# Huaxiao's Blog

## Android多媒体文件管理浅析

₾ 2018-04-30 | □浏览 次

## 简介

Android多媒体文件管理简单来说,有三个部分

o 扫描: MediaScannerService

o 存储: MediaProvider

o 查询: MediaStore

### MediaScannerService

值得一提的是,MediaScannerService这类文件,AndroidStudio中不能直接search到,需要去官网查询其 源码,这里推荐一个在线查看Android源码的链接http://androidxref.com/

```
public class MediaScannerService extends Service implements Runnable
 2
 3
    // 核心方法
    private void scan(String[] directories, String volumeName) {
 5
 6
 7
        try {
 8
9
10
             try {
11
12
13
                 MediaScanner scanner = createMediaScanner();
                 scanner.scanDirectories(directories, volumeName);
14
15
             } catch (Exception e) {
16
17
             }
18
19
20
21
         } finally {
22
```

```
23
         }
24
```

应用级Service, 用于媒体文件扫描

scan是其核心方法,从源码中可以看出,最终是调用了MediaScanner的scanDirectories方法

#### MediaScannerReceiver

与MediaScannerService配套的BroastReceiver

```
1
    @Override
 2
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
 3
        final String action = intent.getAction();
 4
        final Uri uri = intent.getData();
 5
        if (Intent.ACTION BOOT COMPLETED.equals(action)) {
 6
            // Scan both internal and external storage
 7
            scan(context, MediaProvider.INTERNAL VOLUME);
 8
            scan(context, MediaProvider.EXTERNAL VOLUME);
 9
        } else {
10
            if (uri.getScheme().equals("file")) {
11
12
                     // 省略...
                 if (Intent.ACTION MEDIA MOUNTED.equals(action)) {
13
14
                     // scan whenever any volume is mounted
                     scan(context, MediaProvider.EXTERNAL VOLUME);
15
                 } else if (Intent.ACTION_MEDIA_SCANNER_SCAN_FILE.equals(action) &&
16
17
                         path != null && path.startsWith(externalStoragePath + "/"))
18
                     scanFile(context, path);
19
                 }
20
            }
        }
21
    }
22
```

从onReceive方法中可以看出,MediaScannerReceiver执行scan的时机有三种

- 。 启动完毕, 扫描内部存储和外部存储
- o sdcard挂载完毕,扫描外部存储
- 。 扫描单个文件

#### MediaScanner

具体执行scan动作的类

### MediaScannerProvider

ContentProvider用于保存查询结果,结果由数据库保存

以外部存储为例,数据库的路径为/data/data/com.android.providers.media/databases/external.db

### MediaStore

MediaStore是面向应用的入口,作用了是为了便于用户查询已经扫描过的数据

MediaStore中的资源有四类

- MediaStore.Files
- MediaStore.Audio
- MediaStore.Images
- o MediaStore.Video

## 媒体库查询

### 核心方法

```
public final @Nullable Cursor query(@RequiresPermission.Read
2
                    @NonNull Uri uri,
3
                    @Nullable String[] projection,
4
                    @Nullable String selection,
5
                    @Nullable String[] selectionArgs,
6
                    @Nullable String sortOrder)
```

#### Uri uri

```
Uri uri = MediaStore.Video.Media.INTERNAL_CONTENT_URI;
 Uri uri = MediaStore.Video.Media.EXTERNAL_CONTENT_URI;
```

Uri总共有两种、分别对应内部存储和外部存储

# String[] projection

```
String[] mediaColumns = {
1
2
                    MediaStore.Video.Media.DATA,
```

MediaStore.Video.Media.DURATION};

用于指定查询后,返回给用户的媒体信息

5

### String selection & String[] selectionArgs

这两个是可选项, 用户可以通过这两个参数, 定制化查询条件

ng selection = MediaStore.Video.Media.MIME\_TYPE + "=? or " + MediaStore.Video.Media.MIME TYPE + "=? or "

- + MediaStore.Video.Media.MIME TYPE + "=? or "
- + MediaStore.Video.Media.MIME TYPE + "=? or "
- + MediaStore.Video.Media.MIME TYPE + "=?"

