## Матмодель Задача двоетапного стохастичного програмування.

i — номер авіалінії,

k — вид літака,  $k=\overline{1..3}$ 

 $\overline{a}_{i}$  — місячна потреба в пассажироперевозках. Рівномірно розподілена на відрізку  $[\gamma_{i}, \delta_{i}]$ .

 $b_k$  — загальне число літаків  $k^{
m oro}$  типу

 $c_{ik}$  — експлуатаційні витрати  $k^{\scriptscriptstyle 
m Hreve{I}}$  тип, на  $i^{\scriptscriptstyle 
m Ireve{I}}$  авіалінії (у тис. грн)

 $s_i$  — додаткові організаційні витрати на  $i^{\mathrm{i} \mathrm{i} \mathrm{i}}$  авіалінії

 $x_{ik}$  — кількість літаків  $k^{
m oro}$  типу, на  $i^{
m ireve{i}}$  авіалінії

 $r_k$  — витрати на простій літака  $k^{
m oro}$  типу

 $s_i$  — додаткові витрати на організацію додаткових літаків на  $i^{ ext{i}ar{u}}$  авіалінії  $\lambda_{ik}$  — середня кількість пасажирів, яку може перевезти літак  $k^{ ext{oro}}$  типу, з  $i^{ ext{o}ar{i}}$  авіалінії

**Перший етап** треба знайти такий план  $x = \|x_{ik}\|$ , для якого

$$\min M \left\{ \sum_{i=1}^{4} \sum_{k=1}^{3} c_{ik} x_{ik} \right\} \tag{1}$$

за обмежень

$$\sum_{i=1}^{4} x_{ik} \le b_k$$
 ,  $k = \overline{1..3}$  (2) обмеження на кількість літаків

$$\sum_{k=1}^{3} \lambda_{ik} x_{ik} \ge a_i , i = \overline{1..4}$$
 (3) план перевезення

Позначимо обсяг перевезень, який перевіз літак  $k^{
m oro}$  типу, з  $i^{
m o\"i}$  авіалінії через  $W_i$ 

$$\sum_{k=1}^{3} \lambda_{ik} x_{ik} = W_i, i = \overline{1..4}$$
 (4)

Введемо вектор компенсації  $Y = \|y_i\|$ , де  $\mathbf{y_i} = a_i - W_i$ ,  $i = \overline{1..4}$ 

Та матрицю компенсації  $Q(x,a) = \sum_{i=1}^4 Q(x,a_i) = \sum_{i=1}^4 Q_i(W_i,a_i)$  (5)

$$\text{де Q}_{\mathrm{i}}(W_{i},a_{i}) = \begin{cases} c_{ik}\left(\frac{a_{i}-W_{i}}{\lambda_{ip}}+1\right) + s_{i} \text{ якщо } a_{i} \geq W_{i}; (\text{витрати на дод. літаки}) \\ \sum_{k=1}^{3} r_{k}x_{ik} \text{ , якщо } a_{i} < W_{i}. (\text{втрати від простою літака}) \end{cases} \tag{6}$$

Використовуючи відношення (1) — (5) запишемо детермінований еквівалент в такому вигляді:

$$\min M \left\{ \sum_{i=1}^{4} \sum_{k=1}^{3} c_{ik} x_{ik} + \sum_{i=1}^{4} Q_i(W_i, a_i) \right\}$$
 (7)

за обмежень

$$\sum_{i=1}^{4} x_{ik} \le b_k \, , k = \overline{1..3} \tag{8}$$

$$\sum_{k=1}^{3} \lambda_{ik} x_{ik} \ge a_i, i = \overline{1..4}$$
 (9)

$$\sum_{k=1}^{3} \lambda_{ik} x_{ik} = W_i, i = \overline{1..4}, \tag{10}$$

$$x_{ik} \ge 0 \tag{11}$$

Така задача (7) — (11) зводиться до задачі квадратичного програмування

$$\min M \left\{ \sum_{i=1}^{4} \sum_{k=1}^{3} c_{ik} x_{ik} + \sum_{i=1}^{4} q_i^{(1)} (\overline{a}_i - W_i) + \sum_{i=1}^{4} \frac{\left(q_i^{(1)} + q_i^{(2)}\right)}{2} (W_i - \gamma_i)^2 \right\}$$
(12)

за обмежень

$$\sum_{i=1}^{4} x_{ik} \le b_k \, , k = \overline{1..3} \tag{13}$$

$$\sum_{k=1}^{3} \lambda_{ik} x_{ik} \ge a_i, i = \overline{1..4}$$
 (14)

$$\sum_{k=1}^{3} \lambda_{ik} x_{ik} = W_i, i = \overline{1..4}, \tag{15}$$

$$x_{ik} \ge 0 \tag{16}$$