



PROPOSAL TUGAS AKHIR

NPM*	:	18.02.02.040
Nama*	:	Dian Ariffiani Putri
Program Studi*	:	Teknik Informatika

Judul TA*	:	Sistem Informasi Rumah Kost di Lingkungan Kampus AMN Berbasis Web
-----------	---	---

Tentukan 3 matakuliah yang berkaitan dengan tugas akhir Anda ! Berikan cetak tebal !

Matakuliah*	:	<ul style="list-style-type: none">a. Interaksi Manusia dan Komputerb. Rekayasa Perangkat Lunakc. Rekayasa Webd. Multimediae. Pemrograman Berorientasi Obyekf. Basis Datag. Sistem Pendukung Keputusanh. Kecerdasan Buatan
-------------	---	---

Pilihan Pembimbing Utama Tugas Akhir

Pilihan 1*	:	Andesita Prihantara, S.T., M.Eng. (SETUJU / TDK SETUJU)
Pilihan 2*	:	Abdul Rohman Supriyono, S.T., M.Kom. (SETUJU / TDK SETUJU)

Hasil Uji Proposal Tugas Akhir

Lulus / Tidak Lulus	Lulus / Tidak Lulus

*) diisi oleh mahasiswa

Revisi Uji Proposal Tugas Akhir :

A. Latar Belakang

Teknologi dan informasi saat ini merupakan kebutuhan manusia di dalam melakukan berbagai kegiatan, dengan menggunakan teknologi informasi yang tepat, maka akan dihasilkan informasi yang sesuai dengan kebutuhan sehingga keputusan dapat diambil dengan cepat. Penggunaan sistem informasi dalam bisnis sangat dibutuhkan untuk perkembangan, pertukaran informasi secara elektronik ke aplikasi strategi bisnis, seperti: pemasaran, penjualan dan pelayanan **pelanggan**. Begitu juga dalam bidang properti untuk informasi sewa rumah kost dan rumah kontrakan.

Rumah Kost adalah tempat tinggal sementara yang disewa bagi orang yang merantau atau orang yang rumahnya jauh dari tempat tujuan rutinitas sehari-hari. Tempat yang disediakan untuk memfasilitasi wanita maupun pria, dari pelajar, mahasiswa, dan pekerja umumnya untuk tempat tinggal sementara. Dengan proses pembayaran per bulan, atau sesuai pemilik (ada yang per bulan dan per tahun).

Di Cilacap terdapat beberapa kampus yang salah satunya adalah Akademi Maritim Nusantara (AMN). Di sekitar lingkungan kampus AMN terdapat banyak tempat kost yang menawarkan kamar kost dengan berbagai macam fasilitas dan harga. Dalam mencari tempat kost biasanya mahasiswa mendapatkan informasi dari teman atau langsung mencari, hal ini kurang efektif dan tidak efisien. Selain itu, budget, fasilitas, dan juga letak kost menjadi pertimbangan. Disisi lain, ada beberapa pemilik kost yang

Commented [PA1]: Hindari penggunaan kata hubung pada awal kalimat

kesulitan dalam mempublikasikan rumah kost yang kosong, sehingga aplikasi ini juga membantu pemilik kost dalam mempublikasikan rumah kostnya secara maksimal.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibutuhkan suatu sistem yang dapat digunakan untuk mempromosikan dan mencari tempat kost disekitar kampus AMN. Sistem yang akan kami rancang berjudul “Sistem Informasi Rumah Kost di Lingkungan Kampus AMN Berbasis Web”. Sistem tersebut berupa sistem berbasis web untuk memudahkan mahasiswa dalam mencari tempat kost dan pemilik kost dalam mempromosikan tempat kostnya.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, rumusan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Bagaimana cara membuat sistem informasi rumah kost berbasis web?
2. Bagaimana cara membuat peta untuk mengetahui lokasi rumah kost menggunakan Google Maps?

C. Batasan Masalah

Batasan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Sistem ini tidak membahas tentang transaksi penyewaan dan apapun yang berhubungan langsung antara pencari kost dengan pemilik kost.
2. Kriteria rumah kost yaitu jenis kost (putra atau putri), fasilitas, harga sewa, dan luas kamar

D. Tujuan dan Manfaat

1. Tujuan

Tujuan dari pembuatan sistem informasi rumah kost ini adalah:

- a. Membuat sistem informasi kost yang mampu memberikan informasi mengenai kost sesuai dengan kriteria yang dicari oleh user.
- b. Membuat sistem yang bisa dijadikan sebagai media promosi rumah kost bagi pemilik kost.
- c. Membuat sistem yang mampu memberikan peta lokasi memanfaatkan Google Maps untuk mengetahui informasi mengenai rumah kost.

2. Manfaat

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

Commented [PA2]: Setelah sistem ini dirancang dan diimplementasikan, siapa yang akan mengelola sistem tersebut secara kontinyu? Jika hanya ada satu orang yang bisa menambahkan data informasi, maka projek belum dapat dikatakan sebagai **Sistem Informasi**.

Commented [PA3]: Hindari pernyataan **tidak membahas** didalam batasan masalah.

1. Siapa yang bisa mengakses sistem?
2. Apa saja output yang dihasilkan dari sistem tersebut?
3. Siapa yang akan mengelola sistem tersebut?

Commented [PA4]: Belum jelas apa tujuan dan manfaatnya, karena tujuan dan manfaatnya kurang lebih masih sama. Harus dibedakan lagi mana yang tujuan mana yang manfaat.

