



NPM*	:	18.02.02.069
Nama*	:	Ulfi Zindi Saputri
Program Studi*	:	Teknik Informatika

Judul TA*	:	Sistem Informasi Penjualan Ikan Berbasis Web (Studi Kasus : Lapak Ikan Terus Jaya)
-----------	---	--

Commented [PA1]: Sistem Informasi Penjualan Ikan Berbasis Web di Lapak Ikan Terus Jaya

Tentukan 3 matakuliah yang berkaitan dengan tugas akhir Anda ! Berikan cetak tebal !

Matakuliah*	:	<ul style="list-style-type: none">a. Interaksi Manusia dan Komputerb. Rekayasa Perangkat Lunakc. Rekayasa Webd. Multimediae. Pemrograman Berorientasi Obyekf. Basis Datag. Sistem Pendukung Keputusanh. Kecerdasan Buatan
-------------	---	---

Pilihan Pembimbing Utama Tugas Akhir		
Pilihan 1*	:	Cahya Vikasari, S.T., M.Eng.
Pilihan 2*	:	Ratih HafSarah Maharrani, S.Kom., M.Kom.

Hasil Uji Proposal Tugas Akhir	
Lulus / Tidak Lulus	Lulus / Tidak Lulus

*) diisi oleh mahasiswa

Revisi Uji Proposal Tugas Akhir :

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini sudah mengalami kemajuan yang sangat pesat di kehidupan masyarakat. Teknologi informasi juga mempunyai peran penting dalam menciptakan kemajuan di setiap bidang bagi kehidupan sekarang. **Terutama pada bidang yang dapat memanfaatkan teknologi informasi,** semakin canggih teknologi yang digunakan, maka semakin cepat pula kegiatan yang dilakukan dalam suatu bidang usaha [1].

Commented [PA2]: Hilangkan kalimat tersebut, langsung pada semakin canggih

Lapak Ikan Terus Jaya merupakan salah satu bidang usaha penjualan ikan. Jenis ikan yang tersedia yaitu ikan lendra, ikan montok, dan ikan berasan, mulai dari yang besar sampai dengan yang kecil. Proses penjualan yang berjalan saat ini adalah pembeli akan datang langsung ke Lapak Ikan Terus Jaya yang berlokasi di **Perumahan Perikanan Cilacap,** kemudian pembeli akan memilih jenis ikan yang ingin dibeli, kemudian pembeli akan menimbang berat ikan, lalu pembeli akan melakukan pembayaran dan ikan yang sudah dibeli dapat dibawa pulang.

Commented [PA3]: Tambahkan dalam kurung (PPC)

Permasalahan yang muncul disebabkan oleh pengelolaan data transaksi yang masih menggunakan nota, dan pencatatan stok ikan yang masih menggunakan buku. Pengelolaan data yang masih konvensional di Lapak Ikan Terus Jaya mengakibatkan kesulitan bagi pemilik lapak dalam perekapan data penjualan ikan, dan pencatatan pendapatan yang akan dijadikan laporan.

Berdasar permasalahan di atas, maka penulis akan membuat sistem informasi berbasis web untuk mempermudah pembeli untuk mencari informasi penjualan ikan untuk melakukan pembelian serta memudahkan pemilik dalam melakukan pencarian dan mengelola data penjualan, data stok produk, dan pendapatan. Oleh karena itu penulis bermaksud untuk mengajukan judul **“Sistem Informasi Penjualan Ikan berbasis Website”** (*study kasus pada Lapak Ikan Terus Jaya*).

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka rumusan masalahnya adalah “Bagaimana membangun Sistem Informasi Penjualan Ikan pada Lapak Terus Jaya?”.

C. Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian yang akan dilakukan sebagai berikut:

1. Sistem berjalan secara online.
2. Informasi jenis ikan ditampilkan dalam katalog.
3. Ikan dijual per kilogram.
4. Perekap otomatis laporan penjualan.

Commented [PA4]: Batasan masalah haruslah kuat, karena disinilah gambaran bagaimana fitur sistem tersebut akan dibangun.

