



## Datenstrukturen, Algorithmen und Programmierung 2 (DAP2)

## Teile & Herrsche

### *Integer Multiplikation*

- Problem: Multipliziere zwei  $n$ -Bit Integer
- Eingabe: Zwei  $n$ -Bit Integer  $X, Y$
- Ausgabe:  $2n$ -Bit Integer  $Z$  mit  $Z = XY$

### *Annahmen:*

- Wir können  $n$ -Bit Integer in  $\Theta(n)$  (worst case) Zeit addieren
- Wir können  $n$ -Bit Integer in  $\Theta(n + k)$  (worst case) Zeit mit  $2^k$  multiplizieren

## Teile & Herrsche

### *Laufzeit Schulmethode*

- $n$  Multiplikationen mit  $2^k$  für ein  $k \leq n$
- $n - 1$  Additionen im worst-case:

$$\underbrace{11\dots111}_{n\text{-Bit}} \cdot \underbrace{11\dots111}_{n\text{-Bit}}$$

- Jede Addition  $\Theta(n)$  Zeit
- Insgesamt  $\Theta(n^2)$  Laufzeit

## Teile & Herrsche

### *Laufzeit Schulmethode*

- $n$  Multiplikationen mit  $2^k$  für ein  $k \leq n$
- $n - 1$  Additionen im worst-case:

$$\underbrace{11\dots111}_{n\text{-Bit}} \cdot \underbrace{11\dots111}_{n\text{-Bit}}$$

- Jede Addition  $\Theta(n)$  Zeit
- Insgesamt  $\Theta(n^2)$  Laufzeit

Bessere Laufzeit mit  
Teile & Herrsche?

