1. 关于es6的相关知识要点

1.ES6 弥补了很多 es3 ES5 功能上的不足:常量,作用域,对象代理,类,继承等等

ES3 ES5想实现功能比较复杂.ES6都可以实现

以下是es6 的 相关知识要点

1.ES6 弥补了很多 es3 ES5 功能上的不足:常量,作用域,对象代理,类,继承等等

ES3 ES5想实现功能比较复杂.ES6都可以实现

2.课程内容,设计ES6的:

常量  —— 作用域 ——- 箭头函数 ———  默认参数 ———-   对象代理

 常量 箭头函数 默认参数 是ES6的新语法

课程老师git 地址:<https://github.com/cucygh/fe-material>

需要使用webpack 构建 对Es6进行转译

环境准备:mac

1.执行git clone <https://github.com/cucygh/es6-webpack.git>

2.cd es6-webpack&& npm install

3.全局安装: cnpm install webpack -g

4.es6 相关的webpack服务器自动构建安装:

        npm i webpack-dev-server -g

5.启动: npm start

这个es6构建环境的功能: 1.能自动编译 2.自动刷新浏览器

**export default**

 Es6 的模块导出功能

Import  引入模块 封装路径

1.常量: const

1. Es3 es5 很少听到常量的概念,但es5中能实现常量的做法.es6中对于常量有了明确的语法

Const a = =123;   console.log(a)      a 为常量

2.作用域: {}

一个花括号里面用花括号进行隔离 .不影响

3.箭头函数:在es3或者es5中函数一般是function a(){}

es6中 的箭头函数是()=>{}

写法好处:

1.写法省去function 精简代码

2.类似的指向有了新的意义

Map 返回一个新的数据.数组顺序按照原始数组的顺序执行

()里面是为了声明参数.参数只有一个,括号可以被省略

{}中的表达式,直接作为返回值的话,也是可以被省略的

箭头函数和普通函数的区别在于this的绑定 .解决this指向不明确,避免this 在运行的时候,this指向不确定

4.默认参数

将es5中的默认参数 直接在函数里面表示

es中的参数 a …a 扩展运算符 表示一个数组列表

es5中合并数组

var params = [‘hello’,true,7];

Var other = [1,2].concat(params);

Console.log(other);

Es6 中利用拓展运算符合并数组

var params = [‘hello’,true,7];

Var other = [

1,2,…params

];

Console.log(other);

1. 对象代理

对象代理 就是es6中的数据隐私保护.

怎么进行数据隐私保护: