

**LAPORAN PRATIKUM PEMROGRAMAN ALGORITMA DAN
PEMROGRAMAN**

PEKAN 1

disusun Oleh:

Habib Al Faruq

2511532010

Dosen Pengampu: Dr. Wahyudi S.T.M.T

Asisten Pratikum: Muhammad Zaki Al Hafiz



DEPARTEMEN INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS ANDALAS

2025

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan praktikum pekan 1 Java di Eclipse. Pada pekan 1 ini mengenai hal yang paling mendasar di java yaitu bagaimana cara menampilkan data ke layar menggunakan perintah `System.out.print` atau `System.out.println`

Penyusunan laporan praktikum ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada dosen pengampu mata kuliah praktikum pemrograman algoritma dan pemrograman, Bapak Wahyudi. Dr.. S.T.M.T dan asisten praktikum, Uda Muhammad Zaki Al Hafiz yang telah memberikan arahan dan masukan dalam proses penyusunan laporan praktikum ini. Penulis berharap laporan praktikum ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Praktikum	1
1.2 Tujuan Praktikum	1
1.3 Manfaat Praktikum	2
BAB II PEMBAHASAN	3
2.1 Kode Program.....	3
2.1.1 Hello World.....	3
2.1.2 Membuat Kue	4
BAB III KESIMPULAN	6
3.1 Ringkasan Hasil Praktikum.....	6
DAFTAR PUSTAKA	7

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Praktikum

Dalam pemrograman, kemampuan dasar yang wajib dikuasai adalah bagaimana sebuah program menyampaikan informasi kepada pengguna. Pada bahasa Java, perintah `System.out.print` dan `System.out.println` merupakan instruksi utama yang digunakan untuk menampilkan data ke layar konsol. Instruksi ini memungkinkan programmer menampilkan teks, angka, nilai variabel, maupun hasil perhitungan. Oleh karena itu, penguasaan perintah output ini menjadi langkah awal yang sangat penting dalam memahami pemrograman Java.

Lebih jauh, `System.out.print` tidak hanya berfungsi menampilkan informasi, tetapi juga dapat dimanfaatkan untuk mengatur format output agar lebih tertata. Contohnya, perintah ini bisa digunakan untuk menampilkan beberapa data dalam satu baris atau menggabungkan teks dengan nilai variabel. Dengan keterampilan ini, mahasiswa dapat menyusun program yang lebih rapi, terstruktur, dan mudah dipahami, baik oleh pengguna maupun oleh programmer lain.

1.2 Tujuan Praktikum

Praktikum ini bertujuan untuk memberikan pemahaman kepada mahasiswa mengenai penggunaan perintah `System.out.print` dalam bahasa Java. Melalui kegiatan ini, mahasiswa diharapkan dapat memahami fungsi dasar perintah tersebut, membedakan penggunaannya dengan `System.out.println`, serta menerapkannya untuk menampilkan berbagai jenis data. Dengan melakukan praktik langsung, mahasiswa dapat lebih mudah menguasai keterampilan dasar ini melalui percobaan dan analisis hasil program.

Selain itu, praktikum ini juga dimaksudkan untuk melatih mahasiswa dalam membuat program sederhana yang menampilkan output sesuai kebutuhan. Pemahaman

ini akan menjadi bekal awal sebelum mempelajari konsep pemrograman yang lebih kompleks, seperti struktur kontrol, perulangan, maupun pengolahan data. Dengan demikian, tujuan utama praktikum adalah membangun dasar pemrograman yang kuat dan sistematis.

