



第十-十一周导学

大家好！

在第十到第十一周，我们将推出一些综合应用的案例。其中实验完全基于我们之前的框架。而应用在第十周则有一个是基于 OpenGL 的，一个是基于 Unity 构建的，第十一周的例子则是小图漫游管线，希望能带领大家再次感受一下管线。通过这些例子，希望大家能开阔眼界看到更加丰富的图形世界。

补充说明：实验下载链接 <https://github.com/wanlin405/Computer-Graphics>

具体提供以下教学资源：

篇章	小节	对应知识点	视频及课件
综合应用	实验：延迟渲染（十周）	实验要求 程序流程 要点解析 程序演示	视频：实验：粒子系统 PDF：实验：粒子系统 《粒子系统》工程文件： https://github.com/wanlin405/Computer-Graphics 上的 task14-particle
	小图助学：科学计算可视化（十周）	基于 OpenGL 的应用： ：医疗数据的可视化	视频：小图助学：科学计算可视化
	小图助学：小图漫游华中科技大学东校区（十周）	基于非 OpenGL 的图形应用： Maya 建模 Unity 中场景漫游	视频：小图助学：小图漫游华中科技大学东校区
	小图助学：小图漫游管线（十一周）	基于 OpenGL 的应用： ：小图漫游管线	视频：小图助学：小图漫游管线

我们在下周还会继续推出一些应用实例，请大家继续关注吧！

From 你的小图

