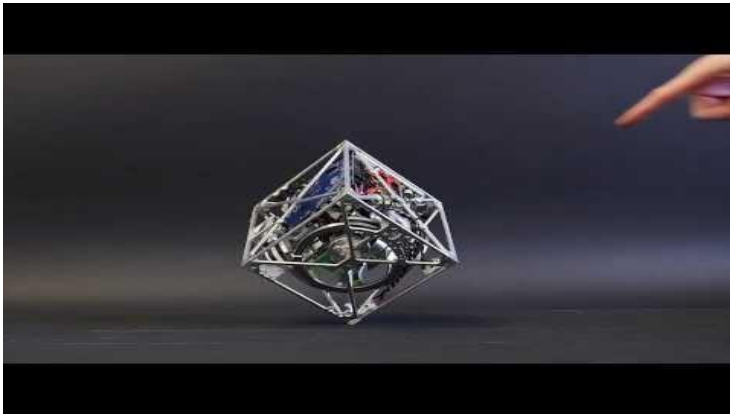
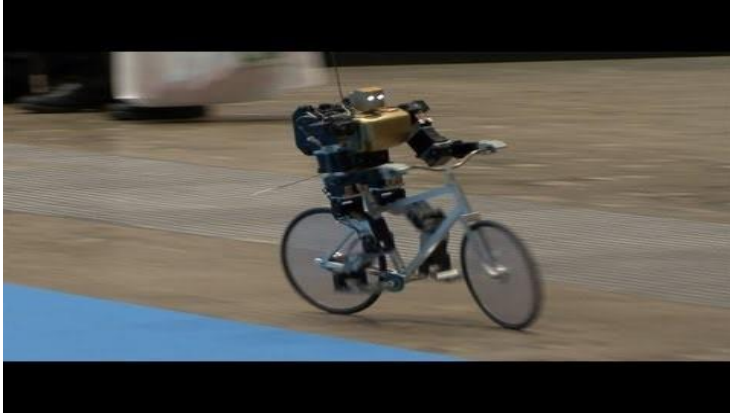


# Introduktion till reglering

Carl Ahlberg, Forskningsingenjör, IDT/IFT

# Vad är ett reglersystem?



# Vad är ett reglersystem?

Kan vara en autonom racerbil

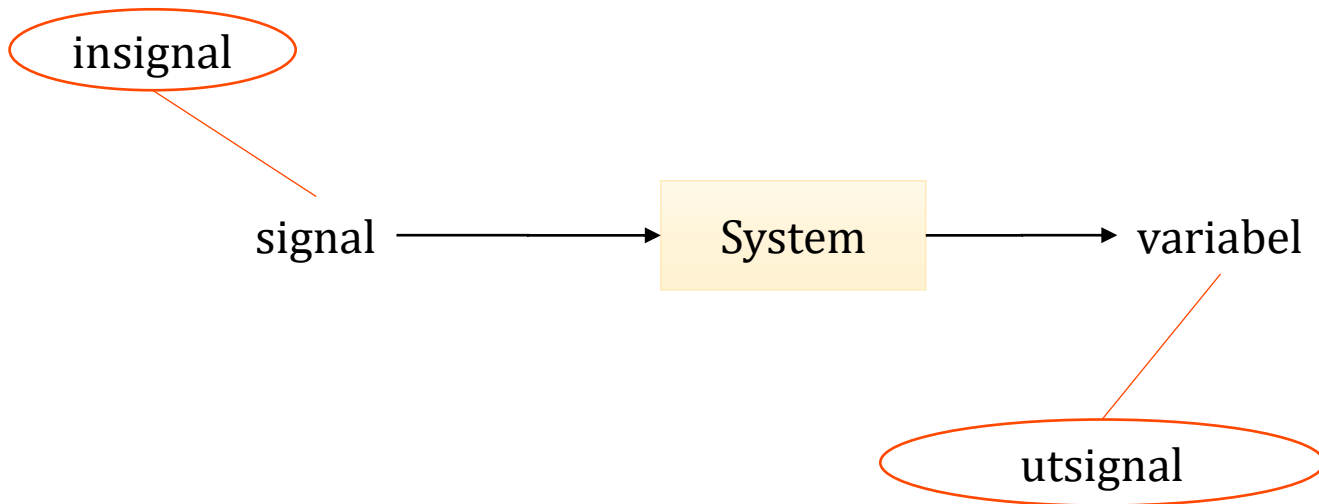
## Utmaningar

- Hur fort ska bilen köra på raksträckor?
- När skall den bromsa? Hur mycket skall den bromsa?
- När, och hur mycket, skall den svänga?

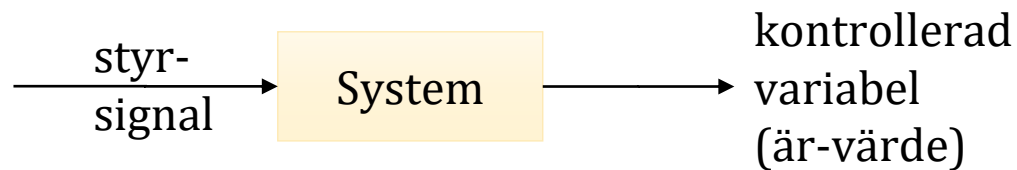
## Vad har vi för hjälp?

- Sensorer
- Strategi
- Kontrollsystem

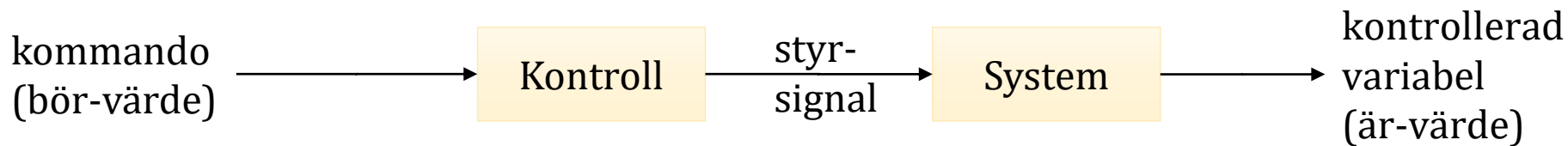
# Vad är ett reglersystem?