1.3 Manfaat Praktikum

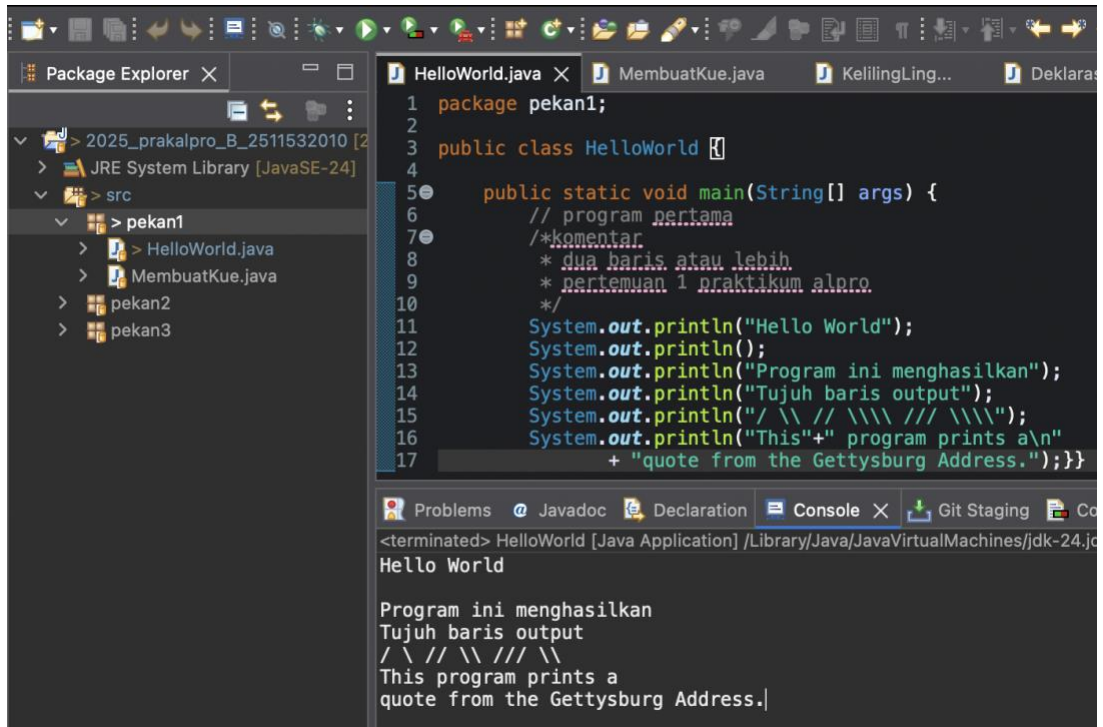
Manfaat dari praktikum ini adalah memberikan pengalaman langsung kepada mahasiswa mengenai bagaimana sebuah program berinteraksi dengan pengguna melalui output. Latihan ini membiasakan mahasiswa dalam menulis instruksi yang menghasilkan informasi yang jelas, rapi, dan sesuai tujuan program. Hal ini juga membantu mahasiswa memahami logika dasar yang menjadi pondasi dalam pemrograman.

Selain itu, mahasiswa akan terampil mengombinasikan teks dengan variabel, hasil operasi aritmatika, maupun data lain secara lebih terstruktur. Keterampilan ini sangat berguna ketika menyusun aplikasi berskala lebih besar, di mana output program harus mudah dipahami oleh pengguna. Dengan demikian, praktikum ini berkontribusi nyata dalam memperkuat penguasaan keterampilan dasar pemrograman Java yang akan mendukung pembelajaran pada tahap berikutnya.

