

Abdelaziz AMIL

06/12/2022

Le site de quiz en ligne sur les animés manga

lien du Template : <https://startbootstrap.com/theme/grayscale>

lien du Site : <https://obiwan.univ-brest.fr/difal3/zamilab00/dev/Codelgniter/index.php>

Compte formateur : id : milian	Code du match
mot de passe : mil_ME	<u>12345678</u>
Compte formateur : id : christophe	<u>27367651</u>
mot de passe : chris_GAR	<u>87427682</u>
Compte Admin : id : abdelaziz	<u>37198842</u>
mot de passe : test	<u>98765432</u>
Compte Admin : id : responsable	<u>cA4xJoZl</u>
mot de passe : resp22_ZUIQ	<u>FvVKuMWP</u>
V1 : -Dans la page d'accueil on peut voir un champ pour insérer un code de match, et en dessous un tableau pour voir toutes les actualités.	<u>ZZ9TYHQL</u>
-Le joueur peut insérer le code d'un match et un pseudo pour afficher les questions réponses d'un quiz	
-le formateur et l'administrateur peuvent se connecter à leurs espace	
-le formateur peut y voir la liste des matchs et modifier son mot de passe	
-l'administrateur peut y voir la liste des comptes et modifier son mot de passe	

V2 : En plus de la V1, on peut voir la liste des quiz et match s'il y en a et de leur auteur. les formateur on accès à la gestion CRUD des matchs et réalisation des matchs par les joueurs

V3 : En plus de la V2, on peut faire la gestion CRUD des actualités, gestion CRUD des profils utilisateur, gestion CRUD des quiz + questions + réponses + lorsqu'on joue il y a un temps limité pour répondre

base utilisé : zal3-zamilab00_2

Vues :

vue avec les comptes et les profils de la base

vue avec les comptes formateur et leurs quiz

vue avec les matchs et les joueurs

vue avec les questions et les réponses

Fonctions :

fonction qui retourne le nombre de question dans un quiz

fonction qui retourne la liste des joueurs d'un match

Procédures :

procédure qui insère une actualité pour un match qui est fini.

procédure qui retourne les matchs qui sont finis, en cours, avenir.

procédure qui retourne le nombre de joueurs pour un match mis en paramètre.

procédure qui calcul le score du match

Triggers :

Update match : -insert une actualité si le match est fini.

-supprime les joueurs d'un match si la date de fin est null et que le match va bientôt commencer

Delete quiz : les données liées au quiz seront supprimées avant de supprimer le quiz.

Delete question : à la suppression d'une question d'un quiz il y a une actualité qui sera publiée qui dit combien de questions il reste dans le quiz.

pour finaliser l'application web, il faudrait développer la V3

Pour améliorer : j'ai eu pas mal d'idées de trigger mais à l'exécution n'ont pas fonctionné comme application du sel automatique à l'inscription et le calcul du score à l'update du match.

