

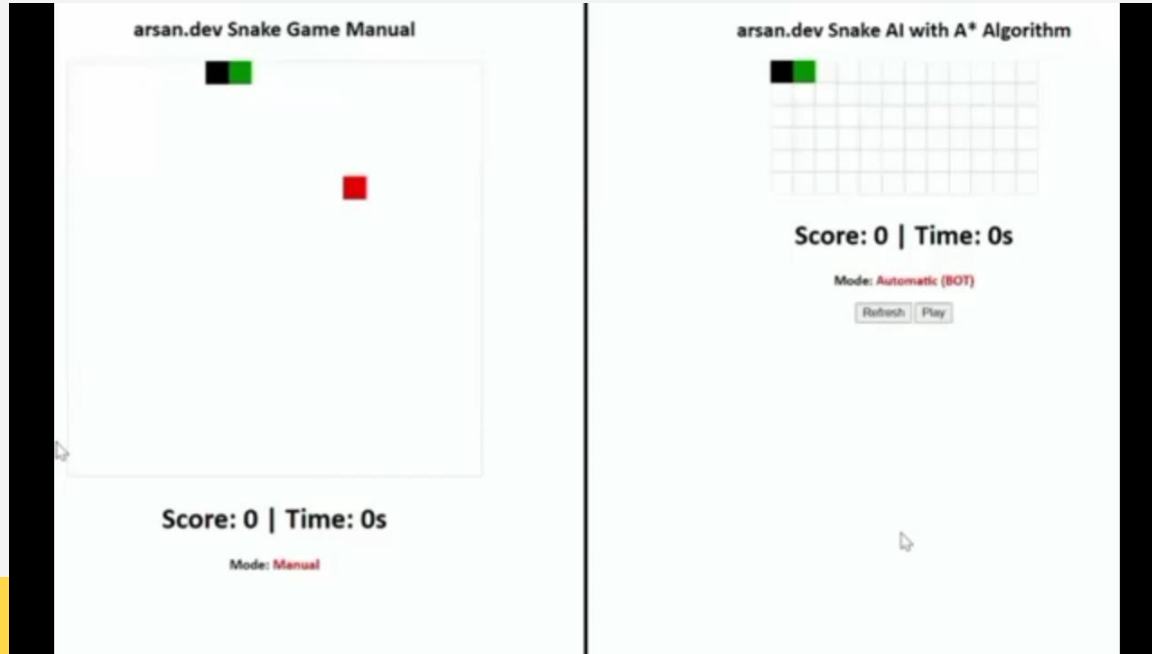
Snake Game

A* algorithm



Why I choose A^* ?

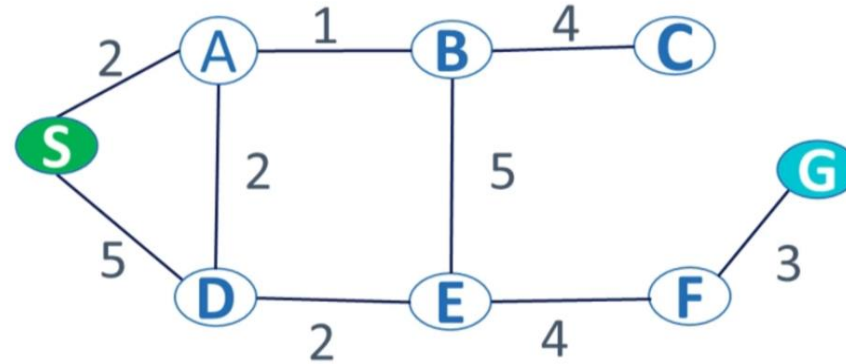




Search



A* algorithm



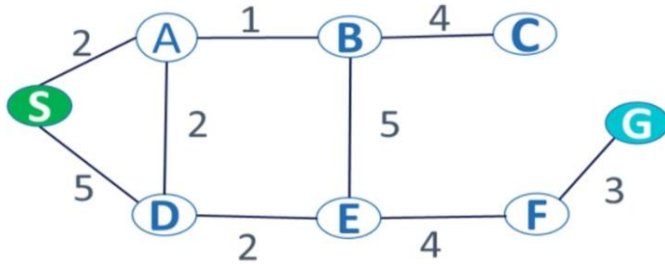
تكلفة الوصول من نقطة البداية إلى النقطة الحالية $G(n)$

Search

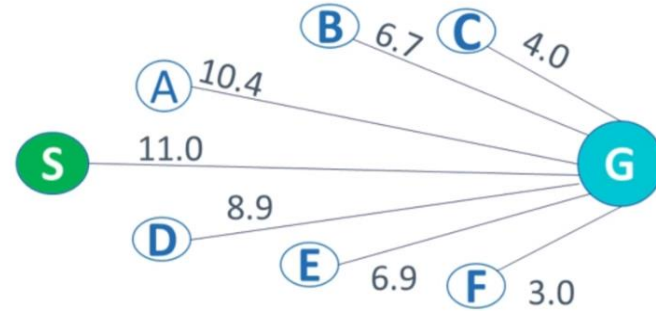


A* algorithm

$$F(n) = G(n) + H(n)$$



تكلفة الوصول من نقطة البداية إلى النقطة الحالية: $G(n)$



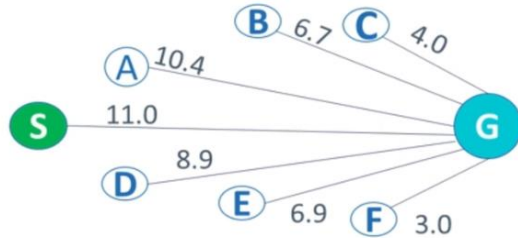
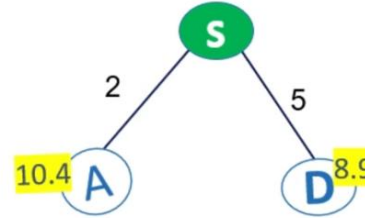
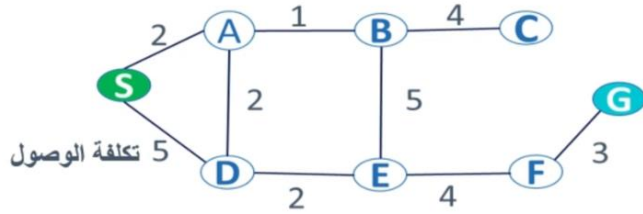
قيمة تجريبية لبعء النقطة الحالية عن الهدف: $H(n)$

A* algorithm

Search



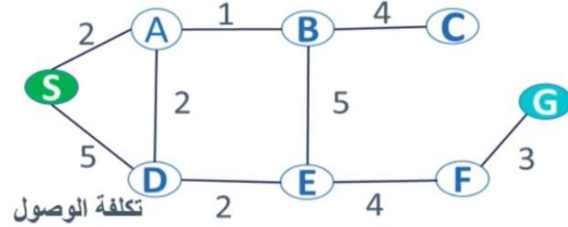
$$F(n) = G(n) + H(n)$$



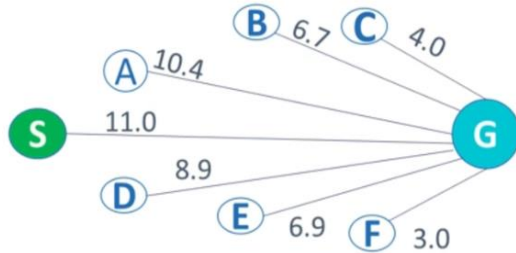
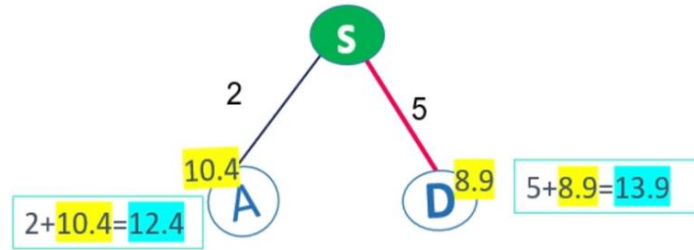
القيمة التجريبية

A* algorithm

Search

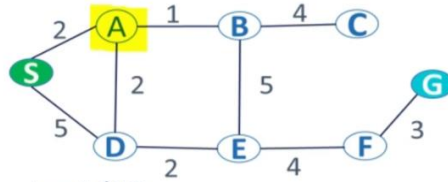


$$F(n) = G(n) + H(n)$$

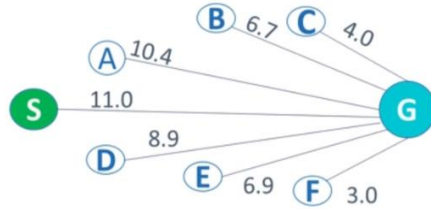


القيمة التجريبية

Search



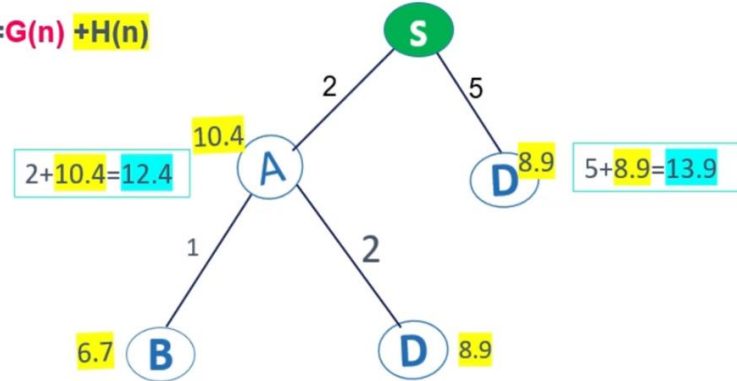
تكلفة الوصول



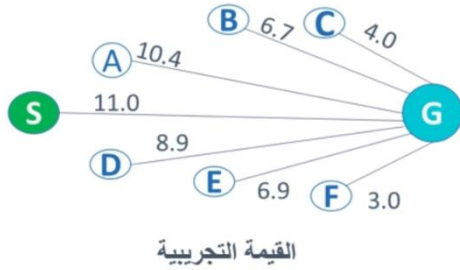
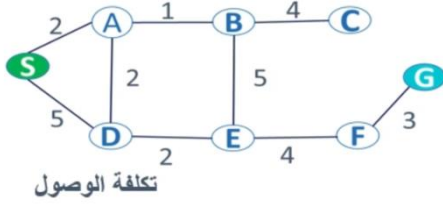
القيمة التجريبية

A* algorithm

$$F(n) = G(n) + H(n)$$

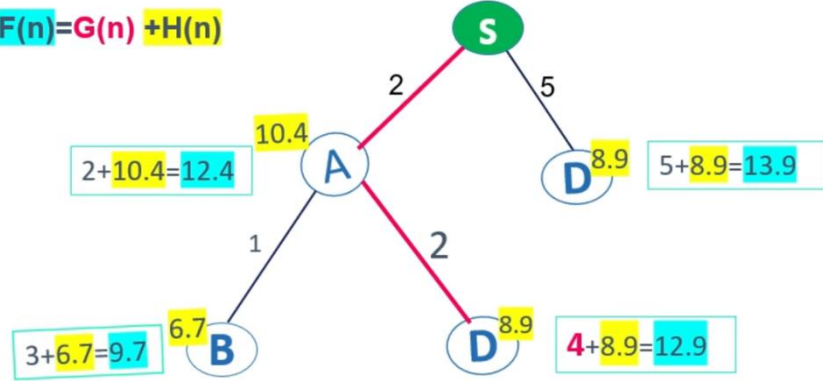


Search

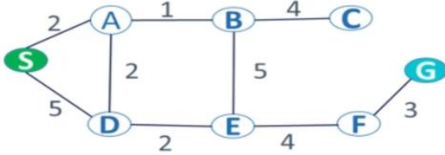


A* algorithm

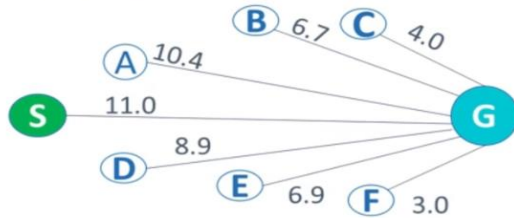
$$F(n) = G(n) + H(n)$$



Search



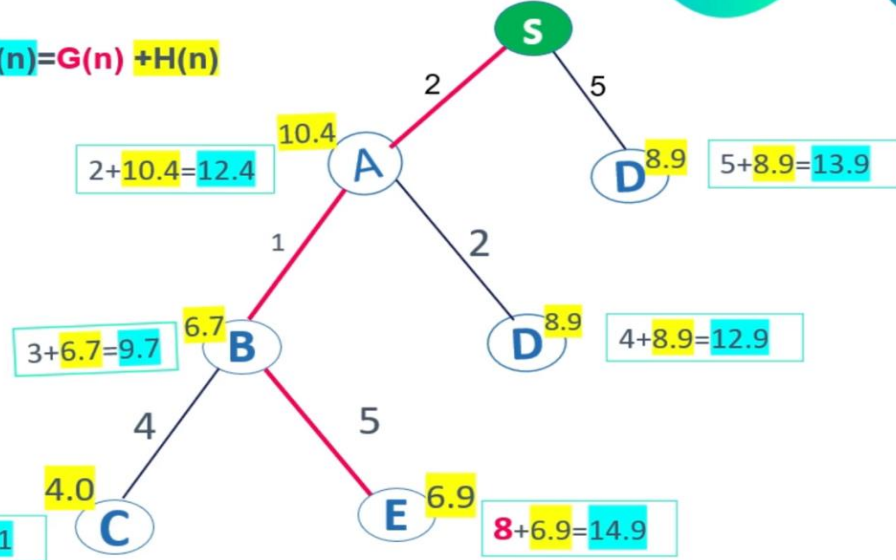
تكلفة الوصول



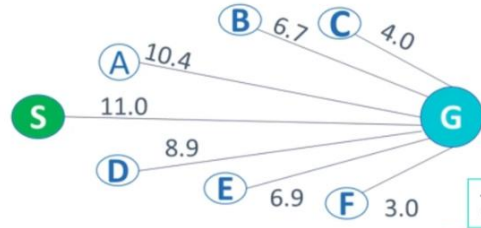
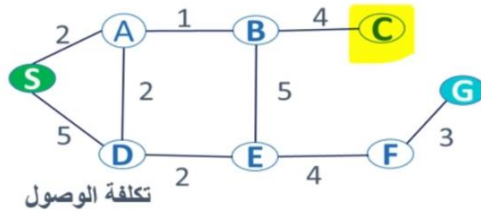
القيمة التجريبية

A* algorithm

$$F(n) = G(n) + H(n)$$

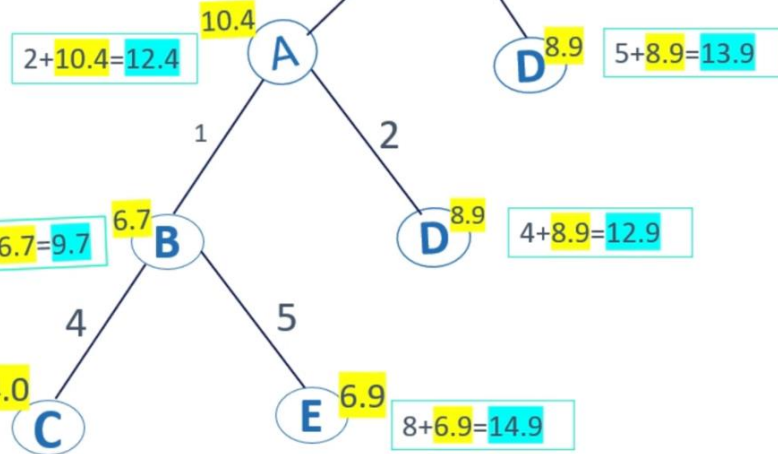


Search



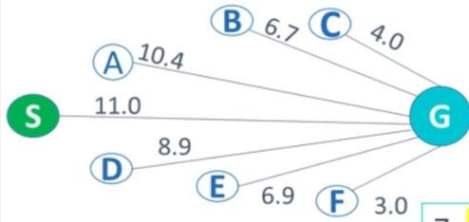
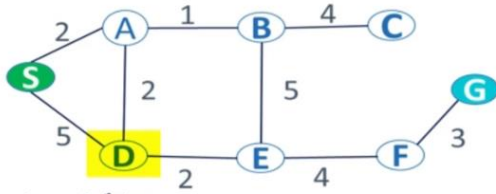
A* algorithm

$$F(n) = G(n) + H(n)$$



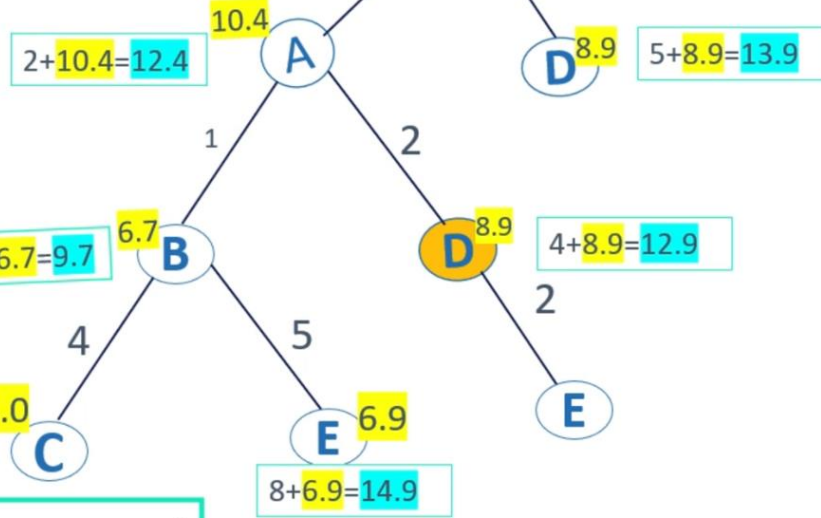
العقدة C هي عقدة ميتة ليس لديها أبناء

Search



A* algorithm

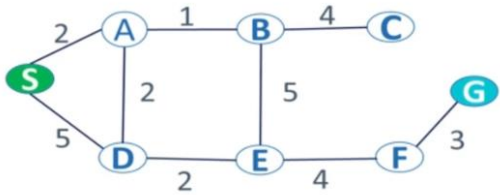
$$F(n) = G(n) + H(n)$$



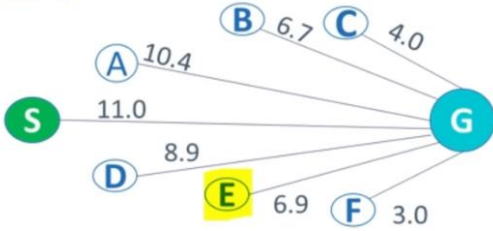
العقدة C هي عقدة ميتة ليس لديها أبناء

Search

● ● ● ● ● ●



تكلفة الوصول

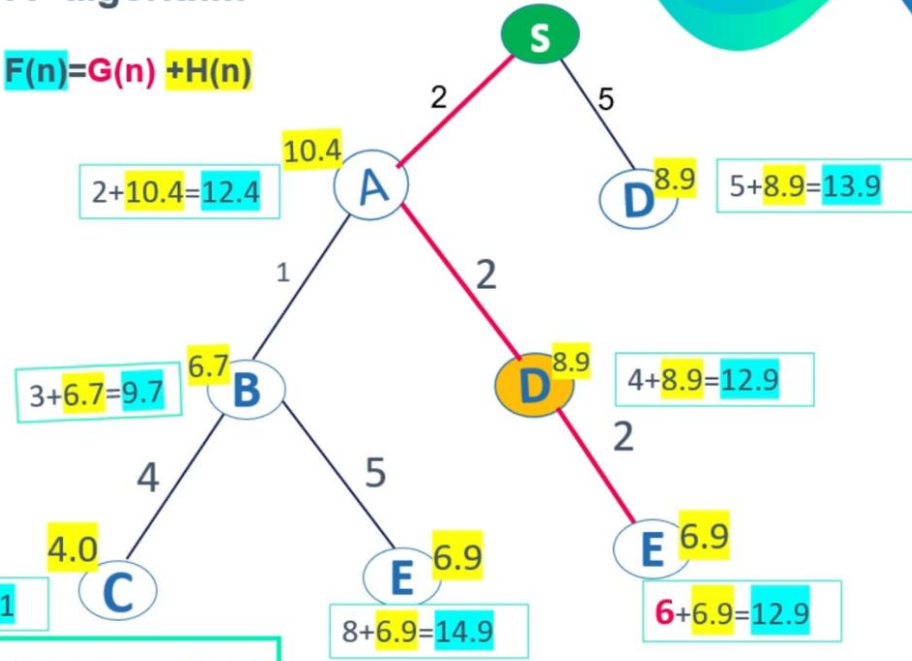


القيمة التجريبية

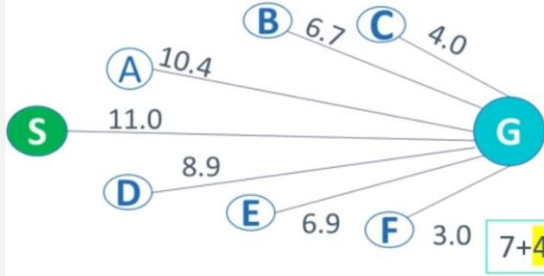
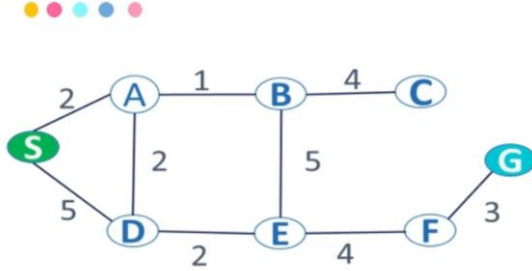
العقدة C هي عقدة ميتة ليس لديها أبناء

A* algorithm

$$F(n) = G(n) + H(n)$$



Search



A* algorithm

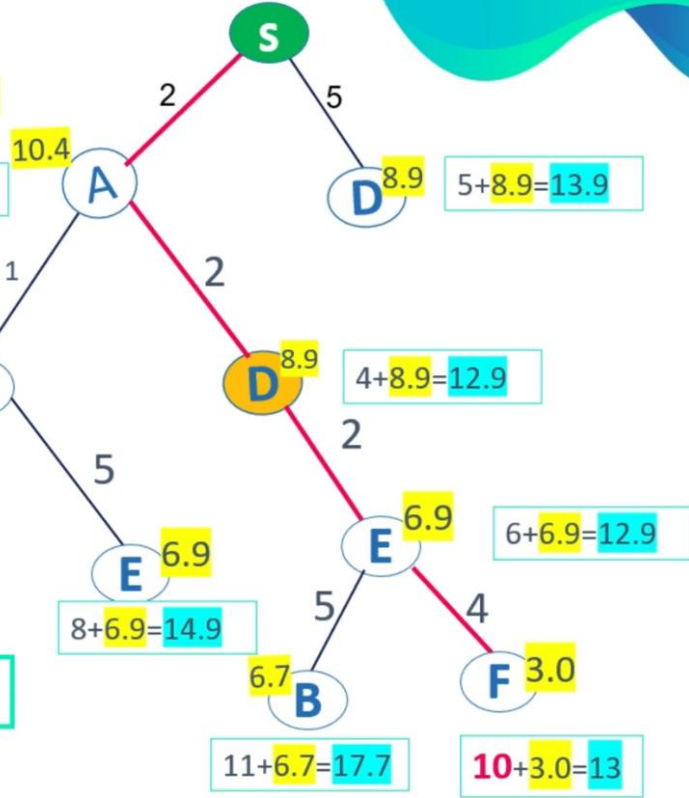
$$F(n) = G(n) + H(n)$$

$$2 + 10.4 = 12.4$$

$$3 + 6.7 = 9.7$$

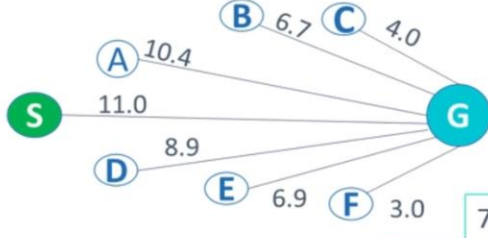
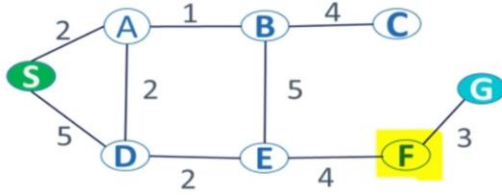
$$7 + 4.0 = 11$$

العقدة C هي عقدة ميتة ليس لديها أبناء



Search

● ● ● ● ●



A* algorithm

$$F(n) = G(n) + H(n)$$

$$2 + 10.4 = 12.4$$

$$3 + 6.7 = 9.7$$

$$7 + 4.0 = 11$$

العقدة C هي عقدة ميتة ليس لديها أبناء

