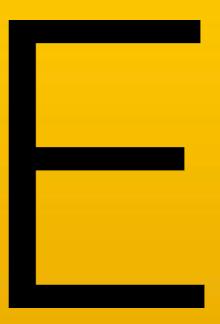


DP bitmask + profile

Jonathan Irvin Gunawan Google Asia Pacific, Pte. Ltd.



EEEE
JONATHAN
IRVINGANTENGBANGET

prerequisite

tau DP

tau bitmask / bitwise operation

tau graph

ada beberapa soal tentang graph di slide ini dan gw bakal redefine apa itu path, vertex, dll.

bisa ngitung

quick review on bitmask

gimana caranya:

- 1. ngecek bit ke-y? X & (1 << Y)
- 2.ngecek ada berapa bit yang nyala?

__builtin_popcount(X)

- 3. nyalain bit ke-y? XI(1 << Y)
- 4. sisain bit ke-y doang? X & (1 << Y)
 - 5. toggle bit ke-y? **X ^ (1 << Y)**
 - 6. matiin bit ke-y? X & (-1 (1 << Y))

extra:

7. cari y manapun s.t. bit ke-y nyala X & (-X)

basically, hari ini kita akan belajar DP yang statenya pake bitmask

langsung contoh soal aja deh ya soal klasik di DP bitmask

TSP = Travelling Salesman Problem

dikasih weighted graph, lu mau bikin sebuah path s.t. pathnya mengunjungi semua node tepat sekali dan total weightnya minimum

 $1 \le N \le 16$

From Wikipedia, the free encyclopedia

The travelling salesman problem (TSP) asks the following question: Given a list of cities and the distances between each pair of cities, what is the shortest possible route that visits each city exactly once and returns to the origin city? It is an NP-hard problem

kalo bruteforce bener2

banyaknya kemungkinan : O(N!)

tiap kemungkinan harus ngecek valid ato gak, dan hitung total cost nya berapa : O(N)

O(N! * N) 16! * 16 = 125536739328000



kita pake DP buat solve soal ini

state:

sekarang lagi di node mana
 node yang udah di visit mana aja

notice this will overlap

$$1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 : (4, \{1,2,3,4\})$$

 $1 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 4 : (4, \{1,2,3,4\})$

base case?

kalo visited berisi N elemen (in other words, semua N nodes udah visited) return 0;

rekurens?

untuk semua v neighbour dari now yang gak di visited, cari minimum dari dp(v, visited + v) + w(now,v)

kompleksitas:

state : O(2^N * N)

transisi: O(N)

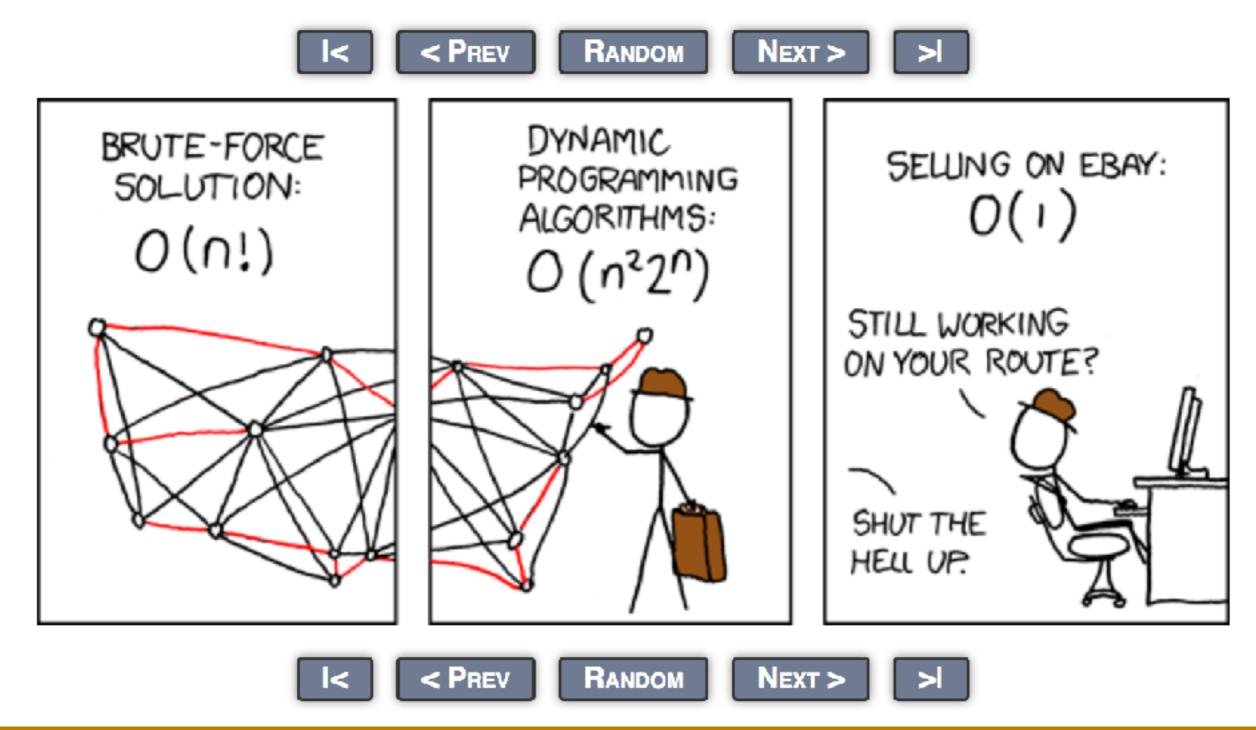
total: O(2^N * N^2) <— palindrom

bisa dioptimisasi dikit cek bit2 yang mati aja

optimisasi?

pake teknik x & (-x)
 precompute list of on/off bits untuk
 semua bilangan

TRAVELLING SALESMAN PROBLEM



ntar bisa aja soalnya bisa statenya ga 2^N

tapi 3^N

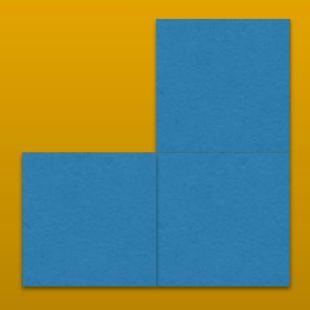
statenya bisa visited, unvisited, plus unknown ato apa gitu

jadi ga bisa pake bit operation doang

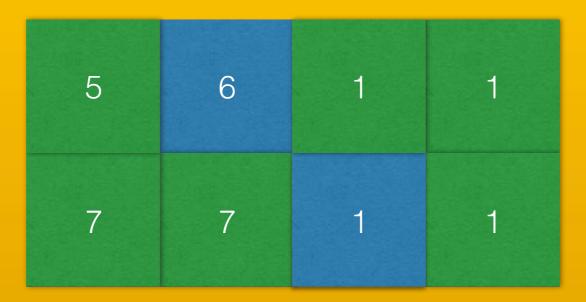
harus bikin sendiri buat 3 pangkat

sekarang yang state dpnya ga ngecakup state seluruh problemnya

dikasih grid R*C. tiap sel ada angkanya. ambil beberapa sel s.t. total angkanya maksimum dan sel2 yang lu ambil gak ada yang berbentuk



contoh



jawabannya 22, ambil yang ijo. kalo lu ambil yang biru manapun sekarang, bakal violate constraint problemnya

state:

- 1. sekarang dimana
- 2. sel kiri diambil/kagak
- 3. sel atas diambil/kagak

cukup kan buat determine lu boleh ambil sel sekarang ato kagak

> cuman O(RC*4) polynomial yah. hore

gimana transisinya?

x = sel atas y = sel kirikalo abis dari (r,c,x,y) transisi ke (r,c+1,x',y')

y' = decision dari sel (r,c) tapi cara taunya x' gimana? yah berarti statenya salah dong

ya iyalah kalo statenya emang gitu, soal ini gak bakal gw bahas.

kan hari ini materinya dp bitmask something yang bau2nya eksponensial

state salah: 1. sekarang dimana 2. sel kiri diambil/kagak 3. sel atas diambil/ kagak

state benar:

- sekarang mau nyoba2in sel yang mana
 - 2. sel di kiri diambil ato kagak
- 3. sel dikirinya lagi diambil ato kagak
- 4. sel dikirinya lagi diambil ato kagak

.

