

引伸：任何类创建实例时，实例属性初始化指向都一致，id一致，当实例属性修改后指向不一致，id不一致

- 实例属性复制之后初始化跟主进程实例一致，但是重新赋值后指向另外的地址，与主进程实例属性不一致

实例方法的id不一致，但是指向一致，跟主进程实例方法指向一致

对象实例完全复制到子进程中

对象实例方法里面创建多进程

再议函数的参数值传递

再议多进程

DEBUG<INFO<WARNING<ERROR<CRITICAL 日志等级

logging.info("\*\*\*\*")  
logging.basicConfig(level=logging.WARNING,  
format="%asctimes - %(filename)s[line:%(lineno)d] - %(levelname)s: %(message)s")  
输出到终端设置

logging.basicConfig(level=logging.WARNING,  
filename="/log.txt",  
filemode="w",  
format="%asctimes - %(filename)s[line:%(lineno)d] - %(levelname)s: %(message)s")  
输出到文件设置

logging日志模块

类也是对象，类是具备创建对象能力的对象

元类一类一对象 元类创建了类

type就是python创建所有类的元类

type(类名，由父类名称组成的元组（针对继承的情况，可以为空），包含属性的字典（名称和值））

Foo = type('Foo', (), {'bar': True})

属性只能是类属性，不是实例属性

def func(self).... 实例方法

@classmethod  
def func(cls):... 类方法

@staticmethod  
def func():... 静态方法

思想：通过 meta\_class方法，调用type来实现自定义元类定义

def upper\_attr(class\_name, class\_parents, class\_attr):  
return type(class\_name, class\_parents, class\_attr)

class MyClass(object, metaclass=upper\_attr):

创建类时，首先看自己定义元类没有；自己没有定义元类，看父类是否有元类，父类有元类，则子类用父类的元类，即元类会被继承

抽取到基类

对象-关系映射，简称ORM

元类实现ORM

元类的概念

type创建类

type创建带有属性的类

type创建带有方法的类

自定义元类

元类实现ORM

元类的概念

type创建类

type创建带有属性的类

type创建带有方法的类

自定义元类

元类实现ORM

元类的概念

type创建类

type创建带有属性的类

type创建带有方法的类

自定义元类

元类实现ORM

元类的概念

type创建类

type创建带有属性的类

type创建带有方法的类

自定义元类

元类实现ORM

注意返回的都是字符串类型

打印['test.py', '123', 'abc:'lhq]

运行：python test.py 123 abc:lhq

import sys  
print(sys.argv)

输入参数传递

sys.path.append("dynamic")  
# import frame\_name --> 找frame\_name.py  
frame = \_import\_(frame\_name) # 返回值标记着导入的模块  
app = getattr(frame, app\_name) # 此时app指向了dynamic.mini\_frame.application函数

模块动态加载

返回：conf.info =

["static\_path": "/static",  
"dynamic\_path": "/dynamic"]

with open("/web\_server.conf") as f:  
conf.info = eval(f.read())

读取配置文件

传递参数

模块动态加载

返回：conf.info =

["static\_path": "/static",  
"dynamic\_path": "/dynamic"]

with open("/web\_server.conf") as f:  
conf.info = eval(f.read())

读取配置文件

传递参数

模块动态加载

返回：conf.info =

["static\_path": "/static",  
"dynamic\_path": "/dynamic"]

with open("/web\_server.conf") as f:  
conf.info = eval(f.read())

读取配置文件

mini-web框架

静态url/动态url/伪静态url

静态url 域名/news/2012-5-18/110.html 优点：打开速度快，对SEO加分 缺点：页面多，不利管理

动态url 域名/NewsMore.asp?id=5 优点：修改页面方便 缺点：速度稍慢，对SEO稍有影响

伪静态url 域名/course/74.html 优点：url友好，对seo加分 缺点：设置麻烦，服务器要重写

静态/动态服务器 静态服务器是静态的资源，如js/css/html/jpg/bmp等  
动态的是根据代码要求进行变化.py/.jsp/.php/.asp

概念 WSGI允许开发者将选择web框架和web服务器分开。可以混合匹配web服务器和web框架。

比如：Nginx/uWSGI<-->WSGI<-->Django  
web服务器必须具备WSGI接口，python Web框架都已具备WSGI接口

def application(environ, start\_response):  
start\_response('200 OK', [('Content-Type', 'text/html')])  
return 'Hello World'

返回body  
application()函数必须由WSGI服务器来调用

接口定义 environ：一个包含所有HTTP请求信息的dict对象；  
start\_response：一个发送HTTP响应的函数，返回header

def application(environ, start\_response):  
start\_response('200 OK', [('Content-Type', 'text/html')])  
return 'Hello World'

返回body  
application()函数必须由WSGI服务器来调用

接口定义 environ：一个包含所有HTTP请求信息的dict对象；  
start\_response：一个发送HTTP响应的函数，返回header

创建run.sh文件：python web\_server.py 7890 mini\_frame.application

添加shell运行 在终端输入：./run.sh

def application(env, start\_response):  
start\_response('200 OK', [('Content-Type', 'text/html; charset=UTF-8')])  
file\_name = env['PATH\_INFO']  
try:  
for url, func in URL\_FUNC\_DICT.items():  
ret = re.match(url, file\_name)  
if ret:  
return eval(func)(ret)  
else:  
return '请求的url(%s)没有对应的函数...' % file\_name  
except Exception as ret:  
return "产生了异常: %s" % str(ret)

def route(url):  
def set\_func(func):  
URL\_FUNC\_DICT[url] = func\_name\_  
if ret:  
return eval(func)(ret)  
else:  
return '请求的url(%s)没有对应的函数...' % file\_name  
except Exception as ret:  
return "产生了异常: %s" % str(ret)

def call\_func(\*args, \*\*kwargs):  
return func(\*args, \*\*kwargs)  
return call\_func  
return set\_func

正则表示式路由 带参数的装饰器

@route("/add/(d+).html")  
def add\_focus(ret):

应用 框架与MySQL配合进行增删改查

针对url里面带中文的编解码  
url的编解码 编码：urllib.parse.quote(中文)  
解码：urllib.parse.unquote(中文编码)