

# Try Out 1 Pra OSNK - OC 2025 Feez

Petunjuk:

1. Soal terdiri dari 40 butir, terbagi atas 10 soal  
Berpikir Komputasional, 15 soal Pemecahan Masalah, serta 15 soal Algoritmitika.
2. Masing – masing butir pertanyaan dapat terdiri dari salah satu di antara tiga tipe soal yaitu Pilihan Ganda, Isian Singkat, dan Benar / Salah.
3. Soal Pilihan Ganda : anda dapat memilih salah satu jawaban yang PALING TEPAT di antara banyak pilihan jawaban, setiap jawaban benar bernilai 1 poin
4. Soal Isian Singkat : jawablah soal dengan menuliskan jawaban MENGIKUTI PETUNJUK pada setiap soal, setiap jawaban benar bernilai 2 poin
5. Soal Benar / Salah : jawablah soal dengan menentukan apakah pernyataan yang diberikan benar atau salah, setiap jawaban benar bernilai 1 poin
6. Tidak ada pengurangan nilai pada jawaban yang salah

Email responden (**lenovohpku974@gmail.com**) dicatat saat formulir ini dikirimkan.

Nama Lengkap \*

Muhammad Bintang Krisnanda

Asal Sekolah \*

SMAN 1 Srengat

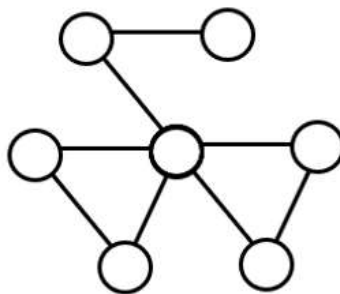
## SOAL TRY OUT

### SOAL 1

#### A. Berpikir Komputasional

##### 1. Mengecat Kandang

Pak Dengklek, Pak Aesh, dan Pak Chanek sedang berlomba dalam mewarnai kandang Bebek. Setiap kandang Bebek yang diilustrasikan sebagai lingkaran akan diwarnai dengan syarat warna tidak boleh sama dengan warna pada lingkaran yang terhubung langsung melalui jalan setapak yang diilustrasikan sebagai garis penghubung antar lingkaran. Pak Dengklek akan mewarnai kandang dengan warna merah, Pak Aesh warna Hijau, dan Pak Chanek warna Biru. Dalam perlombaan ini setiap orang mengecat kandang mana saja secara bergantian. Seseorang yang tidak memiliki kesempatan untuk mengecat karena tidak ada kandang yang bisa dicat dapat dijeda dan pengecatan berlanjut ke giliran orang yang berikutnya. Pemenang ditentukan berdasarkan jumlah kandang yang berhasil dicat dan permainan akan berakhir saat semua orang tidak dapat mengecat kandang manapun



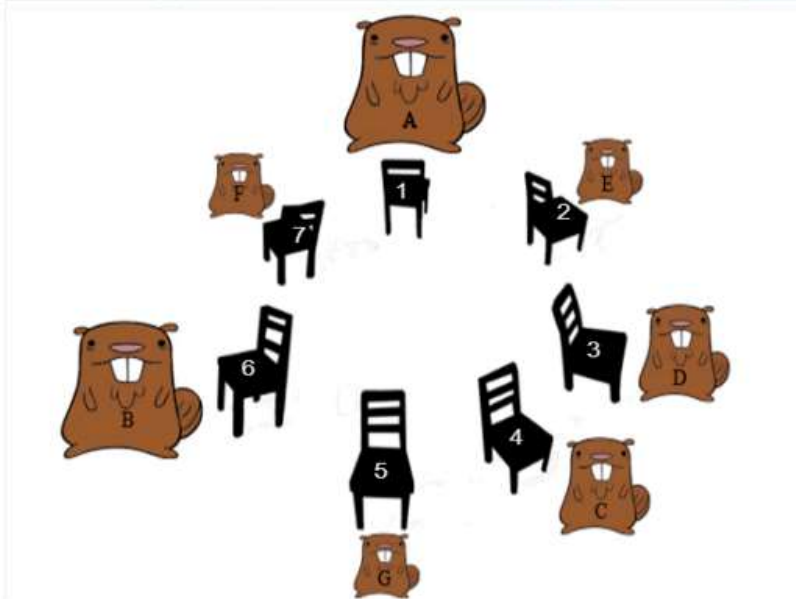
Jika Pak Dengklek mendapatkan giliran mengecat pertama, Pak Aesh kedua, Pak Chanek ketiga, dan semua orang berlomba secara optimal. Maka Pemenang perlombaan mengecat ini adalah ...

- ☐ a. Pak Dengklek
- ☐ b. Pak Aesh
- ☐ c. Pak Chanek
- ☒ d. Pak Dengklek dan Pak Aesh
- ☐ e. Pak Aesh dan Pak Chanek

## SOAL 2

2. **Bebras Malaysia : I-2017-MY-01-X-010A; KURSI-MUSIK**

Kelompok berjumlah 7 berang-berang memainkan "kursi-musik", yaitu berpindah kursi saat musik dimainkan.



