



## Datenstrukturen, Algorithmen und Programmierung 2 (DAP2)

## Gierige Algorithmen

### *Einführendes Beispiel*

- Preisausschreiben gewonnen
- 3 Preise auswählen

### Mögliche Preise:

- Haus
- Auto
- Topfpflanze
- Reise nach Australien
- Abendessen

## Gierige Algorithmen

### *Einführendes Beispiel*

- Preisausschreiben gewonnen
- 3 Preise auswählen

### Mögliche Preise:

- Haus
- Auto
- Topfpflanze
- Reise nach Australien
- Abendessen

1

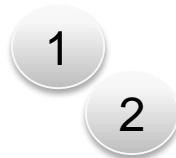
## Gierige Algorithmen

### *Einführendes Beispiel*

- Preisausschreiben gewonnen
- 3 Preise auswählen

### Mögliche Preise:

- Haus
- Auto
- Topfpflanze
- Reise nach Australien
- Abendessen



## Gierige Algorithmen

### *Einführendes Beispiel*

- Preisausschreiben gewonnen
- 3 Preise auswählen

### Mögliche Preise:

- Haus
- Auto
- Topfpflanze
- Reise nach Australien
- Abendessen

1

2

3

## Gierige Algorithmen

### *Was ist unser Ziel?*

- Wollen Gewinn maximieren

### *Wie wollen wir dieses Ziel erreichen?*

- In jedem Auswahlschritt wählen wir den teuersten noch nicht gewählten Gewinn

### *Frage:*

- Maximieren wir dadurch den Gesamtgewinn?

## Gierige Algorithmen

### *Was ist unser Ziel?*

- Wollen Gewinn maximieren

### *Wie wollen wir dieses Ziel erreichen?*

- In jedem Auswahlsschritt wählen  
Gewinn

Offensichtlich ja!  
Aber wir wollen dies trotzdem  
formal beweisen, um eine  
wichtige Beweistechnik  
kennenzulernen.

wählten

### *Frage:*

- Maximieren wir dadurch den Gesamtgewinn?

## Gierige Algorithmen

### *Formales Problem:*

- Eingabe:  $n$  unterschiedliche Zahlen  $C[1, \dots, n]$
- Problem: Wähle  $k$  unterschiedliche Zahlen aus  $C$  aus, so dass die Summe der Zahlen maximiert wird
- Ausgabe: Feld  $J[1, \dots, k]$ , das die gewählten Zahlen enthält

GierigeAuswahl( $C$ )

1. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $k$  **do**
2.      $J[i] \leftarrow$  die größte übrige Zahl aus  $C$
3. **return**  $J$



## Gierige Algorithmen

### *Behauptung:*

Algorithmus GierigeAuswahl berechnet eine optimale Menge von  $k$  Zahlen.

*Behauptung:*

Algorithmus GierigeAuswahl berechnet eine optimale Menge von  $k$  Zahlen.

$a = (a_1, a_2, \dots, a_j, \dots, a_k)$  Lösung von GierigeAuswahl

$b = (b_1, b_2, \dots, b_j, \dots, b_k)$  optimale Lösung  $b \neq a$

*Behauptung:*

Algorithmus GierigeAuswahl berechnet eine optimale Menge von  $k$  Zahlen.

$a = (a_1, a_2, \dots, a_j, \dots, a_k)$  Lösung von GierigeAuswahl

$b = (b_1, b_2, \dots, b_j, \dots, b_k)$  optimale Lösung  $b \neq a$

OBdA.:

$$a_1 \geq \dots \geq a_k$$

$$b_1 \geq \dots \geq b_k$$

*Behauptung:*

Algorithmus GierigeAuswahl berechnet eine optimale Menge von  $k$  Zahlen.

$a = (a_1, a_2, \dots, a_j, \dots, a_k)$  Lösung von GierigeAuswahl

$b = (b_1, b_2, \dots, b_j, \dots, b_k)$  optimale Lösung  $b \neq a$

Sei  $j$  kleinster  
Index mit  
 $a_j \neq b_j$

*Behauptung:*

Algorithmus GierigeAuswahl berechnet eine optimale Menge von  $k$  Zahlen.

$a = (a_1, a_2, \dots, a_j, \dots, a_k)$  Lösung von GierigeAuswahl

$b = (b_1, b_2, \dots, b_j, \dots, b_k)$  optimale Lösung  $b \neq a$

Wegen unserer gierigen  
Strategie gilt  
 $a_j > b_j$

*Behauptung:*

Algorithmus GierigeAuswahl berechnet eine optimale Menge von  $k$  Zahlen.

$a = (a_1, a_2, \dots, a_j, \dots, a_k)$  Lösung von GierigeAuswahl

$b = (b_1, b_2, \dots, b_j, \dots, b_k)$  optimale Lösung  $b \neq a$

Wegen unserer gierigen  
Strategie gilt  
 $a_j > b_j$

Weil die  $b_i$  absteigend sortiert  
sind, wird  $a_j$  nicht in  
Lösung  $b$  verwendet.

*Behauptung:*

Algorithmus GierigeAuswahl berechnet eine optimale Menge von  $k$  Zahlen.

$a = (a_1, a_2, \dots, a_j, \dots, a_k)$  Lösung von GierigeAuswahl

$b = (b_1, b_2, \dots, b_j, \dots, b_k)$  optimale Lösung  $b \neq a$

Ersetze  $b_j$  durch  $a_j$ .  
Dies verbessert die Lösung.  
Widerspruch zur Optimalität  
von  $b$ .

## Gierige Algorithmen

### *Prinzip*

- Konstruiere Lösung Schritt für Schritt
- In jedem Schritt: Optimierte ein einfaches, lokales Kriterium

### *Beobachtung*

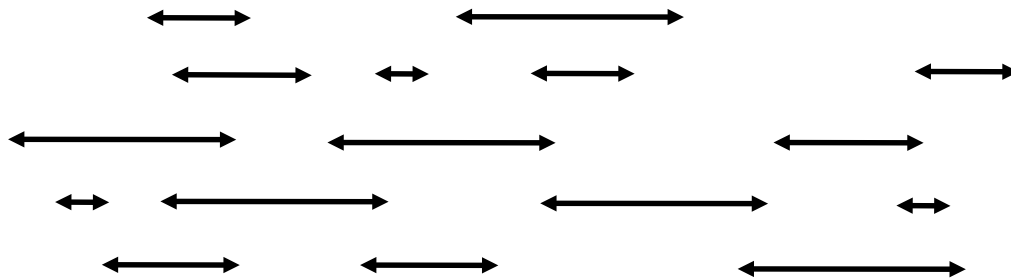
- Man kann viele unterschiedliche gierige Algorithmen für ein Problem entwickeln
- Nicht jeder dieser Algorithmen löst das Problem korrekt



## Gierige Algorithmen

### *Interval Scheduling*

- Ressource (Hörsaal, Parallelrechner, Elektronenmikroskop,..)
- Anfragen: Kann ich die Ressource für den Zeitraum  $(t_1, t_2)$  nutzen?

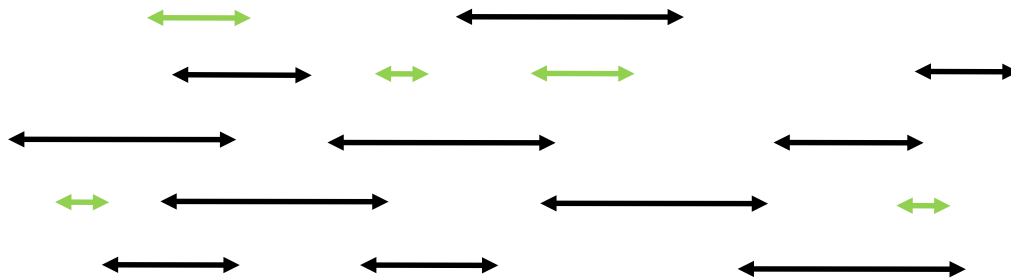


- Ziel: Möglichst viele Anfragen erfüllen

## Gierige Algorithmen

### *Interval Scheduling*

- Ressource (Hörsaal, Parallelrechner, Elektronenmikroskop,..)
- Anfragen: Kann ich die Ressource für den Zeitraum  $(t_1, t_2)$  nutzen?

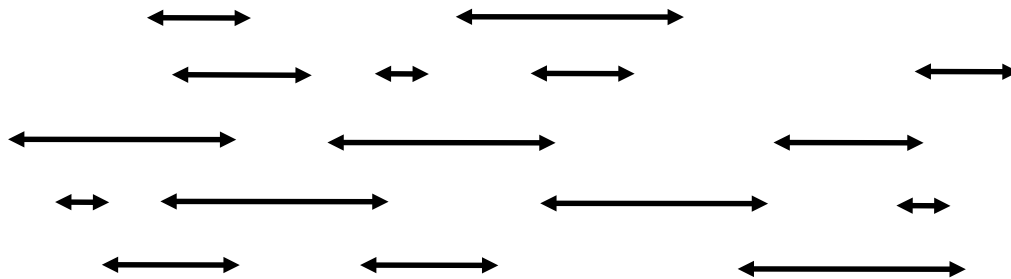


- Ziel: Möglichst viele Anfragen erfüllen

## Gierige Algorithmen

### Definition

- Zwei Anfragen heißen **kompatibel**, wenn sich die Intervalle nicht überschneiden.

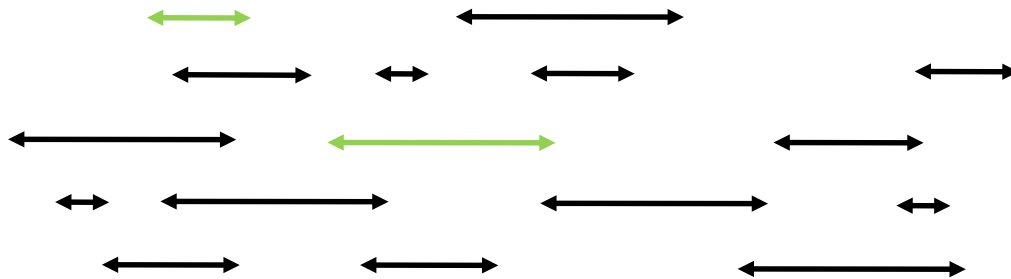


- Ziel: Möglichst viele Anfragen erfüllen

## Gierige Algorithmen

### Definition

- Zwei Anfragen heißen **kompatibel**, wenn sich die Intervalle nicht überschneiden.

