Struts2 是一个流行的 Java Web 应用框架,它通过拦截器(Interceptor)机制来处理请求。拦截器在请求处理过程中扮演了重要角色,可以在请求到达 Action 之前和响应返回客户端之前执行特定的逻辑。以下是关于 Struts2 拦截器工作原理、内建拦截器以及自定义拦截器方法的简述:

Struts2 拦截器的工作原理

- 1. 请求进入: 当客户端发出请求时, Struts2 前端控制器 (DispatcherServlet) 接收请求。
- 2. 查找配置: 前端控制器根据 struts.xml 或注解查找与请求相对应的 Action 配置。
- 3. **拦截器链**: Action 配置中定义的拦截器链将被应用。拦截器链是一个拦截器的列表,这些拦截器按顺序执行。

4. 执行拦截器:

- o **前置处理**: 每个拦截器先执行 intercept 方法中的前置处理逻辑。
- 执行 Action: 前置处理完成后,请求会被传递到下一个拦截器,直到最终到达 Action。
- 。 后置处理: Action 执行完成后, 拦截器的后置处理逻辑被执行 (如果有)。
- 5. **生成响应**: Action 返回结果,拦截器链按相反顺序执行后置处理,最终将响应返回给客户端。

Struts2 内建的拦截器

Struts2 提供了许多内建拦截器, 常见的包括:

- 1. params: 处理 HTTP 请求参数,将其注入到 Action 的字段中。
- 2. **validation**: 进行 Action 验证,执行 validate 方法或配置的验证文件。
- 3. workflow: 处理工作流逻辑,常用于在验证失败时返回输入页面。
- 4. **conversionError**: 处理类型转换错误,将错误信息放入 Action 的 fieldErrors 中。
- 5. logger: 记录请求处理过程中的日志信息。
- 6. exception: 处理 Action 中抛出的异常,提供一个统一的异常处理机制。

自定义拦截器的三种方法

1. 实现 Interceptor 接口:

- 创建一个类实现 com.opensymphony.xwork2.interceptor.Interceptor 接口。
- o 实现 init(), destroy(), intercept(ActionInvocation invocation) 方法。
- o 在 intercept 方法中添加自定义逻辑, 并调用 invocation.invoke() 传递控制权。

```
public void init() {}

public void destroy() {}

public String intercept(ActionInvocation invocation) throws Exception {
    // 前置处理逻辑

    String result = invocation.invoke(); // 传递到下一个拦截器或Action
    // 后置处理逻辑
    return result;
}
```

2. **继承 AbstractInterceptor**:

- 继承 com.opensymphony.xwork2.interceptor.AbstractInterceptor 类。
- 重写 intercept 方法即可。

```
public class MyAbstractInterceptor extends AbstractInterceptor {
    @Override

public String intercept(ActionInvocation invocation) throws Exception {
    // 前置处理逻辑

    String result = invocation.invoke(); // 传递到下一个拦截器或Action
    // 后置处理逻辑
    return result;
}
```

3. **通过注解配置**:

- o 使用 @Interceptor 注解来定义拦截器。
- o 然后在 Action 类上使用 @InterceptorRef 注解来引用这个自定义拦截器。

```
@Interceptor
public class MyAnnotatedInterceptor extends AbstractInterceptor {
   @override
   public String intercept(ActionInvocation invocation) throws Exception {
       // 前置处理逻辑
       String result = invocation.invoke(); // 传递到下一个拦截器或Action
       // 后置处理逻辑
       return result;
   }
}
@Action(value="myAction", interceptorRefs={
   @InterceptorRef("myAnnotatedInterceptor")
})
public class MyAction extends ActionSupport {
   public String execute() {
       return SUCCESS;
   }
}
```

通过这些方法,可以灵活地在 Struts2 应用中实现各种功能的拦截器,满足不同的业务需求。

```
2. (高1)
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
```

class Record {

```
private static int counter = 0;
private int id;
private String data;

public Record(String data) {
```

```
public Record(String data) {
    this.id = counter++;
    this.data = data;
}
```

```
public int getId() {
    return id;
}
```

```
public String getData() {
    return data;
}
```

class RecordStore {

```
private List<Record> records;
```

```
public RecordStore() {
    records = new ArrayList<>();
}
```

```
public void addRecord(String data) {
    records.add(new Record(data));
}
```

```
public void deleteRecord(int index) {
   if (index >= 0 && index < records.size()) {
      records.remove(index);
   } else {
      System.out.println("Invalid index to delete");
   }
}</pre>
```

```
public void printRecords() {
    for (Record record : records) {
        System.out.println("ID: " + record.getId() + ", Data: " +
        record.getData());
    }
}
```

public class Main {

}

```
public static void main(String[] args) {
    RecordStore store = new RecordStore();
```

```
// 添加三条数据[A, B, C]
     store.addRecord("A");
     store.addRecord("B");
     store.addRecord("C");
     System.out.println("Initial records:");
      store.printRecords();
     // 删除第二条数据
     store.deleteRecord(1);
     System.out.println("\nAfter deleting second record:");
     store.printRecords();
     // 再添加一条数据
     store.addRecord("D");
     System.out.println("\nAfter adding a new record:");
     store.printRecords();
 }
}
3 (高2)
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.rms.*;
public class RecordStoreExample extends MIDlet {
```

```
private RecordStore recordStore;
public void startApp() {
   try {
       // 打开或创建一个名为 "MyRecordStore" 的 RecordStore
       recordStore = RecordStore.openRecordStore("MyRecordStore", true);
       // 添加三条数据[A, B, C]
       addRecord("A");
       addRecord("B");
       addRecord("C");
       // 输出初始记录
       System.out.println("Initial records:");
       printRecords();
       // 删除第二条数据
       deleteRecord(2);
       // 输出删除后的记录
       System.out.println("\nAfter deleting second record:");
       printRecords();
       // 再添加一条数据
       addRecord("D");
```

```
// 输出最终记录
System.out.println("\nAfter adding a new record:");
printRecords();
```

```
// 美闭 RecordStore

recordStore.closeRecordStore();
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}
```

```
public void pauseApp() {

// 暂停应用
}
```

```
public void destroyApp(boolean unconditional) {
    // 销毁应用, 关闭 RecordStore
    try {
        if (recordStore != null) {
            recordStore.closeRecordStore();
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

```
private void addRecord(String data) throws RecordStoreException {
   byte[] recordData = data.getBytes();
   recordStore.addRecord(recordData, 0, recordData.length);
}
```

```
private void deleteRecord(int recordId) throws RecordStoreException {
    recordStore.deleteRecord(recordId);
}
```

```
private void printRecords() throws RecordStoreException {
    RecordEnumeration enumeration = recordStore.enumerateRecords(null, null, false);
    while (enumeration.hasNextElement()) {
        int id = enumeration.nextRecordId();
        byte[] recordData = recordStore.getRecord(id);
        String data = new String(recordData);
        System.out.println("ID: " + id + ", Data: " + data);
    }
}
```