IV. RE NCANA STRATEGIS

Visi Museum Sumpah Pemuda tidak dapat dipisahkan dari visi yang memayunginya, yaitu visi Direktorat Jenderal Sejarah dan Purbakala dan visi Kementerian Kebudayaan dan Pariwisata.

4. 1 Visi

Terwujudnya pelestarian dan komunikasi tentang nilai-nilai yang terkandung dalam sejarah Sumpah Pemuda untuk kepentingan pembinaan generasi muda

4. 2 Misi

Untuk mencapai visi tersebut, maka misi Museum Sumpah Pemuda adalah :

- Pengumpulan, perawatan, dan pengawetan benda yang berhubungan dengan sejarah Sumpah Pemuda;
- 2. Pendokumentasian dan penelitian ilmiah yang berhubungan dengan sejarah Sumpah Pemuda;
- 3. Pengenalan dan penyebarluasan hasil-hasil penelitian ilmiah yang berhubungan dengan sejarah Sumpah Pemuda;
- 4. Penyajian benda yang berhubungan dengan sejarah Sumpah Pemuda;
- 5. Pemanfaatan museum sebagai lembaga pendidikan non fomal;
- 6. Peningkatan apresiasi masyarakat terhadap museum;
- 7. Pembangkit rasa bertaqwa dan bersyukur kepada Tuhan Yang Maha Esa.

A. Visi

Terwujudnya museum yang kreatif dan inovatif dalam melestarikan dan mengomunikasikan nilai-nilai Sumpah Pemuda untuk kepentingan masyarakat khususnya pembinaan generasi muda.

B. Misi

- Mengumpulkan, merawat dan mengawetkan benda yang berhubungan dengan sejarah Sumpah Pemuda.
- 2. Memanfaatkan museum sebagai lembaga pendidikan non formal dan pembinaan bagi generasi muda.
- 3. Meningkatkan pemahaman masyarakat terhadap sejarah Sumpah Pemuda.
- 4. Membangkitkan rasa cinta tanah air dengan bersyukur kepada Tuhan Yang Maha Esa.

4. 3 Tujuan

Berdasarkan visi dan misi yang telah ditetapkan, maka tujuan pengembangan Museum

Sumpah Pemuda adalah sebagai berikut:

- 1. Terwujudnya Museum sebagai sarana edukasi, pariwisata, pusat informasi dan pengembangan ilmu pengetahuan.
- 2. Meningkatkan apresiasi masyarakat terhadap sejarah.
- 3. Melestarikan benda-benda peninggalan sejarah dan budaya.
- 4. Menyajikan benda-benda peninggalan sejarah kepada masyarakat.
- 5. Peningkatan Kualitas SDM Museum Sumpah Pemuda.
- 6. Peningkatan Kerjasama dengan lembaga terkait.

4. 4 Sasaran

Berdasarkan tujuan seperti tersebut di atas, ditetapkan beberapa sasaran sebagai berikut:

- 1. A. Terwujudnya koleksi Museum yang terdeskripsi
 - B. Museum sebagai tempat tujuan wisata.
 - C. Museum menjadi pusat informasi sejarah dan budaya
 - D. Tersedianya media pendidikan di Museum.
- 2. Meningkatnya pemahaman masyarakat akan pentingnya nilai-nilai sejarah dalam kehidupan berbangsa dan bernegara.
- 3. Terwujudnya benda bersejarah menjadi media informasi kepada generasi muda secara berkesinambungan.
- 4. Memperkenalkan warisan sejarah dan budaya kepada masyarakat.
- 5. Tersedianya SDM yang memadai di bidang TUPOKSINYA.
- 6. Tewujudnya jejaring kerjasama dengan lembaga terkait baik pemerintah maupun swasta di bidang kebudayaan dan pariwisata.

4. 5 Strategi

Dalam upaya mewujudkan visi dan misi untuk mencapai tujuan dan sasaran tersebut ditempuh strategi pelaksanaan sebagai berikut :

- 1. Melibatkan peran masyarakat, pemerintah daerah, lembaga pendidikan, organisasi masyarakat, Pemuda, dan pramuka.
- 2. Mengembangkan sistem penyajian, data, dan informasi;

- 3. Penggalangan semua potensi sumber daya untuk bersinergi melalui koordinasi, integrasi, sinkronisasi, sosialisasi, monitoring, dan evaluasi.
- 4. Pelatihan khusus bidang permuseuman bagi pegawai museum.

4. 6 Indikator Kinerja

Beberapa indikator kinerja pencapaian misi dan tujuan secara efektif dan efisien tercermin dari beberapa hal sebagai berikut :

- 1. A. Jumlah koleksi museum yang terdeskripsi.
 - B. Jumlah pengunjung meningkat
 - C. 1. Tersedianya perangkat multimedia penunjang penyampaian informasi
 - 2. Terselenggaraanya bimbingan museum
 - 3. Terwujudnya data base Museum Sumpah Pemuda.
 - 4. Jumlah pengadaan buku koleksi perpustakaan.
 - 5. Jumlah buku-buku terbitan museum.
 - 6. Jumlah koleksi/aspek sejarah yang diteliti.
 - D. 1. Terwujudnya play ground.
 - 2. Terwujudnya display pameran museum yang representatif.
- 2. A. 1. Jumlah peserta sarasehan/diskusi/seminar.
 - 2. Jumlah penyuluhan yang dilaksanakan
 - 3. Jumlah peserta penyuluhan/sosialisasi.
 - 4. Jumlah peserta lomba/festival.
- 3. A. 1. Jumlah koleksi yang dirawat.
 - 2. Jumlah koleksi yang diperoleh dari masyarakat.
- 4. A. 1. Terselenggaranya pameran
 - 2. Jumlah pengunjung pameran
 - 3. Jumlah lokasi/daerah tempat penyelenggaraan pameran
- 5. A. 1. Jumlah SDM yang mengikuti pelatihan keterampilan dalam bidang bidang :
 - a. Manajemen Museum.
 - b.Kurator.
 - c. Guide/Pemandu.
 - d.Konservator.
 - e.Preparator.
 - f. Administrasi perkantoran.
- 6. A. 1. Jumlah Kesepakatan.
 - 2. Jumlah instansi yang ikut dalam kerjasama
 - 3. jumlah peserta beasiswa.