

# 叶梓杰

手机: (+86) 18801158523 · 邮箱: yzjscwy@gmail.com



## 教育背景

|                                   |                 |
|-----------------------------------|-----------------|
| 清华大学 计算机科学与技术 直博研究生               | 2020.09-2025.06 |
| 导师: 贾珈教授 研究方向: 人体动作建模 (动作合成与动作处理) |                 |
| 清华大学 计算机科学与技术 工学学士                | 2016.08-2020.06 |

## 研究经历

|   |                 |
|---|-----------------|
| 语义保持的人物动作重定向  | 2022.08-至今      |
| <ul style="list-style-type: none"><li>清华大学HCSI实验室与华为媒体院合作研究</li><li>解决了在不同手部模型间进行手部动作重定向时的语义保持问题</li><li>该论文获得ACM MM 2023 <b>Brave New Idea Award</b> (当年唯一获该奖论文)</li></ul> |                 |
| 手势生成  | 2020.09-2022.08 |
| <ul style="list-style-type: none"><li>为北京冬奥会手语数字人开发手势合成算法, 获得人民网报道, 应用于北京电视台新闻播报中</li><li>在说话手势合成中引入离散的运动特征表示, 能够合成语义更为显著的说话手势</li><li>发表于ICASSP 2023会议</li></ul>           |                 |
| 编舞知识驱动的舞蹈合成   | 2019.08-2020.09 |
| <ul style="list-style-type: none"><li>清华大学HCSI实验室与搜狗公司合作研究</li><li>定义了编舞动作单元, 将人类编舞知识形式化, 启发了该领域后续相关工作</li><li>发表于ACM MM 2020会议, 已获54次引用</li></ul>                          |                 |

## 实习/访问经历

|   |                 |
|---|-----------------|
| 新加坡国立大学Show Lab访问博士生  | 2024.01-2024.07 |
| <ul style="list-style-type: none"><li>语义保持的人物动作重定向相关研究</li></ul>    |                 |
| 搜狗公司AI交互技术部多模态合成组算法开发实习生  | 2019.05-2021.05 |
| <ul style="list-style-type: none"><li>数字人动作生成算法研究</li></ul>         |                 |
| 腾讯公司技术工程事业群微校团队后台开发实习生  | 2019.06-2019.08 |
| <ul style="list-style-type: none"><li>移动端场馆预约应用及PC端管理平台开发</li></ul> |                 |

## 重要荣誉

|                      |                    |
|----------------------|--------------------|
| 中国化学奥林匹克竞赛决赛金牌       | 清华大学计算机系84创新未来奖学金  |
| 入选国家集训队, 保送至清华大学计算机系 | 七支获奖团队中排名第二        |
| 清华大学新生奖学金            | 清华大学学业优秀奖 (连续两年获得) |
| 清华大学计算机科学与技术系优秀毕业生   | 清华大学学生科协优秀学生干部     |

## 技能水平

|   |
|---|
| 语言能力: TOEFL (108/120) CET-6 (650/710)     |
| 专业软件: PyTorch Docker Blender Electron Git |
| 编程语言: C C++ Java Python JavaScript MATLAB |
| 领导力: 2018-2019年担任清华大学计算机科学与技术系学生科协副主席     |

## 论文发表

---

1. Semantics2Hands: Transferring Hand Motion Semantics between Avatars

**Zijie Ye**, Jia Jia, Junliang Xing

*ACM International Conference on Multimedia*, **2023**, **Oral**, **Brave New Idea Award**, CCF-A

2. Salient Co-Speech Gesture Synthesizing with Discrete Motion Representation

**Zijie Ye**, Jia Jia, Haozhe Wu, Shuo Huang, Shikun Sun, Junliang Xing

*IEEE International Conference on Acoustics, Speech and Signal Processing*, **2023**, CCF-B

3. MSNet: A Deep Architecture Using Multi-Sentiment Semantics for Sentiment-Aware Image Style Transfer

Shikun Sun, Jia Jia, Haozhe Wu, **Zijie Ye**, Junliang Xing

*IEEE International Conference on Acoustics, Speech and Signal Processing*, **2023**, CCF-B

4. Human motion modeling with deep learning: A survey

**Zijie Ye**, Haozhe Wu, Jia Jia

*AI Open*, **2022**

5. ChoreoNet: Towards Music to Dance Synthesis with Choreographic Action Unit

**Zijie Ye**, Haozhe Wu, Jia Jia, Yaohua Bu, Wei Chen, Fanbo Meng, Yanfeng Wang

*ACM International Conference on Multimedia*, **2020**, **Oral**, CCF-A

6. Causal analysis of the unsatisfying experience in realtime mobile multiplayer games in the wild

Yuan Meng, ShenglinZhang, **Zijie Ye**, Benliang Wang, Zhi Wang, Yongqian Sun, Qitong Liu, Shuai Yang, Dan Pei

*IEEE International Conference on Multimedia and Expo*, **2019**, CCF-B

7. Dynamic TCP initial windows and congestion control schemes through reinforcement learning

Xiaohui Nie, Youjian Zhao, Zhihan Li, Guo Chen, Kaixin Sui, Jiyang Zhang, **Zijie Ye**, Dan Pei

*IEEE Journal on Selected Areas in Communications*, **2019**, CCF-A