BAB II PEMBAHASAN

2.1.Kode Program

2.1.1 Hello World



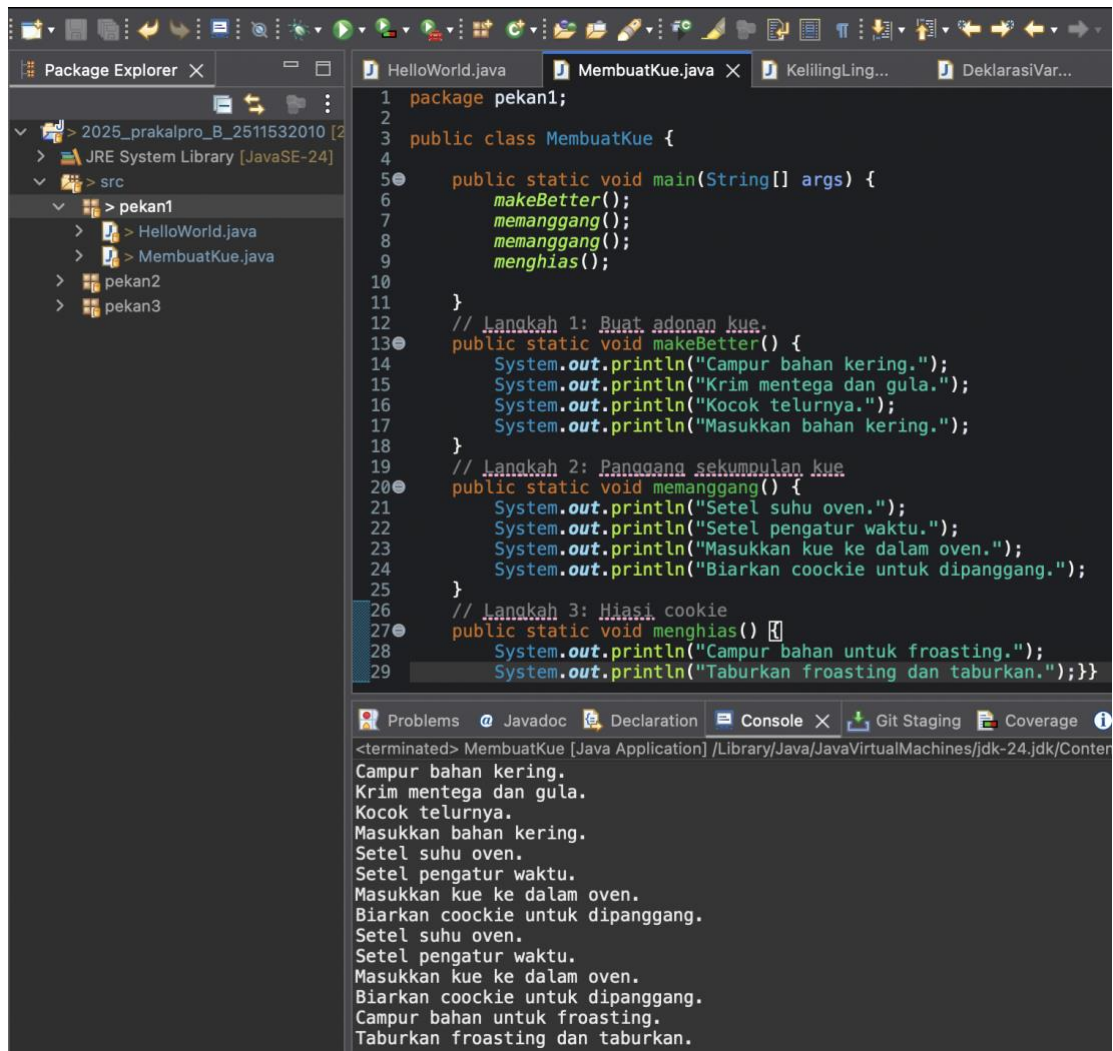
Gambar 2.1

Penjelasan Langkah kerja

1. Klik pada folder 2025_prakalpro_B_2511532010.
2. Klik kanan pada src lalu pilih new package dan beri nama pekan 1.
3. Klik kanan pada package pekan 1 lalu pilih new class dan beri nama HelloWorld serta centang menu public static void main(String[] args).
4. Tampilkan format teks “HelloWorld” menggunakan perintah `System.out.println` seperti gambar diatas
5. Tampilkan format teks “Program ini menghasilkan” menggunakan perintah `System.out.println` seperti gambar diatas
6. Tampilkan format teks “Tujuh baris output” menggunakan perintah `System.out.println` seperti gambar diatas