# Vad är ett reglersystem?



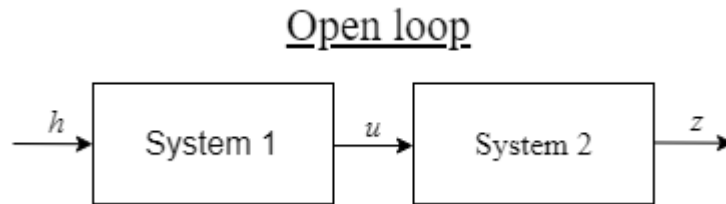
# Vad är ett reglersystem?



# Open loop

Vid konstant gas:

- Uppförsbacke = lägre hastighet
- Nedförsbacke = högre hastighet
- Kan mopeden hålla en konstant hastighet?

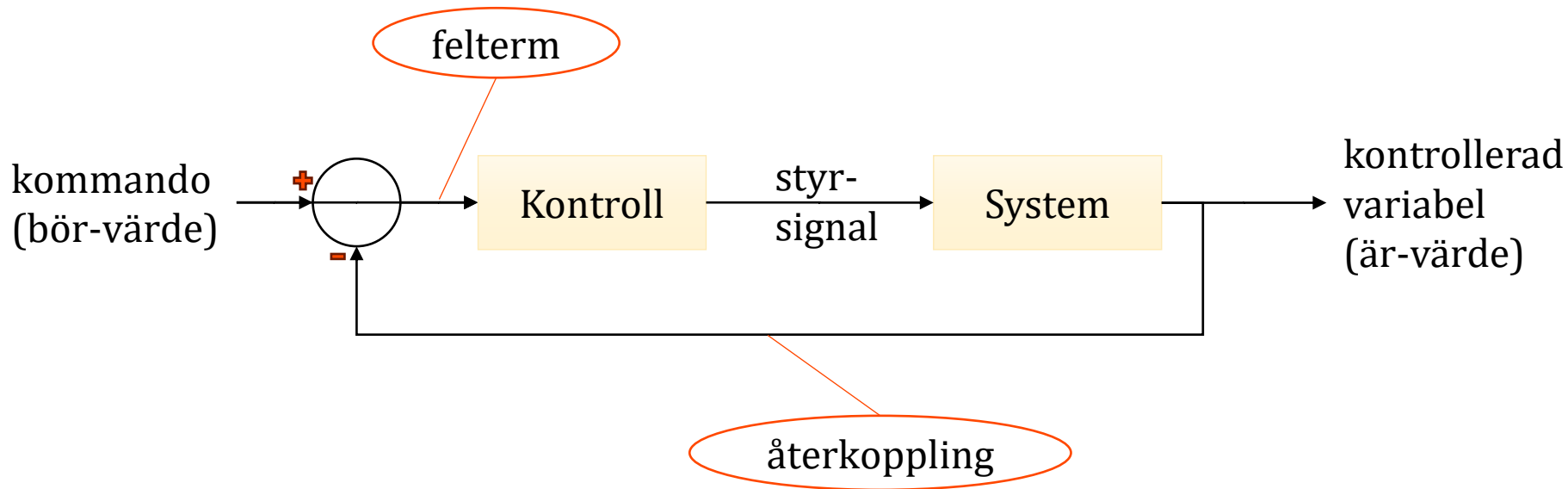


Vad saknar vi?



