**Software-Architektur: Praktikumsaufgabe**

Authentication Prozess bei ShareIt

Tobias Huber, Christian Keller, Michael Fischer, Andreas Neumeier

Hochschule München, SS17  
Software-Architektur  
Problem Based Learning

Dozent: Prof. Dr. Axel Böttcher  
Abgabedatum: 15. Mai 2017

# Ausgangsbasis:

In diesem Abschnitt soll eine Projektidee, zur Erweiterung des ShareIt Projektes aufgezeigt werden. Dafür wird zuerst die Ausgangslage beschrieben und anschließend der vorgeschlagene Lösungsweg.

## Problemstellung:

In dem vorangegangenem Projekt „ShareIt Teil I“ wurde ein System zur Verwaltung von Median entwickelt, über welches Studenten Ihre Medien (z.B. Bücher, Discs) austauschen können. Diese Plattform ist derzeit von allen Personen mit allen Rechten Nutzbar. Aus diesem Grund können die Daten der Seite von jeder beliebigen Person ausgelesen und manipuliert werden.

## Lösungsidee:

Um dieses Problem zu kontern soll nun das System um eine Authentifizierung inklusive Rechtesystem erweitert werden.

## Systemidee:

# Anforderungen:

# Architektur: