

# LINUX

ლინუქსის შექმნის  
ისტორია

# Road Map

# ლინუს ტორვალდი



ლინუქსის ისტორია 1991 წლის აგვისტოში დაიწყო, როდესაც ჰელსინკის უნივერსიტეტის 21 წლის სტუდენტმა ლინუს ტორვალდსმა (Linus Torvalds) გამოაქვეყნა თავისი პროექტის პირველი ვერსია.

მან comp.os.minix ჯგუფში დაწერა ცნობილი შეტყობინება:  
"I'm doing a (free) operating system (just a hobby, won't be  
big and professional...)" - "ვაკეთებ (უფასო) ოპერაციულ  
სისტემას (უბრალოდ ჰობი, არ იქნება დიდი და  
პროფესიული...)".

# ენდრიუ ტანენბაუ - MINIX

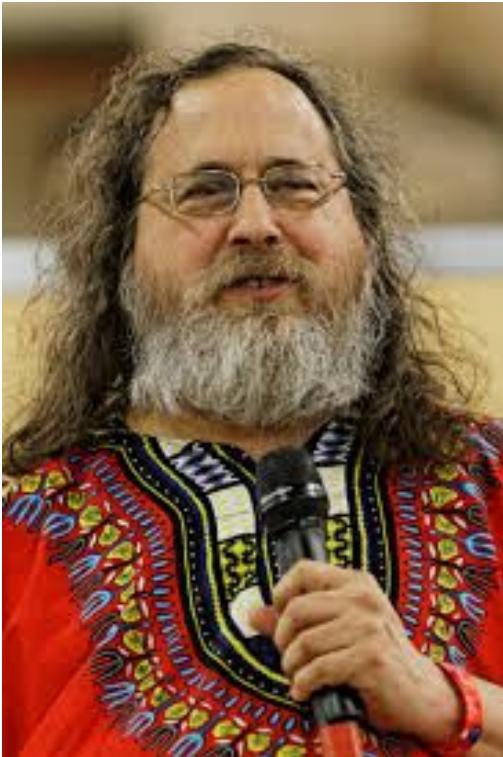


ტორვალდს სურდა **UNIX**-ის მსგავსი სისტემის შექმნა,  
რომელიც გაეშვებოდა მის Intel 386 პროცესორზე.

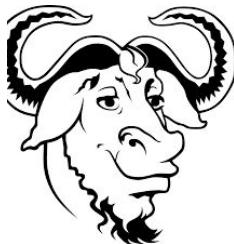


მას შთააგონა ენდრიუ ტანენბაუმმა (Andrew Tanenbaum) შექმნილი MINIX -  
საგანმანათლებლო ოპერაციული სისტემა

# GNU პროექტი



გადამწყვეტი მნიშვნელობა ჰქონდა რიჩარდ სტოლმანის (Richard Stallman) 1983 წელს დაწყებულ GNU პროექტს.



სტოლმანმა უკვე შექმნა თავისუფალი სოფტუერის უამრავი კომპონენტი: GCC კომპილერი, Bash shell, და სხვა.

ლინუქსის ბირთვმა სწორედ ეს ეკოსისტემა გამოიყენა, რის შედეგადაც მიღებული იქნა სრულფუნქციური ოპერაციული სისტემა, რომელსაც GNU/Linux ეწოდება.



# GNU General Public License (GPL)

ლინუს ტორვალდსმა 1992 წელს Linux kernel-ით დალიცენზირა .

GPL-მა Linux-ი გახდა ერთ-ერთი ყველაზე ნარმატებული თავისუფალი ოპერაციული სისტემა ისტორიაში .

## 1. თავისუფალი წვდომა კოდზე

ნებისმიერს შეეძლო kernel-ის წყარო კოდის ნახვა, შესწავლა და მოდიფიკაცია  
დეველოპერებმა მთელი მსოფლიოდან დაიწყეს კონტრიბუცია

## 2. კომერციული გამოყენების გარანტია

კომპანიებს შეეძლოთ Linux-ის თავისუფლად გამოყენება კომერციულ პროდუქტებში  
ამავდროულად, ვალდებული გახდნენ თავიანთი ცვლილებებიც გაეზიარებინათ

## 3. "Copyleft" პრინციპი

ყველა მოდიფიკაცია და დერივატიული ნამუშევარი ასევე უნდა იყოს GPL-ით დალიცენზირებული  
ეს უზრუნველყოფს, რომ Linux იყოს მუდმივად ღია და თავისუფალი

## 4. ეკოსისტემის ჩამოყალიბება

ათასობით დეველოპერმა შეიძინა მოტივაცია Linux-ში მუშაობისთვის  
Red Hat, SUSE, Canonical და სხვა კომპანიები შექმნეს ბიზნეს მოდელები Linux-ის გარშემო

## 5. დისტრიბუციების აყვავება

ჩნდება უამრავი Linux დისტრიბუცია სხვადასხვა საჭიროებისთვის  
GPL უზრუნველყოფს, რომ ყველას შეეძლოს საკუთარი ვერსიის შექმნა



# ლინუქსის დისტრიბუცია



პატრიკ ფოლკერდინგმა (Patrick Volkerding) 1993 წელს შექმნა Slackware - ერთ-ერთი პირველი და დღემდე მოქმედი დისტრიბუცია.



იან მურდოკმა (Ian Murdock) იმავე წელს დააფუძნა Debian პროექტი, რომელიც გახდა ერთ-ერთი ყველაზე გავლენიანი დისტრიბუცია.



შემდგომ წლებში მარკ შატლუორტმა (Mark Shuttleworth) შექმნა Ubuntu (2004), რომელმაც ლინუქსი ფართო აუდიტორიისთვის ხელმისაწვდომი გახადა.



# ლინუქსის დისტრიბუცია

**ლინუქსის დისტრიბუცია** (ან დისტრო) არის ოპერაციული სისტემა, რომელიც აგებულია Linux-ის ბირთვის (kernel) საფუძველზე და შეიცავს დამატებით კომპონენტებს.

**რას შეიცავს :**

**Linux-ის ბირთვი** - ოპერაციული სისტემის ძირითადი ნაწილი, რომელიც მართავს აპარატურას სისტემური პროგრამები

**- ფაილური** სისტემის მართვა, პროცესების კონტროლი  
**გრაფიკული ინტერფეისი** - როგორიცაა GNOME, KDE, XFCE (თუმცა არსებობს სერვერული ვერსიები უგრაფიკო რეჟიმში)

**აპლიკაციები** - ბრაუზერები, ტექსტური რედაქტორები, მედია პლეერები და ა.შ.

**პაკეტების მენეჯერი** - პროგრამების დაინსტალირებისა და განახლების სისტემა

**პოპულარული დისტრიბუციები :**

**Ubuntu - Debian - Fedora - Arch - Linux Mint**

თითოეული დისტრიბუცია განსხვავდება დიზაინით, პროგრამების შერჩევით და სამიზნე აუდიტორიით, მაგრამ ყველა იყენებს იმავე Linux-ის ბირთვს.

Linux-ის ბირთვი არის ძრავა  
დისტრო (Ubuntu - Debian - Fedora) მანქანის დანარჩენი ნაწილია  
სხვადასხვა მწარმოებლის ავტომობილები , ერთი და იგივე ძრავა

## 1.6 T-GDi Engine



### Shared Technology

- Turbocharged
- Gasoline Direct Injection

# Road Map