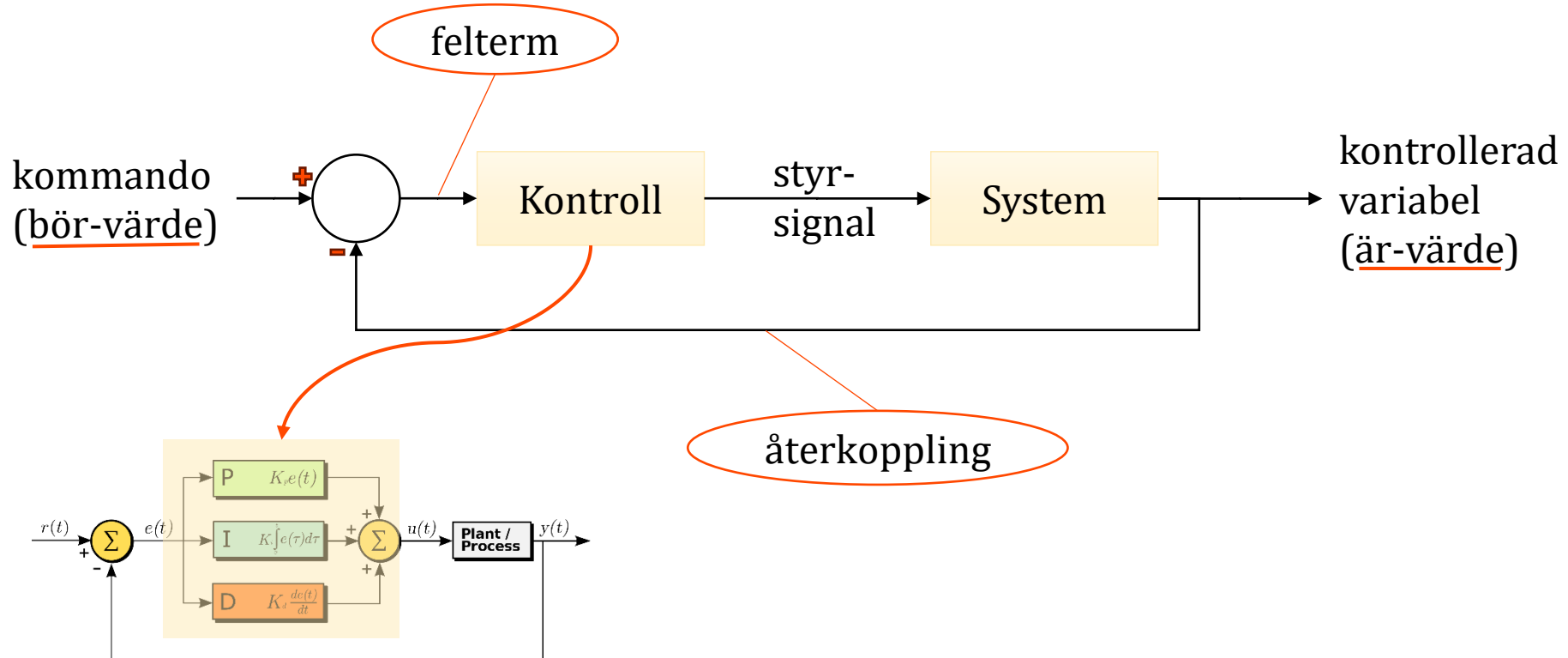
Foto: Jonn Leffmann

# Closed loop (återkopplat)

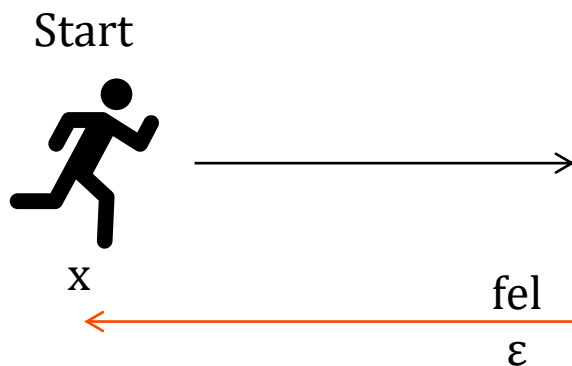




# Closed loop (återkopplat)



# Gå till en viss position



Är-värde ( $x$ )  
 Bör-värde ( $\hat{x}$ )  
 Felterm ( $\varepsilon$ )

$$\varepsilon = (\hat{x} - x)$$

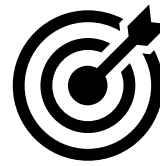
# Gå till en viss position

Start



$x$

Mål



$\hat{x}$

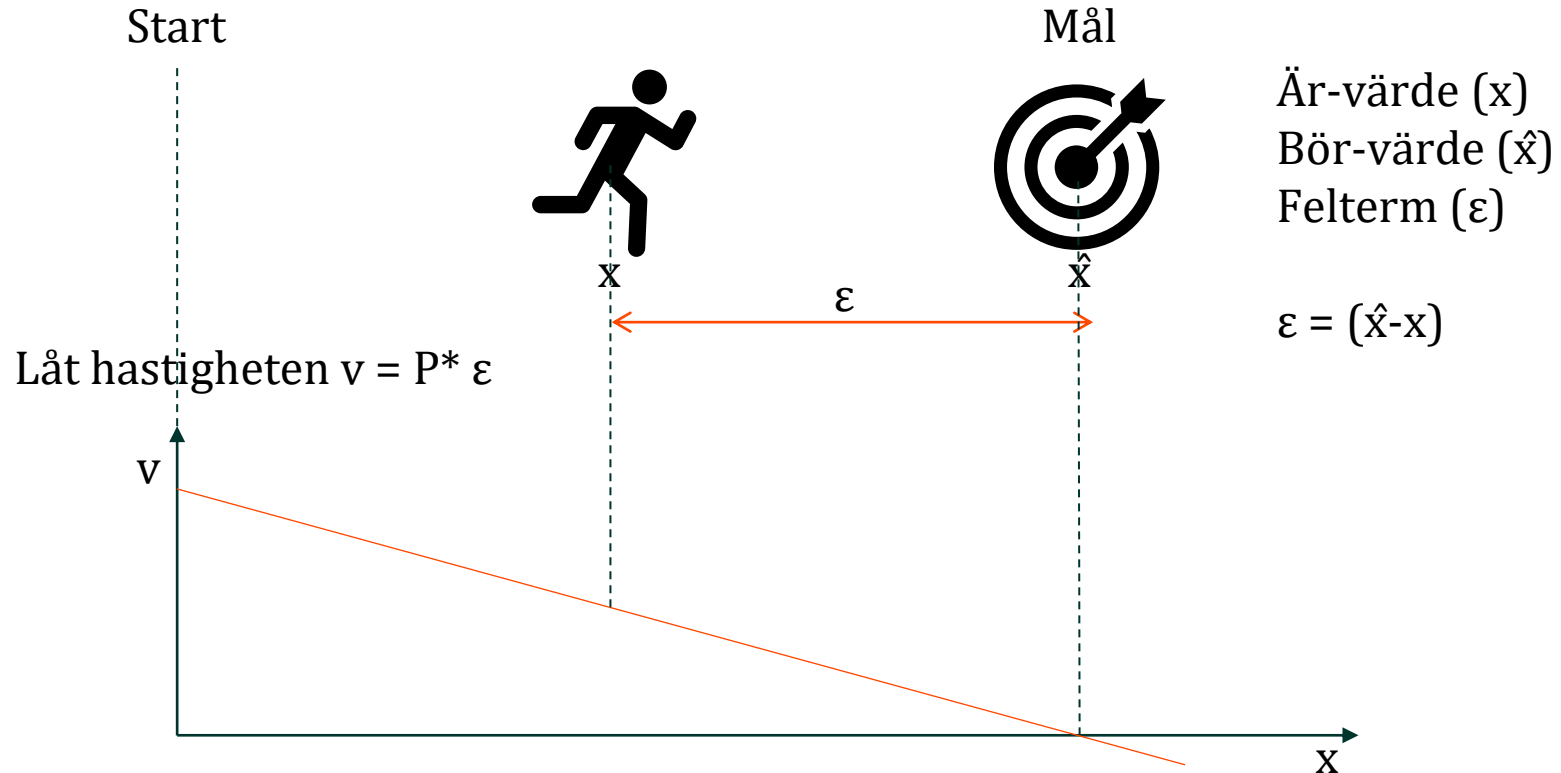
$\varepsilon$



Är-värde ( $x$ )  
Bör-värde ( $\hat{x}$ )  
Felterm ( $\varepsilon$ )

