커피사조



Table of Contents

목차

- 001 팀원 및 프로젝트 소개
- 002 개발 환경 & 개발 일정
- 003 클래스,패키지설계도,Use Case
- 004 기능 설명
- 005 시연 및 Q&A



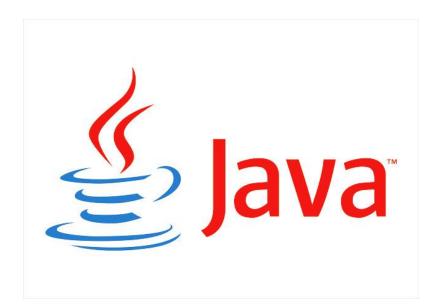
커피사조

조장 신경섭조원 김진숙,송현아,서정도,김선인,문예림

프로젝트 소개

- 커피메뉴를 고를 수 있고, 주문 후 판매, 매출을 조회할 수 있는 카페 관리 시스템
- 커피 POS기와 비슷한 시스템







0 0 2 개 발 환 경 및 개 발 일 정

	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
아이디어 회의										
구현			—							
UI 디자인		—								
테스트 디버깅								—		

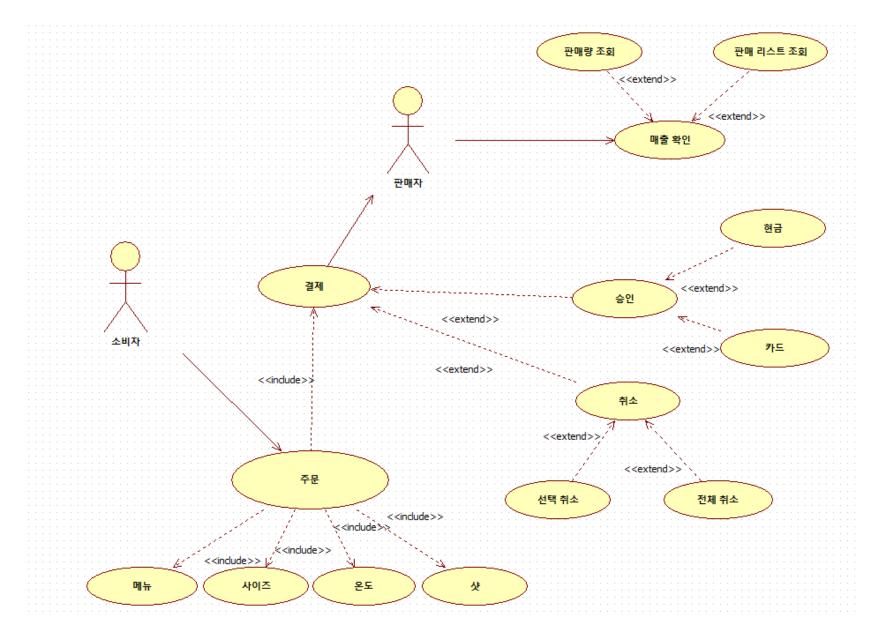
003 클래스 다이어그램

<<Java Class>> Main M mini.model name: String size: String a shot: String a temp: String price: int Cashprice: String ^cMainM() MainM(String, String, String, String, int) getCashprice():String setCashprice(String):void getTemp():String setTemp(String):void getName():String setName(String):void getSize():String setSize(String):void getShot():String setShot(String):void getPrice():int setPrice(int):void toString():String

