算法模型需要使用Pytorch 1.13.1版本，Python 3.8.10版本

Unity需要使用2022.3.12f1c1 LTS。 注意：必须使用URP 通用渲染管线模板的项目打开

开源资源使用声明：HMI是在Unity官方项目模板中进行二次开发，模板提供了美术资源和部分代码框架。

模拟WiFi定位障碍物的Demo操作指南：

键盘“0”：启动引擎

键盘“[”，“]” ：更换汽车挡位

键盘“M” ：切换为WiFi识别模式。中控屏中的车辆周围区块闪烁示意则代表WiFi信号定位到相关区块存在障碍物。

障碍物方向指示也会闪烁示意：

当Left和其上方小点同时闪烁时代表左前方存在障碍。

Left单独闪烁时代表正左方出现障碍。其他方向同理。

键盘“D”： 切换中控屏视角

键盘“F”： 切换ADAS模式和Map模式

键盘“UpArrow” ：加速（需要为D档状态下）

键盘“DownArrow” ：减速（需要为D档状态下）

代码链接：https://github.com/abc-svg/Hackathon.git