## Design for Team Voida

🚺 본 문서는 시각 장애인 분들의 모바일 쇼핑을 돕기 위해 Team Vodia가 고안한 디자인 패턴을 정의한 문서 입니다.

## #Problem Definition @

기존 쇼핑 어플리케이션의 문제점을 정리하면 아래와 같습니다.

- 1. 복잡한 인터페이스
- 2. 화면 낭독기에 불친절한 인터페이스
- 3. 해당 화면에 대한 정보 부재
- 4. 고대비 테마 부재

대부분의 쇼핑 어플리케이션은 비시각장애인을 위해 디자인이 설계되었습니다. 비시각장애인에게는 깔끔한 인터페이스일 수도 있겠지만, 시각 장애인 분들에게는 매우 복잡한 인터이스로 여겨질 수 있습니다.

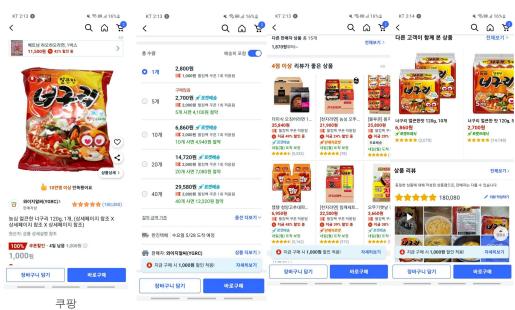
또한 대부분 화면낭독기를 고려하지 않고 디자인이 설계되기 때문에 해당 앱에 화면낭독기를 사용했을 때 많은 불편함을 느낀다고 합니다. 따라서 위 문제들을 위한 해결방안은 아래와 같습니다.

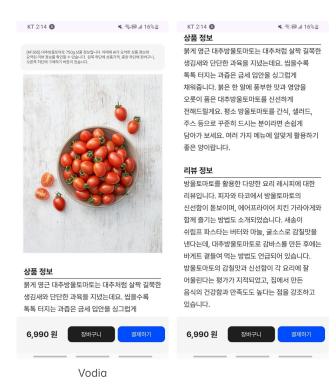
## #Solution @

#### 1. <del>복잡한 인터페이스</del> → 간단한 인터페이스 *❷*

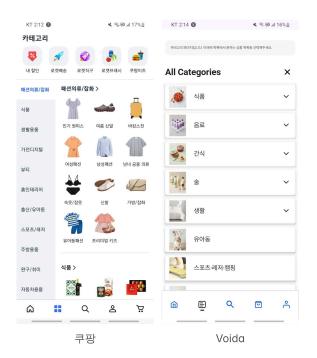
시각 장애인 분들이 쾌적한 쇼핑을 할 수 있도록, 필요 없는 정보(광고성, 마케팅성)를 제거하고 인터페이스를 최대한 간결하게 가져갔습니 다. 아래는 쿠팡과 저희 어플리케이션을 비교한 예시 화면 입니다.

#### [상품 정보 페이지]

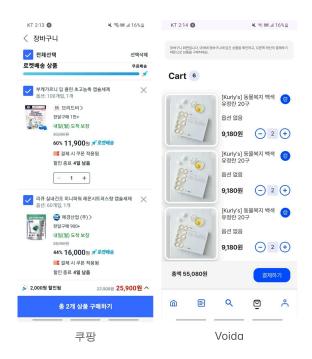




# [카테고리 페이지]



## [장바구니 페이지]



## 2. <del>화면 낭독기에 불친절한 인터페이스</del> → 화면낭독기 친화적 인터페이스 *⊘*

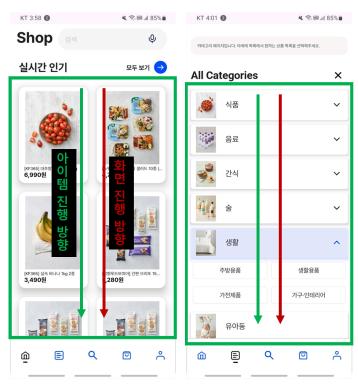
시각 장애인 분들이 화면 낭독기를 이용하실 때 주로 '스와이프' 제스처를 자주 활용하십니다. 화면 낭독기는 사용자가 스와이프 제스처를 취할 때 마다 다음 아이템으로 넘어가게 됩니다. 기존 쇼핑앱은 이런 점들을 고려하지 않고 개발되었기 때문에, 화면낭독기 사용에 큰 불편함이 있습니다.

따라서 본 쇼핑앱에서는 화면 낭독기가 원활히 작동할 수 있도록 인터페이스를 디자인 하였습니다.

또한 화면 진행 방향과 아이템 진행 방향이 일치하지 않으면, 스크린 리더기가 가리키는 아이템이 엉키는 문제가 발생하기 때문에 아이템 진행 방향과 화면 진행 방향을 통일하여 디자인 하였습니다.



쿠팡 화면 설계



Voida 화면 설계

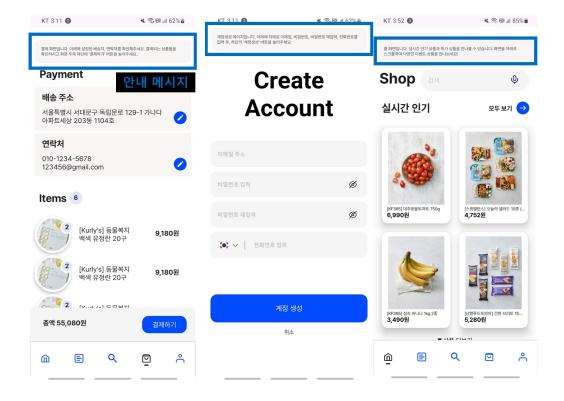
## 3. <del>해당 화면에 대한 정보 부재</del> → 화면 안내 메시지 삽입 *②*

본 어플리케이션은 사용자에게 "해당 페이지가 어떤 페이지이며, 어떤 행동을 취하면 되는지" 알려주는 안내 메시지를 모든 페이지의 화면 최상단에 제공하고, 안내 정보가 필요한 부분에 유동적으로 안내 메시지를 삽입 하였습니다.

해당 안내 메시지는 사용자에게 이를 눈으로 읽게하기 위해 제공되는 것이 아닙니다.

화면 낭독기는 페이지의 **최상단 부분부터 차례로 읽게 되는데,** 이러한 화면 낭독기의 특징을 이용한 것으로,

이 안내메시지를 **화면 낭독기를 통해 사용자에게 음성으로 안내메시지를 제공**할 수 있습니다.



4. <del>고대비 테마 부재</del> → 고대비 테마 제공 *❷*