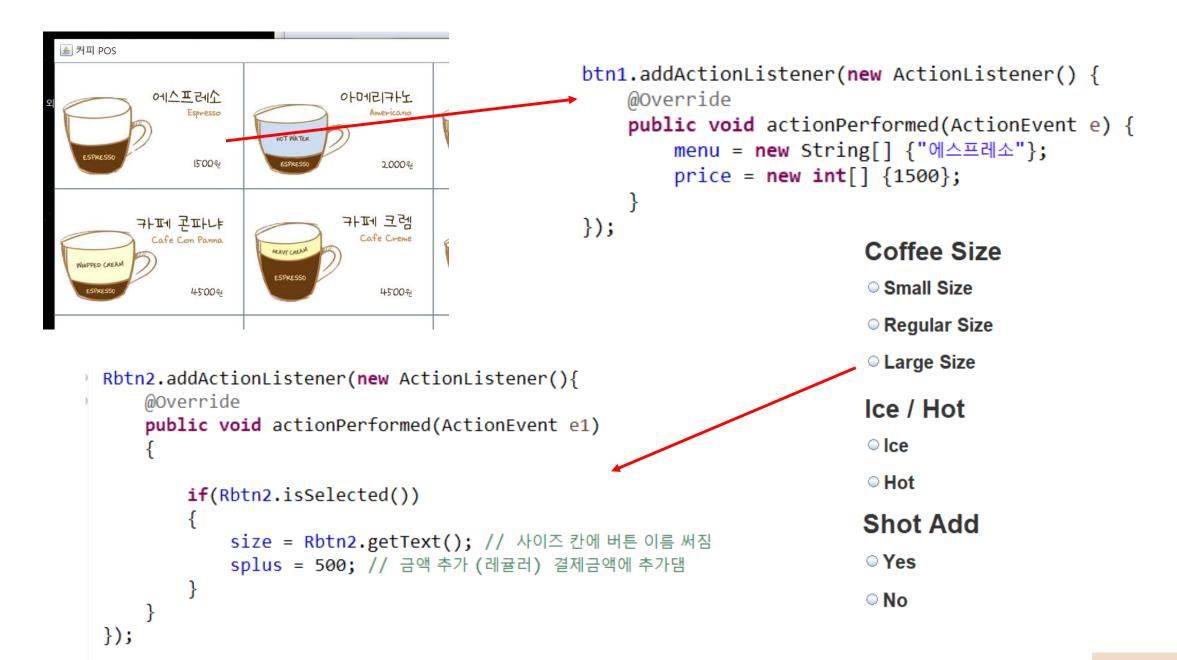
<<Java Class>> MainV mini.view o iframe: JFrame △ jt: JTextField itable: JTable △ result: String[] totalMenu: ArrayList<MainM> △Sx: String △Sheader: String[] △ lb4: JLabel △ pan1: JPanel △ lb5: JLabel △ pan1 1: JPanel △ lb6: JLabel △ pan2: JPanel △ lb7: JLabel △ pan3: JPanel △ lb8: JLabel △ pan4: JPanel △ lb9: JLabel △ btn14: JButton △ icon1: Imagelcon △ Rbtn1: JRadioButton △ icon1 1: Imagelcon △ Rbtn2: JRadioButton △ btn1: JButton △ Rbtn3: JRadioButton △ icon2: Imagelcon △ icon2_1: Imagelcon △ Rbtn4: JRadioButton △ btn2: JButton △ Rbtn5: JRadioButton △ icon3: Imagelcon △ Rbtn6: JRadioButton △ icon3 1: Imagelcon △ Rbtn7: JRadioButton △ btn3: JButton △ sizeGp1: ButtonGroup △ icon4: Imagelcon △ sizeGp2: ButtonGroup △ icon4_1: Imagelcon △ sizeGp3: ButtonGroup △ btn4: JButton △Sm: DefaultTableModel △ icon5: Imagelcon ^{∆S}table: JTable △ icon5 1: Imagelcon △SscrollPane: JScrollPane △ btn5: JButton △ data: Object[][] △ icon6: Imagelcon △ size: String △ icon6 1: Imagelcon △ tp: String △ btn6: JButton △ shot: String △ icon7: Imagelcon △ splus: int △ icon7 1: Imagelcon △ shplus: int △ btn7: JButton △ index: int △ icon8: Imagelcon △Sprsum: int △ icon8 1: Imagelcon △Sy: String △ btn8: JButton △Sreceivecash: int. △ icon9: Imagelcon △ cash: String △ icon9_1: Imagelcon a^Schangemoney: int △ btn9: JButton ashcang: String △ icon10: Imagelcon △ icon10 1: Imagelcon △ price: int[] △ btn10: JButton △ menu: String[] △ icon11: Imagelcon △ prnum: int △ icon11 1: Imagelcon △ mm: MainM