5. sel diatasnya diambil ato kagak

		ambil	ambil	gak ambil
ambil	gak ambil	NOW		

state = now = (3,3)taken = 11010

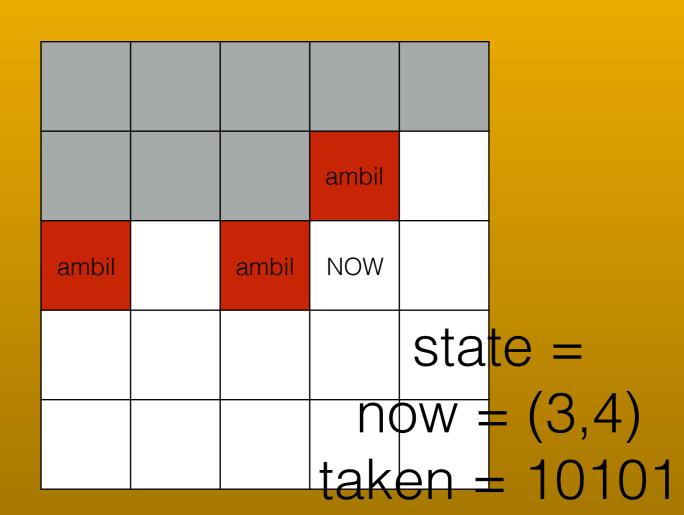


sel yang ambil/gak ambilnya kita dah gak perlu tau

	ambil	ambil	
ambil	NOW		

state = now = (3,3)taken = 11010

		ambil		
ambil		NOW		
				te =
		no)W =	= (3,4)
		tak	en =	= 10100



dp(now, mask)

```
if (now.r == R + 1) return 0;
int &ret = dp[now][mask];
if (ret >= 0) return ret;
int next_mask = (mask << 1) % (1 << C);
ret = dp(next(now), next_mask); //not taking the current cell
if (!(mask & 1) || !(mask & (1 << (C-1))) {
    // either left cell or top cell is not taken
    ret = max(ret, dp(next(now), next_mask + 1) + isi[now]);
}
return ret;</pre>
```

coba ya latihan soal

maximum independent set

dikasih sebuah graph. tiap vertex ada weightnya. pilih beberapa vertex sedemikian sehingga total weightnya maksimum dan tidak ada vertex yang adjacent

state: node mana aja yang udah pasti dipilih

dp(used)

```
int &ret = dp[used];
if (ret >= 0) return ret;
for (int i = 0; i < N; ++i) {
 for (int j = 0; j < N; ++j) {
  if (adj[i][j] && (used & (1 << i)) && (used & (1 << j))) {
   return ret = 0;
ret = builtin popcount(used);
for (int i = 0; i < N; ++i) {
 if (used & (1 << i)) continue;
 ret = max(ret, dp(used ^ (1 << i)));
 // ret = max(ret, dp(used | (1 << i)));</pre>
 // \text{ ret} = \max(\text{ret}, \text{ dp(used} + (1 << i)));
return ret;
```

maximum weighted bipartite matching

statenya:

- sekarang kita lagi mau cobain node kiri yang mana
- node kanan mana aja yang udah di match

dp(now, used)

```
if (now == N) return 0;
int &ret = dp[now][used];
if (ret >= 0) return ret;
ret = 0;
for (int i = 0; i < N; ++i) {
  if (used & (1 << i)) continue;
  ret = max(ret, dp(now + 1, used | (1 << i)) + w[now][i]);
}
return ret;</pre>
```