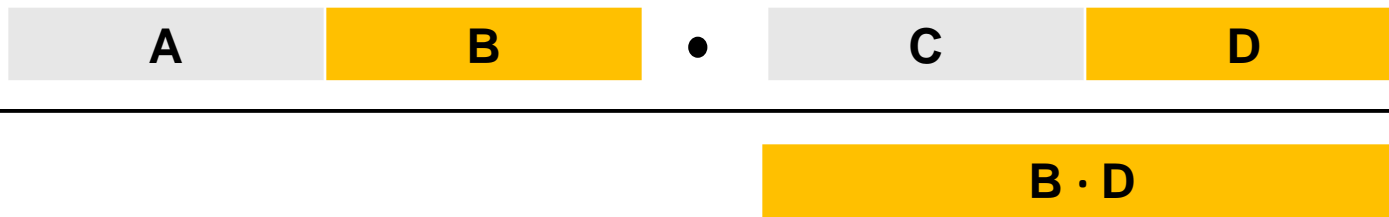
## Teile & Herrsche

### *Integer Multiplikation*



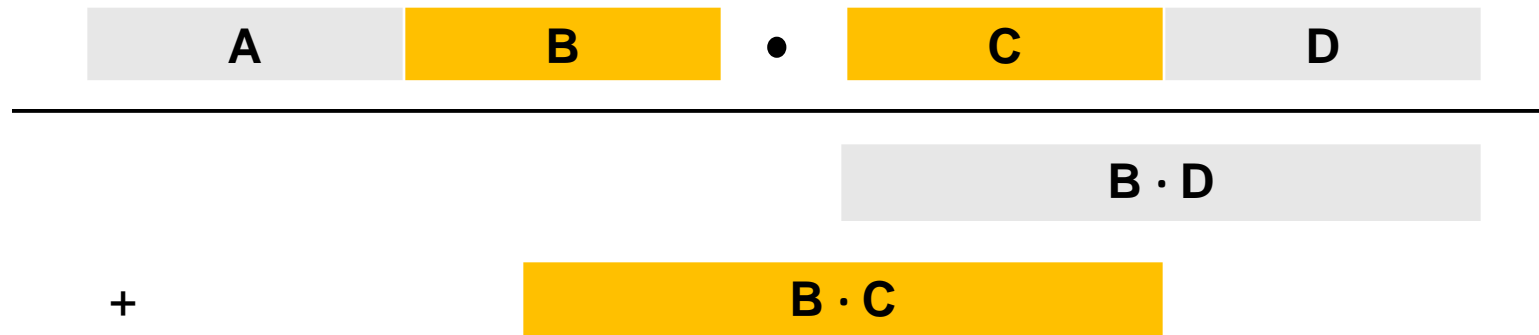
## Teile & Herrsche

### *Integer Multiplikation*



## Teile & Herrsche

### *Integer Multiplikation*



## Teile & Herrsche

### *Integer Multiplikation*

$$\boxed{A} \boxed{B} \cdot \boxed{C} \boxed{D}$$

---

$$\boxed{B \cdot D}$$

+

$$\boxed{B \cdot C}$$

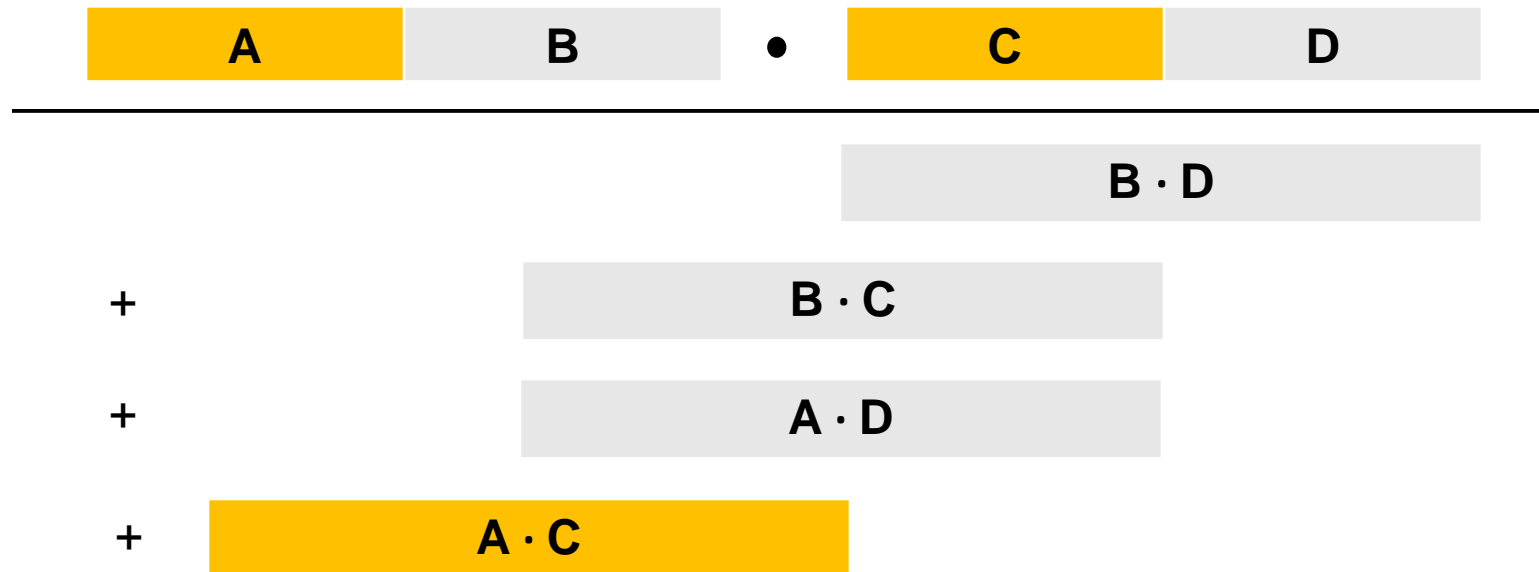
+

$$\boxed{A \cdot D}$$



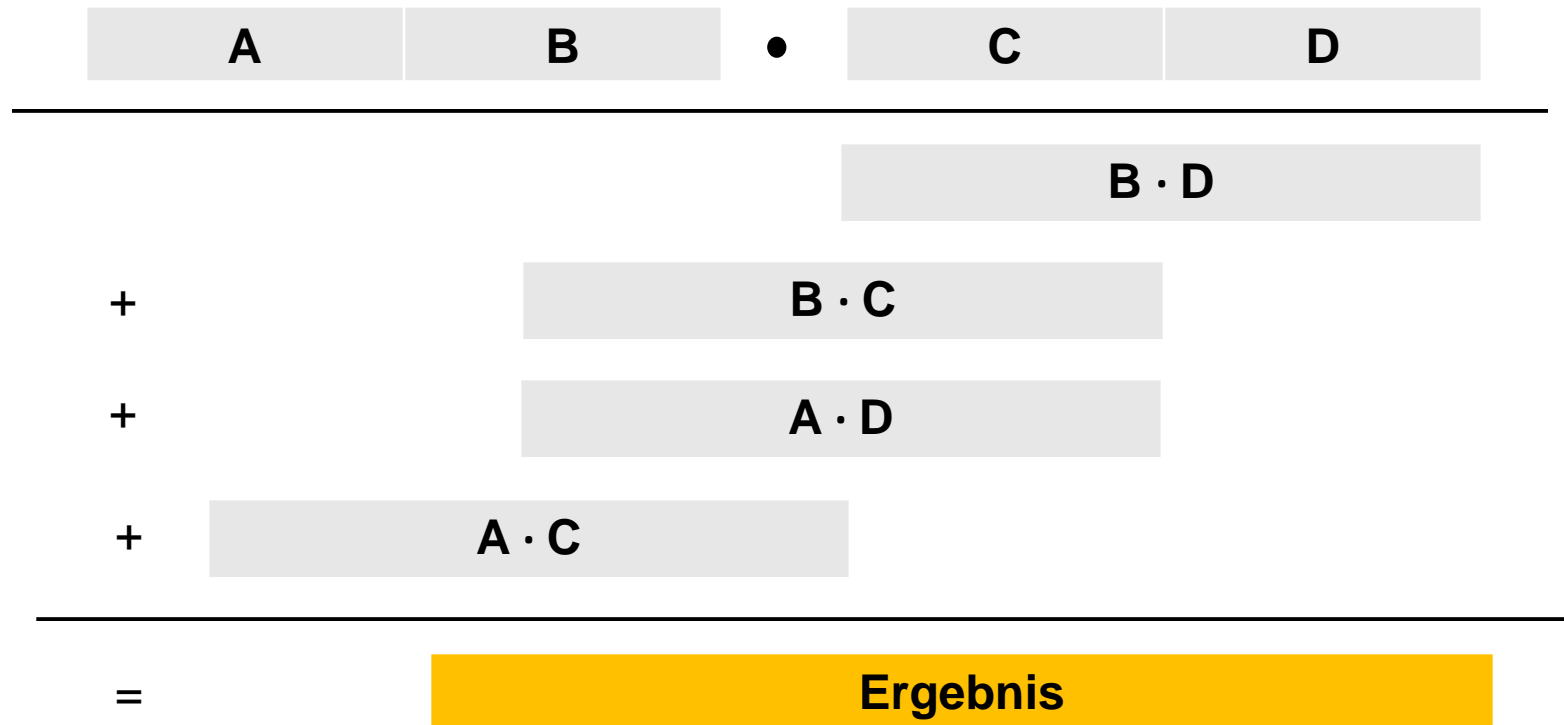
# Teile & Herrsche

## Integer Multiplikation



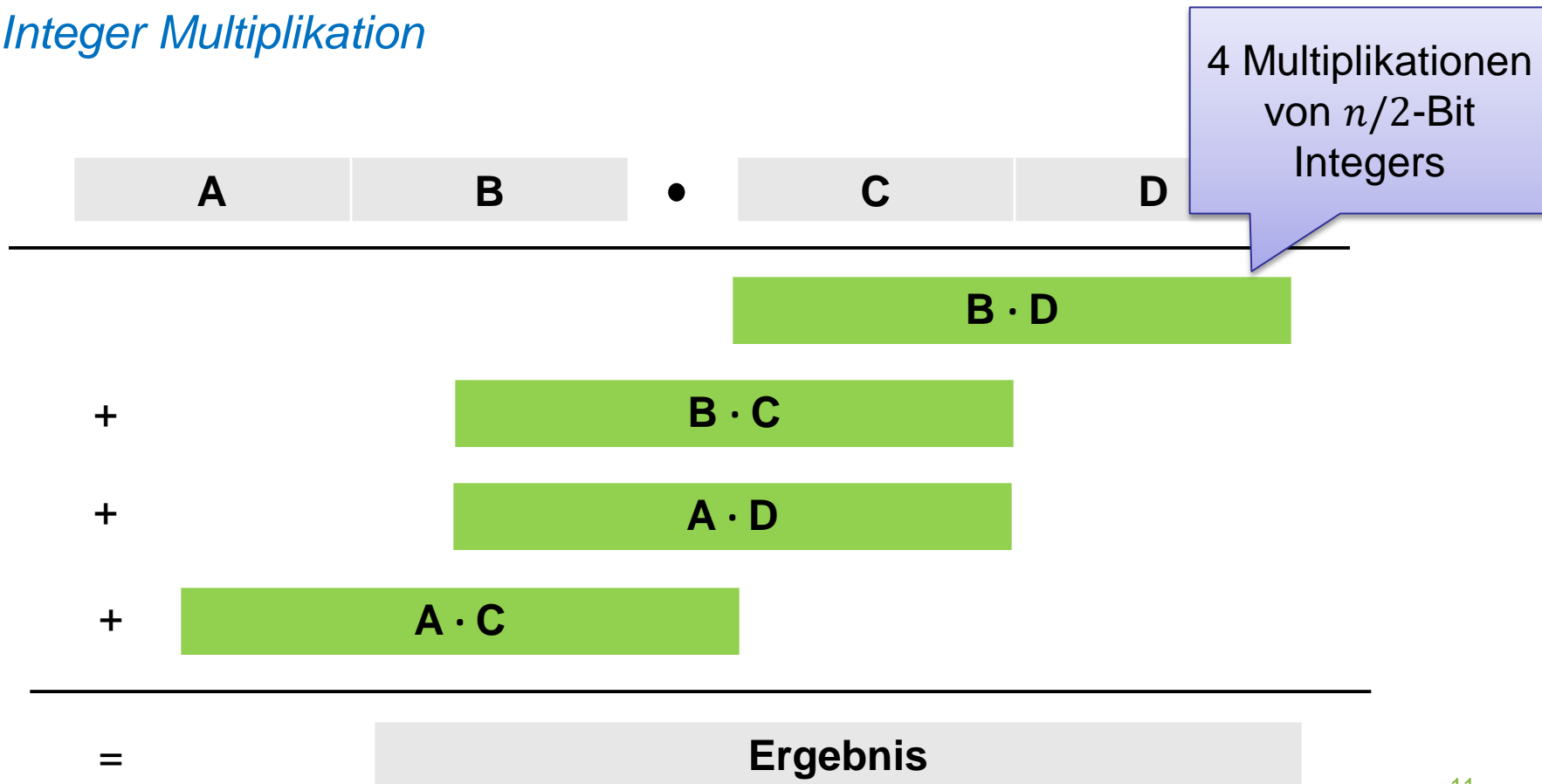
## Teile & Herrsche

### *Integer Multiplikation*



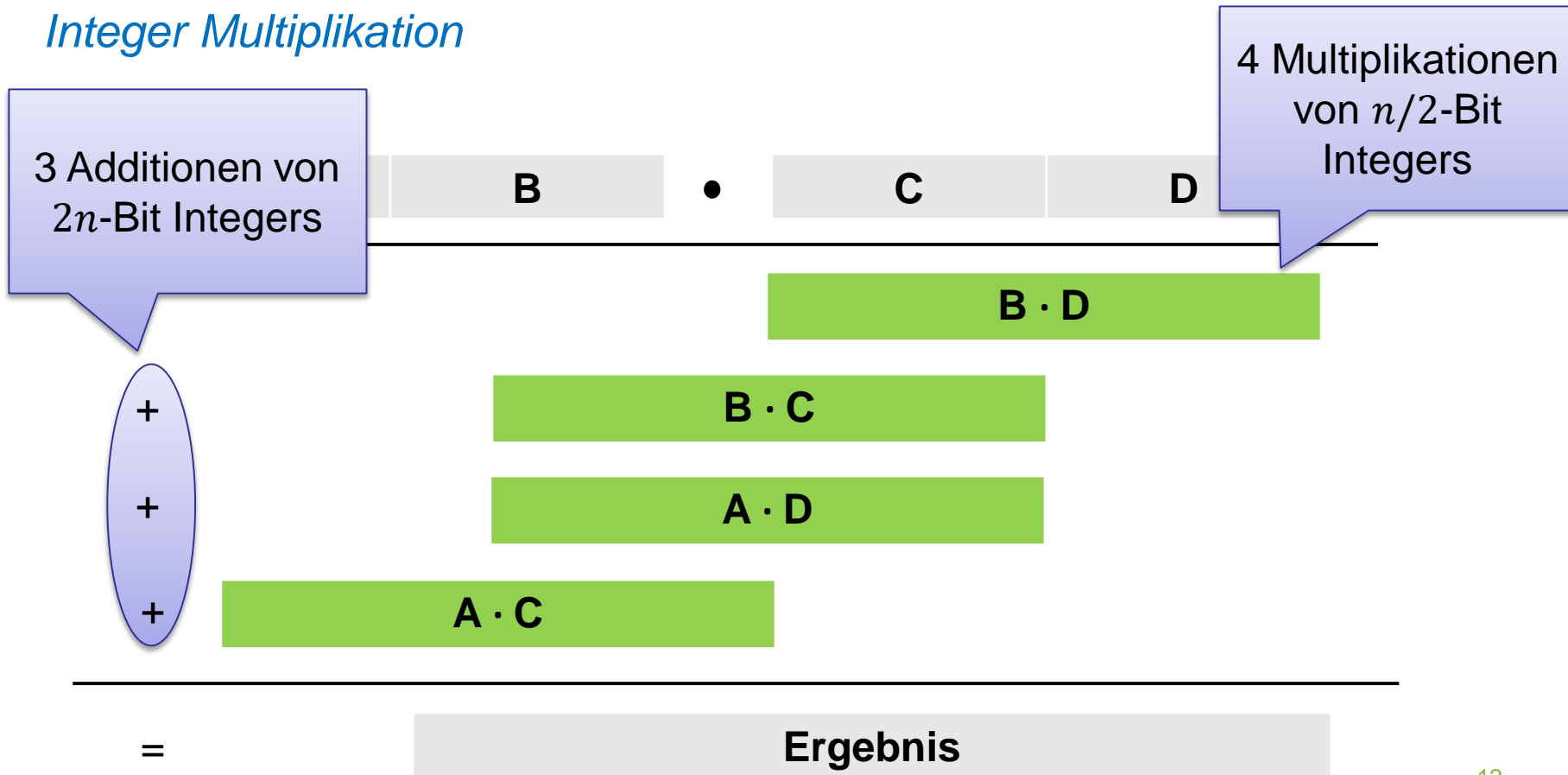
## Teile & Herrsche

### Integer Multiplikation



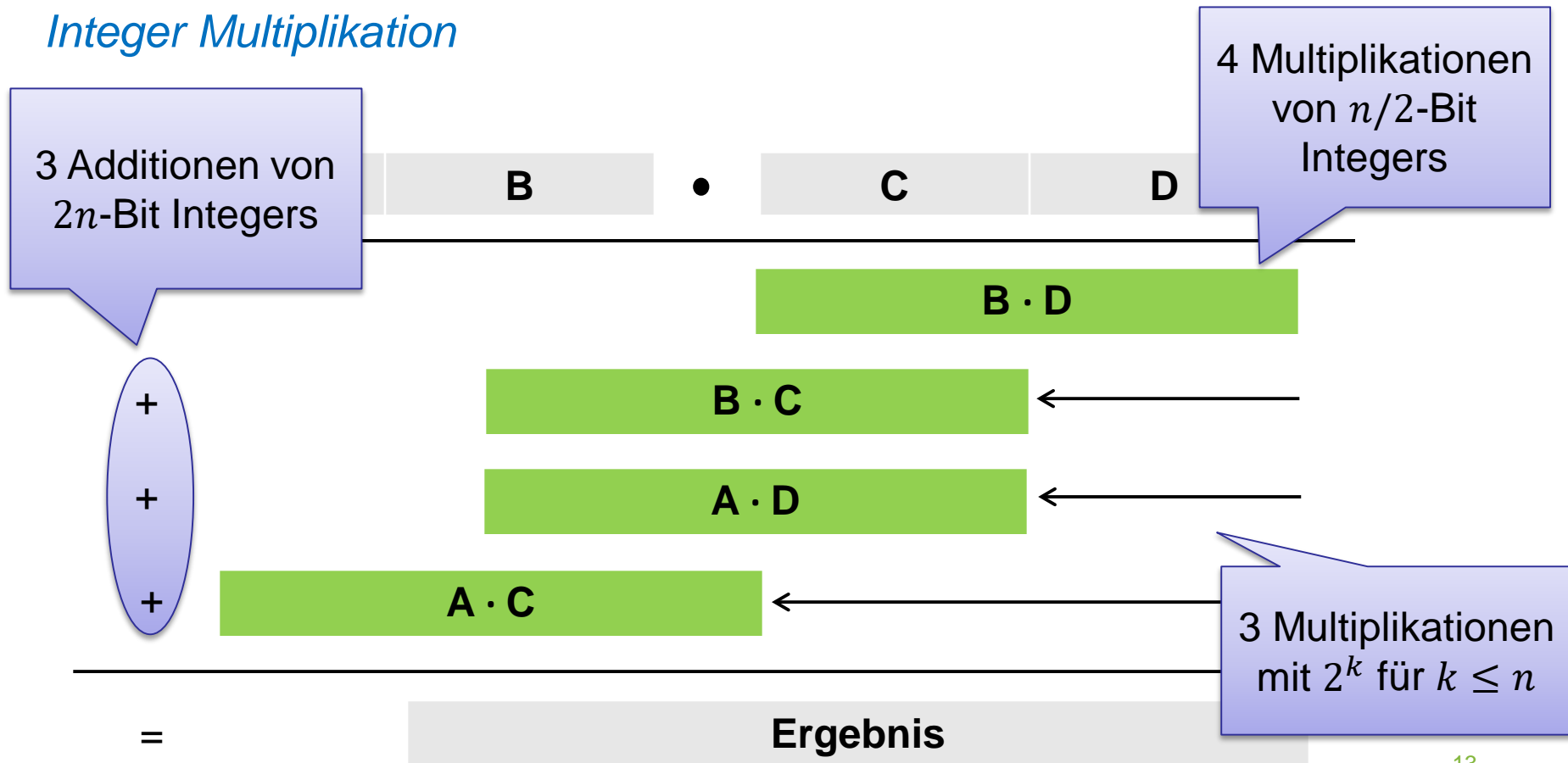
## Teile & Herrsche

### Integer Multiplikation



## Teile & Herrsche

### Integer Multiplikation



## Teile & Herrsche

### *Beispiel Multiplikation Schulmethode*

$$T(n) = 4 \cdot T(n/2) + cn$$

Anzahl Unterprobleme

Aufwand für Aufteilen und Zusammenfügen

Größe der Unterprobleme  
(bestimmt Höhe des Rekursionsbaums)

- (und  $T(1) = \text{const}$ )

*(n Zweierpotenz)*

## Teile & Herrsche

### *Laufzeit einfaches Teile & Herrsche*

$$T(n) \leq \begin{cases} 4 T(n/2) + cn & , \text{ falls } n > 1 \\ c & , \text{ falls } n = 1 \end{cases}$$

- $c$  geeignete Konstante

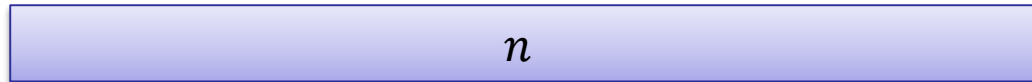
Welche bestmögliche Laufzeit ergibt sich?