$$\varepsilon = (\hat{x} - x)$$

# Gå till en viss position



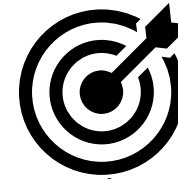
# Gå till en viss position

Start

Mål



$x$



$\hat{x}$

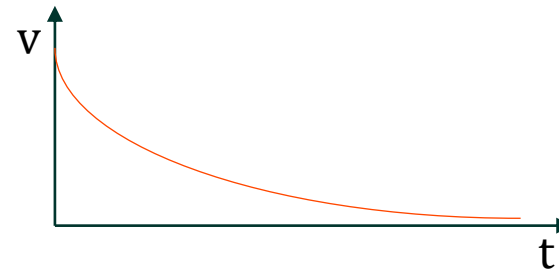
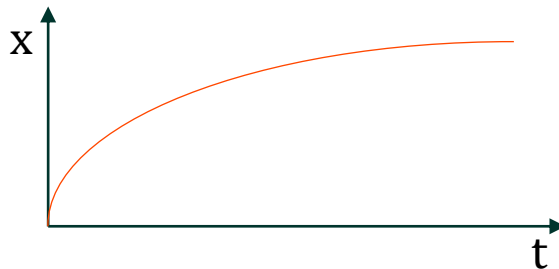
$\epsilon$

Är-värde ( $x$ )  
Bör-värde ( $\hat{x}$ )  
Felterm ( $\epsilon$ )

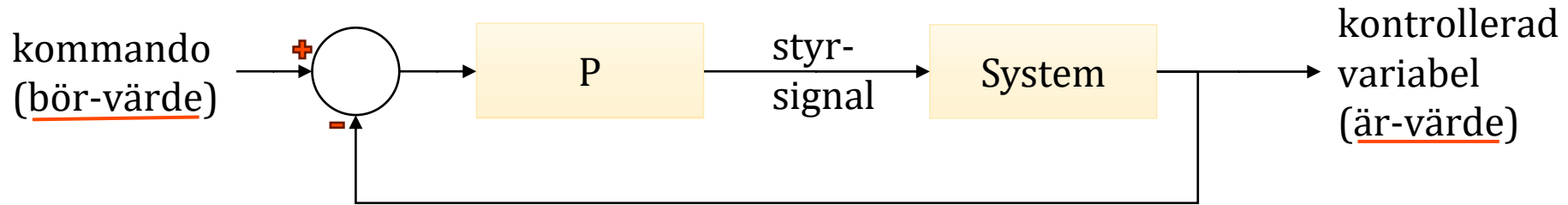
$$\epsilon = (\hat{x} - x)$$

Låt hastigheten  $v = P * \epsilon$

Proportionell kontroll (P) -> avtagande hastighet till dess att vi är framme



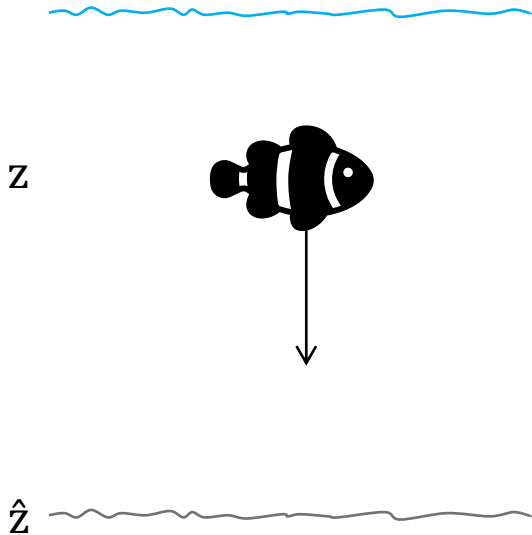
# Gå till en viss position



Proportionell kontroll (P) -> avtagande hastighet till dess att vi är framme

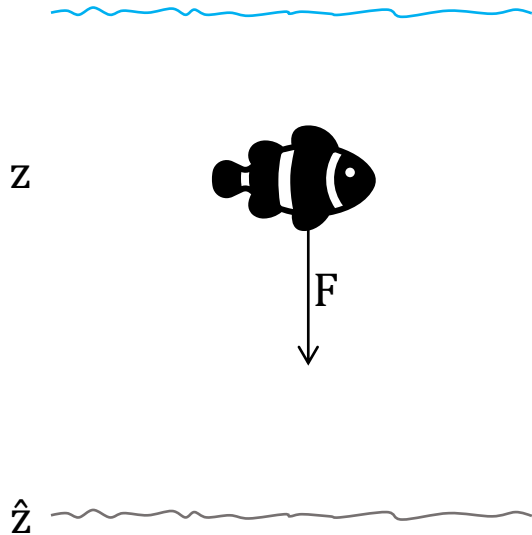
# Det här fungerar inte alltid

Om Naiad vill dyka till ett visst djup



# Naiad till ett visst djup

$$F = P(\hat{z} - z)$$



Vad händer när den är på rätt djup?

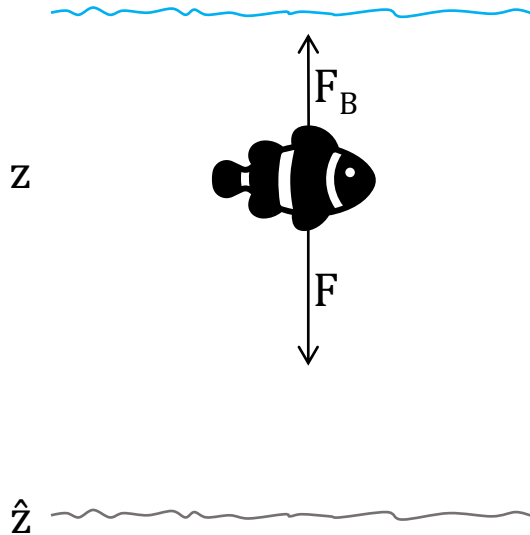
Vad förväntar vi oss när den är på rätt djup?

$$(\hat{z} - z) = 0 \rightarrow F = 0$$



# Naiad till ett visst djup

$$F = P(\hat{z} - z)$$



Vad händer när den är på rätt djup?

