

PRACTICA ANGULAR (2019-2020)

Este documento es una pequeña documentación sobre el proyecto de angular con
fecha de entrega: miércoles, 26 de febrero de 2020, 23:55

RESUMEN BÁSICO.

La aplicación se basa en una especie de "biblioteca" en la que existen dos módulos principales, uno de Pokemons y otro de Naves. Los dos tienen implementados un CRUD básico que no afecta a sus respectivas APIs. Además, hay algunos pipes y directivas creadas para resaltar ciertos detalles de los módulos. El diseño general se ha realizado con Material excepto la grid, que se ha hecho con Bootstrap.

La estructura general es la siguiente:

- Core (Los servicios generales de la app)
- CommonLayout (El "layout" general de la pagina)
- Pokemons (El componente principal pokemons, con sus componentes y funciones)
- Naves (El componente principal naves, con sus componentes y funciones)
- Shared
- Public (Las paginas "estáticas" que no tienen mucha complejidad)
- Login (El módulo para iniciar sesión)

PROBLEMAS.

Hay ciertos problemas que se han tenido realizando el proyecto, por ejemplo, el módulo Login está implementado y funciona correctamente, pero la pestaña de "Logout" no aparece cuando debería, hace falta refrescar la página una vez logeado para que aparezca. También la edición y la creación de los pokemons y las naves está limitada debido a los diferentes tipos usados para los atributos de los modelos, y la falta de experiencia por mi parte de el uso de muchos tipos de input para convertirlos a datos viables. Además, Material me ha presentado algunos problemas a la hora de usarlo debido a los numerosos imports para utilizar varios componentes, y debido al "quita y pon" de estos, se ha visto comprometida la estructura general del proyecto, con esto quiero decir que muchos imports los realizaría en otros módulos o quizás no es buena idea del todo que estén en esos módulos en concreto.

EXTRA.

Intenté implementar el extra del uso de la API creada por nosotros, pero al tener muchos errores de conflicto entre las otras APIs y la dificultad añadida de tener una máquina virtual en la que alojar mi API, han hecho que decida eliminar completamente esta parte.