ng[] selectionArgs = new String[]{"video/mp4", "video/avi", "video/quicktime", "video/w

需要注意的是,selection中的条件和selectionArgs数组中的类型,需要是一一对应的,否则会发生异常

### String sortOrder

查询的排序方式

#### .nomedia

文件夹中新建一个.nomedia的空文件,会屏蔽掉系统默认的媒体库扫描。遇到带有该文件的文件夹,只能通过 文件遍历的方式进行扫描

### MIME TYPE

需要注意的是MIMETYPE不一定和文件的扩展名一致,比如mov格式的文件,MIMETYPE为video/quicktime等

# 新增视频资源并通知手机相册

### 基本方法

方法一: 发送广播, 通知媒体库刷新

- Intent intent = new Intent(Intent.ACTION\_MEDIA\_SCANNER\_SCAN\_FILE);
- intent.setData(Uri.fromFile(new File(filePath))); 2
- context.sendBroadcast(intent):

#### 方法二:插入数据库

也可以使用直接插入媒体库数据库的方法来实现(但这两种方法不能同时使用,会导致媒体库中出现重复的数 据)

```
ContentValues values = new ContentValues(4);
1
2
   values.put(MediaStore.Video.Media.TITLE, "");
3
   values.put(MediaStore.Video.Media.MIME TYPE, minetype);
   values.put(MediaStore.Video.Media.DATA, path);
4
5
   values.put(MediaStore.Video.Media.DURATION, duration_int);
   context.getContentResolver().insert(MediaStore.Video.Media.EXTERNAL CONTENT URI,
```

插入数据库的这种方法,这边博文中有详细介绍blog

#### 方法三: MediaScannerConnection.scanFile

```
public static void insert(Context context, String[] paths, String[] types) {
 1
 2
        MediaScannerConnection.scanFile(
 3
                 context.
 4
                 paths,
 5
                 new MediaScannerConnection.OnScanCompletedListener() {
 6
 7
                     @Override
 8
                     public void onScanCompleted(String path, Uri uri) {
                         LogUtils.i(TAG, "insert onScanCompleted path " + path + " ur
 9
10
                     }
11
                 });
12
    }
```

#### 机型适配

部分机型上述两种方法都不能实现实时刷新(只能重启手机才能看到效果),考虑可能是第三方ROM的改动导 致的,将目录设置为 /sdcard/DCIM/Camera 可以解决大部分机型的问题,但vivo和魅族的手机仍旧不能刷 新,vivo的地址应该为 /sdcard/相机 ,魅族的地址应该为 /sdcard/DCIM/Video

下面给出一个获取输出地址的方法

```
public static String getVideoOutputDir() {
    String sdcardPath = Environment.getExternalStorageDirectory().getPath() + Fi
 3
         String brand = SystemUtil.getDeviceBrand();
 4
 5
         if (TextUtils.isEmpty(brand)) {
              return sdcardPath + "DCIM" + File.separator + "Camera";
 6
         }
 7
 8
 9
         brand = brand.toLowerCase();
         if (brand.contains("vivo")) {
10
              return sdcardPath + "相机";
11
12
         } else if (brand.contains("meizu")) {
13
             return sdcardPath + "DCIM" + File.separator + "Video";
14
         }
15
16
         return sdcardPath + "DCIM" + File.separator + "Camera";
17
    }
18
19
    public static String getDeviceBrand() {
20
         return android.os.Build.BRAND:
21
    }
```

值得一提的是,如果想删除相册中的某个资源文件,OPPO的某些机型(ColorOS 3.1系统),会弹窗提 示: 删除图库中的照片和视频权限申请,需要用户手动去确认删除。这个没有特别好的办法

## 参考资料

- https://my.oschina.net/youranhongcha/blog/787223
- https://droidyue.com/blog/2014/07/12/scan-media-files-in-android-chinese-edition/

#Android #多媒体

**〈**从问题出发,解析Activity、Window、View三者关 系

© 2018 W Huaxiao

由 Hexo 强力驱动 | 主题 - NexT.Mist