- Sistem pembayaran bagaimana?
- Apakah ada fitur retur/ ikan mati?

Commented [PA5]: Jenis dan Harga

Commented [PA6]: Dalam satuan kilogram

Commented [PA7]: Laporan penjualan per hari/ per bulan? Hindari kata otomatis krm dalam sistem informasi laporan pasti digenerate secara otomatis

D. Tujuan dan Manfaat

Tujuan yang ingin di capai dari penelitian ini adalah membangun Sistem Informasi Penjualan Ikan Berbasis Website sebagai solusi dalam pemecahan masalah sehingga dapat membantu pemilik dalam mencari dan mengelola data penjualan, data stok produk, data pendapatan.

Manfaat yang ingin di capai dari penelitian ini yaitu :

1. Dapat memudahkan pemilik dalam melakukan pengelolaan data penjualan, data stok barang, dan data pendapatan.
2. Dapat memudahkan pembelian dalam melakukan pencarian informasi mengenai produk yang sudah tersedia.
3. Dapat memudahkan pembeli dengan melakukan transaksi secara online.

Commented [PA8]: Masukkan data pendapatan kedalam batasan masalah. Jelaskan pendapatan yang dimaksud tersebut apakah bruto atau netto?

E. Studi Pustaka

Pada penelitian sebelumnya yang telah di lakukan oleh Harahap [2] dengan judul “Sistem Informasi Penjualan Ikan Laut Online pada PT. Pantai Samudra Indonesia Tapanuli Tengah Berbasis Web”. Penelitian tersebut menjelaskan bahwa sistem informasi penjualan ikan laut online pada PT. Pantai Samudra Indonesia Tapanuli Tengah menggunakan bahasa PHP dan

berbasis web. Hasil penelitian ini berupa sebuah sistem informasi penjualan untuk menangani input data kemudian diproses sehingga menghasilkan output berupa laporan.

Pada penelitian lain yang telah dilakukan oleh Meigi Putri dkk [3] dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Ikan Bilih Berbasis Web Pada Toko Ikan Bunda Di Malalo Kabupaten Tanah Datar”. Sistem tersebut dibuat untuk memberikan informasi kepada pengguna bahwa sistem penjualan ini akan disimpan dalam database dan dapat diakses dengan mudah menggunakan aplikasi yang khusus dibuat untuk mengakses data yang disimpan dan pembuatan laporan dapat dibuat dengan cepat dan akurat, penerapan sistem komputerisasi secara optimal dengan menggunakan sistem yang baru untuk menjawab tantangan perkembangan zaman saat ini.

Pada penelitian lain juga telah dilakukan oleh Alfi Yusuf [4] dengan judul “Sistem Informasi Penjualan Online Pakan Hewan Peliharaan Pada Toko Salim Berbasis Website”. Sistem tersebut dibuat untuk memperluas daerah pemasaran produk dan memudahkan pembeli untuk memilih dan memesan produk tersebut sehingga dapat meningkatkan pendapatan penjualan toko tersebut, dengan menggunakan sistem ini diharapkan para konsumen dari dalam kota maupun luar kota dapat memesan produk secara langsung secara bersamaan dan dapat melihat produk yang akan dibeli melalui halaman website.

F. Metodologi

Metodologi penelitian merupakan proses yang dilakukan untuk memecahkan suatu masalah yang logis, dimana memerlukan data yang mendukung terlaksanakannya suatu penelitian. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif. Metode deskriptif merupakan metode yang menggambarkan fakta-fakta dan informasi dalam situasi atau kejadian. Metode ini mempunyai dua tahapan, yaitu tahap pengumpulan data dan tahap pengembangan sistem.

1. Tahap pengumpulan data dapat diperoleh secara langsung dari object penelitian. Tahapan tersebut diantaranya :

a) Studi Pustaka

Studi ini dilakukan dengan cara mempelajari, meneliti, dan menelaah berbagai catatan, serta berbagai laporan yang berkaitan dengan masalah yang dipecahkan.

b) Studi Lapangan

Dilakukan dengan cara pengumpulan data secara langsung ke lapangan dengan menggunakan teknik pengumpulan data sebagai berikut:

1) Wawancara

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara tanya jawab dengan pemilik Lapak Ikan Terus Jaya.

