



## 第八周导学

大家好！

在本周，我们将继续学习光栅化阶段的第二部分《有趣的测试和合并——片元操作》，这周我们会尝试混合实验，主要针对透明物体进行处理。另外补充了一个纹理的小图助学在第9章的最后一部分。

第八周推出课程内容的线索如下：

- 1、讲解片元操作；
- 2、讲解消隐的概念，讲解面剔除和深度测试；
- 3、尝试混合实验，实现对透明物体的处理。

补充说明：实验下载链接 <https://github.com/wanlin405/Computer-Graphics>

具体提供以下教学资源：

篇章	小节	对应知识点	视频及课件
第四篇 光栅化阶段 奇妙的真实感——片元着色	小图助学：纹理	演示混合的不同效果。	视频：小图助学：纹理
第四篇 光栅化阶段 10 有趣的测试和合并——片元操作	10.1 再看片元操作	片元操作 几个重要的缓冲区	视频：10.1 再看片元操作 PDF：10.1 再看片元操作
	10.2 谁遮住我了？	消隐的概念 面剔除 深度测试 OpenGL 中的消隐	视频：10.2 谁遮住了我？ PDF：10.2 谁遮住了我？
	实验：混合（透明物体处理）	实验要求 程序流程 要点解析 程序演示	视频：混合（透明物体处理） PDF：混合（透明物体处理） PDF：混合（透明物体处理）（详解） 《混合（透明物体处理）》工程文件： <a href="https://github.com/wanlin405/Computer-Graphics">https://github.com/wanlin405/Computer-Graphics</a> 上的 task12-blending
	小图助学：混合	演示混合的不同效果。	视频：小图助学：混合
补充	如何配置实验环境	录屏简介实验环境的配置	视频：如何配置实验环境 PDF：如何配置实验环境

这一周的实验只有混合（透明物体的处理）一个，但是根据大家的要求录制了一个视频



## 小图导学

---

讲解环境的配置，希望对大家有所帮助！

From 你的小图