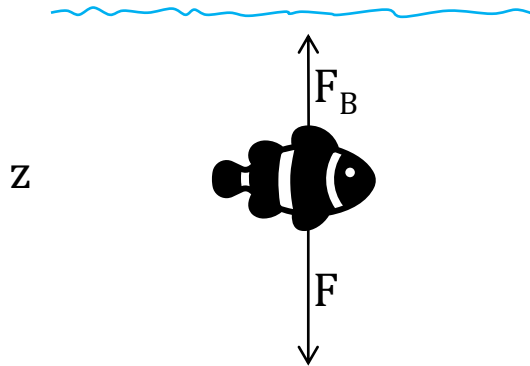
Vad förväntar vi oss när den är på rätt djup?

~~$$(\hat{z} - z) = 0 \rightarrow F = 0$$~~

Naiad har en viss flytkraft ( $F_B$ ) vilket gör att det kommer att behövas en motsvarande kraft för att hålla den på "rätt" djup

# Naiad till ett visst djup

$$F = P(\hat{z} - z)$$



$$F_B = P(\hat{z} - z_B)$$



Vad händer när den är på rätt djup?

Vad förväntar vi oss när den är på rätt djup?

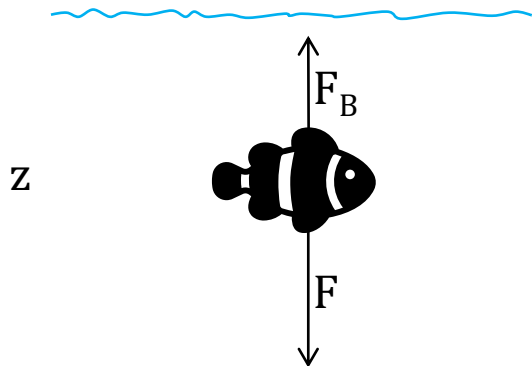
~~$$(\hat{z} - z) = 0 \rightarrow F = 0$$~~

Naiad har en viss flytkraft ( $F_B$ ) vilket gör att det kommer att behövas en motsvarande kraft för att hålla den på "rätt" djup

Om det enbart är en proportionell term så kommer aldrig AUVn ner till bestämt djup.

# Naiad till ett visst djup

$$F = P(\hat{z} - z)$$



$$F_B = P(\hat{z} - z_B)$$



Om det är så att det krävs att motorerna snurrar med 40 varv per minut (totalt) för att upphäva flytkraften, och  $P$  är vald till 40, hur nära önskat djup kommer Naiad?

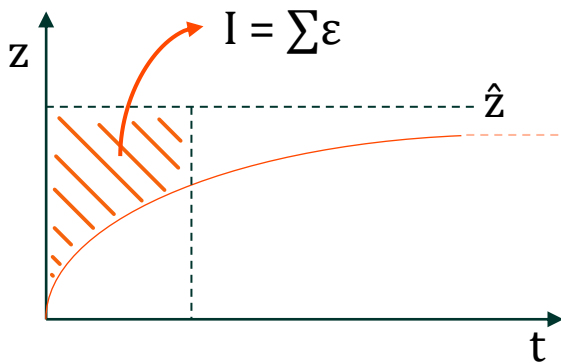
$$F_B = P(\hat{z} - z_B)$$

Om  $P$  är satt till 80?

$$F_B = P(\hat{z} - z_B)$$

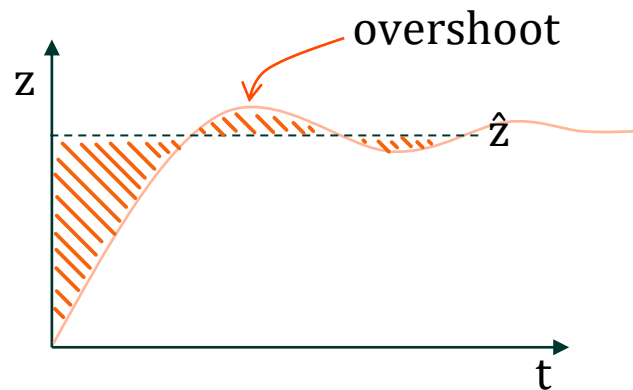
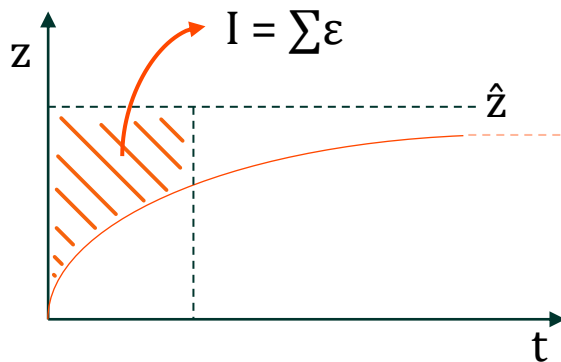
# Naiad till ett visst djup

- Genom att lägga till en term som kommer ihåg vad som hänt, dvs integrera tidigare feltermer, kan vi rätta till detta.