<<Java Class>> SellcontrolV mini.view

- △ mv: MainV
- △Sheader1: String[]
 △Sheader2: String[]
- △Sm1: DefaultTableModel
- △Sm2: DefaultTableModel
- ^{∆S}table: JTable
- △SscrollPane: JScrollPane
- ^{∆S}table1: JTable
- ^{ΔS}scrollPane1: JScrollPane
- △Ssum: int
- △ pan4: JPanel
- ^{∆S}mea: String
- Sellcontrol(ArrayList<MainM>):void
- SellcontrolV()



004 기능 설명 - 커피 메뉴/커피 옵션



004 기능 설명 - 화살표/추가/매출확인

```
btn13.addActionListener(new ActionListener() {
                                                                                        btn15.addActionListener(new ActionListener() {
    @Override
                                                                                             @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                                                                                             public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        pan1 1.hide();
        pan1.setVisible(true);
                                                                                                  SellcontrolV scv = new SellcontrolV();
                                                                                                  scv.Sellcontrol(totalMenu);
});
                                                                                                  iframe.hide();
btn13 1.addActionListener(new ActionListener() {
                                                                                        });
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        pan1.hide();
        pan1 1.setVisible(true);
});
                                     btn14.addActionListener(new ActionListener() {
                                         @Override
                                         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                                             try{
                                                 Object[] add = {menu[0], size, tp, shot, (price[0]+splus+shplus)};
                                                 totalMenu.add(new MainM(menu[0],size,tp,shot,(price[0]+splus+shplus)));
                                                 m.addRow(add);
                                                 prsum=prsum+(int)(price[prnum]+splus+shplus);
                                                 x=Integer.toString(prsum);
                                                 lb5.setText(x+y);
                                             } catch (NullPointerException e1) {
                                                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "메뉴를 선택해주세요", "Message", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
                                                 e1.printStackTrace();
                                     });
```

매출 확인

004 기능 설명 - 테이블

```
public JFrame jframe = new JFrame();
public JTable jtable = new JTable();
static String[] header = {"메 뉴", "사 이 즈", "온 도", "샷 추가", "가 격"};
static DefaultTableModel m = new DefaultTableModel(header,0) {
    public boolean isCellEditable(int i, int c) {
        return false;
};
static JTable table = new JTable(m);
static JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(table);
```

```
public void MainView() {
    JPanel pan3 = new JPanel();
    pan3.setBackground(Color.white);
    pan3.setBounds(0,600,900,300);
    jframe.getContentPane().add(pan3);
   pan3.setLayout(null);
   Color colorB = new Color(80,60,20); //colorBrown
       Color colorLY = new Color(244,238,206); //colorLightYellow
            Color colorY = new Color(243,226,136); //colorYellow
    table.setRowHeight(30); // 행의 높이
    table.getTableHeader().setReorderingAllowed(false); // 열 이동 불가
    table.getTableHeader().setResizingAllowed(false); // 크기 조절 불가
   table.getTableHeader().setBackground(colorLY); // 배경
    table.getTableHeader().setForeground(colorB); // 글씨
    table.setSelectionBackground(colory); // 선택된 부분
    DefaultTableCellRenderer dtc = new DefaultTableCellRenderer(); // 가운데 정렬
   dtc.setHorizontalAlignment(JLabel.CENTER);
    DefaultTableCellRenderer dtr = new DefaultTableCellRenderer(); // 오른쪽 정렬
    dtr.setHorizontalAlignment(JLabel.RIGHT);
    table.getColumnModel().getColumn(0).setPreferredWidth(300);
    table.getColumnModel().getColumn(0).setCellRenderer(dtc);
    table.getColumnModel().getColumn(1).setPreferredWidth(150);
    table.getColumnModel().getColumn(1).setCellRenderer(dtc);
    table.getColumnModel().getColumn(2).setPreferredWidth(150);
    table.getColumnModel().getColumn(2).setCellRenderer(dtc);
    table.getColumnModel().getColumn(3).setPreferredWidth(150);
    table.getColumnModel().getColumn(3).setCellRenderer(dtc);
    table.getColumnModel().getColumn(4).setPreferredWidth(150);
    table.getColumnModel().getColumn(4).setCellRenderer(dtr);
    table.getTableHeader().setFont(new Font("맑은고딕", Font.BOLD, 15));
```