- A)  $O(n)$
- B)  $O(n \log n)$
- C)  $O(n^2)$
- D)  $O(n^2 \log n)$

## Teile & Herrsche

### *Laufzeit einfaches Teile & Herrsche*

$$T(n) \leq \begin{cases} 4 T(n/2) + cn & , \text{ falls } n > 1 \\ c & , \text{ falls } n = 1 \end{cases} \quad c \text{ geeignete Konstante}$$



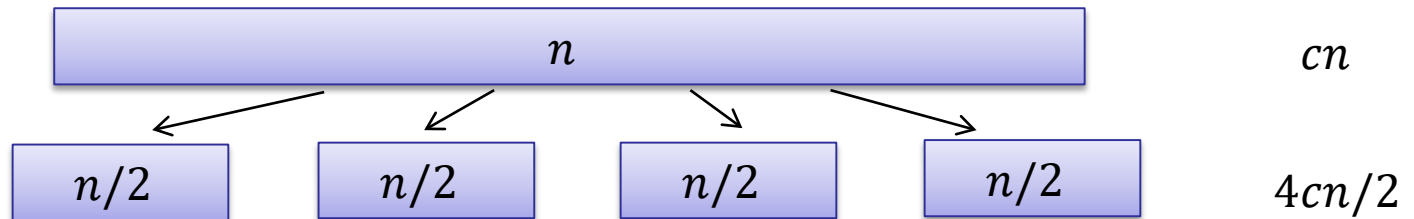
$cn$



## Teile & Herrsche

### *Laufzeit einfaches Teile & Herrsche*

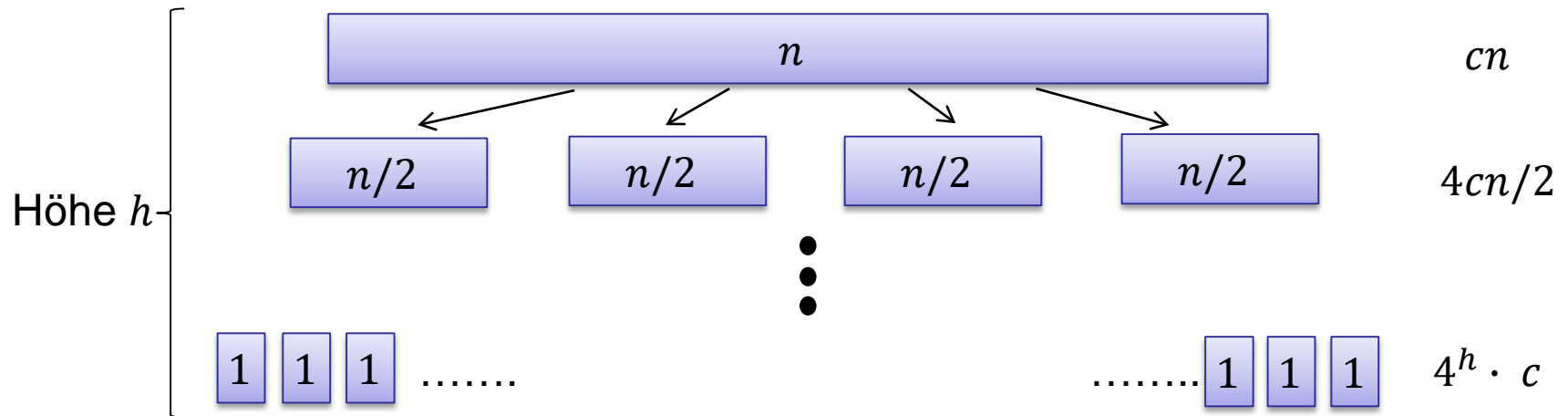
$$T(n) \leq \begin{cases} 4 T(n/2) + cn & , \text{ falls } n > 1 \\ c & , \text{ falls } n = 1 \end{cases} \quad c \text{ geeignete Konstante}$$



## Teile & Herrsche

### *Laufzeit einfaches Teile & Herrsche*

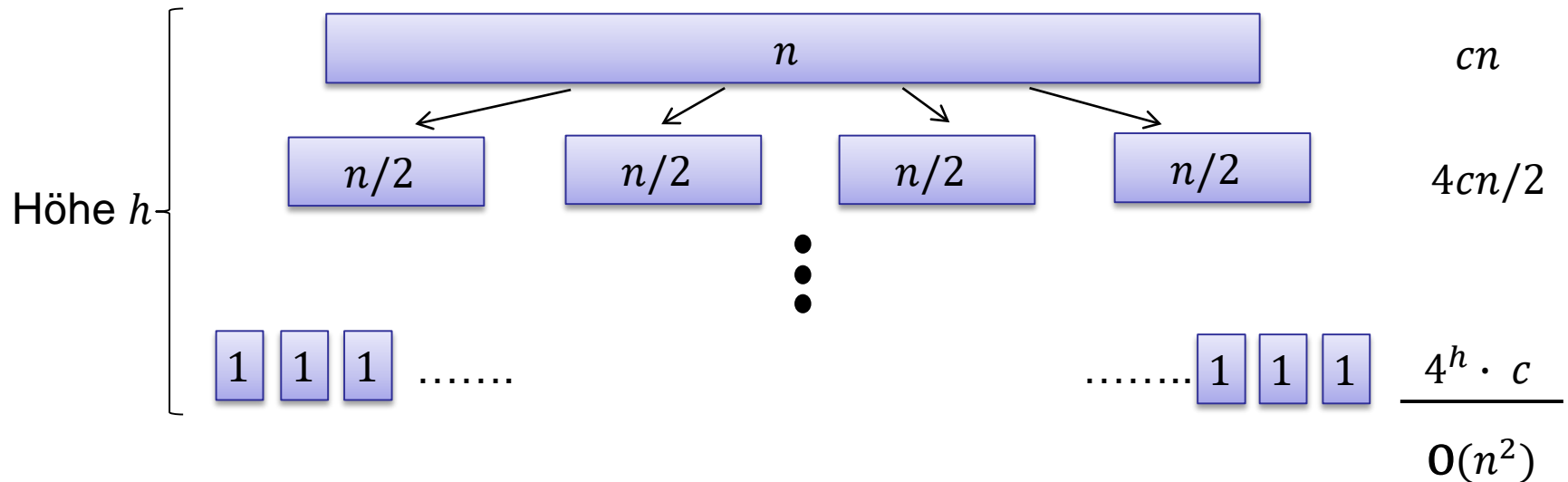
$$T(n) \leq \begin{cases} 4 T(n/2) + cn & , \text{ falls } n > 1 \\ c & , \text{ falls } n = 1 \end{cases} \quad c \text{ geeignete Konstante}$$



## Teile & Herrsche

### Laufzeit einfaches Teile & Herrsche

$$T(n) \leq \begin{cases} 4 T(n/2) + cn & , \text{ falls } n > 1 \\ c & , \text{ falls } n = 1 \end{cases} \quad c \text{ geeignete Konstante}$$

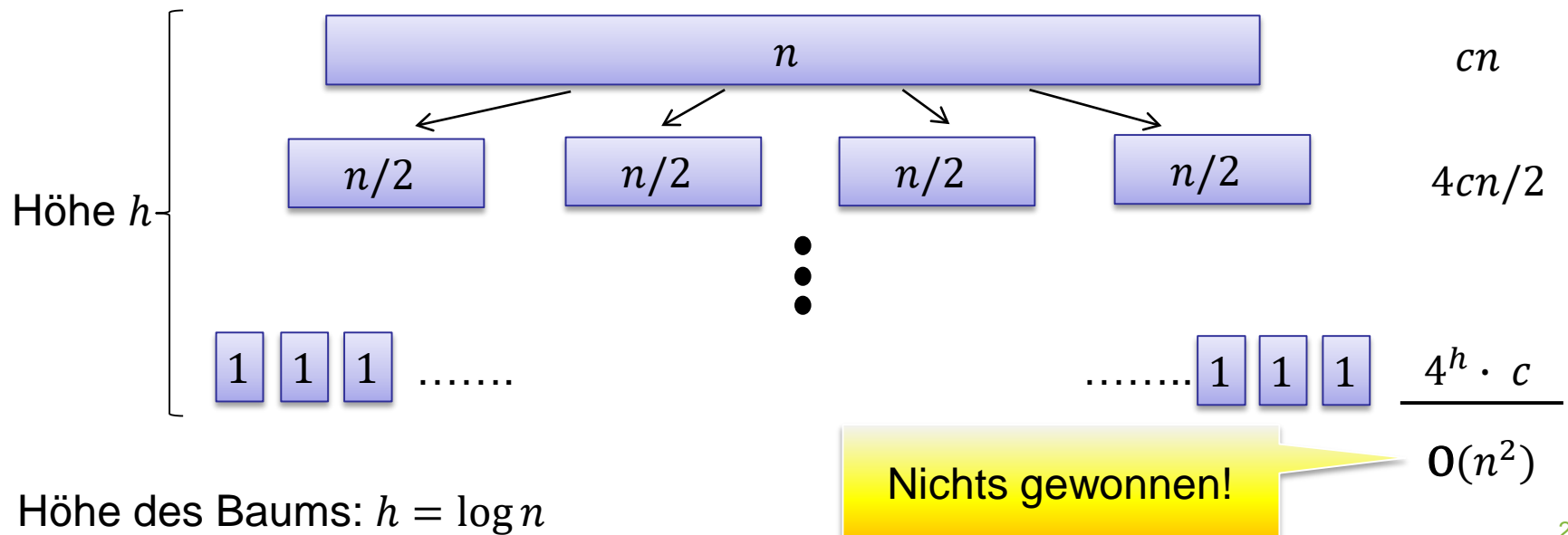


Höhe des Baums:  $h = \log n$

## Teile & Herrsche

### Laufzeit einfaches Teile & Herrsche

$$T(n) \leq \begin{cases} 4 T(n/2) + cn & , \text{ falls } n > 1 \\ c & , \text{ falls } n = 1 \end{cases} \quad c \text{ geeignete Konstante}$$



## Teile & Herrsche

### Satz 8

Die Multiplikation zweier  $n$ -Bit Zahlen mit dem einfachen Teile & Herrsche Verfahren hat Laufzeit  $O(n^2)$ .

### Beweis

- Wir nehmen an, dass  $n$  eine Zweierpotenz ist. Induktion über  $n$ . Wir zeigen  $T(n) \leq cn^2$ .

## Teile & Herrsche

### Satz 8

Die Multiplikation zweier  $n$ -Bit Zahlen mit dem einfachen Teile & Herrsche Verfahren hat Laufzeit  $O(n^2)$ .

### Beweis

- Wir nehmen an, dass  $n$  eine Zweierpotenz ist. Induktion über  $n$ . Wir zeigen  $T(n) \leq cn^2$ .
- (I.A.) Die Laufzeit zur Multiplikation von zwei 1-Bit Zahlen ist höchstens  $c$ .

## Teile & Herrsche

### Satz 8

Die Multiplikation zweier  $n$ -Bit Zahlen mit dem einfachen Teile & Herrsche Verfahren hat Laufzeit  $O(n^2)$ .

### Beweis

- Wir nehmen an, dass  $n$  eine Zweierpotenz ist. Induktion über  $n$ . Wir zeigen  $T(n) \leq cn^2$ .
- (I.A.) Die Laufzeit zur Multiplikation von zwei 1-Bit Zahlen ist höchstens  $c$ .
- (I.V.) Für jedes  $m < n$ ,  $m$  Zweierpotenz, ist die Laufzeit zur Multiplikation von zwei  $m$ -Bit Zahlen  $c \cdot m^2$ .

## Teile & Herrsche

### Satz 8

Die Multiplikation zweier  $n$ -Bit Zahlen mit dem einfachen Teile & Herrsche Verfahren hat Laufzeit  $O(n^2)$ .

### Beweis

- Wir nehmen an, dass  $n$  eine Zweierpotenz ist. Induktion über  $n$ . Wir zeigen  $T(n) \leq cn^2$ .
- (I.A.) Die Laufzeit zur Multiplikation von zwei 1-Bit Zahlen ist höchstens  $c$ .
- (I.V.) Für jedes  $m < n$ ,  $m$  Zweierpotenz, ist die Laufzeit zur Multiplikation von zwei  $m$ -Bit Zahlen  $c \cdot m^2$ .
- (I.S.) Betrachte eine Multiplikation von zwei  $n$ -Bit Zahlen ( $n$  Zweierpotenz). Es gilt  $T(n) \leq 4 T(n/2) + cn$ . Nach (I.V.) gilt dann  $T(n) \leq 4c(n/2)^2 + cn = cn^2 + cn$ .



## Teile & Herrsche

### Satz 8

Die Multiplikation zweier  $n$ -Bit Zahlen mit dem einfachen Teile & Herrsche Verfahren hat Laufzeit  $O(n^2)$ .

### Beweis

- Wir nehmen an, dass  $n$  eine Zweierpotenz ist. Induktion über  $n$ . Wir zeigen  $T(n) \leq cn^2$ .
- (I.A.) Die Laufzeit zur Multiplikation von zwei 1-Bit Zahlen ist höchstens  $c$ .
- (I.V.) Für jedes  $m < n$ ,  $m$  Zweierpotenz, ist die Laufzeit zur Multiplikation von zwei  $m$ -Bit Zahlen  $c \cdot m^2$ .
- (I.S.) Betrachte eine Multiplikation von zwei  $n$ -Bit Zahlen ( $n$  Zweierpotenz). Es gilt  $T(n) \leq 4 T(n/2) + cn$ . Nach (I.V.) gilt dann  $T(n) \leq 4c(n/2)^2 + cn = cn^2 + cn$ .

Funktioniert  
nicht !!!!!

## Teile & Herrsche

### Satz 8

Die Multiplikation zweier  $n$ -Bit Zahlen mit dem einfachen Teile & Herrsche Verfahren hat Laufzeit  $O(n^2)$ .

### Beweis (neuer Versuch)

- Wir nehmen an, dass  $n$  eine Zweierpotenz ist. Induktion über  $n$ . O.b.d.A. sei  $c \geq T(2)$ . Wir zeigen  $T(n) \leq cn^2 - cn$ .

Trick: Die Funktion etwas  
verkleinern!!

## Teile & Herrsche

### Satz 8

Die Multiplikation zweier  $n$ -Bit Zahlen mit dem einfachen Teile & Herrsche Verfahren hat Laufzeit  $O(n^2)$ .

### *Beweis (neuer Versuch)*

- Wir nehmen an, dass  $n$  eine Zweierpotenz ist. Induktion über  $n$ . O.b.d.A. sei  $c \geq T(2)$ . Wir zeigen  $T(n) \leq cn^2 - cn$ .
- (I.A.) Die Laufzeit zur Multiplikation von zwei 2-Bit Zahlen ist höchstens  $T(2) \leq c \leq 2c$ .

## Teile & Herrsche

### Satz 8

Die Multiplikation zweier  $n$ -Bit Zahlen mit dem einfachen Teile & Herrsche Verfahren hat Laufzeit  $O(n^2)$ .

### *Beweis (neuer Versuch)*

- Wir nehmen an, dass  $n$  eine Zweierpotenz ist. Induktion über  $n$ . O.b.d.A. sei  $c \geq T(2)$ . Wir zeigen  $T(n) \leq cn^2 - cn$ .
- (I.A.) Die Laufzeit zur Multiplikation von zwei 2-Bit Zahlen ist höchstens  $T(2) \leq c \leq 2c$ .
- (I.V.) Für jedes  $m < n$ ,  $m$  Zweierpotenz, ist die Laufzeit zur Multiplikation von zwei  $m$ -Bit Zahlen  $cm^2 - cm$ .

## Teile & Herrsche

### Satz 8

Die Multiplikation zweier  $n$ -Bit Zahlen mit dem einfachen Teile & Herrsche Verfahren hat Laufzeit  $O(n^2)$ .

### Beweis (neuer Versuch)

- Wir nehmen an, dass  $n$  eine Zweierpotenz ist. Induktion über  $n$ . O.b.d.A. sei  $c \geq T(2)$ . Wir zeigen  $T(n) \leq cn^2 - cn$ .
- (I.A.) Die Laufzeit zur Multiplikation von zwei 2-Bit Zahlen ist höchstens  $T(2) \leq c \leq 2c$ .
- (I.V.) Für jedes  $m < n$ ,  $m$  Zweierpotenz, ist die Laufzeit zur Multiplikation von zwei  $m$ -Bit Zahlen  $cm^2 - cm$ .
- (I.S.) Betrachte eine Multiplikation von zwei  $n$ -Bit Zahlen ( $n$  Zweierpotenz). Es gilt  $T(n) \leq 4T(n/2) + cn$ .

## Teile & Herrsche

### Satz 8

Die Multiplikation zweier  $n$ -Bit Zahlen mit dem einfachen Teile & Herrsche Verfahren hat Laufzeit  $O(n^2)$ .

### Beweis (neuer Versuch)

- Wir nehmen an, dass  $n$  eine Zweierpotenz ist. Induktion über  $n$ . O.b.d.A. sei  $c \geq T(2)$ . Wir zeigen  $T(n) \leq cn^2 - cn$ .
- (I.A.) Die Laufzeit zur Multiplikation von zwei 2-Bit Zahlen ist höchstens  $T(2) \leq c \leq 2c$ .
- (I.V.) Für jedes  $m < n$ ,  $m$  Zweierpotenz, ist die Laufzeit zur Multiplikation von zwei  $m$ -Bit Zahlen  $cm^2 - cm$ .
- (I.S.) Betrachte eine Multiplikation von zwei  $n$ -Bit Zahlen ( $n$  Zweierpotenz). Es gilt  $T(n) \leq 4T(n/2) + cn$ .  
Nach (I.V.) gilt dann  $T(n) \leq 4c(n/2)^2 - 4c(n/2) + cn = cn^2 - cn$ .

## Teile & Herrsche

### Satz 8

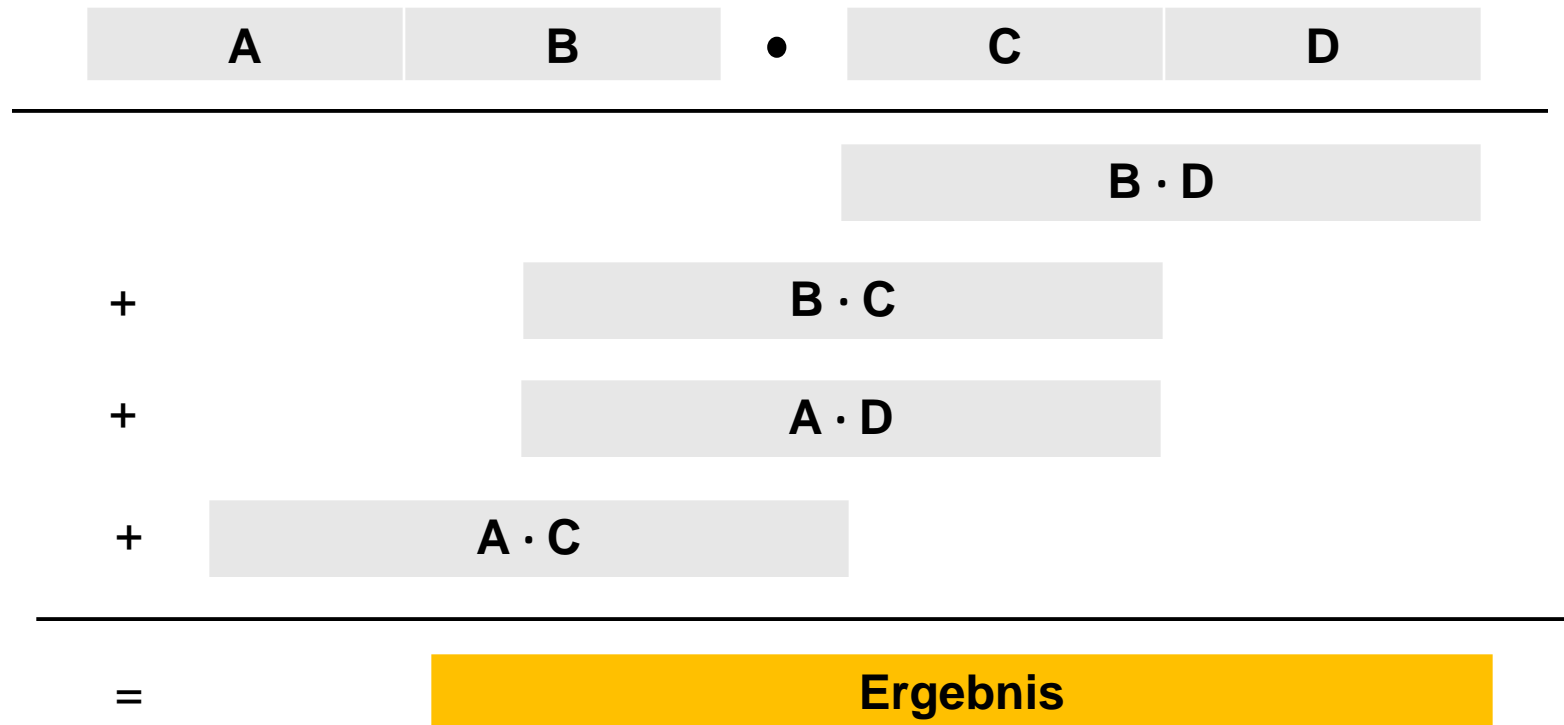
Die Multiplikation zweier  $n$ -Bit Zahlen mit dem einfachen Teile & Herrsche Verfahren hat Laufzeit  $O(n^2)$ .

### Beweis (neuer Versuch)

- Wir nehmen an, dass  $n$  eine Zweierpotenz ist. Induktion über  $n$ . O.b.d.A. sei  $c \geq T(2)$ . Wir zeigen  $T(n) \leq cn^2 - cn$ .
- (I.A.) Die Laufzeit zur Multiplikation von zwei 2-Bit Zahlen ist höchstens  $T(2) \leq c \leq 2c$ .
- (I.V.) Für jedes  $m < n$ ,  $m$  Zweierpotenz, ist die Laufzeit zur Multiplikation von zwei  $m$ -Bit Zahlen  $cm^2 - cm$ .
- (I.S.) Betrachte eine Multiplikation von zwei  $n$ -Bit Zahlen ( $n$  Zweierpotenz). Es gilt  $T(n) \leq 4T(n/2) + cn$ .  
Nach (I.V.) gilt dann  $T(n) \leq 4c(n/2)^2 - 4c(n/2) + cn = cn^2 - cn$ .

## Teile & Herrsche

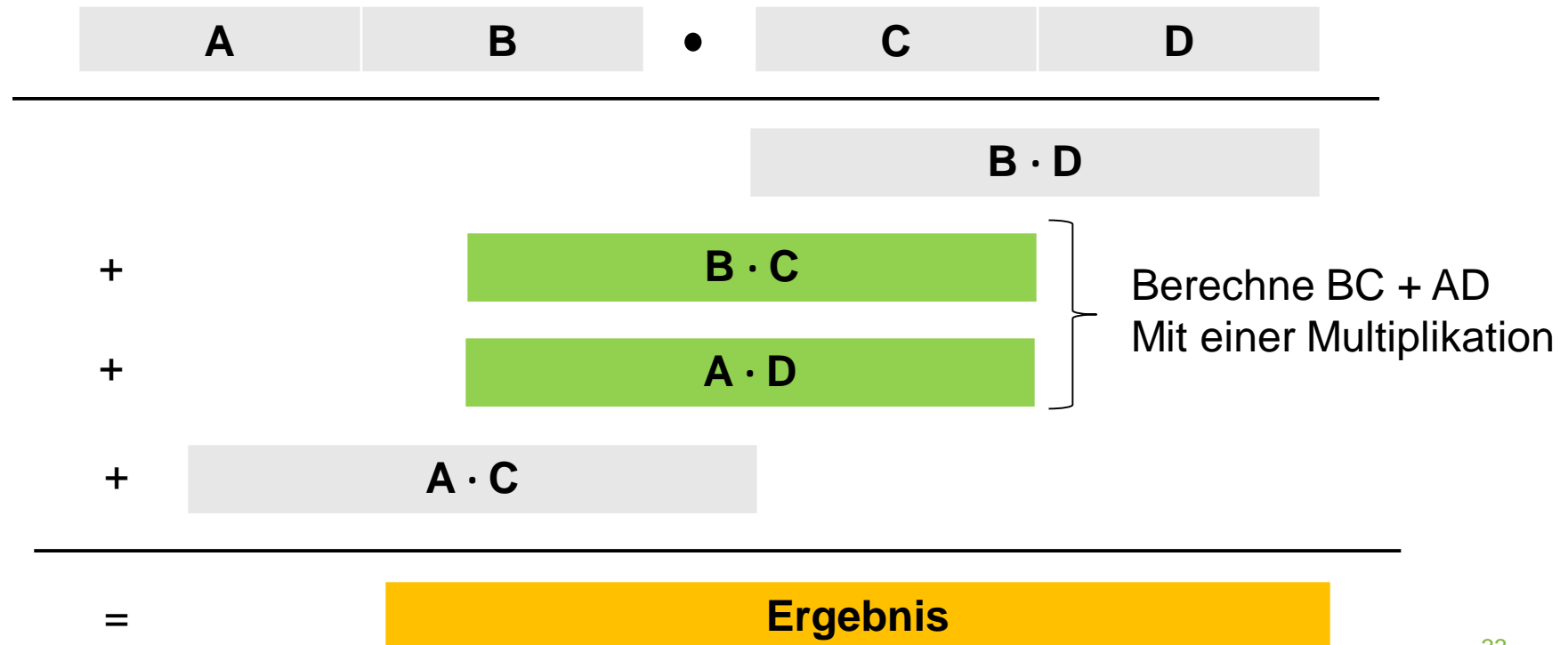
### *Verbesserte Integer Multiplikation*





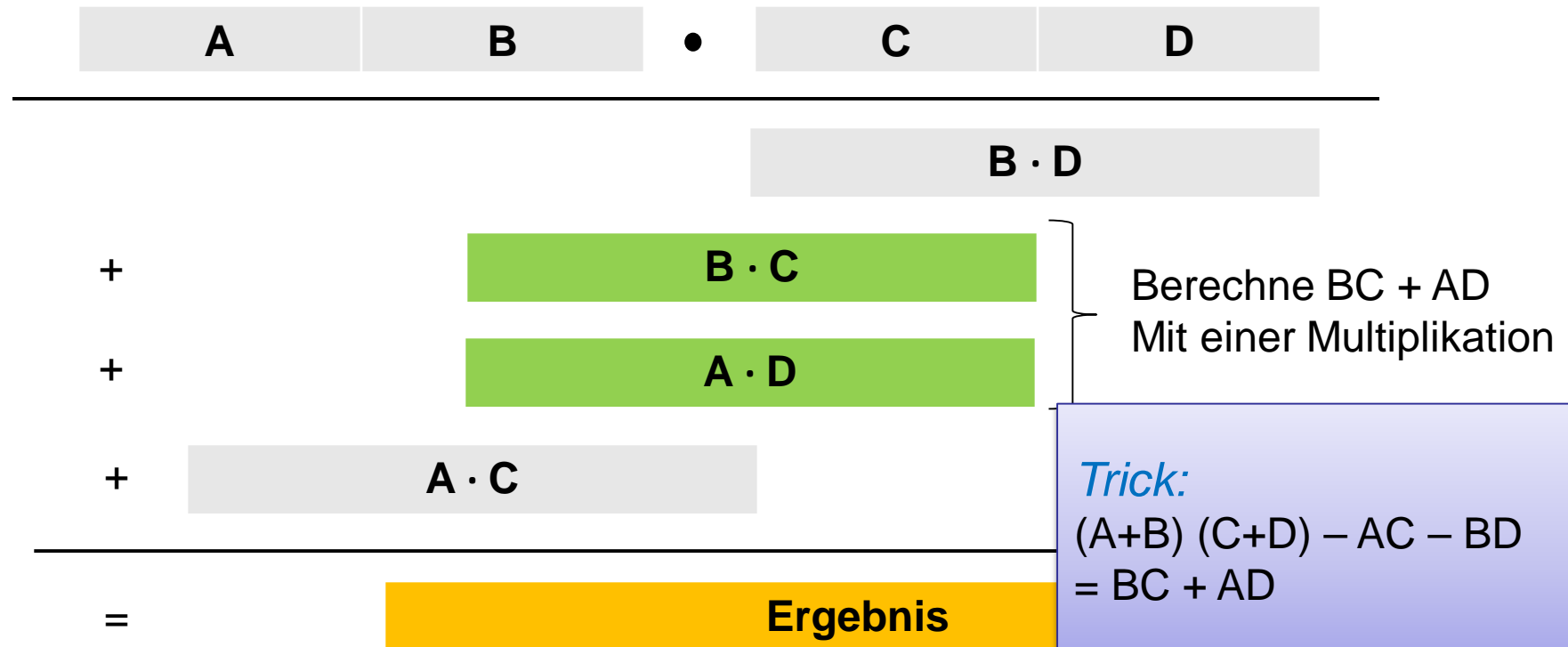
## Teile & Herrsche

### Verbesserte Integer Multiplikation



## Teile & Herrsche

### Verbesserte Integer Multiplikation



## Teile & Herrsche

### Beispiel Schnelle Multiplikation

$$T(n) = 3 \cdot T(n/2) + cn$$

Anzahl Unterprobleme

Aufwand für Aufteilen und Zusammenfügen

Größe der Unterprobleme  
(bestimmt Höhe des Rekursionsbaums)

- (und  $T(1) = \text{const}$ )

( $n$  Zweierpotenz)

## Teile & Herrsche

### *Aufwand verbesserte Integer Multiplikation*

- 3 Multiplikationen der Länge  $n/2$
- $[AC, BD, (A+B) (C+D)]$
- Konstant viele Additionen und Multiplikationen mit Zweierpotenzen

### *Laufzeit*

$$T(n) = \begin{cases} 3T(n/2) + cn & , \text{ falls } n > 1 \\ c & , \text{ falls } n = 1 \end{cases} \quad c \text{ geeignete Konstante}$$

## Teile & Herrsche

### Aufwand verbesserte Integer Multiplikation

- 3 Multiplikationen der Länge  $n/2$
- $[AC, BD, (A+B)(C+D)]$
- Konstant viele Additionen und Multiplikationen

### Laufzeit

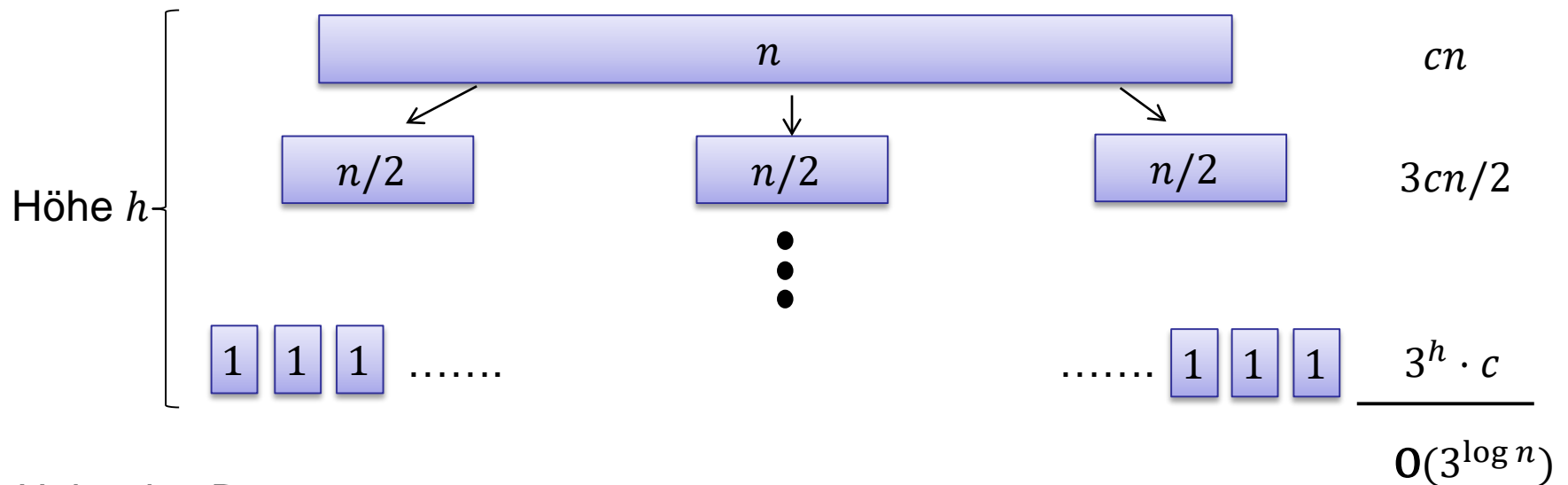
Die Multiplikation  $(A+B)(C+D)$  ist eigentlich eine Multiplikation zweier Zahlen mit  $n/2 + 1$  Bits. Diese kann aber in  $O(n)$  Zeit auf eine Multiplikation von zwei Zahlen mit  $n/2$  Bits zurückgeführt werden.

$$T(n) = \begin{cases} 3T(n/2) + cn & , \text{ falls } n > 1 \\ c & , \text{ falls } n = 1 \end{cases} \quad c \text{ geeignete Konstante}$$

## Teile & Herrsche

### *Laufzeit verbesserte Integer Multiplikation*

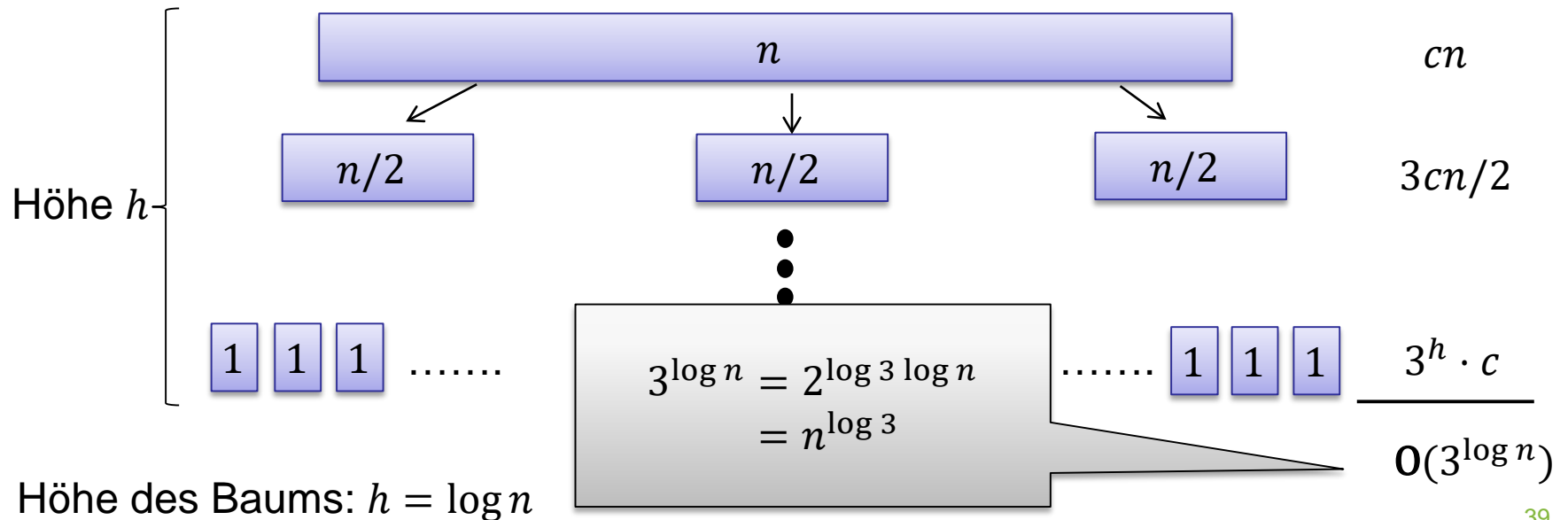
$$T(n) = \begin{cases} 3T(n/2) + cn & , \text{ falls } n > 1 \\ c & , \text{ falls } n = 1 \end{cases} \quad c \text{ geeignete Konstante}$$



## Teile & Herrsche

### *Laufzeit verbesserte Integer Multiplikation*

$$T(n) = \begin{cases} 3T(n/2) + cn & , \text{ falls } n > 1 \\ c & , \text{ falls } n = 1 \end{cases} \quad c \text{ geeignete Konstante}$$



## Teile & Herrsche

### Satz 9

- Die Laufzeit der verbesserten Integer Multiplikation ist  $O(3^{\log n}) = O(n^{\log 3})$ .

### Beweis

- Wir zeigen den Satz nur, wenn  $n$  eine Zweierpotenz ist.



## Teile & Herrsche

### Satz 9

- Die Laufzeit der verbesserten Integer Multiplikation ist  $O(3^{\log n}) = O(n^{\log 3})$ .

### Beweis

- Wir zeigen den Satz nur, wenn  $n$  eine Zweierpotenz ist.
- Induktion über  $n$ . Sei  $T(4) \leq c$ . Wir zeigen  $T(n) \leq c \cdot 3^{\log n} - 2cn$ .

## Teile & Herrsche

### Satz 9

- Die Laufzeit der verbesserten Integer Multiplikation ist  $O(3^{\log n}) = O(n^{\log 3})$ .

### Beweis

- Wir zeigen den Satz nur, wenn  $n$  eine Zweierpotenz ist.
- Induktion über  $n$ . Sei  $T(4) \leq c$ . Wir zeigen  $T(n) \leq c \cdot 3^{\log n} - 2cn$ .
- (I.A.) Es gilt  $T(4) \leq c = c \cdot 3^{\log 4} - 2 \cdot c \cdot 4$ .

## Teile & Herrsche

### Satz 9

- Die Laufzeit der verbesserten Integer Multiplikation ist  $O(3^{\log n}) = O(n^{\log 3})$ .

### Beweis

- Wir zeigen den Satz nur, wenn  $n$  eine Zweierpotenz ist.
- Induktion über  $n$ . Sei  $T(4) \leq c$ . Wir zeigen  $T(n) \leq c \cdot 3^{\log n} - 2cn$ .
- (I.A.) Es gilt  $T(4) \leq c = c \cdot 3^{\log 4} - 2 \cdot c \cdot 4$ .
- (I.V.) Für jedes  $m < n$ ,  $m$  Zweierpotenz, ist die Laufzeit für die Multiplikation zweier  $m$ -Bit Zahlen höchstens  $c \cdot 3^{\log m} - 2cm$ .

## Teile & Herrsche

### Satz 9

- Die Laufzeit der verbesserten Integer Multiplikation ist  $O(3^{\log n}) = O(n^{\log 3})$ .

### Beweis

- Wir zeigen den Satz nur, wenn  $n$  eine Zweierpotenz ist.
- Induktion über  $n$ . Sei  $T(4) \leq c$ . Wir zeigen  $T(n) \leq c \cdot 3^{\log n} - 2cn$ .
- (I.A.) Es gilt  $T(4) \leq c = c \cdot 3^{\log 4} - 2 \cdot c \cdot 4$ .
- (I.V.) Für jedes  $m < n$ ,  $m$  Zweierpotenz, ist die Laufzeit für die Multiplikation zweier  $m$ -Bit Zahlen höchstens  $c \cdot 3^{\log m} - 2cm$ .
- (I.S.) Betrachte die Multiplikation von zwei  $n$ -Bit Zahlen ( $n$  Zweierpotenz). Es gilt  $T(n) = 3T(n/2) + cn \leq c \cdot 3^{\log n} - 6c(n/2) + cn = c \cdot 3^{\log n} - 2cn$ .

## Teile & Herrsche

### Satz 9

- Die Laufzeit der verbesserten Integer Multiplikation ist  $O(3^{\log n}) = O(n^{\log 3})$ .

### Beweis

- Wir zeigen den Satz nur, wenn  $n$  eine Zweierpotenz ist.
- Induktion über  $n$ . Sei  $T(4) \leq c$ . Wir zeigen  $T(n) \leq c \cdot 3^{\log n} - 2cn$ .
- (I.A.) Es gilt  $T(4) \leq c = c \cdot 3^{\log 4} - 2 \cdot c \cdot 4$ .
- (I.V.) Für jedes  $m < n$ ,  $m$  Zweierpotenz, ist die Laufzeit für die Multiplikation zweier  $m$ -Bit Zahlen höchstens  $c \cdot 3^{\log m} - 2cm$ .
- (I.S.) Betrachte die Multiplikation von zwei  $n$ -Bit Zahlen ( $n$  Zweierpotenz). Es gilt  $T(n) = 3T(n/2) + cn \leq c \cdot 3^{\log n} - 6c(n/2) + cn = c \cdot 3^{\log n} - 2cn$ .

## Teile & Herrsche

### Satz 10

- Zwei  $n$ -Bit Integer Zahlen können mit Hilfe des Teile & Herrsche Verfahrens in  $\mathbf{O}(n^{1.59})$  worst case Laufzeit multipliziert werden.

### Beweis

- Die Laufzeit folgt aus Satz 9 wegen  $1.59 \geq \log 3$ . Korrektheit zeigen wir per Induktion über  $n$ .

## Teile & Herrsche

### Satz 10

- Zwei  $n$ -Bit Integer Zahlen können mit Hilfe des Teile & Herrsche Verfahrens in  $\mathbf{O}(n^{1.59})$  worst case Laufzeit multipliziert werden.

### Beweis

- Die Laufzeit folgt aus Satz 9 wegen  $1.59 \geq \log 3$ . Korrektheit zeigen wir per Induktion über  $n$ .
- (I.A.) Die Multiplikation zweier 1-Bit Zahlen wird vom Rechner korrekt ausgeführt.

## Teile & Herrsche

### Satz 10

- Zwei  $n$ -Bit Integer Zahlen können mit Hilfe des Teile & Herrsche Verfahrens in  $\mathbf{O}(n^{1.59})$  worst case Laufzeit multipliziert werden.

### Beweis

- Die Laufzeit folgt aus Satz 9 wegen  $1.59 \geq \log 3$ . Korrektheit zeigen wir per Induktion über  $n$ .
- (I.A.) Die Multiplikation zweier 1-Bit Zahlen wird vom Rechner korrekt ausgeführt.
- (I.V.) Die Multiplikation zweier  $m$ -Bit Zahlen für  $m < n$  ist korrekt.



## Teile & Herrsche

### Satz 10

- Zwei  $n$ -Bit Integer Zahlen können mit Hilfe des Teile & Herrsche Verfahrens in  $\mathbf{O}(n^{1.59})$  worst case Laufzeit multipliziert werden.

### Beweis

- Die Laufzeit folgt aus Satz 9 wegen  $1.59 \geq \log 3$ . Korrektheit zeigen wir per Induktion über  $n$ .
- (I.A.) Die Multiplikation zweier 1-Bit Zahlen wird vom Rechner korrekt ausgeführt.
- (I.V.) Die Multiplikation zweier  $m$ -Bit Zahlen für  $m < n$  ist korrekt.
- (I.S.) Nach (I.V.) werden die Produkte  $AC$ ,  $BD$ ,  $(A + B)(C + D)$  korrekt berechnet.

## Teile & Herrsche

### Satz 10

- Zwei  $n$ -Bit Integer Zahlen können mit Hilfe des Teile & Herrsche Verfahrens in  $\mathbf{O}(n^{1.59})$  worst case Laufzeit multipliziert werden.

### Beweis

- Die Laufzeit folgt aus Satz 9 wegen  $1.59 \geq \log 3$ . Korrektheit zeigen wir per Induktion über  $n$ .
- (I.A.) Die Multiplikation zweier 1-Bit Zahlen wird vom Rechner korrekt ausgeführt.
- (I.V.) Die Multiplikation zweier  $m$ -Bit Zahlen für  $m < n$  ist korrekt.
- (I.S.) Nach (I.V.) werden die Produkte  $AC$ ,  $BD$ ,  $(A + B)(C + D)$  korrekt berechnet. **Damit folgt die Korrektheit des Algorithmus wegen  $(A + B)(C + D) - AC - BD = BC + AD$  und aufgrund unserer Vorüberlegungen.**

## Teile & Herrsche

### Satz 10

- Zwei  $n$ -Bit Integer Zahlen können mit Hilfe des Teile & Herrsche Verfahrens in  $\mathbf{O}(n^{1.59})$  worst case Laufzeit multipliziert werden.

### Beweis

- Die Laufzeit folgt aus Satz 9 wegen  $1.59 \geq \log 3$ . Korrektheit zeigen wir per Induktion über  $n$ .
- (I.A.) Die Multiplikation zweier 1-Bit Zahlen wird vom Rechner korrekt ausgeführt.
- (I.V.) Die Multiplikation zweier  $m$ -Bit Zahlen für  $m < n$  ist korrekt.
- (I.S.) Nach (I.V.) werden die Produkte  $AC$ ,  $BD$ ,  $(A + B)(C + D)$  korrekt berechnet. Damit folgt die Korrektheit des Algorithmus wegen  $(A + B)(C + D) - AC - BD = BC + AD$  und aufgrund unserer Vorüberlegungen.

## Teile & Herrsche

### Matrixmultiplikation

$$\begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 7 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 4 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 & & & \end{pmatrix}$$

### Zeile x Spalte

- $5 \cdot 1 + 0 \cdot 7 + 0 \cdot 0 + 3 \cdot 2 = 11$

## Teile & Herrsche

### Matrixmultiplikation

$$\begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 7 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 4 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 & 10 & & \end{pmatrix}$$

### Zeile x Spalte

- $5 \cdot 2 + 0 \cdot 2 + 0 \cdot 1 + 3 \cdot 0 = 10$

## Teile & Herrsche

### *Matrixmultiplikation*

$$\begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 7 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 4 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 & 10 & 17 & \end{pmatrix}$$

## Teile & Herrsche

### *Matrixmultiplikation*

$$\begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 7 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 4 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 & 10 & 17 & 15 \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{pmatrix}$$

## Teile & Herrsche

### *Matrixmultiplikation*

$$\begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 7 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 4 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 & 10 & 17 & 15 \\ 10 & & & \\ & & & \\ & & & \end{pmatrix}$$



## Teile & Herrsche

### *Matrixmultiplikation*

$$\begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 7 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 4 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 & 10 & 17 & 15 \\ 10 & 5 & & \end{pmatrix}$$

## Teile & Herrsche

### *Matrixmultiplikation*

$$\begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 7 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 4 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 & 10 & 17 & 15 \\ 10 & 5 & 7 & 3 \\ 31 & 10 & 24 & 6 \\ 2 & 1 & 4 & 0 \end{pmatrix}$$

## Teile & Herrsche

### *Matrixmultiplikation*

- Problem: Berechne das Produkt zweier  $n \times n$ -Matrizen
- Eingabe: Matrizen  $X, Y$
- Ausgabe: Matrix  $Z = X \cdot Y$

$$\begin{pmatrix} x_{1,1} & x_{1,2} & x_{1,3} & x_{1,4} \\ x_{2,1} & x_{2,2} & x_{2,3} & x_{2,4} \\ x_{3,1} & x_{3,2} & x_{3,3} & x_{3,4} \\ x_{4,1} & x_{4,2} & x_{4,3} & x_{4,4} \end{pmatrix} \bullet \begin{pmatrix} y_{1,1} & y_{1,2} & y_{1,3} & y_{1,4} \\ y_{2,1} & y_{2,2} & y_{2,3} & y_{2,4} \\ y_{3,1} & y_{3,2} & y_{3,3} & y_{3,4} \\ y_{4,1} & y_{4,2} & y_{4,3} & y_{4,4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z_{1,1} & z_{1,2} & z_{1,3} & z_{1,4} \\ z_{2,1} & z_{2,2} & z_{2,3} & z_{2,4} \\ z_{3,1} & z_{3,2} & z_{3,3} & z_{3,4} \\ z_{4,1} & z_{4,2} & z_{4,3} & z_{4,4} \end{pmatrix}$$

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

1. **new array**  $Z[1..n][1..n]$
2. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
3.     **for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
4.          $Z[i][j] \leftarrow 0$
5.         **for**  $k \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
6.              $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$
7. **return**  $Z$

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

1. **new array**  $Z[1..n][1..n]$
2. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
3.     **for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
4.          $Z[i][j] \leftarrow 0$
5.         **for**  $k \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
6.              $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$
7. **return**  $Z$

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

1. **new array**  $Z[1..n][1..n]$
2. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
3.     **for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
4.          $Z[i][j] \leftarrow 0$
5.         **for**  $k \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
6.              $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$
7. **return**  $Z$

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

1. **new array**  $Z[1..n][1..n]$
2. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
3.     **for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
4.          $Z[i][j] \leftarrow 0$
5.         **for**  $k \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
6.              $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$
7. **return**  $Z$

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

1. **new array**  $Z[1..n][1..n]$
2. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
3.     **for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
4.          $Z[i][j] \leftarrow 0$
5.         **for**  $k \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
6.              $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$
7. **return**  $Z$



## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

1. **new array**  $Z[1..n][1..n]$
2. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
3.     **for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
4.          $Z[i][j] \leftarrow 0$
5.         **for**  $k \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
6.              $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$
7. **return**  $Z$

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

1. **new array**  $Z[1..n][1..n]$
2. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
3.     **for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
4.          $Z[i][j] \leftarrow 0$
5.         **for**  $k \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
6.              $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$
7. **return**  $Z$

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

Laufzeit

1. **new array**  $Z[1..n][1..n]$
2. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
3.     **for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
4.          $Z[i][j] \leftarrow 0$
5.         **for**  $k \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
6.              $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$
7. **return**  $Z$

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

```
1.  new array  $Z[1..n][1..n]$ 
2.  for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
3.    for  $j \leftarrow 1$  to  $n$  do
4.       $Z[i][j] \leftarrow 0$ 
5.      for  $k \leftarrow 1$  to  $n$  do
6.         $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$ 
7.  return  $Z$ 
```

Laufzeit

$O(n^2)$

Ausnahme (Rechenmodell):  
Dynamische Initialisierung  
eines Feldes benötigt Zeit  
proportional zur Größe des  
Feldes

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

1. **new array**  $Z[1..n][1..n]$
2. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
3.     **for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
4.          $Z[i][j] \leftarrow 0$
5.         **for**  $k \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
6.              $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$
7. **return**  $Z$

Laufzeit

$O(n^2)$

$O(n)$

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

1. **new array**  $Z[1..n][1..n]$
2. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
3.     **for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
4.          $Z[i][j] \leftarrow 0$
5.         **for**  $k \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
6.              $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$
7. **return**  $Z$

Laufzeit

$O(n^2)$

$O(n)$

$O(n^2)$

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

1. **new array**  $Z[1..n][1..n]$
2. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
3.     **for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
4.          $Z[i][j] \leftarrow 0$
5.         **for**  $k \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
6.              $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$
7. **return**  $Z$

Laufzeit

$O(n^2)$

$O(n)$

$O(n^2)$

$O(n^2)$

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

1. **new array**  $Z[1..n][1..n]$
2. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
3.     **for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
4.          $Z[i][j] \leftarrow 0$
5.         **for**  $k \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
6.              $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$
7. **return**  $Z$

Laufzeit

$O(n^2)$

$O(n)$

$O(n^2)$

$O(n^2)$

$O(n^3)$



## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

1. **new array**  $Z[1..n][1..n]$
2. **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
3.     **for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
4.          $Z[i][j] \leftarrow 0$
5.         **for**  $k \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**
6.              $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$
7. **return**  $Z$

Laufzeit

$O(n^2)$

$O(n)$

$O(n^2)$

$O(n^2)$

$O(n^3)$

$O(n^3)$

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

```
1.  new array  $Z[1..n][1..n]$ 
2.  for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
3.    for  $j \leftarrow 1$  to  $n$  do
4.       $Z[i][j] \leftarrow 0$ 
5.      for  $k \leftarrow 1$  to  $n$  do
6.         $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$ 
7.  return  $Z$ 
```

Laufzeit

$O(n^2)$

$O(n)$

$O(n^2)$

$O(n^2)$

$O(n^3)$

$O(n^3)$

$O(1)$

## Teile & Herrsche

MatrixMultiplikation(Array  $X, Y, n$ )

```
1.  new array  $Z[1..n][1..n]$ 
2.  for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
3.    for  $j \leftarrow 1$  to  $n$  do
4.       $Z[i][j] \leftarrow 0$ 
5.      for  $k \leftarrow 1$  to  $n$  do
6.         $Z[i][j] \leftarrow Z[i][j] + X[i][k] \cdot Y[k][j]$ 
7.  return  $Z$ 
```

Laufzeit

$O(n^2)$

$O(n)$

$O(n^2)$

$O(n^2)$

$O(n^3)$

$O(n^3)$

$O(1)$

---

$O(n^3)$

## Teile & Herrsche

### *Matrixmultiplikation*

$$\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \bullet \begin{pmatrix} E & F \\ G & H \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} AE + BG & AF + BH \\ CE + DG & CF + DH \end{pmatrix}$$

### *Aufwand*

- 8 Multiplikationen von  $n/2 \times n/2$  Matrizen
- 4 Additionen von  $n/2 \times n/2$  Matrizen

## Teile & Herrsche

### Matrixmultiplikation

$$\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \bullet \begin{pmatrix} E & F \\ G & H \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} AE + BG & AF + BH \\ CE + DG & CF + DH \end{pmatrix}$$

### Aufwand

- 8 Multiplikationen von  $n/2 \times n/2$  Matrizen
- 4 Additionen von  $n/2 \times n/2$  Matrizen
- *Laufzeit*

$$T(n) = \begin{cases} 8T(n/2) + cn^2 & , \text{für } n > 1 \\ c & , \text{für } n = 1 \end{cases}$$

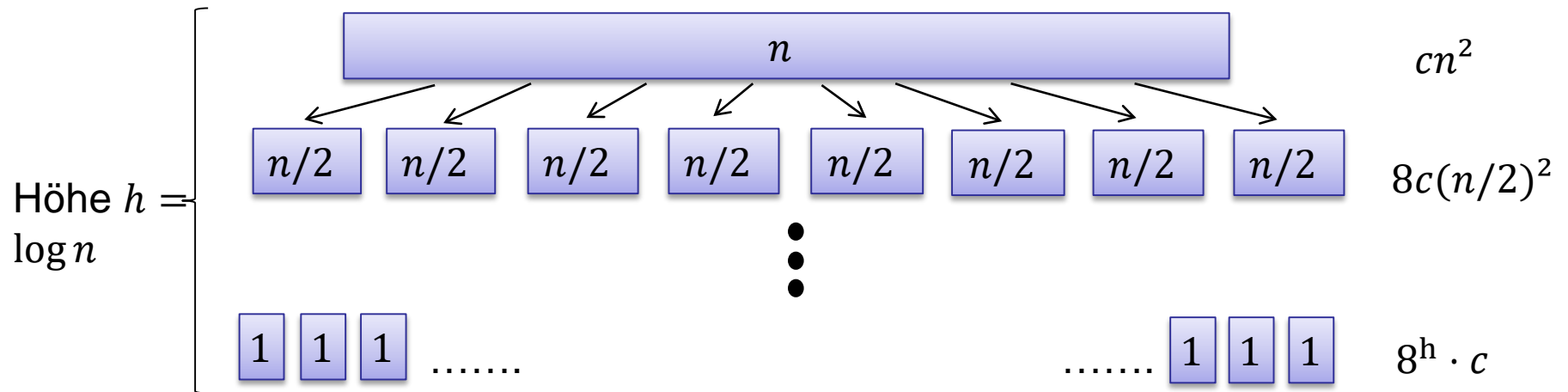
Welche bestmögliche Laufzeit ergibt sich?

- A)  $\mathbf{O}(n^2)$
- B)  $\mathbf{O}(n^2 \log n)$
- C)  $\mathbf{O}(n^3)$
- D)  $\mathbf{O}(n^3 \log n)$

## Teile & Herrsche

### *Laufzeit einfache Matrixmultiplikation*

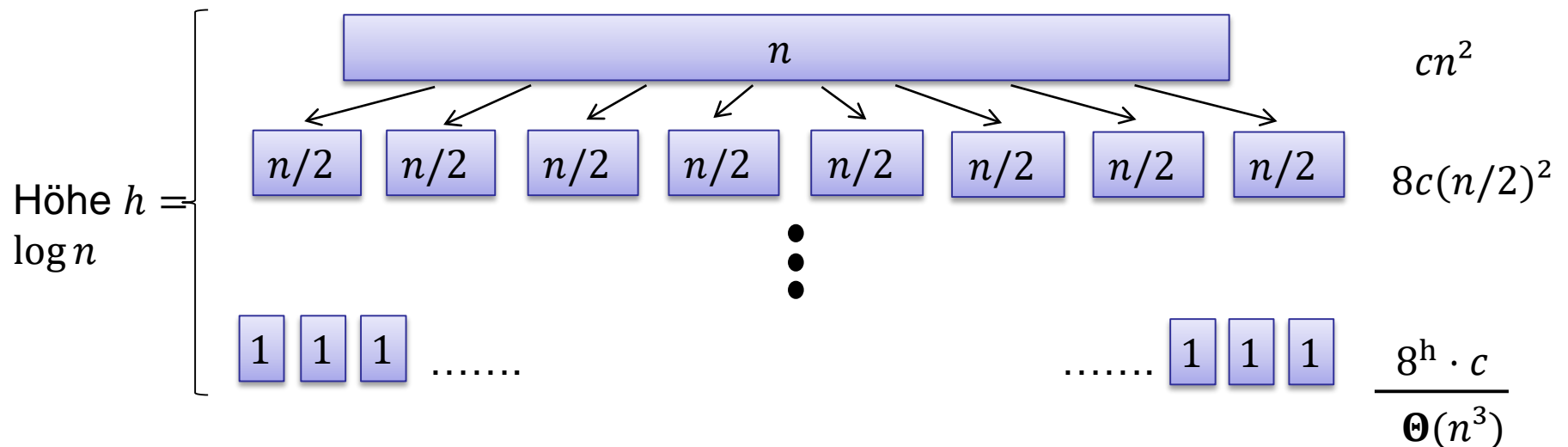
$$T(n) = \begin{cases} 8T(n/2) + cn^2 & , n > 1 \\ c & , n = 1 \end{cases} \quad c \text{ geeignete Konstante}$$



## Teile & Herrsche

### *Laufzeit einfache Matrixmultiplikation*

$$T(n) = \begin{cases} 8T(n/2) + cn^2 & , n > 1 \\ c & , n = 1 \end{cases} \quad c \text{ geeignete Konstante}$$



## Teile & Herrsche

### *Matrixmultiplikation*

$$\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \bullet \begin{pmatrix} E & F \\ G & H \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} AE + BG & AF + BH \\ CE + DG & CF + DH \end{pmatrix}$$

### *Trick (wie bei Integer Multiplikation)*

- $P_1 = A \cdot (F - H)$      $P_5 = (A + D) \cdot (E + H)$
- $P_2 = (A + B) \cdot H$      $P_6 = (B - D) \cdot (G + H)$
- $P_3 = (C + D) \cdot E$      $P_7 = (A - C) \cdot (E + F)$
- $P_4 = D \cdot (G - E)$



## Teile & Herrsche

### Matrixmultiplikation

$$\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \bullet \begin{pmatrix} E & F \\ G & H \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} AE + BG & AF + BH \\ CE + DG & CF + DH \end{pmatrix}$$

### Trick (wie bei Integer Multiplikation)

- $P_1 = A \cdot (F - H)$      $P_5 = (A + D) \cdot (E + H)$
- $P_2 = (A + B) \cdot H$      $P_6 = (B - D) \cdot (G + H)$
- $P_3 = (C + D) \cdot E$      $P_7 = (A - C) \cdot (E + F)$
- $P_4 = D \cdot (G - E)$

$$AE + BG = P_4 + P_5 + P_6 - P_2$$

$$AF + BH = P_1 + P_2$$

$$CE + DG = P_3 + P_4$$

$$CF + DH = P_1 + P_5 - P_3 - P_7$$

## Teile & Herrsche

### Matrixmultiplikation

$$\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \bullet \begin{pmatrix} E & F \\ G & H \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} AE + BG & AF + BH \\ CE + DG & CF + DH \end{pmatrix}$$

### Trick (wie bei Integer Multiplikation)

- $P_1 = A \cdot (F - H)$      $P_5 = (A + D) \cdot (E + H)$
- $P_2 = (A + B) \cdot H$      $P_6 = (B - D) \cdot (G + H)$
- $P_3 = (C + D) \cdot E$      $P_7 = (A - C) \cdot (E + F)$
- $P_4 = D \cdot (G - E)$

$$AE + BG = P_4 + P_5 + P_6 - P_2$$

$$AF + BH = P_1 + P_2$$

$$CE + DG = P_3 + P_4$$

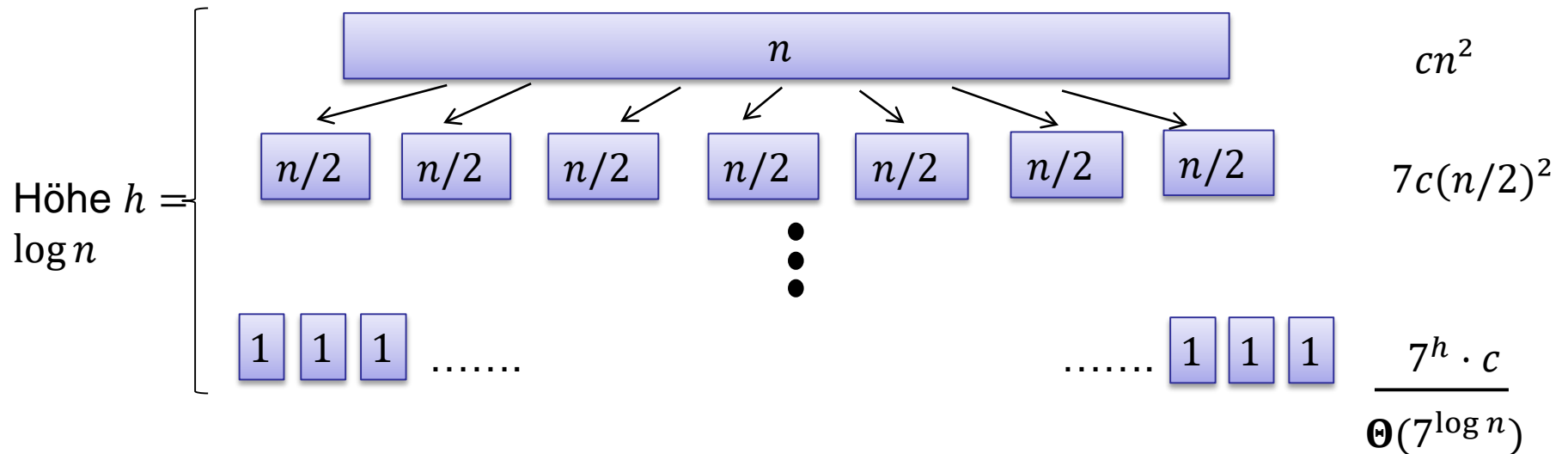
$$CF + DH = P_1 + P_5 - P_3 - P_7$$

Nur 7 Multiplikationen !!!!!

## Teile & Herrsche

### Laufzeit schnelle Matrixmultiplikation

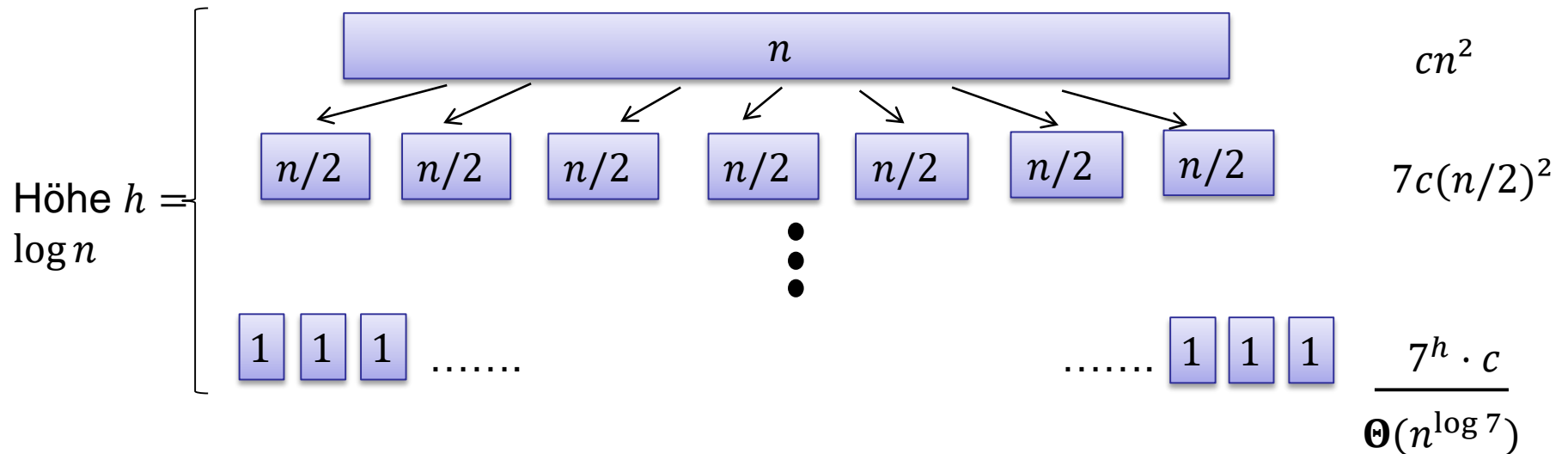
$$T(n) = \begin{cases} 7T(n/2) + cn^2 & , n > 1 \\ c & , n = 1 \end{cases} \quad c \text{ geeignete Konstante}$$



## Teile & Herrsche

### Laufzeit schnelle Matrixmultiplikation

$$T(n) = \begin{cases} 7T(n/2) + cn^2 & , n > 1 \\ c & , n = 1 \end{cases} \quad c \text{ geeignete Konstante}$$



## Teile & Herrsche

### Satz 11

- Zwei  $n \times n$ -Matrizen können mit Hilfe des Teile & Herrsche Verfahrens in  $O(n^{2.81})$  worst case Laufzeit multipliziert werden.

### Beweis

- Laufzeit und Korrektheit können einfach per Induktion gezeigt werden.

## Teile & Herrsche

### *Zusammenfassung*

- Multiplikation und Matrizenmultiplikation sind weitere Beispiel für Teile & Herrsche Algorithmen
- Faustregel: Je weniger rekursive Aufrufe desto schneller
- Trick bei Laufzeitbeweisen: Abziehen von Termen niedriger Ordnung

## Teile & Herrsche

### *Laufzeit der Form*

$$T(n) = a \cdot T(n/b) + f(n)$$

Anzahl Unterprobleme

Größe der Unterprobleme  
(bestimmt Höhe des  
Rekursionsbaums)

Aufwand für das Aufteilen  
und Zusammensetzen

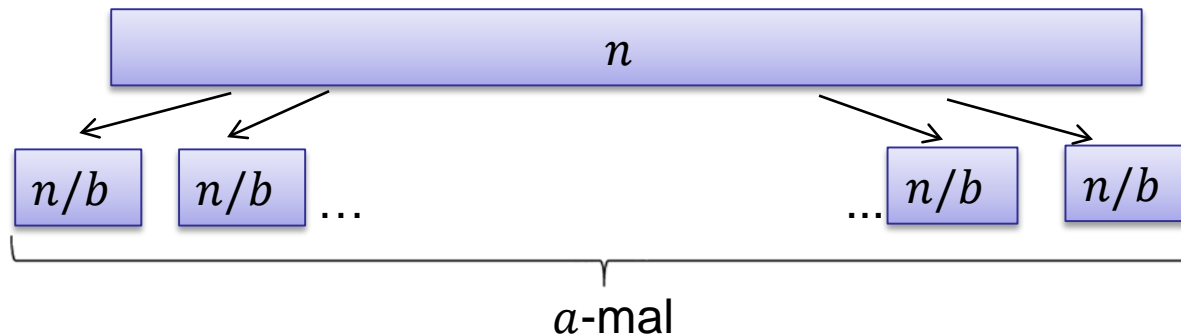
- wobei  $T(1)$  konstant ist

## Teile & Herrsche

### Laufzeit der Form

$$T(n) = \begin{cases} a T(n/b) + f(n) & , n > 1 \\ 1 & , n = 1 \end{cases}$$

$f(n) = \mathbf{O}(n^k)$  für Konstante  $k$ .



$f(n)$

$a \cdot f(n/b)$

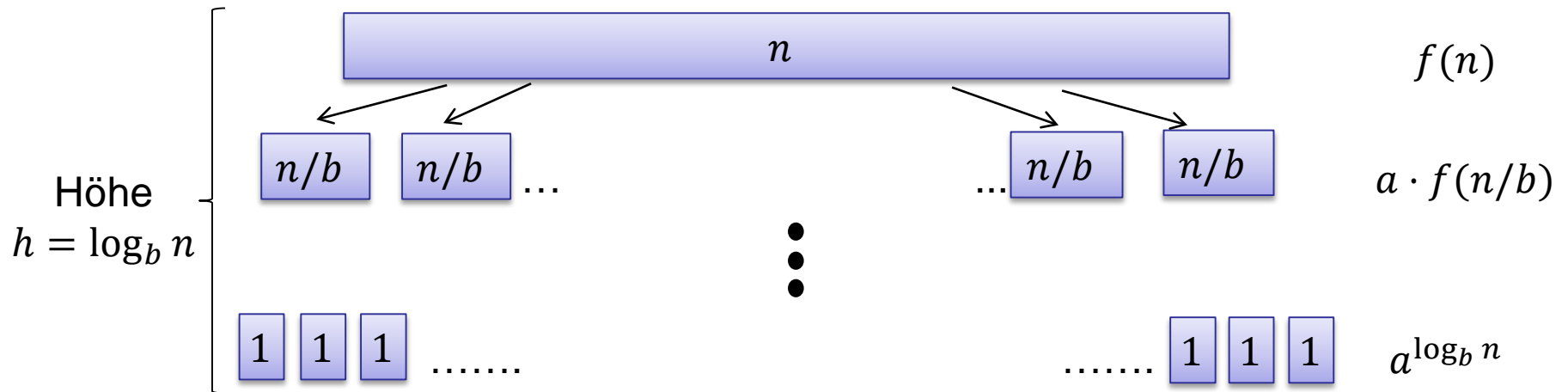


## Teile & Herrsche

### Laufzeit der Form

- Setze  $\gamma \cdot f(n) = a \cdot f(n/b)$

$$f(n) = \mathbf{O}(n^k) \text{ für Konstante } k.$$



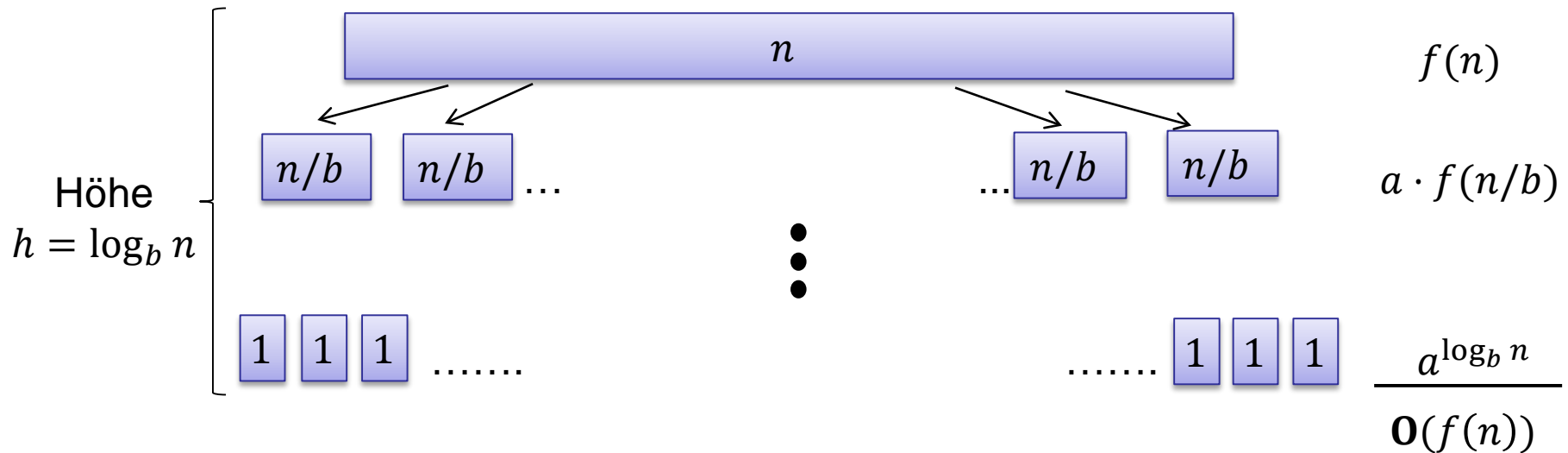
## Teile & Herrsche

### Laufzeit der Form

- Setze  $\gamma \cdot f(n) = a \cdot f(n/b)$

$f(n) = \mathbf{O}(n^k)$  für Konstante  $k$ .

Fall 1:  
 $\gamma < 1$



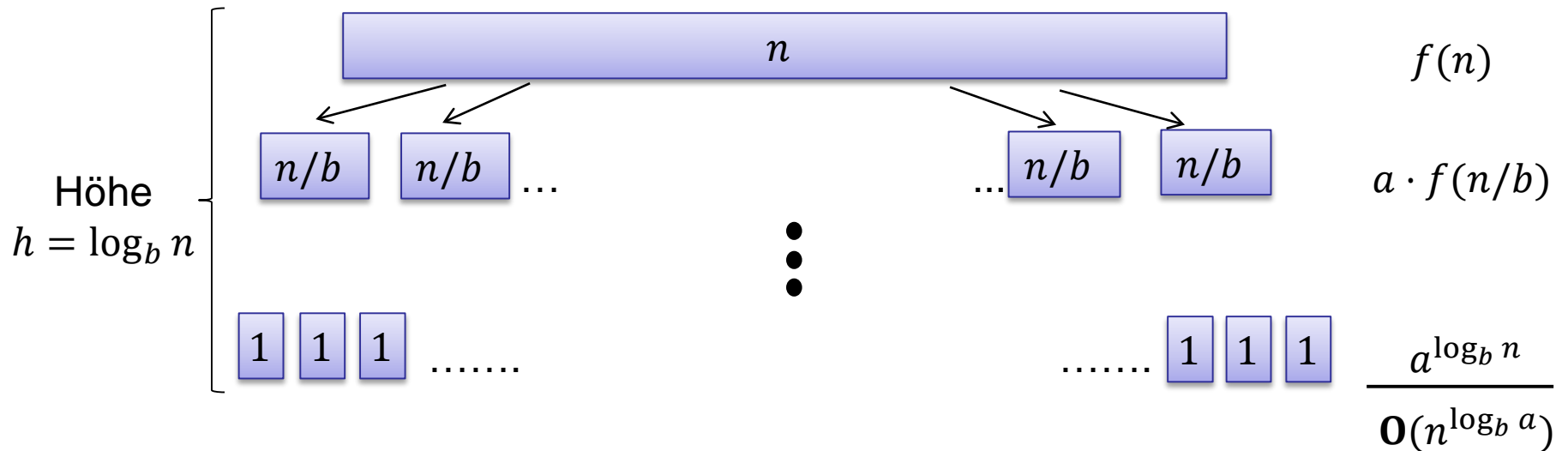
## Teile & Herrsche

### Laufzeit der Form

- Setze  $\gamma \cdot f(n) = a \cdot f(n/b)$

$f(n) = \mathbf{O}(n^k)$  für Konstante  $k$ .

Fall 2:  
 $\gamma > 1$



## Teile & Herrsche

### Laufzeit der Form

- Setze  $\gamma \cdot f(n) = a \cdot f(n/b)$

$f(n) = \mathbf{O}(n^k)$  für Konstante  $k$ .

Fall 3:  
 $\gamma = 1$

