientados a objeto.

Embora a UML defina uma linguagem precisa, ela não é uma barreira para futuros aperfeiçoamentos nos conceitos de modelagem. No desenvolvimento de software temos que desdobrar os problemas complexos em tarefas menores para que sejam compreensíveis e de fácil visualização. Usando os diagramas da UML podemos aplicar boas abordagens para a construção do sistema, e a equipe analisa os riscos enquanto produz um produto de qualidade.

Bons projetos requerem um bom modelo. Assim como um engenheiro desenha a planta antes do início de uma construção temos que fazer o mesmo antes do início do desenvolvimento de nossos sistemas.

A UML está sendo a base para muitas ferramentas de desenvolvimento, incluindo modelagem visual, simulações e ambientes de desenvolvimento. Em breve, ferramentas de integração e padrões de implementação baseados em UML estarão disponíveis para qualquer um.

A UML integrou muitas idéias adversas, e esta integração acelera o uso do desenvolvimento de softwares orientados a objetos.

De fato para se desenvolver toda a análise de software demanda um bom tempo, tempo o qual nem todos possam se dar ao luxo, no entanto com a implementação de toda a análise ou mesmo de apenas alguns elementos da UML auxilia e provê inúmeras vantagens ao software, tais quais podemos citar, manutenabilidade, organização, facilidade de implementação para os desenvolvedores, Comunicação falha leva à atrasos e custos extras, volatilidade do ambiente de trabalho de TI,falta de controle sobre o processo de desenvolvimento e qualidade do produto, mudança constante de requisitos, “Brigas” sobre métodos e ferramentas, demanda por sistemas de qualidade e com grande custo-benefício.