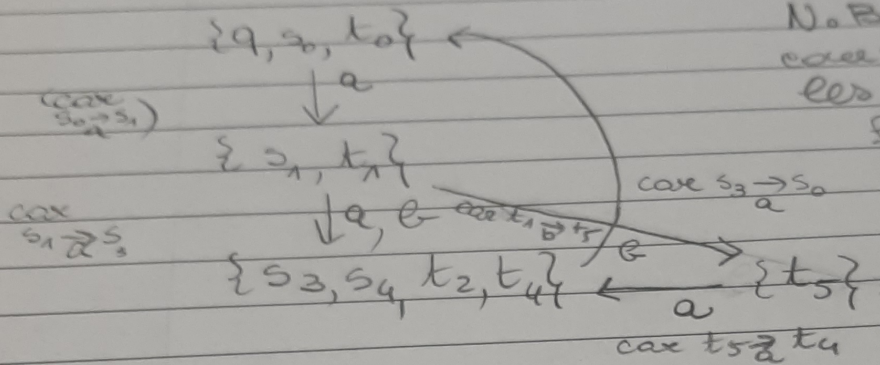


de l'affecation de l'objet à la surface se retrouve avec l'ensemble de blocs:

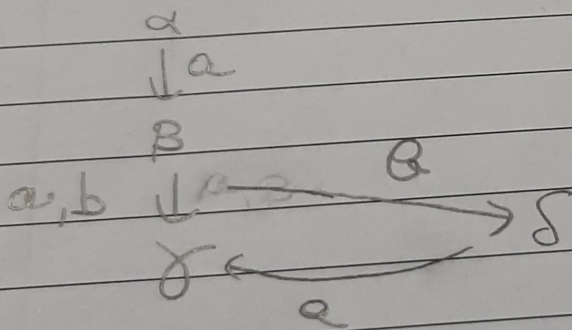
$\{ \{q, s_0, t_0\}, \{s_1, t_1\}, \{t_5\}, \{s_3, s_4, t_2, t_4\}, \{s_2, t_3\} \}$

Où a donc le système:



N.B. :  
certainement mettre  
les nouvelles  
flèches n'est  
pas dit dans  
l'article,  
mais cela  
découle de  
fait que

Si on résume les états:



chaque  
bloc final  
est une  
classe  
d'équivalence

ou a un système  $S'$  qui a juste  
4 états mais qui est équivalent  
(selon la bisimulation) à  $S$ , qui  
avait 10 états -

Eul fait:  $q, s_0$  et  $t_0$  de  $S$  se comportent  
comme  $\alpha$  de  $S'$ ,  $s_1$  et  $t_1$  de  $S$  se comportent  
comme  $\beta$  de  $S'$ , etc.