





# 목차

- 게임 스토리
- 게임 진행 순서
- 게임 규칙
- 주의사항







#### 0

### 게임 스토리

피라미드가 세워지기 3년 전, 나일강 부근에서 개구리 모자가 평화롭게 살고 있었다. 당시 피라미드 공사가 한창이던 중, 이집트 사람들은 건축재료를 구하기 위해 나일강 부근의 모든 흙을 갈아엎기 시작하며 사건은 시작된다. 흙을 갈아엎으며 원인 모를 이유로 벌레가 엄청나게 발생하였다. 이로 인해 평화롭게 살던 개구리 모자의 험난한인생이 펼쳐진다. 어느 날 아들 개구리가 빨래하러 나일강 하류로 향하던 중, 수만 마리의 파리에게 공격을 당하며 혼수상태에 빠지게 되었다. 개구리 병원에서 반 식물개구리 상태인 아들 개구리를 보며, 엄마개구리가 복수를 다짐하며 이 이야기는 시작되는데......









아무 KEY 누르면, 다음 화면으로 전환

## 게임 진행 순서

SW1 누르면, HARD MODE. 그 외 KEY 누르면, EASY MODE











아무 KEY 누르면, 다음 화면으로 전환

## 게임 진행 순서

IN GAME



**GAME CLEAR** 

GAME OVER











### 게임 규칙

- 보라색 파리 7마리를 처치한 후, 미로를 탈출(초록색 네모: 출구)하면 게임 클리어!
- 미로 곳곳에 무작위로 독(회색 네모)이 퍼지는데, 4군데의 독을 지나가면 즉시 게임 오버. 독을 밟으면 그 자리에서 개구리는 잠깐동안 일시정지한다.
- 개구리도 스킬이 있다!! SW1을 누르고 JOG KEY를 누르면 그 방향대로 그물을 던져 인간이나 뱀의 움직임을 잠시 방해할 수 있다.
- 미로의 침입자를 처치하고자 하는 뱀(하늘색 네모)과 인간(주황색 네모)은 개구 리의 숙적, 그들과 마주치면 즉시 게임 오버
- 보라색 파리 7마리를 찾아 화면 우측하단의 게이지를 채우고 미로를 탈출한 후, 엄마 개구리가 아들 개구리가 당한 수모를 되갚아주어라!!!

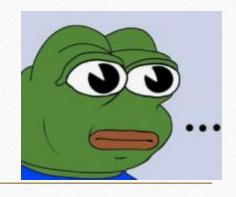








## 주의사항



- HARD MODE로 시작하는 경우, 인간(주황색 네모)가 처음부터 화면에 등 장하고, EASY MODE로 시작하는 경우 인간(주황색 네모)는 일정 개수의 파리를 해치웠을 때 등장한다.
- 인간이 독을 밟는 경우, 독의 위치는 개구리 눈에 보이지 않게 되며 이는 개구리에게 혼란을 야기할 수 있다.
- JOG KEY가 여러 번 눌리는 경우를 생각하며, 조종에 유의해야한다.
- 지정된 범위 내를 지키는 뱀(하늘색 네모)과 달리, 인간(주황색 네모)은 개 구리와의 거리가 지정한 값 범위 내로 들어오면 개구리가 있는 방향으로 이동하니, 이 또한 주의해야한다.