7. Tampilkan format teks “/ \ // \\ \/\ \/\ \/\” menggunakan perintah System.out.println seperti gambar diatas
8. Tampilkan format teks “This program prints a quote from the Gettysburg Address.” menggunakan perintah System.out.println seperti gambar diatas

2.1.2 Membuat Kue



Gambar 2.2

Penjelasan Langkah kerja

1. Klik pada folder 2025_prakalpro_B_2511532010.
2. Klik kanan pada src lalu pilih new package dan beri nama pekan 1.

3. Klik kanan pada package pekan 1 lalu pilih new class dan beri nama MembuatKue serta centang menu public static void main(String[] args).
4. Buat public.static.void makeBetter
5. Tampilkan format teks “Campur bahan kering” menggunakan perintah System.out.println seperti gambar diatas
6. Tampilkan format teks “Krim mentega dan gula” menggunakan perintah System.out.println seperti gambar diatas
7. Tampilkan format teks “Kocok telurnya” menggunakan perintah System.out.println seperti gambar diatas
8. Tampilkan format teks “Masukkan bahan kering” menggunakan perintah System.out.println seperti gambar diatas
9. Buat public.static.void memanggang
10. Tampilkan format teks “Setel suhu oven” menggunakan perintah System.out.println seperti gambar diatas
11. Tampilkan format teks “Setel pengatur waktu” menggunakan perintah System.out.println seperti gambar diatas
12. Tampilkan format teks “Masukkan kue ke dalam oven” menggunakan perintah System.out.println seperti gambar diatas
13. Tampilkan format teks “Biarkan cookie untuk dipanggang” menggunakan perintah System.out.println seperti gambar diatas
14. Buat public.static.void HiasiCookie
15. Tampilkan format teks “Campur bahan untuk frosting” menggunakan perintah System.out.println seperti gambar diatas
16. Tampilkan format teks “Taburkan frosting dan taburkan” menggunakan perintah System.out.println seperti gambar diatas

BAB III

KESIMPULAN

3.1 Ringkasan Hasil Praktikum

Pada praktikum ini, mahasiswa mempelajari penggunaan perintah `System.out.println` dalam bahasa pemrograman Java untuk menampilkan teks ke layar. Kegiatan dilakukan dengan membuat package baru bernama *pekan1* dan beberapa kelas sederhana yang berisi instruksi `System.out.println`, sehingga output dapat dihasilkan sesuai format yang telah ditentukan.

Hasil pertama diperoleh dari kelas **HelloWorld**, di mana program menampilkan teks sederhana seperti *“HelloWorld”*, *“Program ini menghasilkan”*, *“Tujuh baris output”*, hingga kombinasi simbol khusus seperti *“/\\//\\///\\”*. Selain itu, kelas ini juga menampilkan kalimat *“This program prints a quote from the Gettysburg Address.”* yang memberikan latihan bagi mahasiswa untuk memahami cara menampilkan teks secara berurutan di layar.

Hasil berikutnya ditunjukkan melalui kelas **MembuatKue**, yang dilengkapi dengan beberapa metode tambahan, yaitu `makeBetter`, `memanggang`, dan `HiasiCookie`. Setiap metode menampilkan langkah-langkah sederhana membuat kue menggunakan `System.out.println`, seperti *“Campur bahan kering”*, *“Krim mentega dan gula”*, *“Setel suhu oven”*, hingga *“Taburkan frosting dan taburkan”*.

Secara keseluruhan, praktikum ini membuktikan bahwa `System.out.println` tidak hanya berfungsi untuk menampilkan teks dasar, tetapi juga dapat digunakan untuk menyusun output yang lebih sistematis. Melalui latihan ini, mahasiswa belajar bagaimana Java mengatur tampilan output program serta pentingnya ketelitian dalam penulisan instruksi agar hasil yang diperoleh sesuai dengan tujuan.

DAFTAR PUSTAKA

Oracle, *The Java® Tutorials — Primitive Data Types*. [Online]. Available: <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/datatypes.html>