Abdan Syakur

50421002

4IA26

RPL pert 1

# Cover

RANCANG BANGUN APLIKASI PELATIHAN KEBUGARAN BERBASIS WEBSITE

# Deskripsi Aplikasi

Aplikasi Pelatihan Kebugaran adalah platform digital yang dirancang untuk membantu pengguna dalam merencanakan dan melaksanakan program kebugaran sesuai dengan tujuan pribadi mereka. Aplikasi ini menyediakan berbagai program latihan yang dapat disesuaikan, video instruksi, dan fitur beranda untuk navigasi yang mudah. Pengguna diwajibkan untuk melakukan registrasi dan login guna mengakses semua fitur aplikasi. Aplikasi ini bertujuan untuk memberikan pengguna alat yang dibutuhkan untuk mencapai tujuan kebugaran dengan cara yang sederhana dan efisien.

# Tujuan Aplikasi

* + Aplikasi ini bertujuan untuk menyediakan program latihan yang dapat disesuaikan berdasarkan tujuan spesifik pengguna, sehingga mereka dapat mencapai hasil yang diinginkan secara efisien.
  + Menyediakan video instruksi, pengguna dapat dengan mudah mengikuti program latihan yang telah ditentukan, tanpa terbatas pada waktu dan tempat.

# Batasan Masalah

Aplikasi ini memerlukan koneksi internet yang stabil untuk mengakses video instruksi dan fitur online lainnya, yang mungkin menjadi kendala bagi pengguna dengan akses terbatas. Selain itu, pengguna yang tidak memiliki akses ke peralatan kebugaran mungkin mengalami kesulitan dalam melaksanakan beberapa latihan yang disarankan. Tanpa adanya pelatihan langsung, pengguna juga mungkin memerlukan panduan tambahan untuk memastikan teknik yang benar saat melakukan latihan.

# Kebutuhan Spesifik terdiri dari 5 tabel seperti dibawah :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Fitur | Kebutuhan Fungsional | Kebutuhan Antarmuka | Kebutuhan Untuk  Kerja |
| 1 | Beranda | Menyediakan tampilan utama dengan akses cepat ke rencana latihan dan video. | Antarmuka yang bersih dan intuitif dengan menu navigasi yang jelas. | Memudahkan pengguna menemukan informasi tanpa kesulitan. |
| 2 | Login | Memungkinkan pengguna untuk masuk ke akun mereka. | Formulir login sederhana. | Membuat agar pengguna mempunyai status sebagai user. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 3 | Register | Menyediakan opsi untuk membuat akun baru. | Formulir registrasi yang jelas dan mudah diisi. | Melakukan pendaftaran akun pengguna. |
| 4 | Video Intruksi | Menyediakan video instruksi untuk setiap latihan. | Antarmuka video yang user-friendly dengan opsi pemutaran. | Memastikan kualitas video yang baik dan informasi yang jelas. |