- a. Mempermudah mahasiswa baru menemukan tempat kost sesuai dengan kriteria yang dicari.
- b. Membantu pemilik kost dalam mempromosikan bisnis rumah kostnya.

E. Studi Pustaka

Penelitian tentang sistem rumah kost sebelumnya telah dilakukan oleh Andry Rachmadi dengan judul “Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web Di Yogyakarta”. Sistem ini digunakan untuk mencari tempat kost yang ada di Yogyakarta, memberi tahu lokasi kost dengan memanfaatkan API Maps Google.¹

Penelitian lainnya dilakukan oleh Hilda Dwi Yunita dengan judul “Sistem Informasi Rumah Kost Di Bandar Lampung Berbasis Web”. Sistem ini digunakan untuk mempermudah pemesan (mahasiswa) dalam memperoleh informasi tentang rumah kost beserta alamat dan fasilitas.²

Dadi Rosadi dengan judul penelitian “Aplikasi Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Di Kota Bandung Berbasis Android”. Sistem ini berfungsi untuk membuat sebuah aplikasi mobile pada sistem operasi android untuk membantu para pengguna android di kota Bandung dalam mencari dan memperoleh informasi mengenai rumah kost.³

Isna Chilyati dengan judul “Sistem Informasi **Indekos** berbasis Web Dengan Layanan Sms **Broadcasting** menggunakan Metode Unified Process”. Bertujuan untuk memudahkan dalam melakukan pencarian dan penyebaran informasi indekos, membantu pemilik indekos mendapatkan keuntungan dari informasi yang telah dibagikan melalui web, sehingga keuntungan yang di dapat maksimal karena peluang untuk menerima pencari indekos besar dan lebih luas. Serta, membantu pencari indekos mendapatkan informasi melalui web dan atau SMS guna mendapatkan informasi indekos di daerah yang diinginkan.⁴

F. Metodologi

Metodologi yang digunakan dalam proses pengumpulan data dan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Persiapan

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis melakukan berbagai kegiatan persiapan antara lain :

- a. Meminta izin riset di tempat rumah kost.

- b. Melaksanakan riset di lokasi rumah kost.
- c. Mencari informasi seputar rumah kost.

2. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan antara lain :

a. Observasi

Penulis melakukan pengamatan dan penelitian secara langsung ke berbagai lokasi rumah kost. Data yang di peroleh adalah :

- 1) Tipe rumah kost
- 2) Harga sewa rumah kost

b. Wawancara/ Interview

Melakukan kegiatan tanya jawab dengan pemilik kost untuk mendapatkan informasi secara langsung dengan menyampaikan pertanyaan – pertanyaan. Data yang di peroleh adalah :

- 1) Data pada pemilik rumah kost dan rumah kontrakan
- 2) Proses pembayaran

c. Studi Pustaka

Pencarian dan pengumpulan bahan pustaka baik berupa buku, refereni dan sumber lain yang berhubungan dengan topik Tugas Akhir

d. Dokumentasi

Teknik pengumpulan data dengan menghimpun dan menganalisa dokumen-dokumen baik dokumen tertulis, gambar, maupun elektronik.

3. Teknik Pengembangan Sistem

Metode yang akan digunakan untuk pengembangan sistem yaitu metode Waterfall. Alasan memilih model waterfall karena metode ini memiliki langkah – langkah atau tahapan-tahapan yang berurutan dan sistematis dalam pembuatan sistemnya.

Metode waterfall memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut:

a) Tahap Analisa Kebutuhan.

Tahapan ini untuk mencari kebutuhan akan sistem yang akan dibangun, sehingga sistem dibuat sesuai dengan kebutuhan dari analisa data.

b) Tahap Perancangan Sistem.

Tahap perancangan sistem membagi proses dalam merancang kebutuhan yang akan diperlukan ke dalam perangkat keras dan perangkat lunak. Perancangan sistem dibangun untuk menetapkan arsitektur sistem, menentukan spesifikasi secara lengkap dari komponen-komponen sistem serta informasi yang sesuai dengan hasil tahap analisis.

c) Tahap Implementasi.

Tahap implementasi bertujuan untuk mendapatkan atau mengembangkan hardware dan software seperti dalam pembuatan kode sistem (coding) yang dibuat dalam suatu program.

d) Tahap Integrasi.

Tahapan ini dilakukan dengan mengintegrasikan unit program dan diuji sebagai satu sistem untuk memastikan bahwa seluruh kebutuhan perangkat lunak telah terpenuhi.⁵

G. Daftar Pustaka

1. Rachmadi, Andry. 2013. *Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web Di Yogyakarta*. Skripsi Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
2. Yunita, Hilda Dwi. 2018. *Sistem Informasi Rumah Kost Di Bandar Lampung Berbasis Web*. STMIK Mitra Lampung, Sistem Informasi
3. Rosadi, Dadi. 2016. *Aplikasi Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Di Kota Bandung Berbasis Android*. STMIK Mardira Indonesia, Bandung
4. Chilyati, Isna. 2014. *Sistem Informasi Indekos berbasis Web Dengan Layanan Sms Broadcasting menggunakan Metode Unified Process*. Jurusan Ilmu Komputer / Informatika Fakultas Sains dan Matematika Universitas Diponegoro.
5. Kosasi, Sandy. 2014. *Sistem Informasi Geografis Pemetaan Tempat Kost Berbasis Web*. STMIK Pontianak.

H. Penjadwalan

NO	Kegiatan	Bulan															
		Februari				Maret				April				Mei			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Perencanaan																
2.	Observasi dan Analisis																
3.	Desain Sistem																

[illegible]