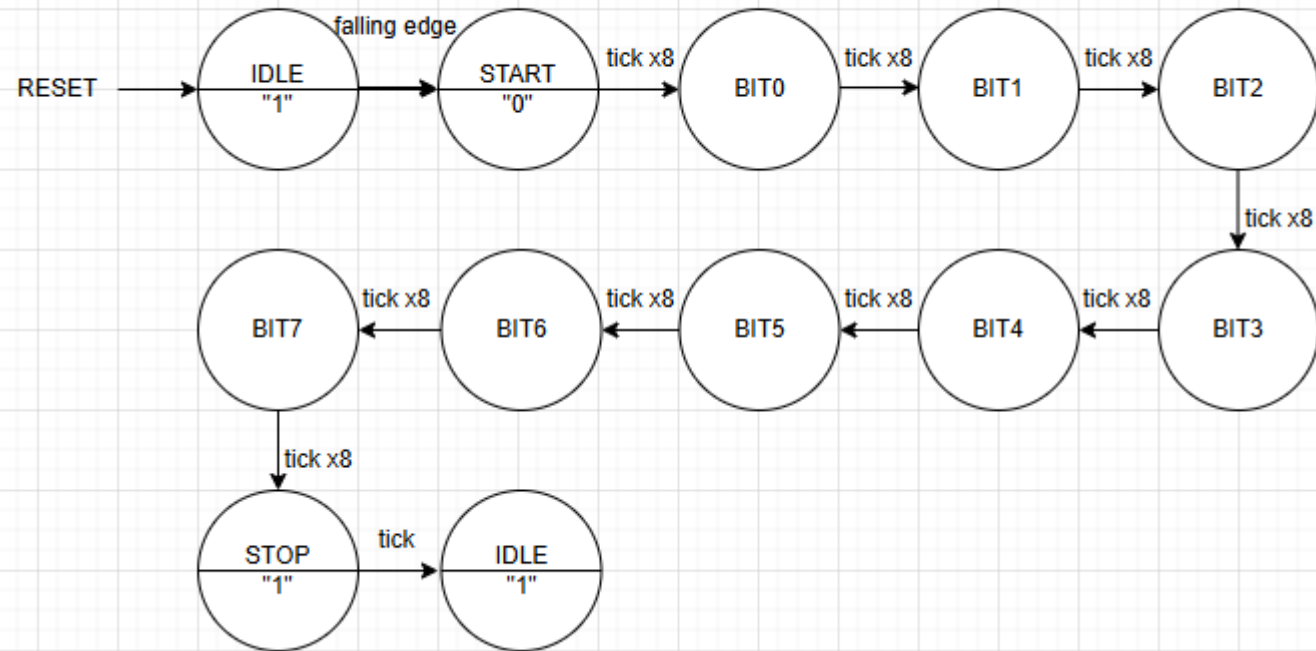


FSM

각 state에서 tick sampling 이후 tick 중간 지점에서 비트 읽기



ASM