004 기능 설명 - 테이블

```
public void actionPerformed(ActionEvent e1)
btn1.addActionListener(new ActionListener() {
                                                                                               if(Rbtn6.isSelected())
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                                                                                                  shot = Rbtn6.getText();
       menu = new String[] {"에스프레소"};
                                                                                                   shplus = 500; // 샷추가 금액 결제금액에 추가댐
       price = new int[] {1500};
});
                                                                                       });
                                  메뉴
                                                                        몬도
                                                                                       샷 추가
                                                        사이즈
                                                                                                      가격
                                 에스프레소
                                                        Small Size
                                                                                        Yes
                                                                         Ice
     Rbtn1.addActionListener(new ActionListener(){
                                                                                        htn4.addActionListener(new ActionListener(){
         @Override
                                                                                          №0verride
          public void actionPerformed(ActionEvent e1)
                                                                                           public void actionPerformed(ActionEvent e1)
              if(Rbtn1.isSelected())
                                                                                               if(Rbtn4.isSelected())
                  size = Rbtn1.getText();
                                                                                                   tp = Rbtn4.getText();
                  splus = 0; // 기본 사이즈로써 돈 0원 추가
                                                                                       });
     });
```

Rbtn6.addActionListener(new ActionListener(){

@Override

004 기능 설명 - **테이블**

	메뉴	사이즈	몬 도	샷 추가	가격	
	에스프레소	Small Size	Ice	Yes	2000	
h+n14	addActionListener(new ActionLi	istonon() (
	oudactionEistener(new actions. Override	istener() {				
pu	blic void actionPerformed(Act	ionEvent e) {				
	<pre>try{ Object[] r_add = {menu[6]</pre>	al.size.tn.shot	.(nrice[0]+snlu	s+shnlus)}:		
	totalMenu.add(new MainM));	
	<pre>m.addRow(r_add);</pre>					
	m.adukow(1_adu);					
	<pre>prsum=prsum+(int)(price</pre>		hplus);			
	<pre>x=Integer.toString(prsum lb5.setText(x+y);</pre>	n);				
	} catch (NullPointerException	on e1) {				
	JOptionPane.showMessage	Dialog(<mark>null,</mark> "메	뉴를 선택해주세요",	"Message", JOp	tionPane. <i>ERROR</i> _	MESSAGE);
	<pre>e1.printStackTrace(); }</pre>					
}	,					
<pre>});</pre>						

004 기능 설명 - 테이블 삭제/결제

```
btn16.addActionListener(new ActionListener() {
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
       try{
           if(table.getSelectedRow() != -1) {
               int row = table.getSelectedRow();
                                                                                 선택 취소
               Object value = table.getValueAt(row, 4);
               prsum = prsum - (int)value;
               x=Integer.toString(prsum);
               lb5.setText(x+y);
               m.removeRow(table.getSelectedRow()); // 선택 삭제
       catch(Exception e1){
           e1.printStackTrace();
       };
                                                            btn17.addActionListener(new ActionListener() {
                                                                @Override
});
                                                                public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                                                                    m.setRowCount(0);
                                                                    prsum = 0;
                                                                    x=Integer.toString(prsum);
                                       전체 취소
                                                                    lb5.setText(x);
                                                            });
```

카 드

```
btn18.setBorder(new LineBorder(Color.black));
btn18.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        int result = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "결제하시겠습니까?",
                "Confirm", JOptionPane. YES NO OPTION);
       if(result == JOptionPane.CLOSED_OPTION) {
            jt.setText("Just Closed without Selection");
        } else if(result == JOptionPane.YES_OPTION) {
            jt.setText("네");
            JOptionPane. showMessageDialog(null, "결제가 완료되었습니다.",
                    "닫기", JOptionPane.CLOSED_OPTION);
           m.setRowCount(0);
           prsum = 0;
            x=Integer.toString(prsum);
            1b5.setText(x);
        } else {
            jt.setText("아니요");
1):
```

004 기능 설명 - 테이블 삭제/결제

현금 결제

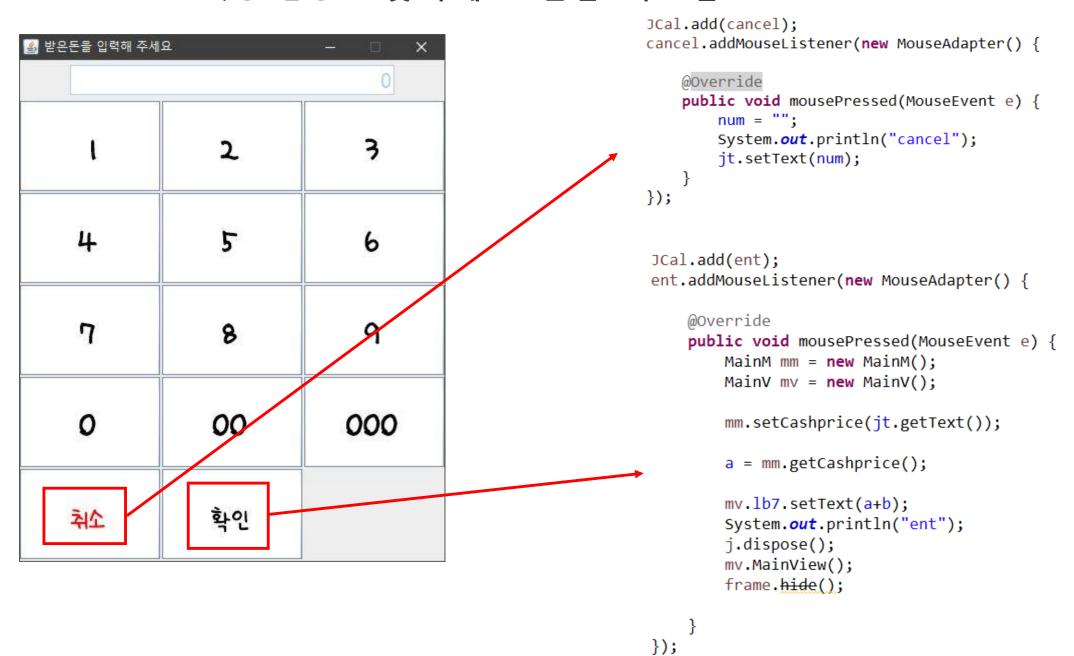
```
btn20.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
       int result = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "결제하시겠습니까?",
                "Confirm", JOptionPane. YES_NO_OPTION);
       if(result == JOptionPane.CLOSED OPTION) {
            jt.setText("Just Closed without Selection");
        } else if(result == JOptionPane.YES_OPTION) {
            jt.setText("네");
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "결제가 완료되었습니다.",
                    "닫기", JOptionPane. CLOSED_OPTION);
           m.setRowCount(0);
           prsum = 0;
           x=Integer.toString(prsum);
            1b5.setText(x);
        } else {
                                                   현금 입력
           jt.setText("아니요");
                                                  btn19.addActionListener(new ActionListener() {
                                                      @Override
                                                      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                                                          cal.calculator(jframe);
                                                  });
```

004 기능 설명 - 숫자패드/현금/거스름

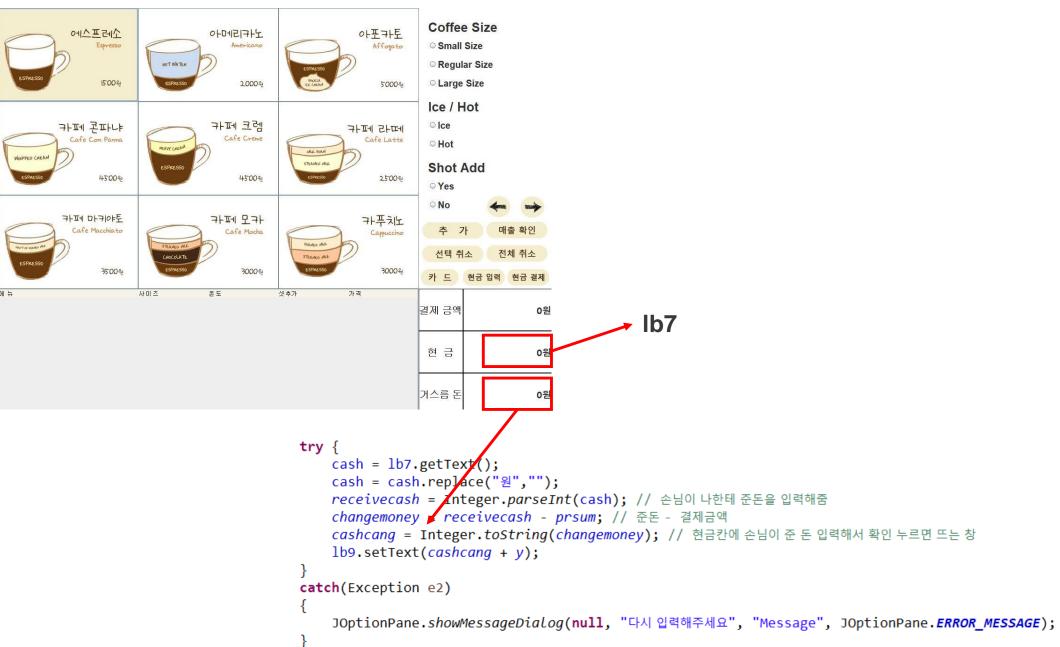
💁 받은돈을 입력해 주시	1 <u>0</u>	- D X	<pre>jt = new JTextField("0",20);</pre>
l	2	3	<pre>jt.setHorizontalAlignment(JT JPanel jtpan = new JPanel(); jtpan.add(jt);</pre>
4	5	6	<pre>Font bigFont = jt.getFont(). jt.setFont(bigFont); frame.add(jtpan); jt.disable(); </pre>
7	8	9	<pre>JCal = new JPanel(); JCal.setLayout(new GridLayou</pre>
0	00	000	JCal.add(bt000); bt000.addMouseListener(new MouseA @Override public void mousePressed(Mous
취소	확인		<pre>num += "000"; System.out.println("000") jt.setText(num); }</pre>
			});

```
; // 초기 0출력, 크기20
                               TextField. RIGHT); // 초기0을 오른쪽으로 정렬
                               .deriveFont(Font.PLAIN, 20f);
                               ut(5,4,2,2));
                               Adapter() {
                               seEvent e) {
                               );
});
```

004 기능 설명 - 숫자패드/현금/거스름



004 기능 설명 - 숫자패드/현금/거스름



004 기능 설명 - 매출 리스트/판매량 리스트

〈 현재 판매 리스트 〉

머뉴	사이즈	? 도	삿수게	71 ेंय
카푸치노 카푸치노 카푸치노 카푸치노	Small Size	Yes	Ice	3500
카푸치노	Small Size	Yes	Ice	3500
카푸치노	Small Size	Yes	Ice	3500
카푸치노	Small Size	Yes	Ice	3500

조회

〈 m뉴빌 판매랑 >

머뉴	? 도	시아스	7/ 14
카페 크렘 카페 크렘 카페 크렘 카페 크렘	Yes	Small Size	5000
카페 크렘	Yes	Small Size	5000
카페 크렘	Yes	Small Size	5000
카페 크렘	Yes	Small Size	5000

조회

004 기능 설명 - 매출 리스트/판매량 리스트

```
private ArrayList<MainM> totalMenu = new ArrayList<>();
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
       try{
           Object[] sivar = {menu[0], size, tp, shot, (price[0]+splus+shplus)};
           totalMenu.add(new MainM(menu[0], size, tp, shot, (price[0]+splus+shplus)));
           m.addRow(sivar);
           prsum=prsum+(int)(price[prnum]+splus+shplus);
           x=Integer.toString(prsum);
           lb5.setText(x+y);
       } catch (NullPointerException e1) {
           JOptionPane.showMessageDialog(null, "메뉴를 선택해주세요", "Message", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
           e1.printStackTrace();
});
  @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
      System.out.println(11);
     for(int i = 0; i < totalMenu.size(); i++ ) {</pre>
        System.out.println(totalMenu.get(i).getName());
        Object[] data1 = {totalMenu.get(i).getName(),totalMenu.get(i).getSize(),totalMenu.get(i).getTemp(),
               totalMenu.get(i).getShot(),totalMenu.get(i).getPrice()};
        m1.addRow(data1);
});
```