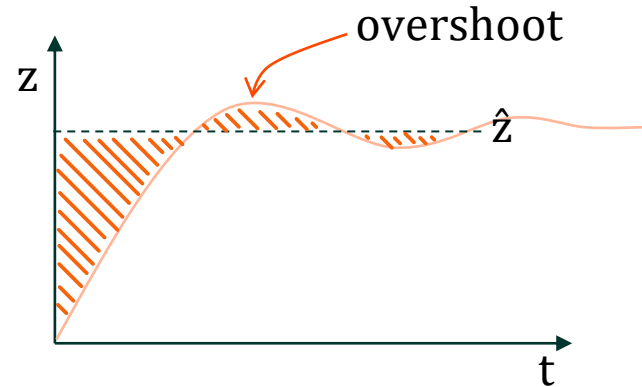
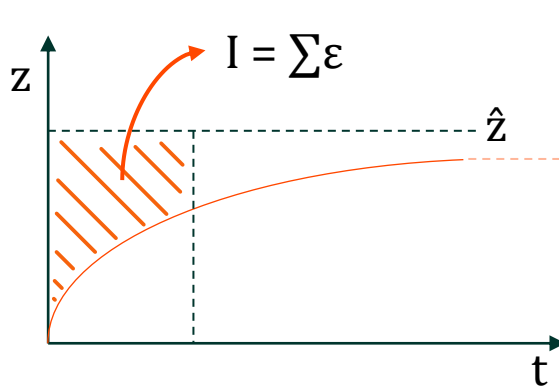
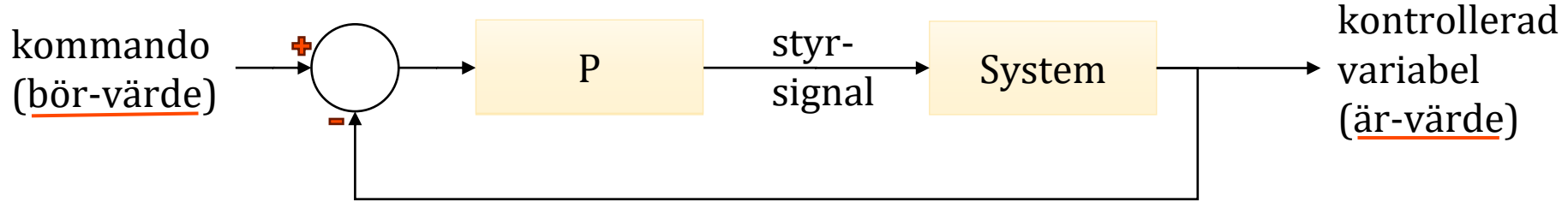
# Naiad till ett visst djup

- Vad händer när vi närmar oss bör-värdet?
- Felet är litet, vilket gör att P-termen är liten medan den integrerande delen är positiv (och nödvändigtvis inte liten)
- Vi får en ny, negativ, area
- Den integrerande delen behöver bli så stor som stegade state felet (40 varv per minut i Naiad-fallet)



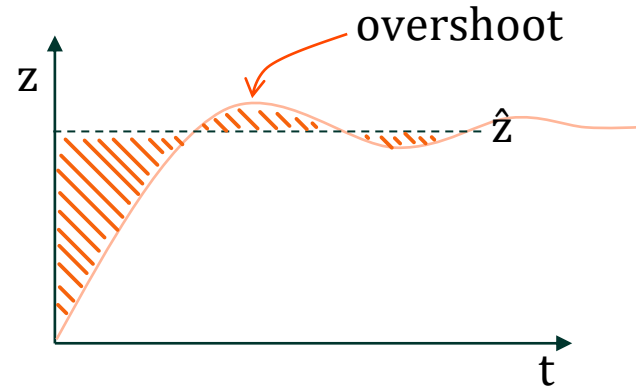
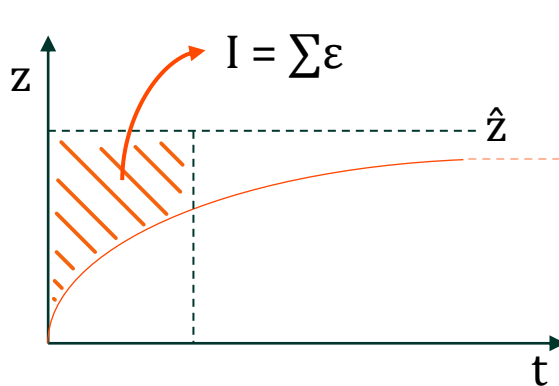
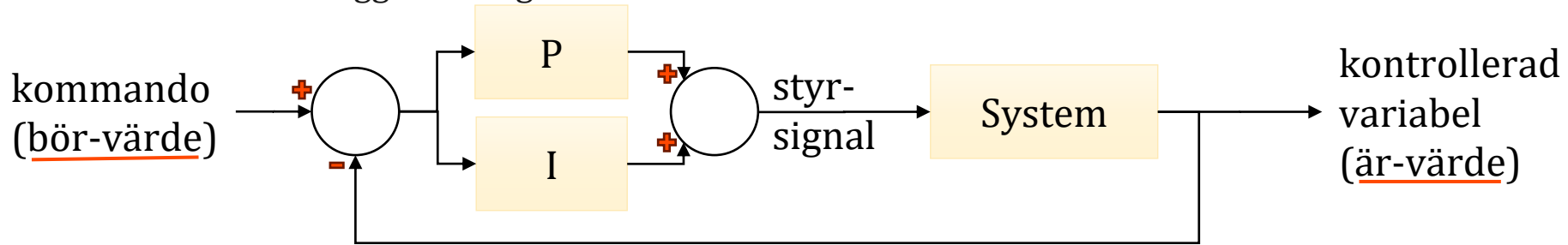
# Naiad till ett visst djup

- Hur påverkar detta modellen?