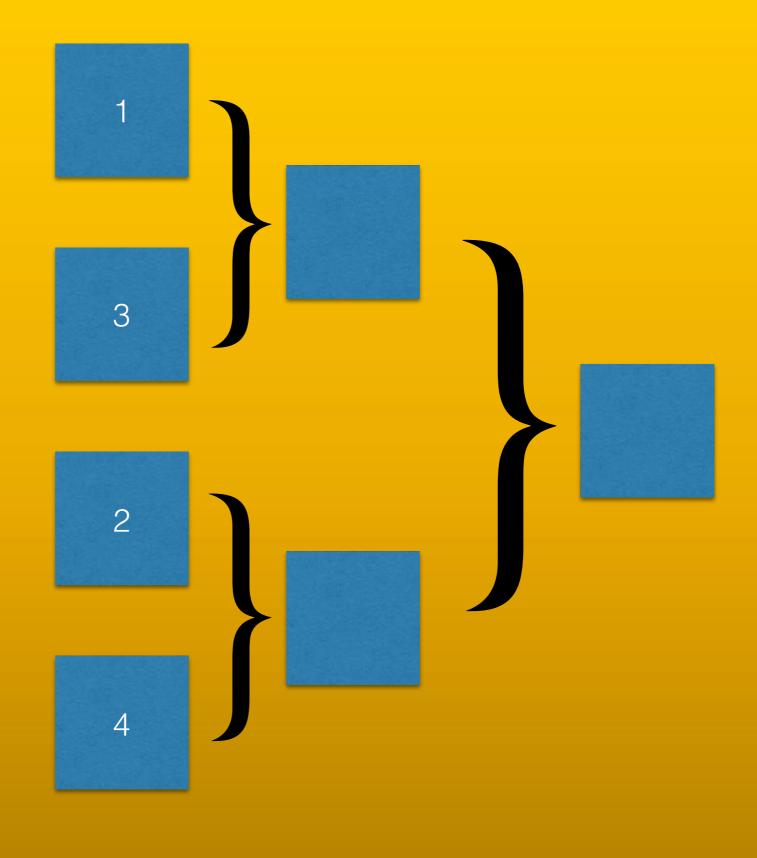
GCJ APAC 2015 C

gGames

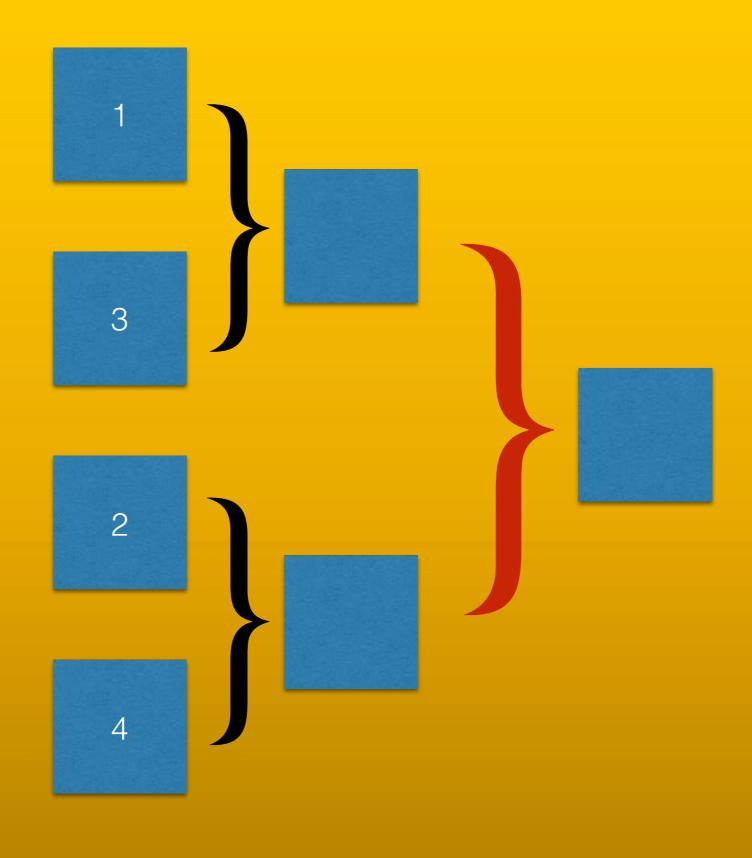
dikasih N (1 ≤ N ≤ 16) orang, kita mau bikin knock-out turnamen. tiap orang punya Ki dan beberapa temen.

kita mau bikin turnamennya sedemikian sehingga apapun yang terjadi gak ada orang i yang ketemu temennya sebelum Ki round

