

# DEVOURER

## Genre

Action

## Gameplay

บังคับตัวละครเพื่อกินสิ่งมีชีวิตที่มีขนาดเล็กกว่าเพื่อทำคะแนนและพัฒนาไปยังสเตจถัดไปที่จะสามารถกินสิ่งมีชีวิตที่มีคะแนนสูงขึ้นได้ หลบหลีกอุปสรรคที่เป็นสิ่งมีชีวิตที่มีขนาดใหญ่กว่าและระเบิดที่จะทำให้เลือดลดลงและตายได้ หลังจากที่ถูกบสเตจแล้วจะเข้าสู่ช่วง endless คือไม่สามารถพัฒนาขนาดได้อีกแต่ยังคงต้องกินและหลบหลีกอุปสรรคต่อไปเพื่อทำคะแนนสูงสุด

## Goal and Reward

### - Short Term Goal

กินสิ่งมีชีวิตที่ขนาดเล็กกว่าและพัฒนาไปยังสเตจต่อไปเพื่อให้สามารถกินสิ่งมีชีวิตที่ให้คะแนนมากขึ้น

### - Long Term Goal

อยู่รอดและทำคะแนนโดยการกินทุกสิ่งที่สามารถกินได้เพื่อทำคะแนนสูงสุด

## Control

ใช้ปุ่ม wasd เพื่อควบคุมทิศทางการเคลื่อนที่ของตัวละคร

## Features

- เมื่อกินสิ่งมีชีวิตที่ขนาดเล็กกว่าจะได้รับคะแนนและพัฒนาไปยังสเตจถัดไปเมื่อกินครบจำนวน
- เมื่อสเตจสูงขึ้นจะสามารถกินสิ่งมีชีวิตที่ให้คะแนนสูงขึ้นได้

ตัวอย่างภาพรวมของเกม