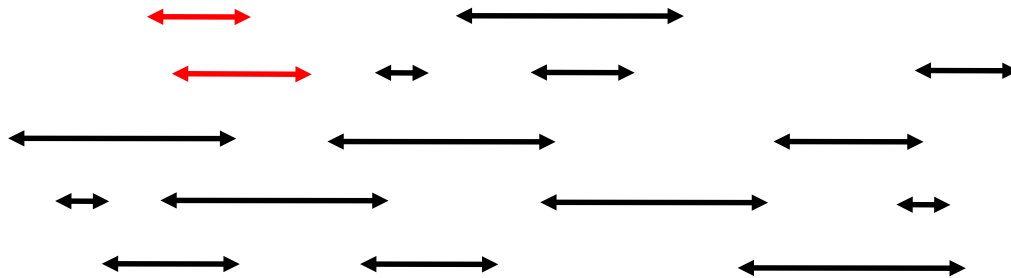


- Kompatibel

## Gierige Algorithmen

### Definition

- Zwei Anfragen heißen **kompatibel**, wenn sich die Intervalle nicht überschneiden.

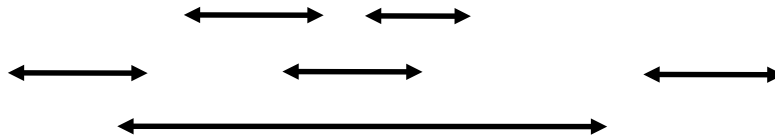


- Nicht kompatibel

## Gierige Algorithmen

### *Generelle Überlegung*

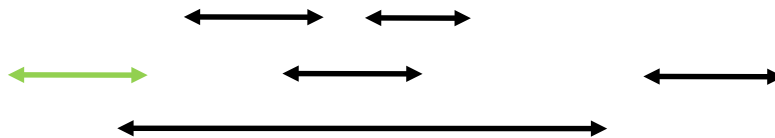
- Wähle erste Anfrage  $i_1$  geschickt



## Gierige Algorithmen

### *Generelle Überlegung*

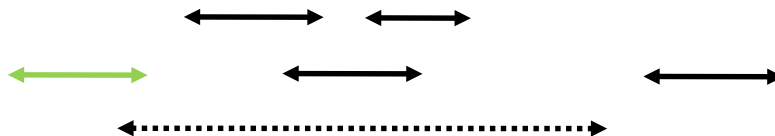
- Wähle erste Anfrage  $i_1$  geschickt
- Ist  $i_1$  akzeptiert, weise alle Anfragen zurück, die nicht kompatibel sind



## Gierige Algorithmen

### *Generelle Überlegung*

- Wähle erste Anfrage  $i_1$  geschickt
- Ist  $i_1$  akzeptiert, weise alle Anfragen zurück, die nicht kompatibel sind

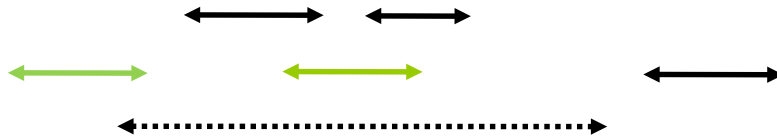




## Gierige Algorithmen

### *Generelle Überlegung*

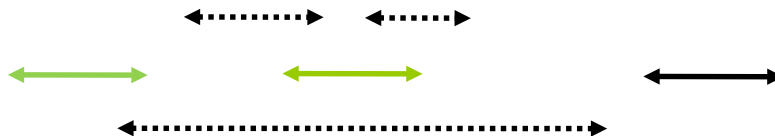
- Wähle erste Anfrage  $i_1$  geschickt
- Ist  $i_1$  akzeptiert, weise alle Anfragen zurück, die nicht kompatibel sind
- Wähle nächste Anfrage  $i_2$  geschickt und weise alle Anfragen zurück, die nicht mit  $i_2$  kompatibel sind



## Gierige Algorithmen

### *Generelle Überlegung*

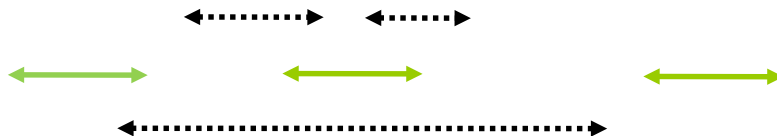
- Wähle erste Anfrage  $i_1$  geschickt
- Ist  $i_1$  akzeptiert, weise alle Anfragen zurück, die nicht kompatibel sind
- Wähle nächste Anfrage  $i_2$  geschickt und weise alle Anfragen zurück, die nicht mit  $i_2$  kompatibel sind
- Mache weiter, bis keine Anfragen mehr übrig sind



## Gierige Algorithmen

### *Generelle Überlegung*

- Wähle erste Anfrage  $i_1$  geschickt
- Ist  $i_1$  akzeptiert, weise alle Anfragen zurück, die nicht kompatibel sind
- Wähle nächste Anfrage  $i_2$  geschickt und weise alle Anfragen zurück, die nicht mit  $i_2$  kompatibel sind
- Mache weiter, bis keine Anfragen mehr übrig sind



## Gierige Algorithmen

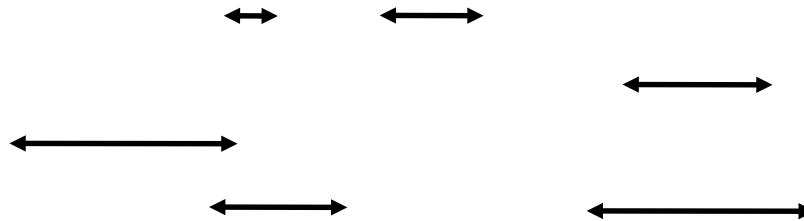
Welche der folgenden Strategien ist optimal? (Mehrfachnennung möglich)

- A) Wähle immer die Anfrage, die am frühesten beginnt
- B) Wähle immer die Anfrage, die am frühesten fertig wird
- C) Wähle immer die Anfrage mit dem kürzesten Zeitintervall
- D) Wähle immer das Intervall mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen. Bei Gleichheit wähle das kürzeste Intervall

## Gierige Algorithmen

### Strategie 1

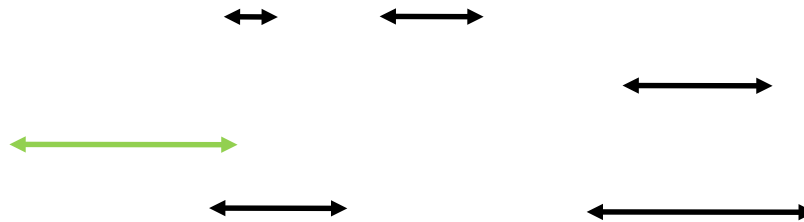
- Wähle immer die Anfrage, die am frühesten beginnt



## Gierige Algorithmen

### Strategie 1

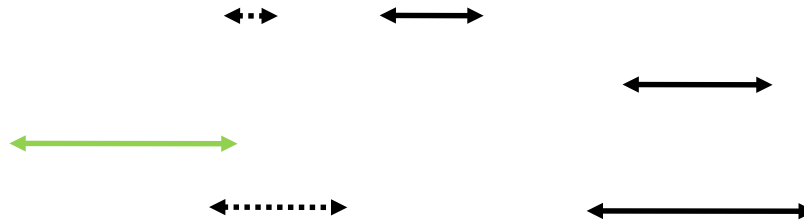
- Wähle immer die Anfrage, die am frühesten beginnt



## Gierige Algorithmen

### Strategie 1

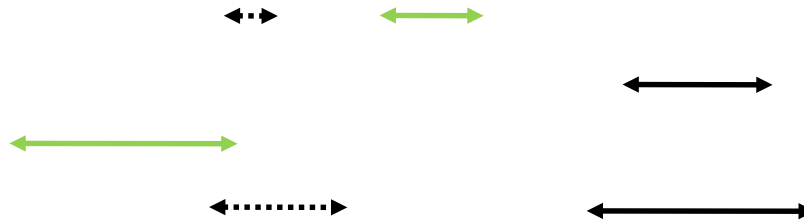
- Wähle immer die Anfrage, die am frühesten beginnt



## Gierige Algorithmen

### Strategie 1

- Wähle immer die Anfrage, die am frühesten beginnt

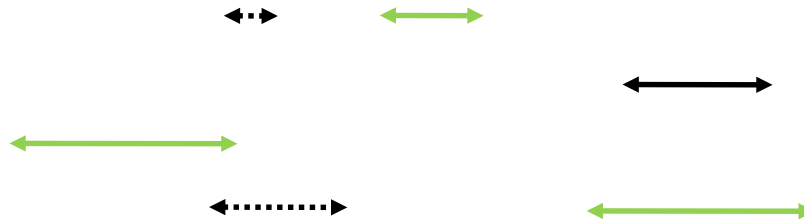




## Gierige Algorithmen

### Strategie 1

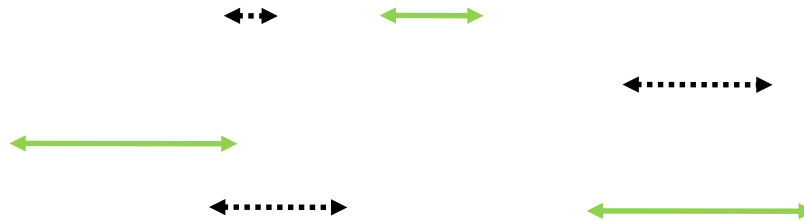
- Wähle immer die Anfrage, die am frühesten beginnt



## Gierige Algorithmen

### Strategie 1

- Wähle immer die Anfrage, die am frühesten beginnt



## Gierige Algorithmen

### *Strategie 1*

- Wähle immer die Anfrage, die am frühesten beginnt

### *Optimalität?*



## Gierige Algorithmen

### *Strategie 1*

- Wähle immer die Anfrage, die am frühesten beginnt

### *Optimalität?*



## Gierige Algorithmen

### Strategie 1

- Wähle immer die Anfrage, die am frühesten beginnt

### Optimalität?



## Gierige Algorithmen

### Strategie 1

- Wähle immer die Anfrage, die am frühesten beginnt

### Optimalität?

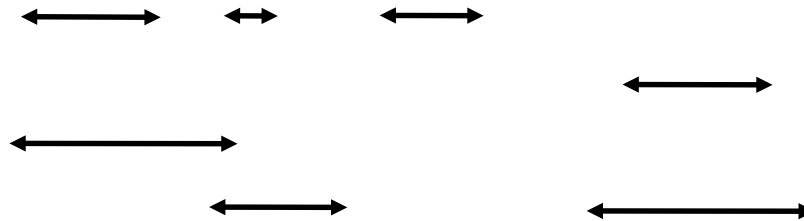


Nicht optimal, da  
eine optimale  
Lösung 4 Anfragen  
erfüllen kann

## Gierige Algorithmen

### Strategie 2

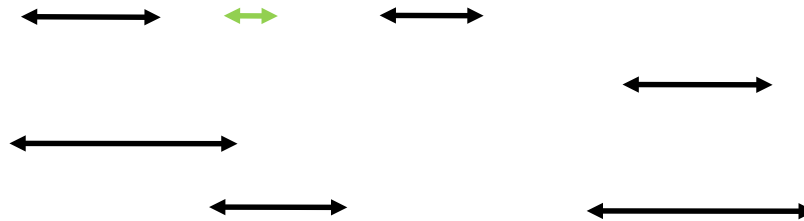
- Wähle immer das kürzeste Intervall



## Gierige Algorithmen

### Strategie 2

- Wähle immer das kürzeste Intervall

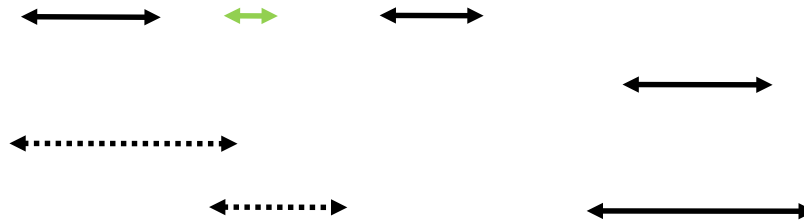




## Gierige Algorithmen

### Strategie 2

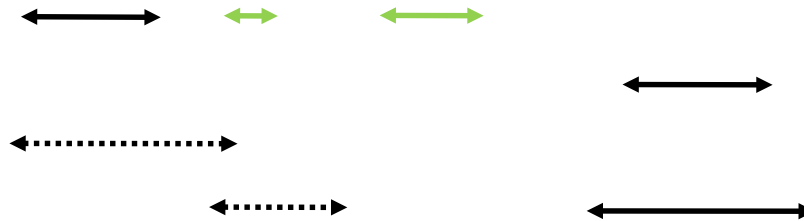
- Wähle immer das kürzeste Intervall



## Gierige Algorithmen

### Strategie 2

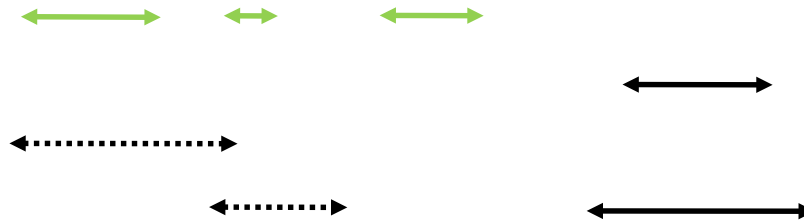
- Wähle immer das kürzeste Intervall



## Gierige Algorithmen

### Strategie 2

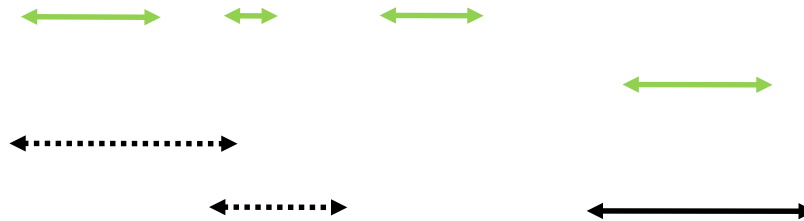
- Wähle immer das kürzeste Intervall



## Gierige Algorithmen

### Strategie 2

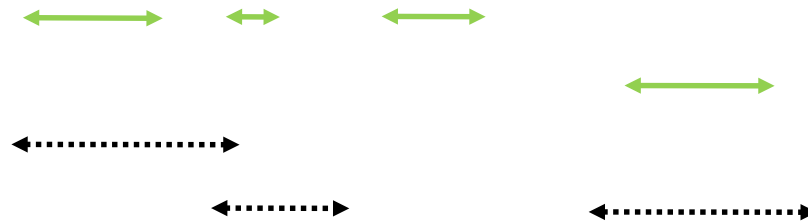
- Wähle immer das kürzeste Intervall



## Gierige Algorithmen

### Strategie 2

- Wähle immer das kürzeste Intervall

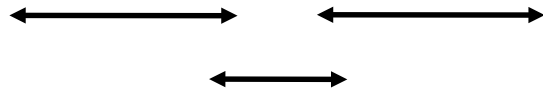


## Gierige Algorithmen

### Strategie 2

- Wähle immer das kürzeste Intervall

### Optimalität?



## Gierige Algorithmen

### *Strategie 2*

- Wähle immer das kürzeste Intervall

### *Optimalität?*



## Gierige Algorithmen

### Strategie 2

- Wähle immer das kürzeste Interval

### Optimalität?



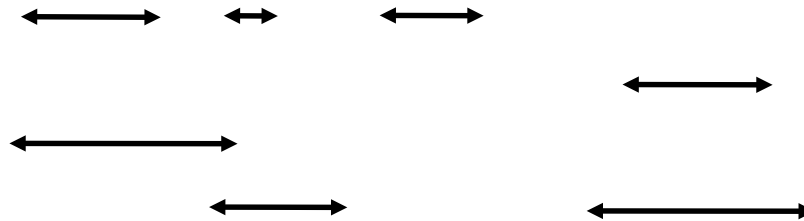
Ebenfalls nicht optimal, da  
man 2 Anfragen erfüllen kann!



## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

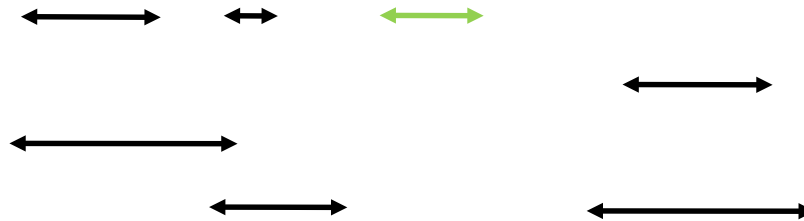
- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval



## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

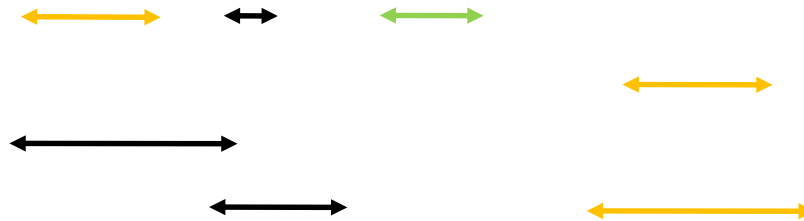
- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval



## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

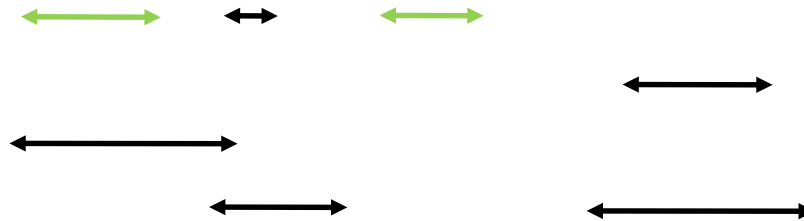
- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval



## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

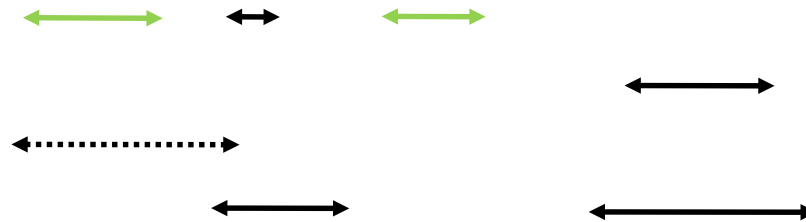
- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval



## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

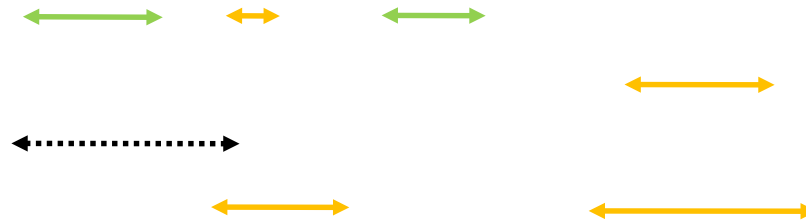
- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval



## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

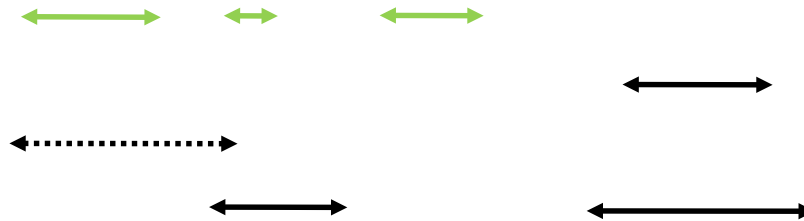
- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval



## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

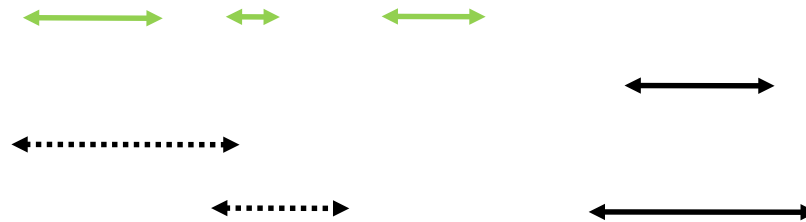
- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval



## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval

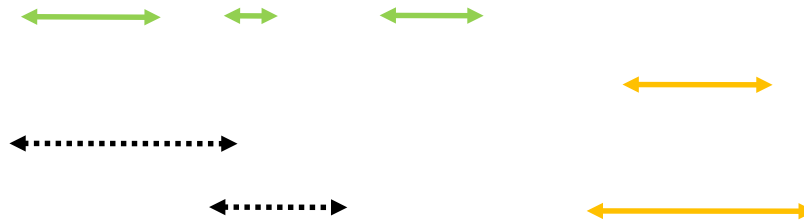




## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

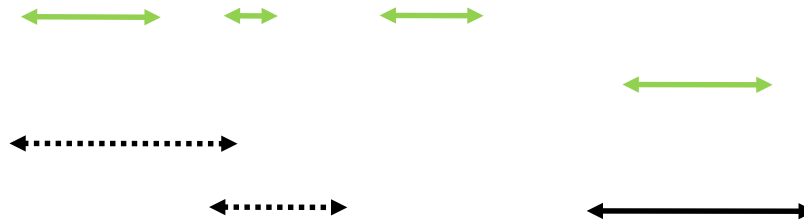
- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval



## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

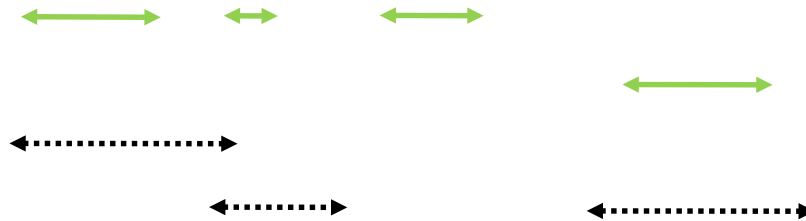
- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval



## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval

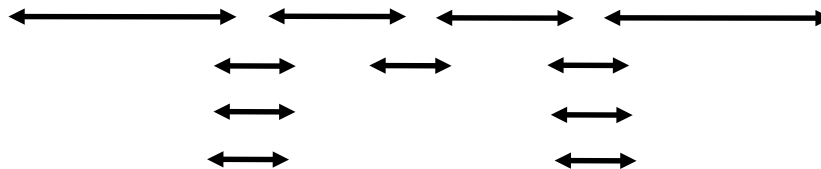


## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval

### Optimalität?

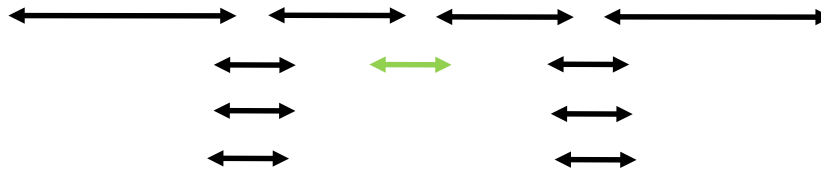


## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval

### Optimalität?

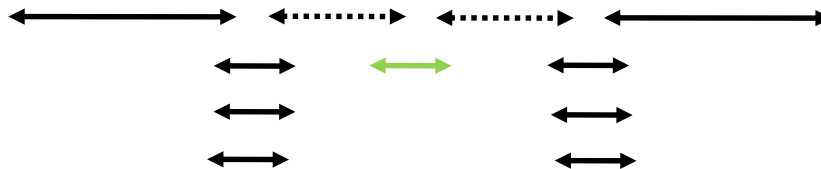


## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval

### Optimalität?

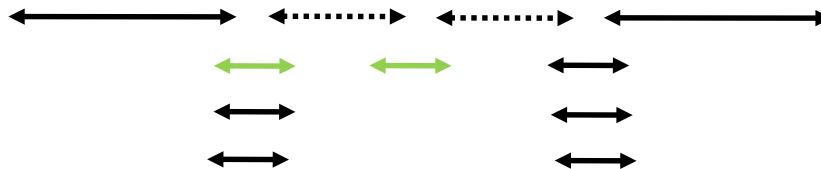


## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval

### Optimalität?

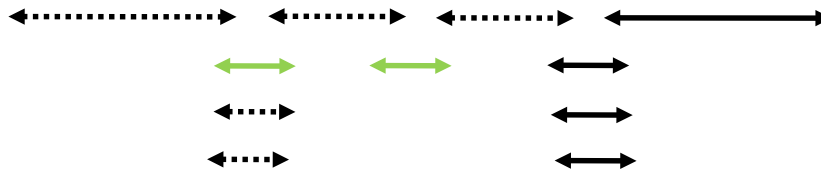


## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval

### Optimalität?



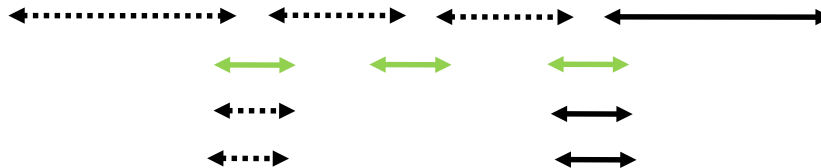


## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval

### Optimalität?

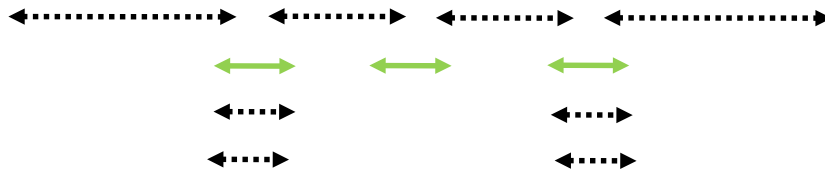


## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval

### Optimalität?

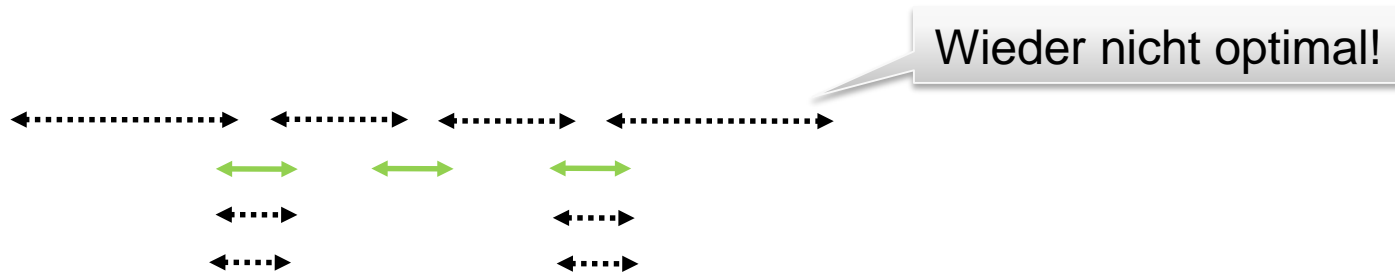


## Gierige Algorithmen

### Strategie 3

- Wähle immer das Interval mit den wenigsten nicht kompatiblen Intervallen
- bei Gleichheit wähle das kürzeste Interval

### Optimalität?



## Gierige Algorithmen

### *Worauf muss man achten?*

- Ressource muss möglichst früh wieder frei werden!

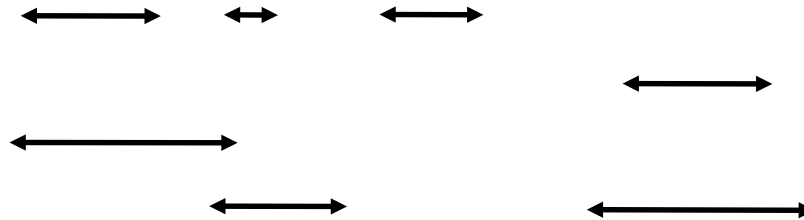
## Gierige Algorithmen

### *Worauf muss man achten?*

- Ressource muss möglichst früh wieder frei werden!

### *Neue Strategie*

- Nimm die Anfrage, die am frühesten fertig ist.



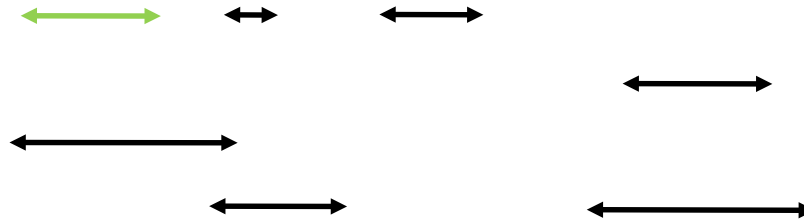
## Gierige Algorithmen

### *Worauf muss man achten?*

- Ressource muss möglichst früh wieder frei werden!

### *Neue Strategie*

- Nimm die Anfrage, die am frühesten fertig ist.



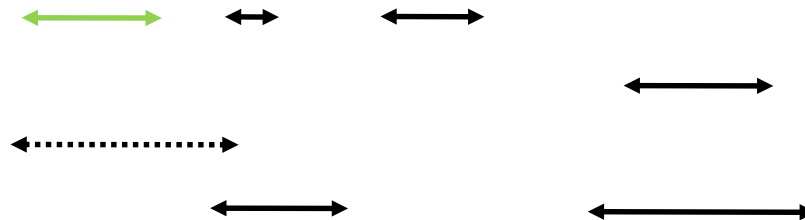
## Gierige Algorithmen

### *Worauf muss man achten?*

- Ressource muss möglichst früh wieder frei werden!

### *Neue Strategie*

- Nimm die Anfrage, die am frühesten fertig ist.



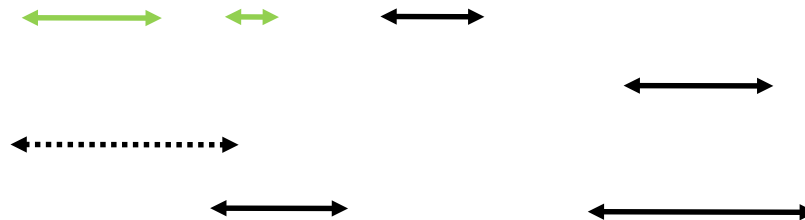
## Gierige Algorithmen

### *Worauf muss man achten?*

- Ressource muss möglichst früh wieder frei werden!

### *Neue Strategie*

- Nimm die Anfrage, die am frühesten fertig ist.





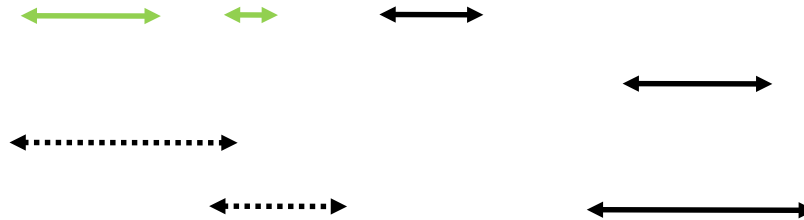
## Gierige Algorithmen

### *Worauf muss man achten?*

- Ressource muss möglichst früh wieder frei werden!

### *Neue Strategie*

- Nimm die Anfrage, die am frühesten fertig ist.



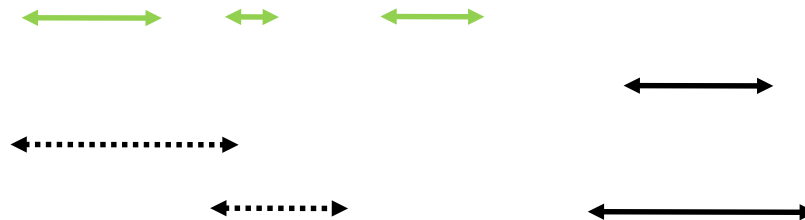
## Gierige Algorithmen

### *Worauf muss man achten?*

- Ressource muss möglichst früh wieder frei werden!

### *Neue Strategie*

- Nimm die Anfrage, die am frühesten fertig ist.



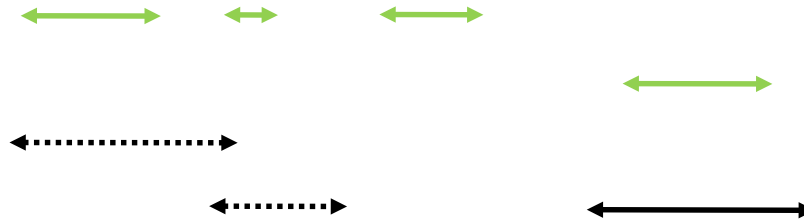
## Gierige Algorithmen

### *Worauf muss man achten?*

- Ressource muss möglichst früh wieder frei werden!

### *Neue Strategie*

- Nimm die Anfrage, die am frühesten fertig ist.



## Gierige Algorithmen

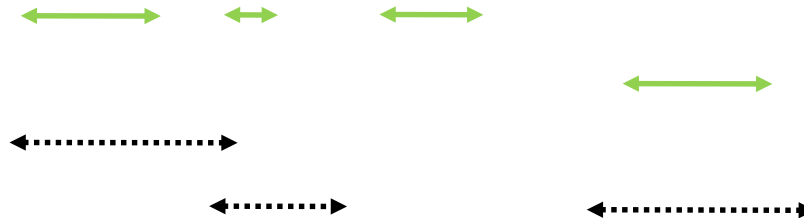
### *Worauf muss man achten?*

- Ressource muss möglichst früh wieder frei werden!

### *Neue Strategie*

- Nimm die Anfrage, die am frühesten fertig ist.

Diese Strategie ist optimal!  
Aber wie beweist man das?



## Gierige Algorithmen

### *Formale Problemformulierung:*

- Problem: Interval Scheduling
- Eingabe: Felder  $s$  und  $f$ , die die Intervalle  $(s[i], f[i])$  beschreiben
- Aufgabe: Finde maximale Menge von paarweise kompatiblen Intervallen
- Ausgabe: Indizes der ausgewählten Intervalle

### *Wichtige Annahme:*

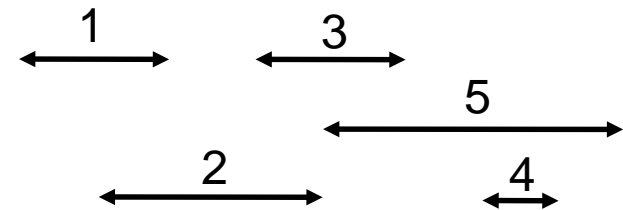
- Eingabe nach Intervallendpunkten sortiert, d.h.
- $f[1] \leq f[2] \leq \dots \leq f[n]$

## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

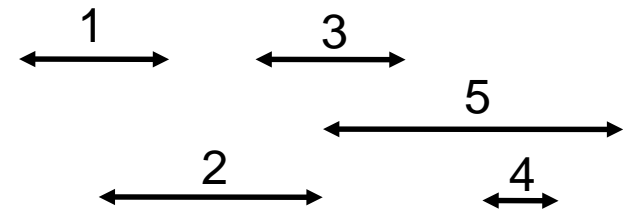


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

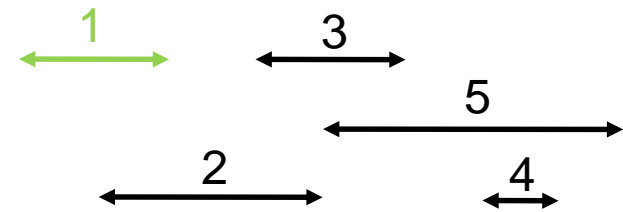


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9



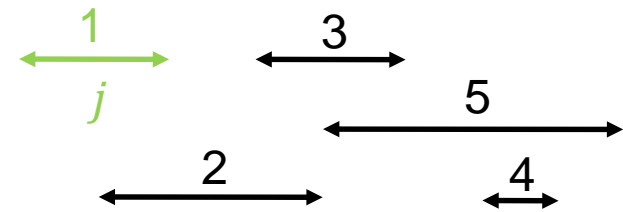


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

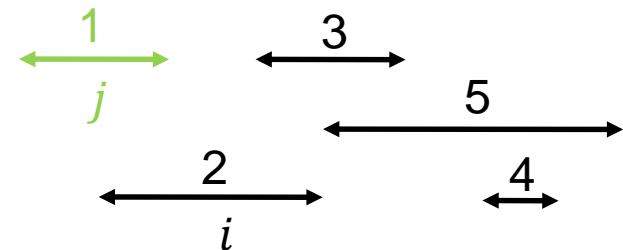


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

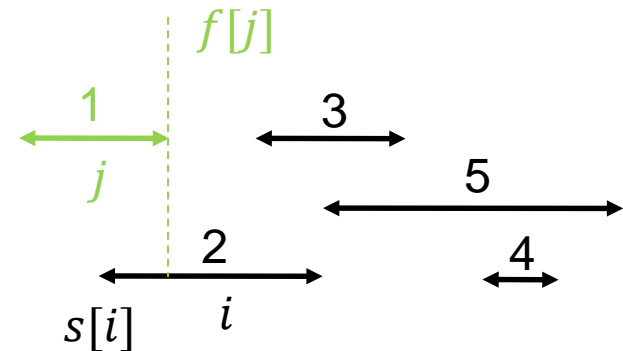


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

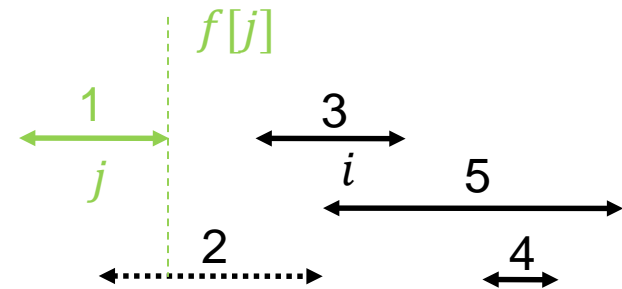


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

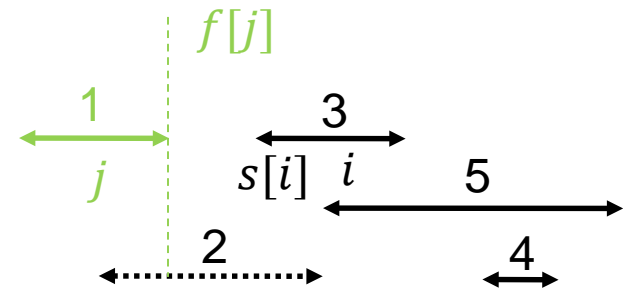


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

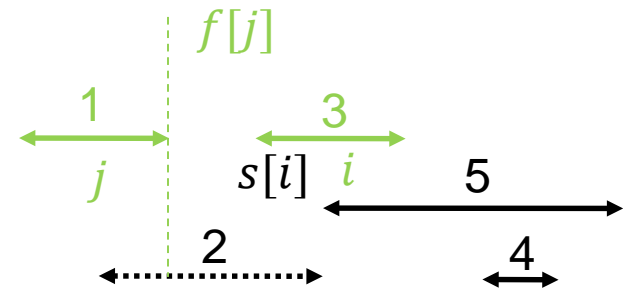


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

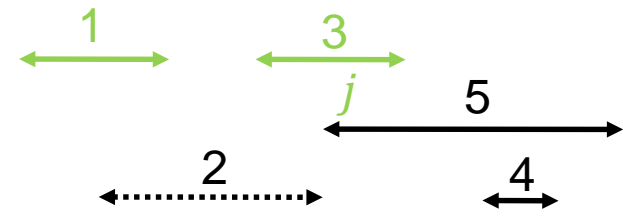


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

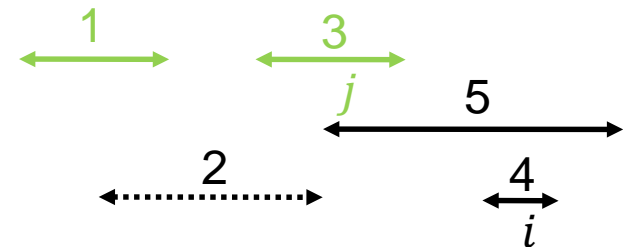


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9



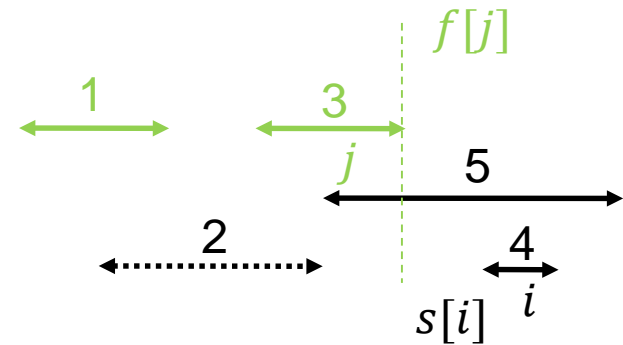


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

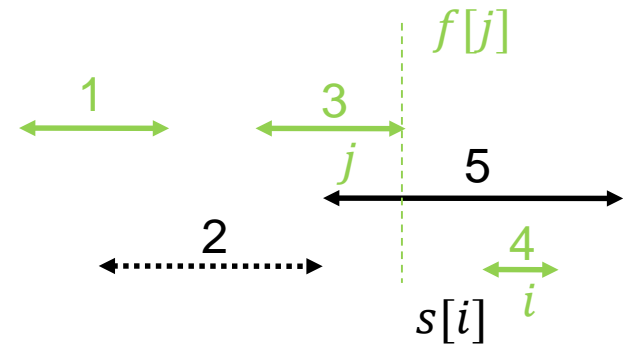


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

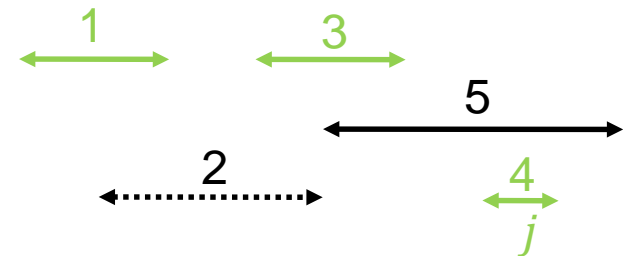


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

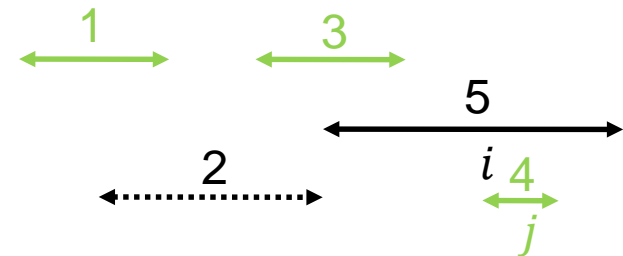


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

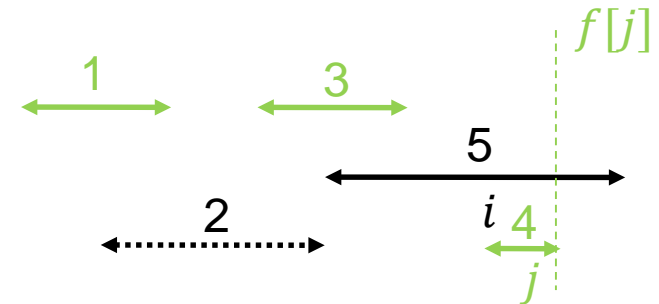


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

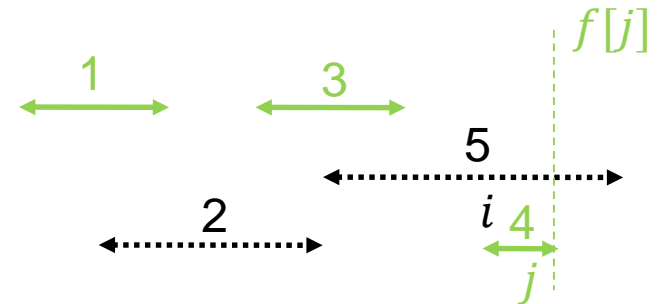


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9

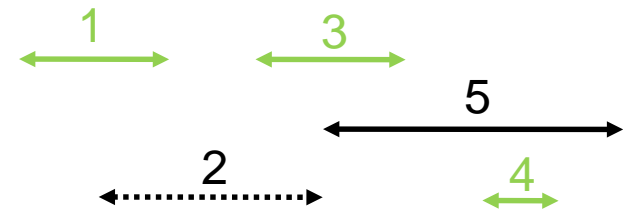


## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1.  $n \leftarrow \text{length}[s]$
2.  $A \leftarrow \{1\}$
3.  $j \leftarrow 1$
4. **for**  $i \leftarrow 2$  **to**  $n$  **do**
5.     **if**  $s[i] \geq f[j]$  **then**
6.          $A \leftarrow A \cup \{i\}$
7.          $j \leftarrow i$
8. **return**  $A$

$s$	1	2	4	7	5
$f$	3	5	6	8	9



## Gierige Algorithmen

### *Beweisidee: Der gierige Algorithmus „liegt vorn“*

- Wir vergleichen eine optimale Lösung mit der Lösung des gierigen Algorithmus zu verschiedenen Zeitpunkten
- Wir zeigen: Die Lösung des gierigen Algorithmus ist bzgl. eines bestimmten Kriteriums mindestens genauso gut wie die optimale Lösung

### *Vergleichzeitpunkte*

- Nach jedem Hinzufügen eines Intervalls zur aktuellen Lösung

### *Vergleichskriterium*

- Maximaler Endzeitpunkt der bisher ausgewählten Anfragen



## Gierige Algorithmen

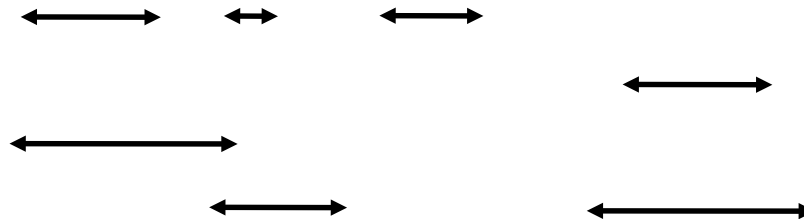
### *Erste Beobachtung*

- $A$  ist eine Menge von kompatiblen Anfragen.

## Gierige Algorithmen

### *Wie können wir Optimalität zeigen?*

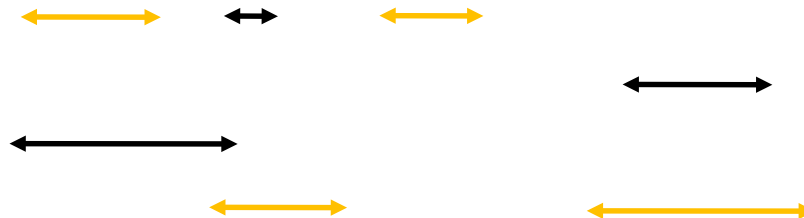
- Sei  $O$  eine optimale Menge von Intervallen
- u. U. viele optimale Lösungen
- Wir zeigen:  $|A| = |O|$



## Gierige Algorithmen

*Wie können wir Optimalität zeigen?*

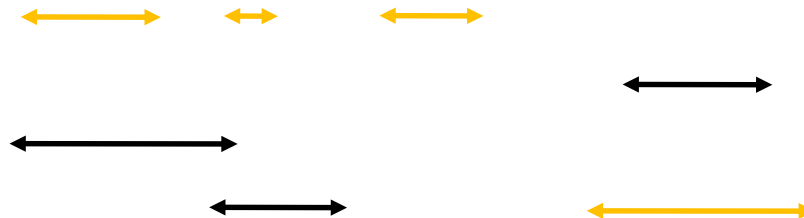
- Sei  $O$  eine optimale Menge von Intervallen
- u. U. viele optimale Lösungen
- Wir zeigen:  $|A| = |O|$



## Gierige Algorithmen

### *Wie können wir Optimalität zeigen?*

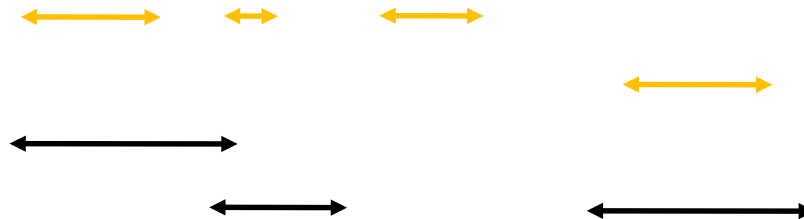
- Sei  $O$  eine optimale Menge von Intervallen
- u. U. viele optimale Lösungen
- Wir zeigen:  $|A| = |O|$



## Gierige Algorithmen

### *Wie können wir Optimalität zeigen?*

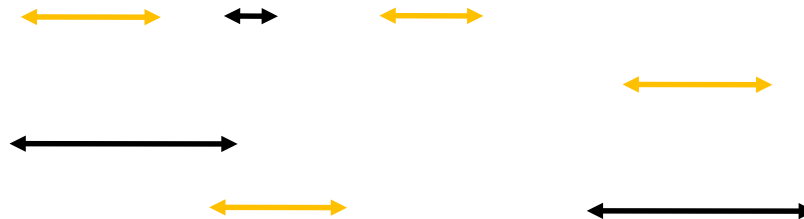
- Sei  $O$  eine optimale Menge von Intervallen
- u. U. viele optimale Lösungen
- Wir zeigen:  $|A| = |O|$



## Gierige Algorithmen

### *Wie können wir Optimalität zeigen?*

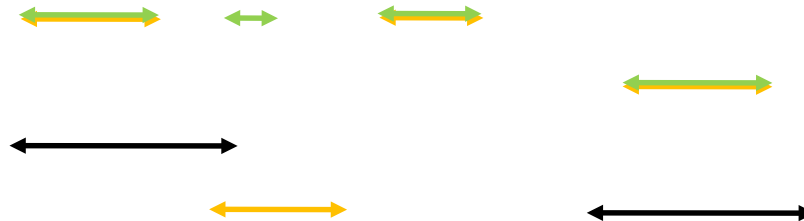
- Sei  $O$  eine optimale Menge von Intervallen
- u. U. viele optimale Lösungen
- Wir zeigen:  $|A| = |O|$



## Gierige Algorithmen

### *Wie können wir Optimalität zeigen?*

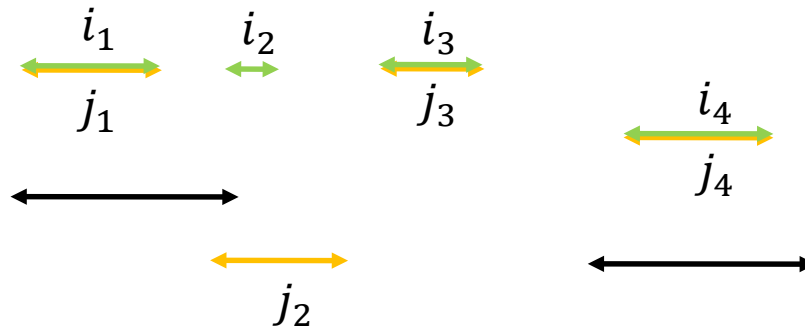
- Sei  $O$  eine optimale Menge von Intervallen
- u. U. viele optimale Lösungen
- Wir zeigen:  $|A| = |O|$



## Gierige Algorithmen

### Notation

- $i_1, \dots, i_k$  Intervalle von  $A$  in Ordnung des Hinzufügen
- $j_1, \dots, j_m$  Intervalle von  $O$  sortiert nach Endpunkt
- Zu zeigen:  $k = m$

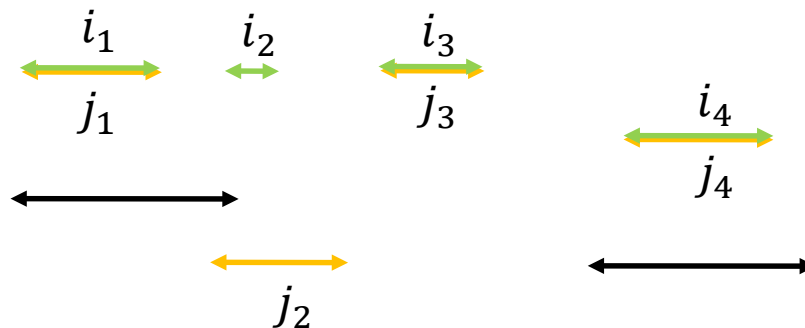




## Gierige Algorithmen

### *Der gierige Algorithmus liegt vorn*

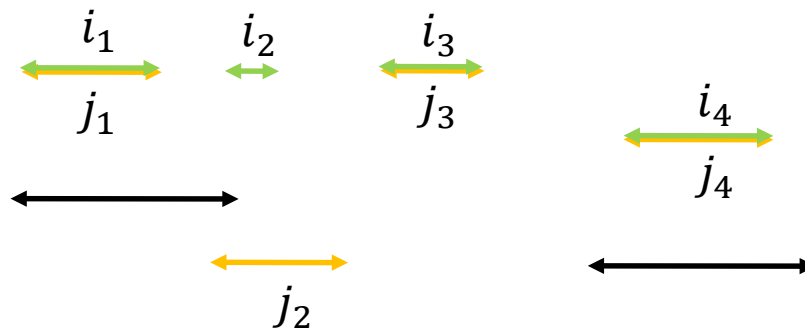
- Idee des Algorithmus: Die Ressource soll so früh wie möglich wieder frei werden
- Dies ist wahr für das erste Interval:  $f[i_1] \leq f[j_1]$
- Zu zeigen: Gilt für alle Intervalle



## Gierige Algorithmen

### Lemma 15

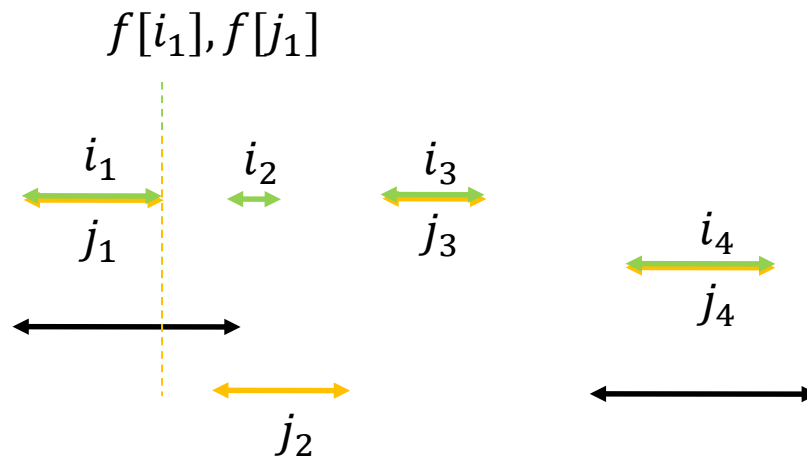
Für alle  $r \leq k$  gilt  $f[i_r] \leq f[j_r]$ .



## Gierige Algorithmen

### Lemma 15

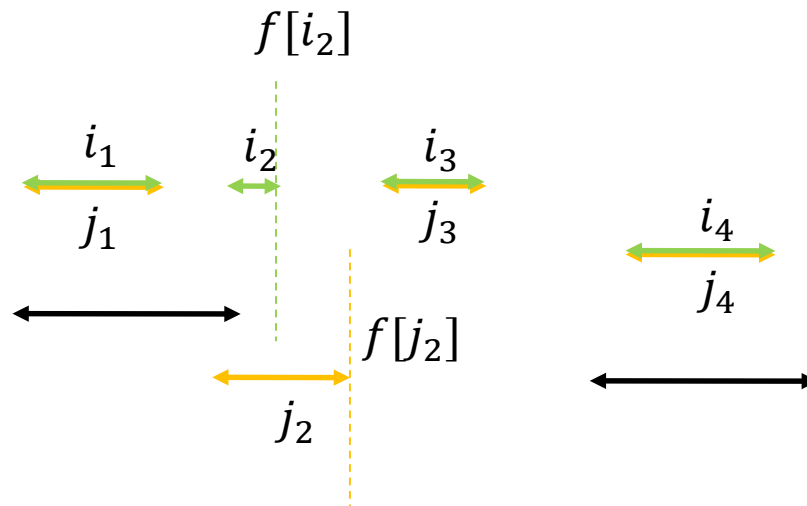
Für alle  $r \leq k$  gilt  $f[i_r] \leq f[j_r]$ .



## Gierige Algorithmen

### Lemma 15

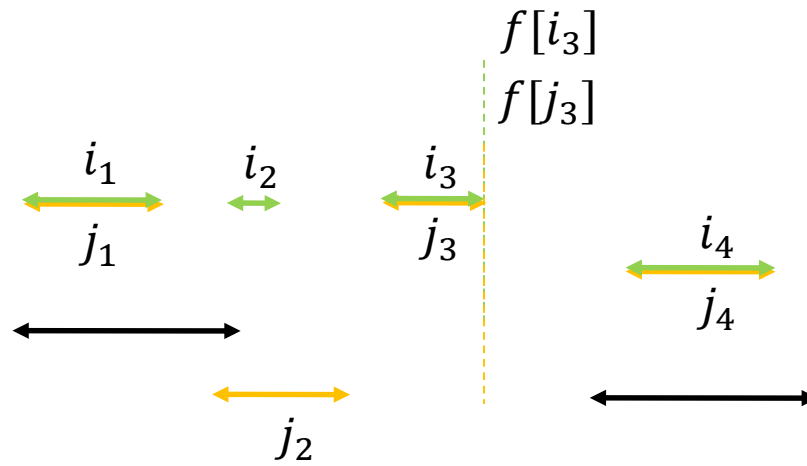
Für alle  $r \leq k$  gilt  $f[i_r] \leq f[j_r]$ .



## Gierige Algorithmen

### Lemma 15

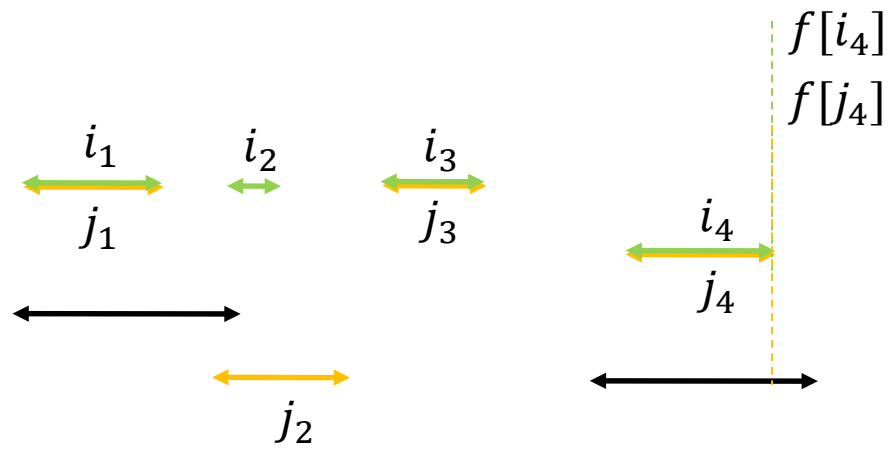
Für alle  $r \leq k$  gilt  $f[i_r] \leq f[j_r]$ .



## Gierige Algorithmen

### Lemma 15

Für alle  $r \leq k$  gilt  $f[i_r] \leq f[j_r]$ .



## Gierige Algorithmen

### *Lemma 15*

Für alle  $r \leq k$  gilt  $f[i_r] \leq f[j_r]$ .

### *Beweis*

Induktion über  $r$ .

(I.A.) Für  $r = 1$  ist die Aussage offensichtlich korrekt.

(I.V.) Die Aussage gelte für  $r - 1$ .

## Gierige Algorithmen

### *Lemma 15*

Für alle  $r \leq k$  gilt  $f[i_r] \leq f[j_r]$ .

### *Beweis*

Induktion über  $r$ .

(I.A.) Für  $r = 1$  ist die Aussage offensichtlich korrekt.

(I.V.) Die Aussage gelte für  $r - 1$ .

(I.S.) Nach (I.V.) gilt  $f[i_{r-1}] \leq f[j_{r-1}]$ . Da die Intervalle in  $O$  kompatibel sind, gilt  $f[j_{r-1}] \leq s[j_r]$  und somit auch  $f[i_{r-1}] \leq s[j_r]$ .



## Gierige Algorithmen

### *Lemma 15*

Für alle  $r \leq k$  gilt  $f[i_r] \leq f[j_r]$ .

### *Beweis*

Induktion über  $r$ .

(I.A.) Für  $r = 1$  ist die Aussage offensichtlich korrekt.

(I.V.) Die Aussage gelte für  $r - 1$ .

(I.S.) Nach (I.V.) gilt  $f[i_{r-1}] \leq f[j_{r-1}]$ . Da die Intervalle in  $O$  kompatibel sind, gilt  $f[j_{r-1}] \leq s[j_r]$  und somit auch  $f[i_{r-1}] \leq s[j_r]$ .

Damit ist  $j_r$  in der Menge der Intervalle, die mit den ersten  $r - 1$  Intervallen kompatibel sind, die IntervalScheduling ausgewählt hat.

## Gierige Algorithmen

### Lemma 15

Für alle  $r \leq k$  gilt  $f[i_r] \leq f[j_r]$ .

### Beweis

Induktion über  $r$ .

(I.A.) Für  $r = 1$  ist die Aussage offensichtlich korrekt.

(I.V.) Die Aussage gelte für  $r - 1$ .

(I.S.) Nach (I.V.) gilt  $f[i_{r-1}] \leq f[j_{r-1}]$ . Da die Intervalle in  $O$  kompatibel sind, gilt  $f[j_{r-1}] \leq s[j_r]$  und somit auch  $f[i_{r-1}] \leq s[j_r]$ .

Damit ist  $j_r$  in der Menge der Intervalle, die mit den ersten  $r - 1$  Intervallen kompatibel sind, die IntervalScheduling ausgewählt hat.

Da der Algorithmus das Interval mit kleinstem  $f$ -Wert auswählt, gilt  $f[i_r] \leq f[j_r]$ .

## Gierige Algorithmen

### *Lemma 15*

Für alle  $r \leq k$  gilt  $f[i_r] \leq f[j_r]$ .

### *Beweis*

Induktion über  $r$ .

(I.A.) Für  $r = 1$  ist die Aussage offensichtlich korrekt.

(I.V.) Die Aussage gelte für  $r - 1$ .

(I.S.) Nach (I.V.) gilt  $f[i_{r-1}] \leq f[j_{r-1}]$ . Da die Intervalle in  $O$  kompatibel sind, gilt  $f[j_{r-1}] \leq s[j_r]$  und somit auch  $f[i_{r-1}] \leq s[j_r]$ .

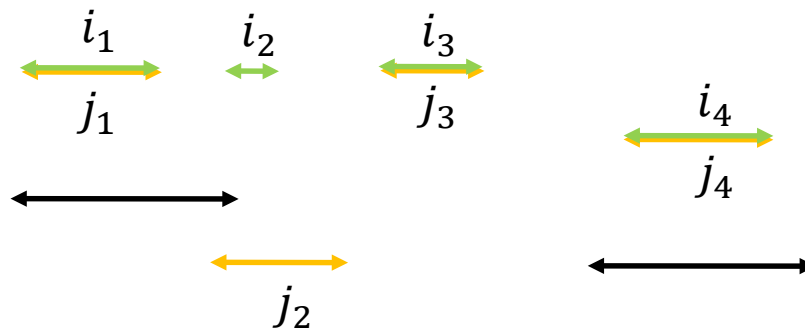
Damit ist  $j_r$  in der Menge der Intervalle, die mit den ersten  $r - 1$  Intervallen kompatibel sind, die IntervalScheduling ausgewählt hat.

Da der Algorithmus das Intervall mit kleinstem  $f$ -Wert auswählt, gilt  $f[i_r] \leq f[j_r]$ .

## Gierige Algorithmen

### Satz 16

Die von Algorithmus IntervalScheduling berechnete Lösung  $A$  ist optimal.



## Gierige Algorithmen

### Satz 16

Die von Algorithmus IntervalScheduling berechnete Lösung  $A$  ist optimal.

### *Beweis (durch Widerspruch)*

Ist  $A$  nicht optimal, so hat  $O$  mehr Anfragen, d.h. es gilt  $|O| = m > k = |A|$ . Nach unserem Lemma mit  $r = k$  gilt  $f[i_k] \leq f[j_k]$ .

## Gierige Algorithmen

### Satz 16

Die von Algorithmus IntervalScheduling berechnete Lösung  $A$  ist optimal.

### *Beweis (durch Widerspruch)*

Ist  $A$  nicht optimal, so hat  $O$  mehr Anfragen, d.h. es gilt  $|O| = m > k = |A|$ . Nach unserem Lemma mit  $r = k$  gilt  $f[i_k] \leq f[j_k]$ .

Da  $m > k$  gibt es eine Anfrage  $j_{k+1}$  in  $O$ , die startet, nachdem  $j_k$  und somit auch  $i_k$  endet, d.h.  $s[j_{k+1}] \geq f[i_k]$ . Außerdem gilt natürlich  $f[j_{k+1}] \geq s[j_{k+1}] \geq f[i_k]$ .

## Gierige Algorithmen

### Satz 16

Die von Algorithmus IntervalScheduling berechnete Lösung  $A$  ist optimal.

### *Beweis (durch Widerspruch)*

Ist  $A$  nicht optimal, so hat  $O$  mehr Anfragen, d.h. es gilt  $|O| = m > k = |A|$ . Nach unserem Lemma mit  $r = k$  gilt  $f[i_k] \leq f[j_k]$ .

Da  $m > k$  gibt es eine Anfrage  $j_{k+1}$  in  $O$ , die startet, nachdem  $j_k$  und somit auch  $i_k$  endet, d.h.  $s[j_{k+1}] \geq f[i_k]$ . Außerdem gilt natürlich  $f[j_{k+1}] \geq s[j_{k+1}] \geq f[i_k]$ .

Betrachten wir nun den Zeitpunkt, zu dem IntervalScheduling Interval  $i_k$  in  $A$  aufnimmt. Da die Intervalle nach Endzeitpunkten sortiert sind, wurde  $j_{k+1}$  noch nicht betrachtet.

## Gierige Algorithmen

### Satz 16

Die von Algorithmus IntervalScheduling berechnete Lösung  $A$  ist optimal.

### *Beweis (durch Widerspruch)*

Ist  $A$  nicht optimal, so hat  $O$  mehr Anfragen, d.h. es gilt  $|O| = m > k = |A|$ . Nach unserem Lemma mit  $r = k$  gilt  $f[i_k] \leq f[j_k]$ .

Da  $m > k$  gibt es eine Anfrage  $j_{k+1}$  in  $O$ , die startet, nachdem  $j_k$  und somit auch  $i_k$  endet, d.h.  $s[j_{k+1}] \geq f[i_k]$ . Außerdem gilt natürlich  $f[j_{k+1}] \geq s[j_{k+1}] \geq f[i_k]$ .

Betrachten wir nun den Zeitpunkt, zu dem IntervalScheduling Interval  $i_k$  in  $A$  aufnimmt. Da die Intervalle nach Endzeitpunkten sortiert sind, wurde  $j_{k+1}$  noch nicht betrachtet.

Da kein weiteres Interval in  $A$  aufgenommen wird, muss für alle noch nicht betrachteten Intervalle der Startzeitpunkt vor  $f[i_k]$  liegen.



## Gierige Algorithmen

### Satz 16

Die von Algorithmus IntervalScheduling berechnete Lösung  $A$  ist optimal.

### *Beweis (durch Widerspruch)*

Ist  $A$  nicht optimal, so hat  $O$  mehr Anfragen, d.h. es gilt  $|O| = m > k = |A|$ . Nach unserem Lemma mit  $r = k$  gilt  $f[i_k] \leq f[j_k]$ .

Da  $m > k$  gibt es eine Anfrage  $j_{k+1}$  in  $O$ , die startet, nachdem  $j_k$  und somit auch  $i_k$  endet, d.h.  $s[j_{k+1}] \geq f[i_k]$ . Außerdem gilt natürlich  $f[j_{k+1}] \geq s[j_{k+1}] \geq f[i_k]$ .

Betrachten wir nun den Zeitpunkt, zu dem IntervalScheduling Interval  $i_k$  in  $A$  aufnimmt. Da die Intervalle nach Endzeitpunkten sortiert sind, wurde  $j_{k+1}$  noch nicht betrachtet.

Da kein weiteres Interval in  $A$  aufgenommen wird, muss für alle noch nicht betrachteten Intervalle der Startzeitpunkt vor  $f[i_k]$  liegen.

Widerspruch, denn wir haben bereits gezeigt, dass  $s[j_{k+1}] \geq f[i_k]$  gilt.

## Gierige Algorithmen

### Satz 16

Die von Algorithmus IntervalScheduling berechnete Lösung  $A$  ist optimal.

### *Beweis (durch Widerspruch)*

Ist  $A$  nicht optimal, so hat  $O$  mehr Anfragen, d.h. es gilt  $|O| = m > k = |A|$ . Nach unserem Lemma mit  $r = k$  gilt  $f[i_k] \leq f[j_k]$ .

Da  $m > k$  gibt es eine Anfrage  $j_{k+1}$  in  $O$ , die startet, nachdem  $j_k$  und somit auch  $i_k$  endet, d.h.  $s[j_{k+1}] \geq f[i_k]$ . Außerdem gilt natürlich  $f[j_{k+1}] \geq s[j_{k+1}] \geq f[i_k]$ .

Betrachten wir nun den Zeitpunkt, zu dem IntervalScheduling Interval  $i_k$  in  $A$  aufnimmt. Da die Intervalle nach Endzeitpunkten sortiert sind, wurde  $j_{k+1}$  noch nicht betrachtet.

Da kein weiteres Interval in  $A$  aufgenommen wird, muss für alle noch nicht betrachteten Intervalle der Startzeitpunkt vor  $f[i_k]$  liegen.

Widerspruch, denn wir haben bereits gezeigt, dass  $s[j_{k+1}] \geq f[i_k]$  gilt.

## Gierige Algorithmen

IntervalScheduling( $s, f$ )

1. $n \leftarrow \text{length}[s]$	}	$\Theta(1)$
2. $A \leftarrow \{1\}$		
3. $j \leftarrow 1$		
4. <b>for</b> $i \leftarrow 2$ <b>to</b> $n$ <b>do</b>	}	$\Theta(n)$
5. <b>if</b> $s[i] \geq f[j]$ <b>then</b>		
6. $A \leftarrow A \cup \{i\}$		
7. $j \leftarrow i$	}	$\Theta(1)$
8. <b>return</b> $A$		
		<hr/> $\Theta(n)$

## Gierige Algorithmen

### Satz 17

Algorithmus IntervalScheduling berechnet in  $\Theta(n)$  Zeit eine optimale Lösung, wenn die Eingabe nach Endzeit der Intervalle (rechter Endpunkt) sortiert ist. Die Sortierung kann in  $\Theta(n \log n)$  Zeit berechnet werden.