2) Observasi

Yaitu pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung di Lapak Ikan Terus Jaya.

2. Tahap Pengembangan Sistem

Dalam mengembangkan Sistem Informasi Penjualan Ikan di Lapak Terus Jaya peneliti menggunakan metode Waterfall. Tahapan pengembangan sistem berdasarkan sebagai berikut:

a) Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Proses mempelajari kebutuhan pemakai untuk mendapatkan definisi kebutuhan sistem atau perangkat lunak. Proses tersebut dilakukan secara intensif untuk mempesifikasi kebutuhan perangkat lunak agar dapat di pahami perangkat lunak tersebut seperti apa yang dibutuhkan oleh user.

b) Desain

Desain perangkat lunak merupakan salah satu tahapan pengembangan perangkat lunak atau proses yang menjadi jembatan dari analisis dan implementasi program yang berfokus pada empat atribut pada sebuah program: struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean (algoritma).

c) Pengkodean Program

Dalam pengkodean, hasil desain harus di translasikan kedalam program perangkat lunak menggunakan kode atau bahasa yang dimengerti oleh komputer yaitu dengan menggunakan bahasa pemrograman.

d) Pengujian

Setelah menghasilkan kode, lalu di lakukan pengujian program. Dalam melakukan pengujian berfokus pada perangkat lunak secara fungsional untuk memastikan bahwa semua bagian telah di uji. Hal tersebut dilakukan untuk meminimalisir adanya kesalahan dan memastikan jika program sudah sesuai dengan yang di inginkan.

e) Pemeliharaan

Jika perangkat lunak telah di kirim kepada pembeli, perangkat lunak tersebut mungkin

Commented [PA9]: Belum ada perubahan apapun dari yang sebelumnya.
Saya contohkan dibawah.

Commented [PA10]: Jelaskan bagaimana Anda telah menganalisis kebutuhan *software* dari objek yg diteliti. Cukup garis besarnya misal dari PPC menginginkan sistem yang seperti apa?

Commented [PA11]: Jelaskan disini apakah Anda akan mendesain proyeksi sistemnya dengan UML atau ERD dan lainnya.

Commented [PA12]: Karena berbasis web, apakah Anda akan menggunakan PHP Native atau Framework? Jika framework, apa yang akan digunakan?

Commented [PA13]: Sistem akan diuji dengan metode apa? Alpa/ beta atau blackbox/ whitebox?

Commented [PA14]: Apakah akan dilakukan pemeliharaan secara berkala atau secara tentatif sesuai permintaan?

akan mengalami masalah atau kesalahan yang tidak di harapkan. Oleh karena itu, pemeliharaan di lakukan dengan tujuan penyesuaian dan perbaikan pada perangkat lunak tersebut.

G. Daftar Pustaka

- [1] J. Waluyo, “Sistem Informasi Penjualan Ikan Laut Kelompok Nelayan Pandean Kabupaten Situbondo Jawa Timur,” 2008.
- [2] G. U. Harahap, “Sistem Informasi Penjualan Ikan Laut Online Pada PT. Pantai Samudra Indonesia Tapanuli Tengah Berbasis Web,” Universitas Sumatera Utara Medan, 2014.
- [3] M. Putri Elvindri, Nurmi, and A. Pratama, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Ikan Bilih Berbasis Web Pada Toko Ikan Bunda Di Malalo Kabupaten Tanah Datar,” STKIP PGRI Sumatera Barat, 2017.
- [4] A. Yusuf, “Sistem Informasi Penjualan Online Pakan Hewan Peliharaan pada Toko Salim,” *Artik. Skripsi Univ. Nisant. PGRI Kediri*, pp. 1–15, 2015.

H. Penjadwalan

[illegible]