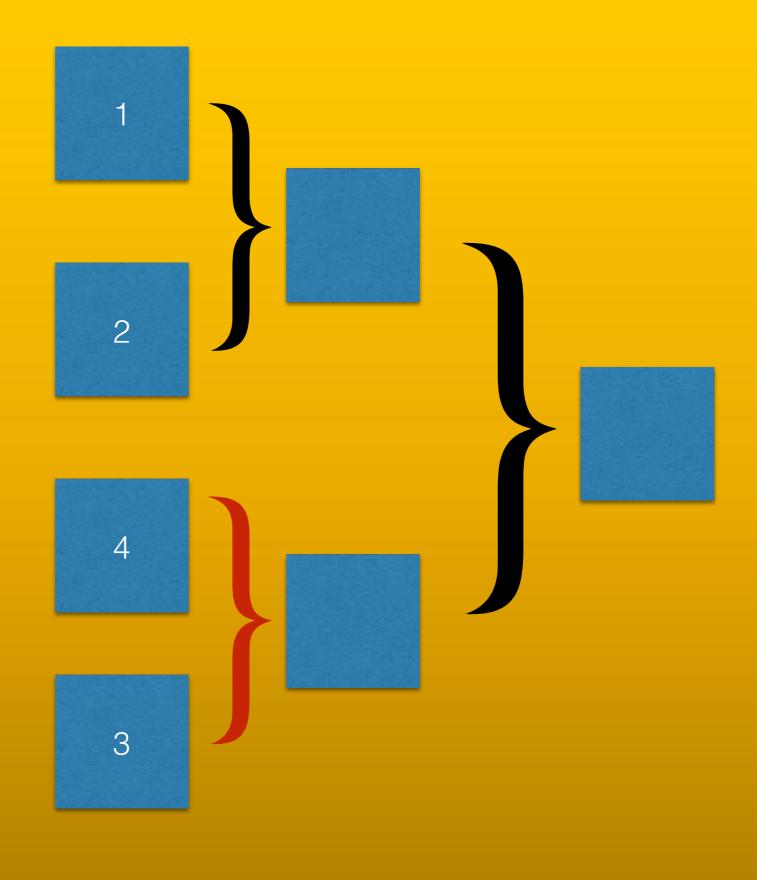
4 orang K(1) = 0K(2) = 0K(3) = 1K(4) = 01-2 temen 2-4 temen 3-4 temen



4 orang K(1) = 2K(2) = 0K(3) = 1K(4) = 01-2 temen 2-4 temen 3-4 temen



4 orang K(1) = 0K(2) = 0K(3) = 1K(4) = 01-2 temen 2-4 temen 3-4 temen



NO SOLUTION

4 orang

$$K(1) = 0$$

$$K(2) = 0$$

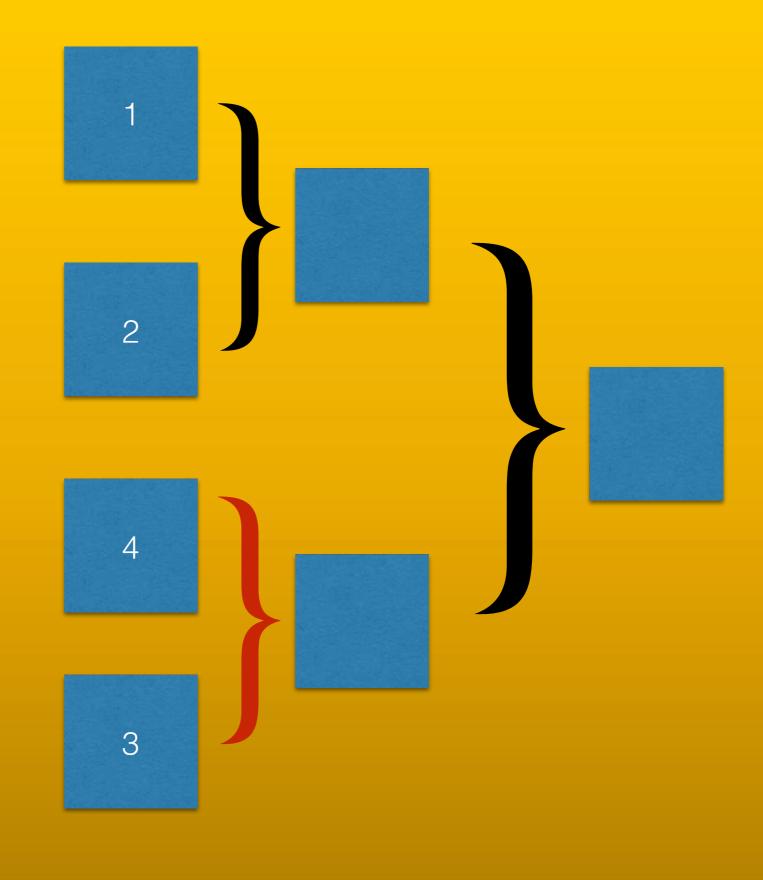
$$K(3) = 0$$

$$K(4) = 2$$

1-4 temen

2-4 temen

3-4 temen





state:

orang2 mana aja yang mau dibikin turnament

bisa deduce bisa bikin berapa round. kalo ada orang-i dan orang-j yang temenan dan round≤Ki, return 0

base case: kalo cuma satu orang, return 1

otherwise, coba semua kemungkinan split orang2 itu ke dua group. state : O(2^N) transisi dalam state : O(2^N)

total : O(4^N)?

nononono, tiap state kan ngga 2^N juga tapi 2^{banyaknya orang didalam state}

$$\sum_{i=0}^{2^{n}-1} 2^{\text{--builtin-popcount(i)}}$$

$$\sum_{i=0}^{n} \binom{n}{i} 2^{i}$$

$$\sum_{i=0}^{n} \binom{n}{i} 1^{n-i} 2^i$$

$$(1+2)^n$$

$$(3)^n$$

jadi O(3^N) bisa sampe 17 3^17 = 129.140.163

kalo 4^N cuma bisa sampe 13

SPOJ

TWENTYQ

dikasih daftar N item. tiap item diidentifikasi dengan M bit

$$1 \le N \le 128$$

$$1 \le M \le 11$$

nah, sekarang gw pilih satu item diantara N item itu, tapi gw ga kasih tau yang mana

nah, lu boleh nanya K kali dalam bentuk bit ke-i dari item ini 0 ato 1 abis tiap kali lu nanya, gw jawab. jawaban gw boleh lu pake buat mikirin pertanyaan selanjut2nya

berapa minimum K?

note: ini bukan interaktif, lu harus assume worst case buat semua item yang gw pikirin di awal

```
contoh nih, misal N = 4, M = 11
```

```
00111001100
01001101011
01010000011
01100110001
123456789AB <- bukan item, buat
index doang</pre>
```

lu bisa cuma nanya 2 kali nanya bit ke-4 kalo jawabannya 0 : nanya bit ke-7 kao jawabannya 1 : nanya bit ke-9



state:

untuk tiap bit, either kita tau kalo itu 0, tau kalo itu 1, ato gatau

base case:

kalo dari info yang kita tau,

cuman ada 1 item yang memenuhi:

return 0

gak ada item yang memenuhi: return INF

rekurens : coba2in mau nanya bit keberapa

dp(mask)

```
if (possible(mask) == 1) return 0;
if (possible(mask) == 0) return INF;
int &ret = dp[mask];
if (ret >= 0) return ret;
ret = INF;
for (int i = 0; i < M; ++i) {
 if (getBit(mask, i) == ?) {
   int mask0 = ganti bit ke-i dari mask jadi 0
   int mask1 = ganti bit ke-i dari mask jadi 1
   int temp = max(dp(mask0), dp(mask1)) + 1;
   ret = min(ret, temp);
return ret;
```

state: 3^M transisi: M

precompute: 3^M * N

```
3^{11} * 11 = 1.948.617
3^{11} * 128 = 22.674.816
```

ICPC Jakarta 2014

Maze Mayhem

dikasih grid R*C, tentuin ada berapa cara untuk blok at most K sel sedemikian sehingga lu ga bisa jalan dari top left ke bottom right

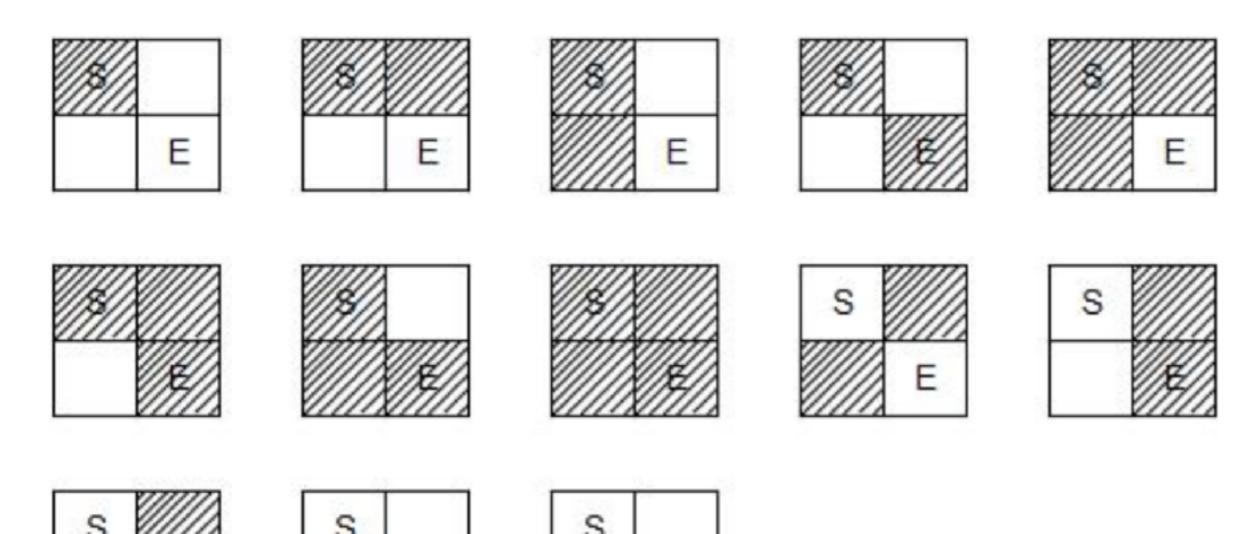
jalannya cuma bisa kanan ato bawah

$$1 \le R, C \le 8, R*C > 1$$

 $0 \le K \le R*C$

contoh

R = 2, C = 2, K = 4





state:

sekarang mau nyoba2 sel yang mana
 sel kiri bisa divisit ato engga
 sel kirinya lagi bisa divisit ato engga

. . .

4. sel atas bisa divisit ato engga 5. udah blok berapa sel

base case:

kalo udah nyampe sel terakhir, return 1 kalo gak visitable dan gak blok lebih dari K, return 0 kalo visitable

rekurens:

cobain mau/engga mau blok sel sekarang. update mask accordingly. kalo sel kiri dan sel atas gak visitable, apapun decisionnya, current sel bakal jadi unvisitable

	BLOK	BLOK	
BLOK	NOW		b
			C

state =
now = (3,3)
clocked = 11010
cellblocked = 4

BLOK

means unvisitable

		BLOK	BLOK				
BLOK		NOW					
state =							

now = (3,3)

blocked = 11010

cellblocked = 4

		BLOK		
BLOK		NOW	toto	
			tate	
		nov	/ = ((3,4)
				10100
	CE	ellble	ock	ed = 4
			_	

		BLOK		
BLOK	BLOK	NOW	state) =
		nov	V =	(3,4)
	blo	ocke	ed =	= 10101
	C	ellb	lock	ted = 5

		BLOK	BLOK	
BLOK	BLOK	NOW		b
				(

state =
now = (3,3)
clocked = 11011
cellblocked = 4

		BLOK	BLOK			
BLOK	BLOK	NOW				
state =						

now = (3,3)

blocked = 11011

cellblocked = 4

			BLOK		
BLOK	BLOK	BLOK		toto	
				tate	
			nov	/ = ((3,4)
					10111
cellblocked = 4					

			BLOK		
BLOK	BLOK	BLOK	NOWS	tate) =
			nov	V =	(3,4)
		blo	ocke	ed =	10111
		C	ellbl	lock	led = 5

terakhir ya, ini ultimate problem

TOC Maret 2018

Partisi Tabel Perkalian

Diberikan A[1..N] dan B[1..N]. Semuanya dibagi 70 sisanya sama

- Let C[i][j] = A[i]*B[j]. Partisi C seminimum mungkin sedemikian sehingga setiap partisi:

 1. Either satu sel doang
- 2. Kumpulan sel segitiga sama kaki siku2 menghadap ke kanan bawah (titik sudut di kiri atas) dengan jumlah seluruh bilangan di dalamnya merupakan bilangan prima.

 $1 \le N \le 18$ $1 \le A[i], B[i] \le 1.818$

	281	421	491
71	19951	29891	34861
211	59291	88831	103601
1051	295331	442471	516041



Q&A?