Saat musik dimulai, setiap berang-berang harus berpindah ke kursi di searah atau berlawanan arah dengan putaran jarum jam. Satu kursi dapat ditempati oleh lebih dari satu berang-berang. Pada setiap putaran, berang-berang besar (A dan B) akan berpindah tiga (3) kursi berlawanan arah jarum jam. Berang-berang sedang (C dan D) akan berpindah dua (2) kursi berlawanan arah jarum jam, sedangkan berang-berang kecil (E, G dan F) hanya akan berpindah satu (1) kursi searah jarum jam.

Jika pada awalnya posisi masing-masing sebagaimana terlihat pada gambar di atas, kursi mana yang TIDAK diduduki berang-berangnya tepat setelah putaran ke-3 ?

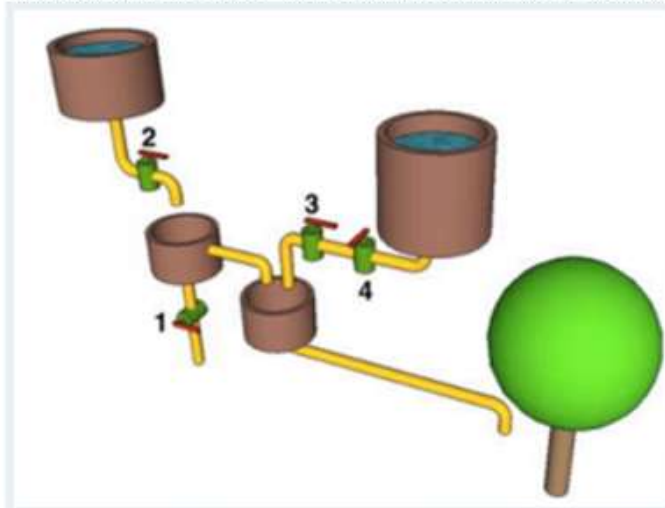
Pilihan Jawaban :

- ☐ a. 1 dan 2
- ☒ b. 3 dan 7
- ☐ c. 1 dan 4
- ☐ d. 2 dan 7
- ☐ e. 5 dan 6

## SOAL 3

3. **Bebras : I-2016-20-H2-100-XX**

Bebras ingin membuat suatu sistem untuk mengairi sebuah pohon yang terdiri dari pipa dilengkapi dengan 4 buah keran (1,2,3,4) yang bisa dibuka atau ditutup.



Bagaimanakah pengaturan keran agar air dapat mengalir melalui pipa ke pohon?

Pilihan Jawaban :

- ☐ a. Keran 1 dibuka, 2 ditutup, 3 ditutup, 4 dibuka
- ☐ b. Keran 1 ditutup, 2 dibuka, 3 ditutup, 4 ditutup
- ☐ c. Keran 1 dibuka, 2 dibuka, 3 ditutup, 4 ditutup
- ☒ d. Keran 1 ditutup, 2 dibuka, 3 ditutup, 4 dibuka

## SOAL 4

4. **Bebras Kanada : I-2016-01-H1-100-XX** [1 Poin]

Sebuah kata ajaib disimpan dalam sebuah kotak rahasia. Setiap huruf dikode menjadi sebuah nilai bilangan bulat yang unik. Hasil kodenya dituliskan di sisi luar kotak seperti berikut:



Kata apa yang disimpan dalam kotak ajaib tersebut?

Pilihan Jawaban :

- ☒ a. TINNER
- ☐ b. TICKET
- ☐ c. BOONG
- ☐ d. SOTONG

## SOAL 5

## 5. Tukar Hadiah

Di sekolahnya Bonkie dan teman - teman mengadakan acara tukar hadiah. Setiap orang menukar hadiah satu sama lain dengan teman - teman sekelasnya. Hadiah yang diberikan mempunyai bobot bernilai bilangan bulat.

	Ankie	Bonkie	Chungkie	Dangkie	Engkie	Fangkie	Gankie	Hangkie
Ankie	0	9	9	8	2	7	1	9
Bonkie	5	0	6	6	5	5	9	7
Chungkie	8	10	0	3	10	5	1	6
Dangkie	2	1	6	0	5	7	5	6
Engkie	3	5	1	10	0	9	5	7
Fangkie	7	8	9	3	8	0	5	1
Gankie	3	3	6	10	7	5	0	1
Hangkie	4	5	7	3	3	3	10	0

Matriks di atas menunjukkan bobot masing - masing hadiah yang saling dipertukarkan ke teman lainnya. Misal Bonkie memberi Ankie hadiah dengan bobot 5 dan Ankie memberi Bonkie hadiah dengan bobot 9 . Dalam acara ini Bonkie penasaran apakah ada orang yang rugi dalam melakukan penukaran hadiahnya. Seseorang dikatakan rugi jika total semua nilai kerugian yang dialami bernilai  $<0$ . Nilai kerugian seseorang adalah bobot hadiah yang ia terima dikurangi dengan bobot hadiah yang ia berikan ke teman lainnya. Tentukanlah berapa banyak orang yang rugi berdasarkan matriks di atas! **{Tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

