

Authentifizierung bei Sharelt

Praktikum Software-Architektur, Gruppe „Name1“

Authentifizierung

- Authentifizierungsmethode: OAuth
 - Offenes Protokoll
 - Standardisiert
 - Industrieerprobt
- Integration als eigenes Modul (AS)
 - Testbar
 - Skalierbar
- Erweiterbar
 - OpenID

Aufgabenstellung

- Authentifizierung
 - Benutzer kann sich anmelden
 - Benutzer kann sich abmelden
 - Timeout

Aufgabenstellung

- Benutzerverwaltung
 - Benutzer kann seine eigenen Daten einsehen und ändern
 - Admin kann Benutzer freischalten
 - Admin kann Benutzerdaten einsehen und ändern

Aufgabenstellung

- REST
- Unit-Tests
 - Abdeckung aller relevanten Fehlerzustände
 - Mindestens 85% Code-Coverage
- Eigenständigkeit
 - Aufbau und Benennung
 - Gelernte Herangehensweise