# **Abdan Hafidz**

Surabaya, Indonesia

www.abdanhafidz.com | +62 895601077613 | <u>abdan.hafidz@gmail.com</u> | Instagram : @abdan\_hafidz Linkedin : www.linkedin.com/in/abdan-hafidz | github : https://github.com/abdanhafidz

## **TENTANG SAYA**

Saya lahir di Binjai, 11 Agustus 2005. Saat ini saya adalah mahasiswa S1 Rekayasa Kecerdasan Artifisial di Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS) Surabaya. Selama empat tahun, saya telah menekuni kemampuan pemrograman sampai ke tingkat lanjut. Tiga tahun terakhir ini saya juga sedang bekerja di beberapa institusi di bagian pengembangan website, divisi teknologi, dan full-stack development. Saya sering menjuarai Kompetisi Informatika tingkat Nasional untuk dua tahun terakhir. Saya juga membuat konten di media sosial. Saya memiliki kelebihan yaitu seorang yang mampu berpikir secara konstruktif, logis, teliti dan cermat, serta efisien dalam melakukan pekerjaan. Kekurangan yang saya miliki adalah saya kurang baik dalam memberikan respon secara emosi atas komunikasi orang karena sifat saya yang selalu mengutamakan hal logis dibanding emosional.

## RIWAYAT PENDIDIKAN

Institut Teknologi Sepuluh Nopember S1 Rekayasa Kecerdasan Artifisial SMA Negeri 58 Jakarta Jurusan MIPA Surabaya, Jawa Timur Juli 2023 – Sekarang Jakarta Timur, DKI Jakarta Juli 2020 – Maret 2023

# PENGALAMAN ORGANISASI

**Majelis Perwakilan Kelas SMAN 58 Jakarta** Divisi 4 – Ketua Program Kerja Unggulan

Website OSIS MPK SMAN 58 Jakarta

Literasi Digital SMAN 58 Jakarta

Ketua dan Pengajar

**Oktober 2022 – Maret 2023** 

**Agustus 2021 – Maret 2023** 

## **PRESTASI**

Juara 3 (Individu) bidang Komputer Indonesia Science Competition (ISC)

Secara Nasional tingkat SMA/MA/SMK

Diselenggarakan oleh Osains.ID Bimbel Akademi

Juara 3 (Individu) bidang Komputer Olimpiade Sains Merdeka (OSM)

Secara Nasional tingkat SMA/MA/SMK sederajat.

Diselenggarakan oleh Osains.ID Bimbel Akademi dan PEMA

Universitas Sumatra Utara (USU)

Juara 1 (Individu) Provinsi DKI Jakarta bidang Komputer pada Olimpiade Sains Siswa Nasional (OSSN)

Secara Nasional tingkat SMA/MA/SMK diselenggarakan oleh

Garuda Sains Indonesia (GSI)

Juara 1 (Individu) Kompetisi Sains Braindicator

Berskala Nasional

Diselenggarakan oleh CV Braindicator Indonesia.

Medali Emas (Individu) Kontes Terbuka Olimpiade

Matematika (KTOM)

Secara Nasional Januari 2020 : Simulasi Kompetisi Sains

Kabupaten 2020

Medali Emas (Individu) mata pelajaran Komputer Olimpiade Sains Nasional Global Youth Action

Nasional tingkat SMA/SMK/MA sederajat

24 Oktober 2021

17 – 20 Oktober 2021

31 Oktober 2021

18 Juli 2021

12 September 2021

# Perwakilan sekolah (Individu) pada Olimpiade Sains

Nasional (OSN) bidang Informatika SMA/MA

Seleksi tingkat Kabupaten / Kota tahun 2021

Perwakilan sekolah (Individu) pada Olimpiade Sains Nasional (OSN) bidang Informatika SMA/MA

Seleksi tingkat Kabupaten / Kota tahun 2022

**Juni 2021** 

Mei 2021

## PENGALAMAN KERJA

#### Chief Executive Officer & Founder

#### mer Executive Officer & Founder

## Feez Edutech

- Memimpin dan melakukan tugas manajerial tim
- Menyusun kurikulum pembelajaran coding interaktif dan kreatif
- Membuat platform belajar coding interaktif secara online
- Menyusun konsep layanan pembelajaran coding online yang terbaik

Website Developer – Part Time

### **EvalatorKSN**

- Membuat website aplikasi ujian berbasis komputer online yang telah digunakan lebih dari 7000 user
- Membuat website registrasi event yang telah digunakan lebih dari 2700 user
- Membuat website dan sistem administrasi kelembagaan
- Manajemen server dan cloud

Chief Technology Officer & Founder

#### Chief rechnology Officer & Founder

# Yayasan Pelatihan Sains Pelajar Indonesia

- Membuat website aplikasi ujian berbasis komputer online dengan fitur proktoring yang telah digunakan lebih dari 11000 user
- Membuat website registrasi event yang telah digunakan lebih dari 3000 user
- Membuat website kelembagaan, sistem administrasi dan manajemen pelaksanaan event
- Membuat sistem informasi kelola bank soal
- Membuat sistem informasi kelola sertifikat dan tanda tangan elektronik
- Membuat lebih dari 10 event landing page
- Membuat sistem informasi manajemen keuangan
- Manajemen server dan cloud

Website Developer – Part Time

## PT Antares Dwima Pratama

- Membuat website perusahaan
- Membuat sistem informasi kelola surat dan tanda tangan elektronik

Agustus 2022 – Sekarang

April 2021 - Sekarang

Juni 2019 - Sekarang

Januari 2019 – Sekarang

## SKILL

 $\label{lem:perming} \begin{array}{l} Pemrograman \mid Desain \, UI/UX \mid Desain \, Grafis \mid A.I/Bot \, Prompting \mid Competitive \, Programming \mid Bahasa \, Pemograman : PHP, C++, \, Javascript, \, MYSQL, \, Python, \, Dasar \, Golang, \, dan \, Pascal \mid Framework : \, Node \, JS, \, React \, JS, \, CodeIgniter, \, Laravel, \, Jquery \mid Critical \, Thinking \mid Problem \, Solving \mid Business \mid Public \, Speaking \, \& \, Communication \mid Membuat \, Konten \, Media \, Sosial \mid CMS \mid Copywriting \mid Dasar \, Social \, Engineering \mid Finance \, \& \, Accounting \, \end{array}$