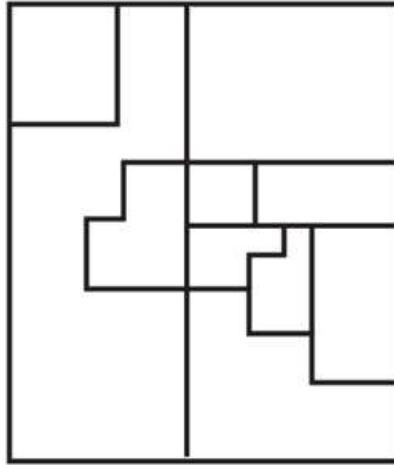
**{Tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

3



## SOAL 6

## 6. MENGECAT RUMAH



Pak Dengklek baru saja membeli rumah dan denah rumahnya ditunjukkan oleh gambar di atas. Rumahnya terdiri dari beberapa ruangan. Ia ingin mengecat area ruangan dengan beberapa warna. Area ruangan yang saling berbagi sisi atau bersebalahan tidak boleh diwarnai dengan warna sama. Berapa warna minimum yang dibutuhkan Pak Dengklek untuk mengecat rumahnya? **{jawaban berupa angka bulat}**

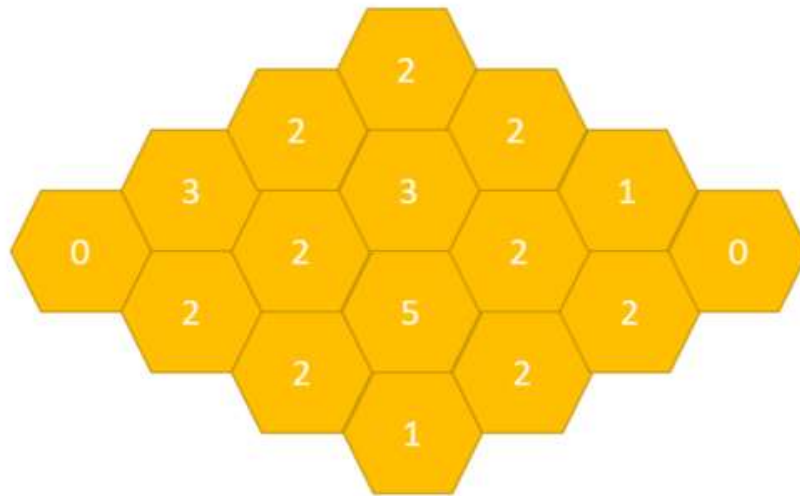
{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}

3



## SOAL 7

## 7. SARANG LEBAH



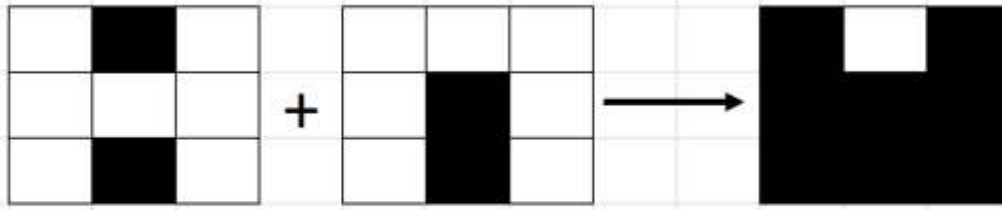
Sarang lebah yang terdiri dari segienam-segienam yersusun seperti gambar dibawah. Bilangan pada segienam adalah banyaknya segienam disekelilingnya yang bersisian yang mengandung madu. Ada berapa segienam yang mengandung madu? **{jawaban berupa angka bulat}**

{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}

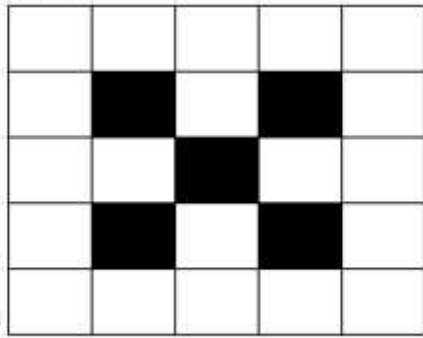
7

## SOAL 8

## 8. PETAK AJAIB



Arya memiliki grid A dan grid B yang jika dikombinasikan menjadi grid C. Ia menyadari bahwa ada suatu pola untuk kombinasi ini. Jika ternyata Kombinasi grid D dan E menghasilkan grid F di bawah ini :



Manakah pasangan grid D dan E yang mungkin di bawah ini?

Pilihan Jawaban :

Manakah pasangan grid D dan E yang mungkin di bawah ini?

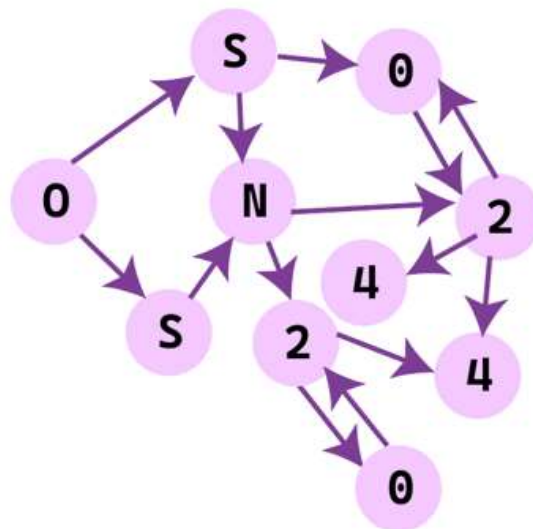
- a.
- b.
- c.
- d.
- e.

Pilihan Jawaban :

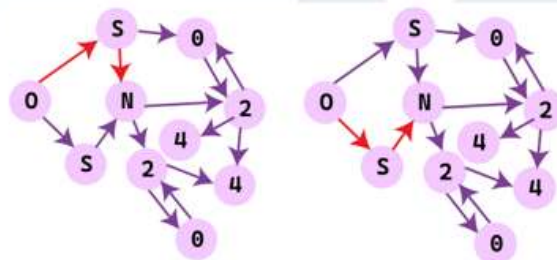
- ☐ a
- ☐ b
- ☐ c
- ☐ d
- ☒ e

### SOAL 9

#### 9. MESIN PEMBENTUK KATA



Mesin milik Pak Dengklek dapat membuat sebuah kata dengan mengikuti diagram di atas. Pertama ia memilih sebuah huruf lalu mengikuti tanda panah untuk menentukan huruf berikutnya. Contoh kata yang bisa ia buat adalah OSN dan ada dua cara membentuk kata tersebut :



Jika sekarang Pak Dengklek ingin membuat kata **“OSN2024”** ada berapa banyak cara yang bisa dilakukan? **{jawaban berupa angka bulat}**

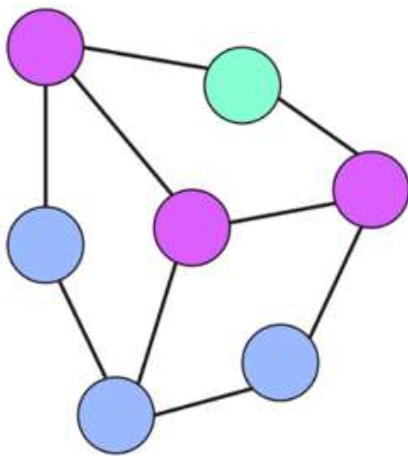
{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}

6

## SOAL 10

### 10. PERJALANAN MAGIS FRIEREN

Frieren bersama teman – temannya menemukan banyak orb (lingkaran berwarna) yang dapat membuat mereka mengunjungi orb lainnya. Sejauh ini ada tiga jenis orb yang mereka temukan dan dapat melakukan teleportasi antar orb selama kedua orb terhubung.

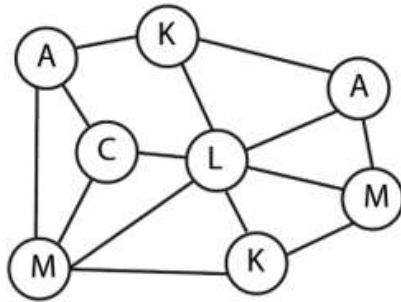


Frieren penasaran berapa langkah minimal sehingga mereka dapat mengunjungi semua tipe orb yang ada? **{Tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}

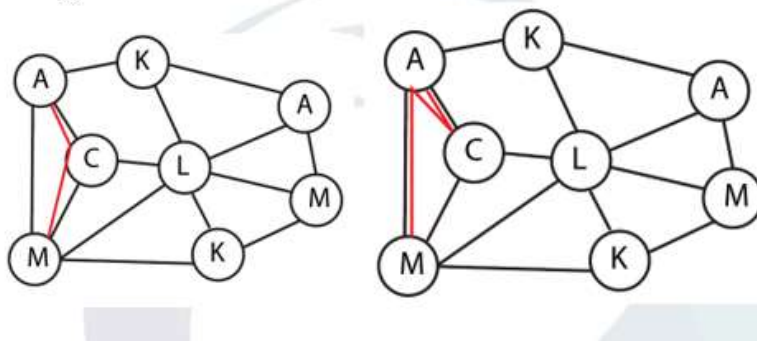
6

## Untuk Soal 11 – 12

**B. Pemecahan Masalah****MESIN PEMBUAT KATA 2 [11 – 13]**

Mesin terbaru milik Pak Denglek dapat membuat sebuah kata dengan mengikuti diagram di atas. Pertama ia memilih sebuah huruf lalu huruf berikutnya adalah huruf lainnya yang terhubung langsung dengan huruf sebelumnya.

Sebagai contoh Pak Denglek dapat membuat kata ACM dan ACAM dengan tiga langkah sebagai berikut :



Manakah kata yang tidak mungkin terbentuk di bawah ini?

- ☐ a. ACLAMALKLKMAK
- ☐ b. ACLAMKMAKAMLK
- ☐ c. CLMKMAKALCMKM
- ☒ d. CLMKLMCMCKLAM
- ☐ e. MLKMAKACLCAKLA

Ada berapa banyak kata dengan panjang maksimum tidak memuat huruf berulang yang dapat dibentuk? **{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

6

Untuk Soal 13 – 15

### **BEBEK DENGKLEK [13 – 15]**

Pak Dengklek sedang memanen hasil ternak bebek-nya yang sukses periode ini. Bebek bebek tersebut didata berat dan berapa banyak telur yang dihasilkan, diketahui seekor bebek dihargai sebesar 1 rupiah per kilogramnya dan 2 rupiah per telur yang dihasilkan, Pak Dengklek penasaran jika ia melakukan penjualan seoptimal mungkin berapa total penjualan yang ia peroleh?

**{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

13. Pak Dengklek memanen bebek dengan informasi sebagai berikut :

Bebek ke	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Berat bebek	3	5	5	8	10	2	13	1	7	5	4	3	2	2	11
Telur yang dihasilkan	3	4	2	2	3	2	4	5	6	7	8	9	1	5	3

Jika ia ingin menjual 8 bebek di antaranya berapa total penjualan maksimum yang bisa ia peroleh? **{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

146



**{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

14. Jika Bebek Pak Dengklek terdata sebagai berikut :

Bebek ke	1	2	3	4	5	6
Berat bebek	1	3	3	5	4	4
Telur yang dihasilkan	3	2	4	2	3	4

Pak Dengklek ingin membeli bebek minimal satu ekor sehingga total penjualannya tidak kurang dari 20 rupiah, ada berapa banyak cara yang bisa ia lakukan? **{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

45

**{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

15. Diketahui di suatu kandang ada 10 bebek Pak Dengklek dengan informasi sebagai berikut:

Bebek ke	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Berat bebek	3	3	4	4	2	1	2	1	1	5
Telur yang dihasilkan	2	1	2	3	2	5	5	4	1	1

Pak Dengklek lupa dengan bebek – bebeknya karena semua bebek terlihat identik. Pak Dengklek penasaran tanpa harus melakukan pendataan dan penimbangan ulang, jika ia mengambil bebek secara acak dari kandang untuk dijual, berapa jumlah bebek minimal yang harus ia ambil sehingga dapat dipastikan penjualannya lebih dari 35 rupiah? **{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

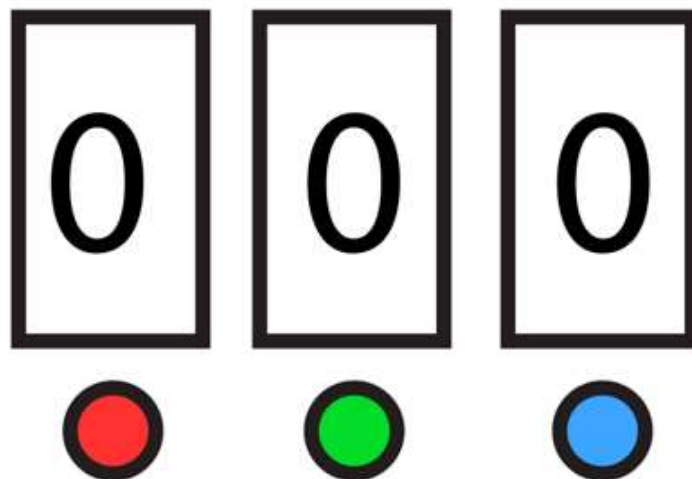
6



## Untuk Soal 16 – 18

**MESIN POTONG BEBEK [16 – 18]**

Pak Dengklek mempunyai sebuah mesin pemotong bebek. Mesin tersebut akan menampilkan nomor urut bebek yang akan dipotong berikutnya berdasarkan penekanan tombol Biru = B, Hijau = H, dan Merah = M.



Mesin ini memiliki cara kerja yang unik. Penekanan satu kali tombol biru akan menaikkan nilai digit satuan pada nomor urut, penekanan dua kali tombol hijau akan menaikkan nilai digit puluhan pada nomor urut, penekanan tiga kali tombol merah akan menaikkan nilai digit ratusan pada nomor urut, sebagai contoh :

- Tombol biru ditekan satu kali akan menghasilkan nomor urut 001
- Tombol biru ditekan satu kali dan hijau dua kali menghasilkan nomor urut 011
- Tombol biru ditekan satu kali, hijau satu kali, dan merah tiga kali menghasilkan nomor urut 101.

Jika penekanan tombol melebihi nilai pada masing – masing digit (0 – 9) maka angka yang ditampilkan pada digit tersebut akan dimulai dari awal lagi (RESET), sebagai contoh jika penekanan tombol biru dilakukan sepuluh kali, maka angka yang dihasilkan adalah 000.

**{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

16. Jika dilakukan penekanan tombol secara berurutan merah  $3^{2023}$  kali, hijau  $2^{2024}$  kali, dan biru  $5^{2025}$  kali, nomor urut berapa yang ditampilkan mesin? **{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

923

Manakah konfigurasi penekanan tombol secara berurutan di bawah ini yang tidak mungkin menghasilkan angka 356?

- ☐ a. MMMHHHHHHMMMHBBBMM
- ☒ b. MMHMMHMMHMMHHHHHHBHHBBB
- ☐ c. MHHBBHBMHMMHMBMHHBMM
- ☐ d. MMBHMMHBMHMBHMMHMMBHH
- ☐ e. MMBHBHBHBHMMHMMHMMB

Pak Dengklek menekan tombol tertentu sehingga dihasilkan nomor urut 213 tentukan ada berapa banyak kemungkinan urutan penekanan tombol dengan jumlah penekanan minimal yang dilakukan Pak Dengklek? **{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

60

### MEMASANG PAGAR [19 – 20]

Sebuah lahan milik Pak Dengklek berbentuk persegi panjang akan dipasang pagar di sekelilingnya dengan beberapa pagar yang memiliki panjang tertentu, pemasangan tidak boleh tumpang tindih serta pagar hanya bisa dipasang secara vertikal atau horizontal.

Sebagai contoh misalkan Pak Dengklek mempunyai lahan berukuran 5 meter x 3 meter dengan pagar berukuran 1 meter, 2 meter, dan 3 meter, maka pemasangan dapat dilakukan dengan cara sebagai berikut :



Pak Dengklek memiliki lahan di suatu daerah yang ukurannya sepanjang 8 meter x 7 meter, jika dipasang pagar dengan varian ukuran 1 meter, 2 meter, dan 5 meter, berapa banyak pagar yang dapat dipasang minimal? **{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

10

Sebuah lahan milik Pak Ali berukuran 8 m x 5 m akan dipasang pagar besi tiga jenis di tepi lahannya. Masing – masing jenis pagar mempunyai Panjang 1 m, 2 m, dan 5 m. Banyak cara memasang pagar tersebut adalah ...

- ☒ a. 3483
- ☐ b. 156816
- ☐ c. 282123
- ☐ d. 10992
- ☐ e. 81
- ☐ Yang lain: .....

21. **[Menggambar Garis]**

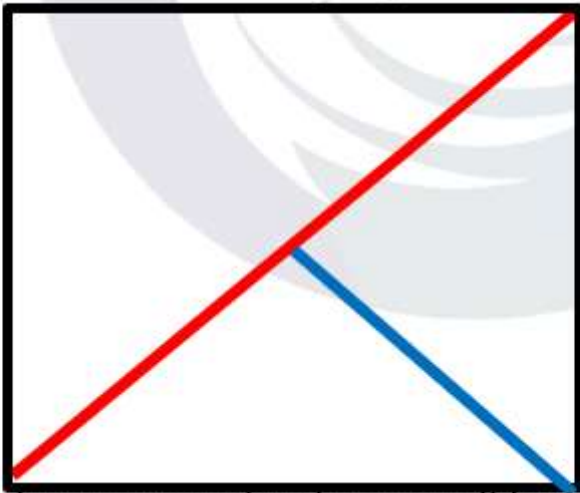
Kwok mempunyai sebuah persegi yang nantinya akan ia gambar beberapa garis lurus.



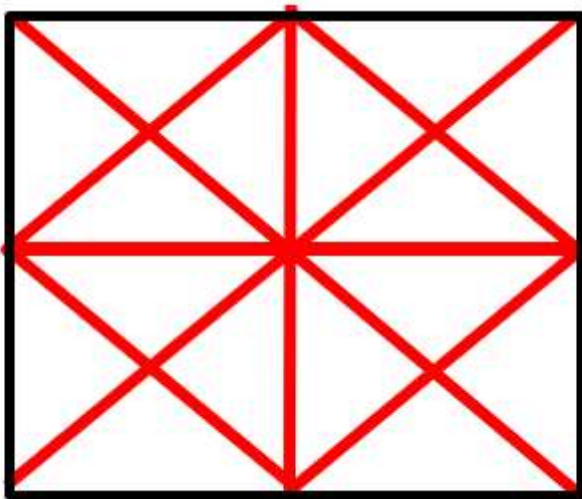
Ia akan membuat garis lurus pada persegi dengan cara sebagai berikut :

- Menghubungkan satu pasangan sudut, atau
- Menghubungkan salah satu sudut yang ada dengan titik tengah suatu garis

Ini adalah contoh gambar yang bisa ia buat :



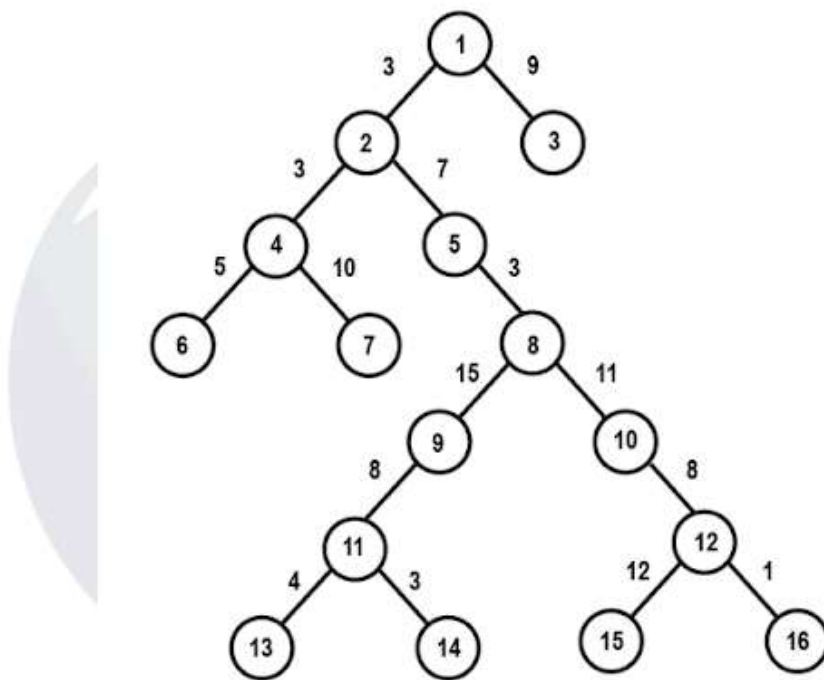
Jika ia ingin menggambar bangun di bawah ini



Berapa banyak garis lurus maksimum yang ia gambar?

{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}

15

**[POHON USIA 22 – 23]**

Di kandang bebeknya Pak Ghanesh ada 16 bebek yang ia pelihara. Gambar di atas menunjukkan pengurutan bebek Pak Ghanesh dari yang tertua hingga ke yang termuda. Angka yang tertera menunjukkan perbedaan usia antar dua bebek. Misalnya bebek ke-10 lebih tua 8 tahun dari bebek ke-12.

☐ Option 1

Tentukan berapa selisih usia Bebek 15 dan bebek 7! **{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

28

Jika diketahui usia bebek ke-16 adalah 2 tahun berapakah usia bebek ke – 8 ? **{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

22

**[OSN 24 – 25]**

Pak Dengklek mempunyai sebuah string S yang huruf penyusunnya terdiri dari 'O','S', atau 'N'. Ia ingin mengoperasikan string S tersebut sebanyak N kali. Dalam satu langkah ia akan melakukan operasi pada string S yaitu :

- Mengganti semua karakter 'O' dengan 'OSN'
- Mengganti semua karakter S dengan 'O'
- Mengganti semua karakter N dengan 'SN'

Jika Pak Dengklek memiliki string S = "OSN" dan Pak Dengklek melakukan operasi sebanyak N = 10 kali ada berapa banyak 'OSN' yang dihasilkan pada string akhir? {jawaban dalam bentuk angka bulat}

1024

Jika diberikan string S = 'ONNSOSS' kemudian Pak Dengklek mengoperasikan string sebanyak N = 8 kali maka huruf ke-24 hasil akhir string tersebut adalah ... {jawaban berupa satu buah huruf kapital}

N

Untuk Nomor 26 -- 28

**C. Algoritmitika**

Perhatikan potongan program di bawah ini untuk nomor 26 – 28!

```
int bebek(string S, int x, int y){
    if (lo == hi)
        return 1;
    if (S[x] == S[y] && x + 1 == y)
        return 2;
    if (S[x] == S[y])
        return bebek(S, x + 1, y - 1) + 2;
    return max(bebek(S, x, y - 1), bebek(x, x + 1, y));
}
```



Jika dipanggil bebek("QWERTYTRL PQ",0, 10) berapa nilai kembaliannya? **{tuliskan jawaban berupa ANGKA saja}**

.....

Untuk suatu string S sepanjang 3 karakter ada berapa banyak kemungkinan sehingga hasil pemanggilan fungsi bebek(S,0,2) bernilai maksimum? **{tuliskan jawaban berupa ANGKA saja}**

.....

Manakah di bawah ini yang mempunyai nilai kembalian paling kecil dari hasil pemanggilan fungsi?

- ☐ a. bebek("NGASALAJA",0, 8)
- ☒ b. bebek("WOILAHCIK",0, 8)
- ☐ c. bebek("NGAWII",0, 4)
- ☐ d. bebek("JMK4848",0, 6)
- ☐ e. bebek("GATAULAGIDAHMAUDIBIKINGIMANA",0, 27)

Untuk Soal nomor 29 – 31

Perhatikan potongan program di bawah ini untuk nomor 29 – 31!

```
int asam(int x){
    int y = 1/(x - 5);
    y *= x;
    y += x;
    return y + 3;
}
int manis(int x){
    return asam(x + 1) - asam(x - 1) + x;
}
```



Jika dipanggil fungsi asam(5) berapakah nilai kembaliannya?

- ☐ a. 6
- ☐ b. 7
- ☐ c. 8
- ☐ d. Program gagal dikompilasi
- ☒ e. Program dijalankan namun memberikan output yang tidak sesuai

Untuk Soal nomor 30

30. Jika fungsi di atas dipanggil dan dijalankan pada program di bawah ini

```
int main() {  
    int sum = 0;  
    for(int i = 1; i<=1000; i++){  
        if(manis(i) % 2 == 0){  
            sum++;  
        }  
  
        if(manis(i) % 3 == 0){  
            sum++;  
        }  
    }  
    cout<<sum<<endl;  
    return 0;  
}
```

30. Berapakah nilai keluaran yang dihasilkan? {tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}

667

Jika pemanggilan fungsi manis( $x + 5$ ) = 2027 tentukan berapa nilai  $x$  yang memenuhi {tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}

2025

## Untuk Soal nomor 32 – 33

Perhatikan potongan program di bawah ini untuk nomor 32 – 33!

```
void crack(int n, int pos){  
    if(n == 0){  
        cout<<" ";  
    }else if(n % 2 == 0 && n != 0){  
        pos++;  
        crack(n / 2, pos);  
    }else{  
        cout<<pos<<" ";  
        pos++;  
        crack(n / 2, pos);  
    }  
}
```

Jika dipanggil fungsi crack(13,0) bagaimana tampilan keluaran yang dihasilkan?

- ☐ a. 1 2 3
- ☒ b. 0 2 3
- ☐ c. 1 3 2
- ☐ d. 3 2 1
- ☐ e. 0 3 2

Berapa hasil penjumlahan angka yang ditampilkan output pada pemanggilan fungsi di bawah ini {tuliskan jawaban berupa ANGKA saja}

$\text{crack}(1,0) + \text{crack}(2,0) + \text{crack}(2^2,0) + \text{crack}(2^3,0) + \dots + \text{crack}(2^{30},0)$

465

Perhatikan potongan program berikut untuk nomor 34 – 35!

```
void fly(string s, int x)
{
    if (x == s.size() - 1) {
        cout << s ;
        return;
    }
    for (int i = idx; i < s.size(); i++) {
        swap(s[x], s[i]);
        fly(s, idx + 1);
        swap(s[x], s[i]);
    }
}
```

Tentukan keluaran dari hasil pemanggilan fly("AKU",0)! **{tuliskan jawaban dalam bentuk string tanpa dipisahkan spasi}**

UKA

Jika untuk sebuah string kata = "SIGMA" dijalankan ke prosedur fly(kata,0) maka nilai akhir kata adalah ...

- ☐ a. AGIMS
- ☐ b. AMIGS
- ☒ c. ASIGM
- ☐ d. SIGMA
- ☐ e. SGIMA

Perhatikan potongan program berikut untuk nomor 36 – 37

```
int main(){
    int t;
    cin>>t;
    int x,y;
    vector<int> angka;
    while (t--){
        cin>>x>>y;
        if(x > y){
            angka.push_back(x);
            angka.push_back(y);
        }else if(x == y){
            angka.push_back(x);
        }else{
            angka.push_back(y);
            angka.push_back(x);
        }
    }
    for(int number : angka){
        cout<<number<<" ";
    }
    return 0;
}
```

Jika keluaran program berupa sekumpulan angka 1 0 0 3 2 4 2 masukan mengikuti format input dari program yang TIDAK mungkin di bawah ini?

a. 4  
1 0  
0 0  
3 2  
2 4

☐ Option 1

b. 5  
1 1  
0 0  
0 0  
3 2  
2 4  
,

☐ Option 2

c. 4  
1 0  
0 3  
2 2  
2 4

☒ Option

d. 6  
1 1  
0 0  
0 0  
3 3  
2 2  
4 2

☐ Option 4

e. 5  
1 1  
0 0  
0 0  
3 2  
4 2

☐ Option 5

Jika keluaran program menghasilkan 5 angka berbeda, berapa nilai t terbesar dan t terkecil yang dapat menjadi nilai masukan? **{Tuliskan jawaban berupa nilai t terbesar dan t terkecil secara berurutan dipisahkan oleh spasi}**

5 3

Perhatikan potongan program berikut untuk nomor 38!

```
int n;  
int ret = 0;  
int k = 1;  
  
while (k <= 100) {  
    if ((n + 2 * k) % 5 == 0) {  
        ret++;  
        k++;  
    } else if ((n + 5 * k) % 3 == 0) {  
        if ((n * k) % 4 != 0) {  
            ret++;  
            k++;  
        } else {  
            k++;  
        }  
    } else {  
        k++;  
    }  
}
```

Jika  $n = 29$  maka nilai akhir ret adalah ... **{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

28

Untuk nomor 39 -- 40

⚙ Perhatikan potongan program di bawah ini untuk nomor 39 – 40!

```
int ret = 0, res = 0;
void bebek() {
    for(int a = 1; a <= 10; a++) {
        for(int b = 1; b <= 100; b++) {
            for(int c = 1; c <= 1000; c++) {
                for(int d = 1; d <= 10000; d++) {
                    ret = a + b + c + d;
                }
            }
        }
    }
}

void ayam() {
    while(ret > 0) {
        res += 2;
        ret--;
    }
}
```

39. Jika prosedur ayam dan bebek dipanggil di dalam fungsi main sebagai berikut :

```
int main() {
    ayam();
    bebek();
    cout<<res<<endl;
    return 0;
}
```

Tentukan nilai yang ditampilkan sebagai keluaran! **{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

0



40. Jika prosedur ayam dan bebek dipanggil di dalam fungsi main sebagai berikut :

```
int main(){
    ayam();
    bebek();
    ayam();
    bebek();
    ayam();
    bebek();
    ayam();
    bebek();
    ayam();
    ayam();
    ayam();
    ayam();
    cout<<res<<endl;
    return 0;
}
```

Tentukan nilai yang ditampilkan sebagai keluaran! **{tuliskan jawaban dalam bentuk ANGKA saja}**

**SOAL TELAH HABIS SILAHKAN KOREKSI KEMBALI SEBELUM MENGUMPULKAN**

Do not edit this field, click on SUBMIT

The field below is needed by Form Timer and must NOT be modified. If you modify this key your answer will not be recorded.

Fingerprint - DO NOT EDIT \*

Osy6Eabl

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir