

AD 프로젝트 - 요구사항 명세서

학부: 소프트웨어학부

학번: 20203111

이름: 이강욱

0. 프로그램 설명

클래스에 대한 정보를 입력받고 그것으로부터 자동으로 템플릿 코드를 생성하는 프로그램

1. 기능적 요구사항

- 클래스에 대한 정보를 입력할 수 있어야 한다.
- 프로젝트 단위로 클래스의 정보를 생성/삭제할 수 있어야 한다.
- 작성한 내용을 템플릿 코드로 변환/저장할 수 있어야 한다.

2. 사용자 인터페이스 요구사항

프로젝트 메뉴

- 처음에는 프로젝트 메뉴가 화면에 노출된다.
- 프로젝트 메뉴에는 새 프로젝트 버튼과 프로젝트 열기 버튼이 존재한다.
- 새 프로젝트 버튼을 누르면 프로젝트의 위치를 지정하는 버튼과 프로젝트의 이름을 정할 수 있는 입력 위젯이 존재한다.
- 프로젝트 열기 버튼을 누르면 폴더 경로를 가져올 수 있는 다이얼로그가 나타나야 한다.
- 위 두 버튼의 기능이 정상적으로 수행되었으면, 프로젝트 매니저를 화면에 띄운다.

프로젝트 매니저

- 프로젝트 매니저는 크게 왼쪽과 오른쪽으로 분할할 수 있다.
- 왼쪽 부분은 프로젝트 이름과 프로젝트에 속한 파일들을 ListView로 보여준다.
- ListView 하단에는 파일 추가 및 삭제 버튼이 있어야 한다.
- 오른쪽 부분은 각 파일에 대한 클래스 정보들을 TreeView로 보여준다.
- TreeView 하단에는 클래스 추가 및 삭제 버튼이 있어야 하며, 입력한 정보를 코드로 옮겨주는 클래스를 호출하는 버튼이 있어야 한다.

클래스 정보 입력 다이얼로그

- 이 다이얼로그에는 클래스와 부모 클래스 정보 입력 위젯만이 기본으로 존재한다.
- 메서드와 변수 정보 입력 위젯은 추가 버튼을 눌러야지만 생성할 수 있다.
- 추가한 메서드/변수 정보를 삭제하는 버튼이 입력 위젯의 오른쪽에 있어야 한다.
- 메서드의 입력 위젯은 3개(이름, 파라미터, 리턴)가 있어야 한다.
- 변수 입력 위젯도 마찬가지로 3개(이름, 타입, 초기값)이 있어야 한다.
- 각 입력 위젯의 왼쪽에는 무엇의 입력인지 나타내는 라벨이 있어야 한다.

- 확인/취소 버튼은 오른쪽 아래에 위치해야 한다.

3. 비기능적 요구사항

- 소프트웨어 구현에는 Python과 PyQt5 모듈을 사용한다.
- python 파일 변환만을 지원해야 한다.