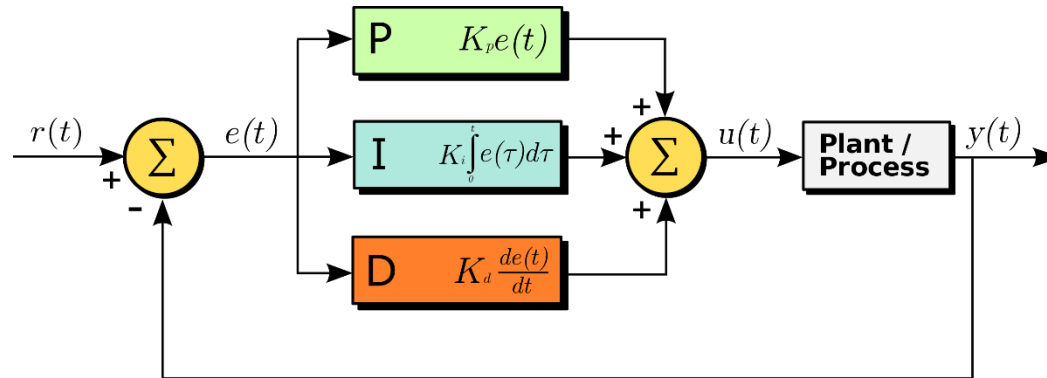
# Naiad till ett visst djup

- Hur påverkar detta modellen?
- En I-term läggs till i regulatorn



# Naiad till ett visst djup

- P – kommer inte till djupet, stiger (eller sjunker) när motorerna stängs av
- I – summerar felet, skjuter dock förbi målet
- D – deriverar feltermen, snabb förändring -> minskad hastighetsändring

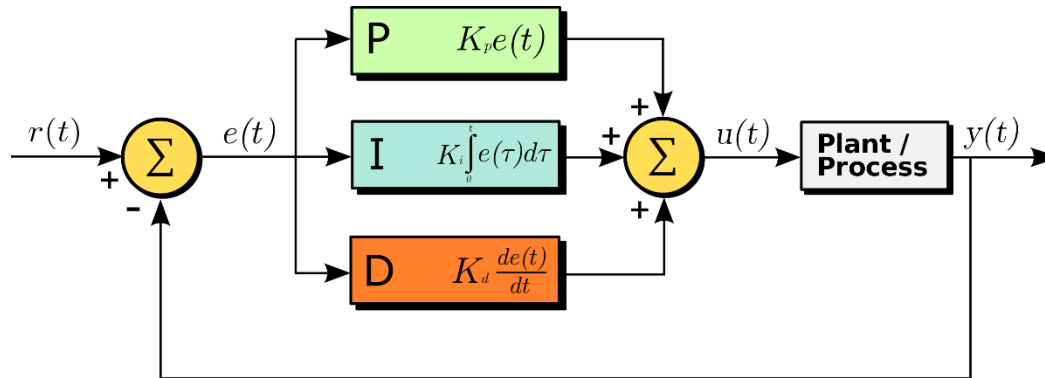


- Kan även överföras till andra system (cykel...)



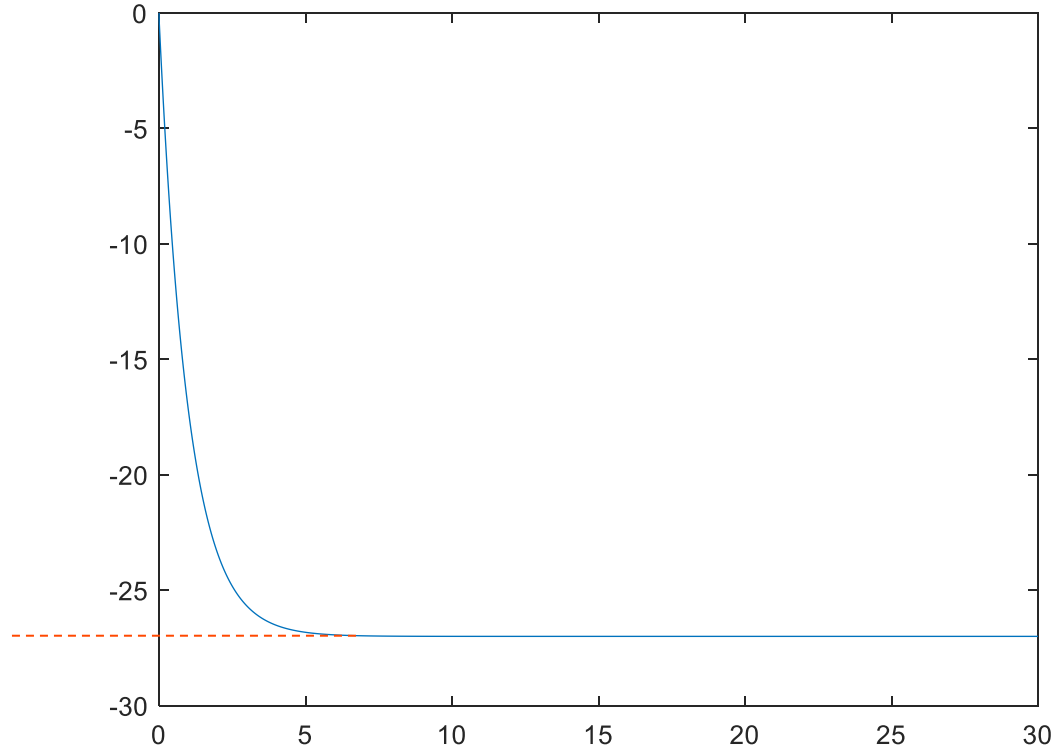
# PID-regulatorn

$$u(t) = MV(t) = K_p e(t) + K_i \int_0^t e(\tau) d\tau + K_d \frac{de(t)}{dt}$$

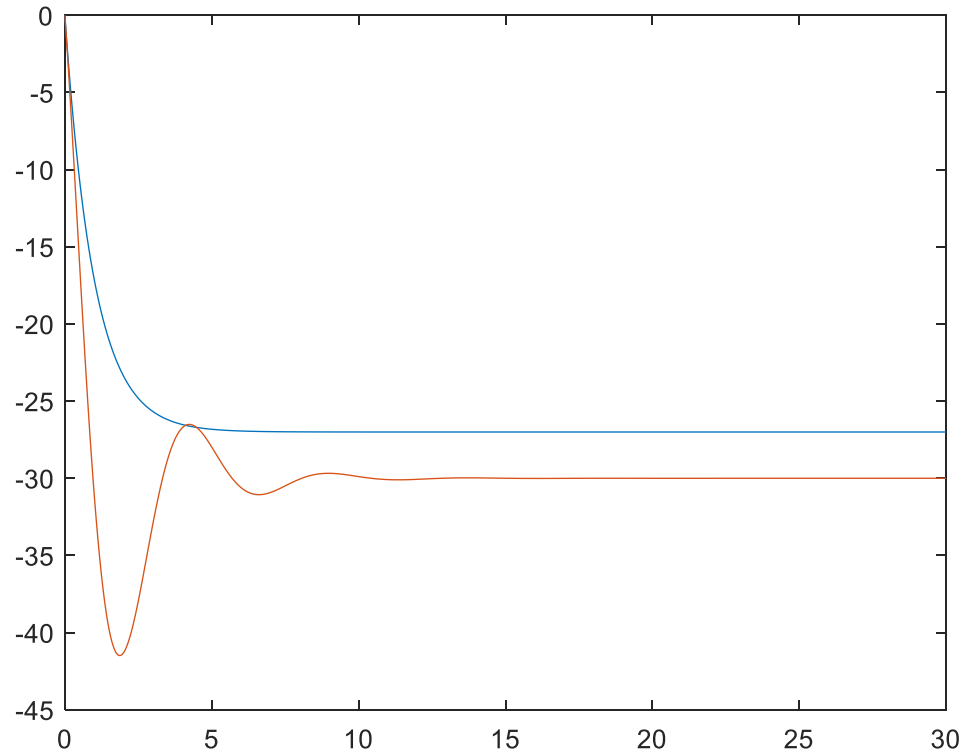


By Arturo Urquizo - <http://commons.wikimedia.org/wiki/File:PID.svg>, CC BY-SA 3.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=17633925>

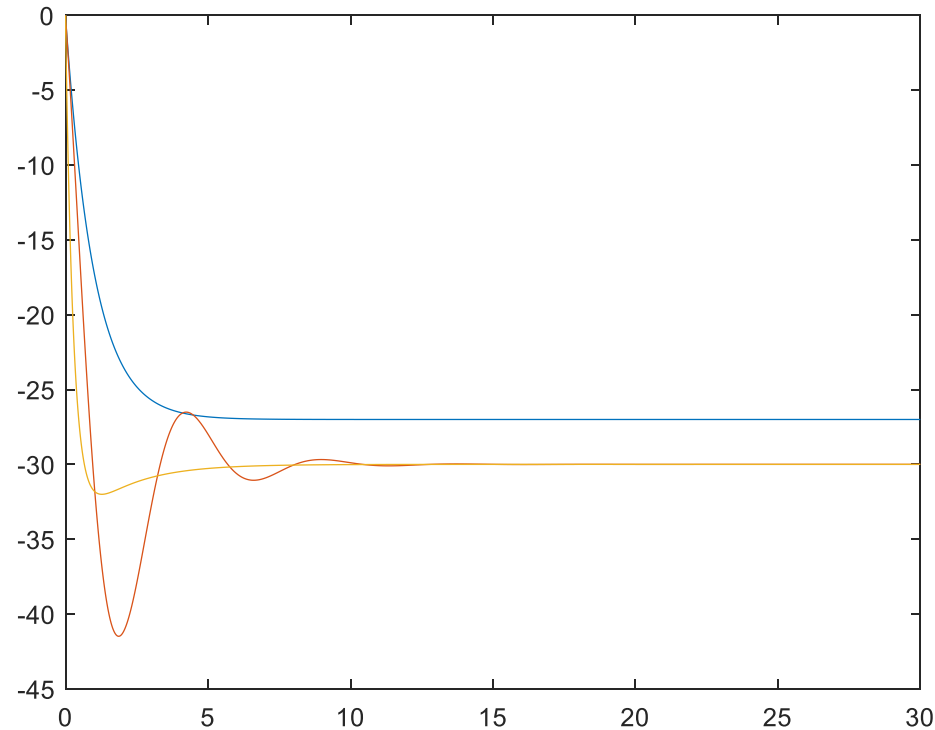
# Proportionell term



# Proportionell och integrerande term



# Proportionell, integrerande och deriverande term



# Effekt av att öka respektive parameter

Parameter	Stigtid	Översläng	Steady-state fel	Stabilitet
Kp	Minskar	Ökar	Minskar	Minskar
Ki	Minskar	Ökar	Minskar markant	Minskar
Kd	Minskar lite	Minskar lite	Ingen effekt	Förbättras

# Manuell inställning av parameterar

- Sätt  $K_i$  och  $K_d$  till noll
- Vrid upp  $K_p$  till dess att systemet oscillerar
- Sänk  $K_p$  till hälften
- Öka  $K_i$  till oscillation
- Sänk  $K_i$  till hälften
- Öka  $K_d$  till oscillation
- Sänk  $K_d$  till hälften

# Ziegler-Nichols metod för parametrar

- Sätt  $K_i$  och  $K_d$  till noll
- Vrid upp  $K_p$  till dess att systemet oscillerar
  - Denna förstärkning kallas  $K_u$
  - Periodtiden är  $P_u$
- Sänk  $K_p$  till hälften

Kontroller	$K_p$	$K_i$	$K_d$
P	$K_u/2$	-	-
PI	$0,45 \cdot K_u$	$1,2 K_p / P_u$	-
PID	$0,6 \cdot K_u$	$2 K_p / P_u$	$K_p \cdot P_u / 8$

# Lästips och övning

- [https://en.wikipedia.org/wiki/PID\\_controller](https://en.wikipedia.org/wiki/PID_controller)
- <https://janismac.github.io/ControlChallenges/>

```

1 function controlFunction(block)
2 {
3   return 5*Math.sin(10*block.T);
4 }

```

?

↺

⏸

?

✕

📄


🔍

🔗

/\* Position \*/ block.x = -1.46

/\* Velocity \*/ block.dx = 0.18

/\* Simulation time \*/ block.T = 28.08



⬆

Errors & Warnings