

叶梓杰

☎ 18801158523 · ✉ yzjscwy@gmail.com · 🏠 abcyzj.github.io



🎓教育背景

清华大学 计算机科学与技术 直博研究生	2020.09-2025.06
导师：贾珈教授 研究方向：人体动作建模（动作合成与动作处理）	
清华大学 计算机科学与技术 工学学士	2016.08-2020.06

🔍研究经历

语义保持的人物动作重定向	2022.08-至今
<ul style="list-style-type: none">清华大学HCSI实验室与华为媒体院合作研究解决了在不同手部模型间进行手部动作重定向时的语义保持问题该论文获得ACM MM 2023 Brave New Idea Award（当年唯一获该奖论文）	
手势生成	2020.09-2022.08
<ul style="list-style-type: none">为北京冬奥会手语数字人开发手势合成算法，获得人民网报道，应用于北京电视台新闻播报中在说话手势合成中引入离散的运动特征表示，能够合成语义更为显著的说话手势发表于ICASSP 2023会议	
编舞知识驱动的舞蹈合成	2019.08-2020.09
<ul style="list-style-type: none">清华大学HCSI实验室与搜狗公司合作研究定义了编舞动作单元，将人类编舞知识形式化，启发了该领域后续相关工作发表于ACM MM 2020会议，已获65次引用	

📁实习/访问经历

新加坡国立大学Show Lab访问博士生	2024.01-2024.07
<ul style="list-style-type: none">语义保持的人物动作重定向相关研究	
搜狗公司AI交互技术部多模态合成组算法开发实习生	2019.05-2021.05
<ul style="list-style-type: none">数字人动作生成算法研究	
腾讯公司技术工程事业群微校团队后台开发实习生	2019.06-2019.08
<ul style="list-style-type: none">移动端场馆预约应用及PC端管理平台开发	

🏆重要荣誉

中国化学奥林匹克竞赛决赛金牌	清华大学计算机系84创新未来奖学金
入选国家集训队，保送至清华大学计算机系	七支获奖团队中排名第二
清华大学新生奖学金	清华大学学业优秀奖（连续两年获得）
清华大学计算机科学与技术系优秀毕业生	清华大学学生科协优秀学生干部

💻技能水平

语言能力： TOEFL（108/120） CET-6（650/710）
专业软件： PyTorch Docker Blender Electron Git
编程语言： C C++ Java Python JavaScript MATLAB
领导力： 2018-2019年担任清华大学计算机科学与技术系学生科协副主席

1. Skinned Motion Retargeting with Dense Geometric Interaction Perception

Zijie Ye, Jia-Wei Liu, Shikun Sun, Jia Jia, Mike Zheng Shou

Submitted to NeurIPS 2024, under review

2. Semantics2Hands: Transferring Hand Motion Semantics between Avatars

Zijie Ye, Jia Jia, Junliang Xing

ACM International Conference on Multimedia, 2023, Oral, Brave New Idea Award, CCF-A

3. Salient Co-Speech Gesture Synthesizing with Discrete Motion Representation

Zijie Ye, Jia Jia, Haozhe Wu, Shuo Huang, Shikun Sun, Junliang Xing

IEEE International Conference on Acoustics, Speech and Signal Processing, 2023, CCF-B

4. MSNet: A Deep Architecture Using Multi-Sentiment Semantics for Sentiment-Aware Image Style Transfer

Shikun Sun, Jia Jia, Haozhe Wu, **Zijie Ye**, Junliang Xing

IEEE International Conference on Acoustics, Speech and Signal Processing, 2023, CCF-B

5. Human motion modeling with deep learning: A survey

Zijie Ye, Haozhe Wu, Jia Jia

AI Open, 2022

6. ChoreoNet: Towards Music to Dance Synthesis with Choreographic Action Unit

Zijie Ye, Haozhe Wu, Jia Jia, Yaohua Bu, Wei Chen, Fanbo Meng, Yanfeng Wang

ACM International Conference on Multimedia, 2020, Oral, CCF-A

7. Causal analysis of the unsatisfying experience in realtime mobile multiplayer games in the wild

Yuan Meng, Shenglin Zhang, **Zijie Ye**, Benliang Wang, Zhi Wang, Yongqian Sun, Qitong Liu, Shuai Yang, Dan Pei

IEEE International Conference on Multimedia and Expo, 2019, CCF-B

8. Dynamic TCP initial windows and congestion control schemes through reinforcement learning

Xiaohui Nie, Youjian Zhao, Zhihan Li, Guo Chen, Kaixin Sui, Jiyang Zhang, **Zijie Ye**, Dan Pei

IEEE Journal on Selected Areas in Communications, 2019, CCF-A