Fresco是facebook推出的用于在android设备中展示图片的强大图片库。可以从网络、本地资源、本地存储中加载图片，其中的Drawees可以显示占位符，直到图片加载完成。而当图片从屏幕上消失时，会自动释放内存。

Streaming:

Web上的渐进式（Progressive）JPEG图片已经存在多年，打开文件过程中，会先显示整个图片的模糊轮廓，随着扫描次数的增加，图片变得越来越清晰。这种格式可以说是网络较慢情况下的救星，通过图片的轮廓知道正在加载的图片大概是什么。

Android自己的图片库不支持streaming，而Fresco可以，只需指定一个URI，你的应用程序就可以随着数据的到来，自动更新它的显示。

* 动画

动画GIF和WebP应该是应用的难点，每一帧都是一个大型的位图，而每个动画都是一系列的帧。Fresco则负责加载和处理这些帧及管理它们的内存。

* Drawing

Fresco在显示方面使用了Drawees，Fresco的Drawees能够显示占位符，直到图片已加载，并自动显示到图像到达时：

* 将图片扩展至自定义的焦点，而不是作为处理的中心。
* 使用圆角化或圆形来显示图像。
* 如果网络加载失败的话，用户可以点击占位符重新加载图像。
* 显示自定义背景、浮窗小部件（overlays）或图像上的进度条。
* 当用户点击图片，自定义浮窗小部件。
* 加载

Fresco的图像管道可以让你以多种方法来自定义加载：

* 为一个图像指定不同的URI，从中选取一个已经缓存的显示。
* 优先显示低分辨率图像，待数据到达后交换到高的分辨率。
* 如果图像有EXIF缩略图，首先显示缩略图，直到整个图片被加载出来（只针对本地图片）。
* 调整或旋转图像。
* 即使是在老版的Android上也可以解码WebP图像，只不过不是全部支持。