

# CAHIER DES CHARGES

---

VELADO

2021 / 2022

---

**Nom de la société :** Velado

**Projet :** Créer un site de vente de légumes, de fruits naturels et de denrées alimentaires.

**Personne à contacter :** Mr Abdelghafour BELKHOUKH

**Adresse :** 07 Rue khlifa qu jrifat , SAFI , 46010

**Tel :** +212 687-407343

**Email :** Contact@velado.com

## **SOMMAIRE**

<b>A. CONTEXT DU PROJET :</b>	<b>(3)</b>
<b>A. 1. PRÉSENTATION DU PROJET :</b>	<b>(3)</b>
<b>A. 2. LES OBJECTIFS DU SITE :</b>	<b>(3)</b>
<b>A. 3. LES CIBLES :</b>	<b>(3)</b>
<b>A. 4. ETUDE FONCTIONNELLE :</b>	<b>(4)</b>
<b>A. 5. PÉRIMÈTRE DU PROJET :</b>	<b>(4)</b>
<b>B. GRAPHISME ET ERGONOMIE :</b>	<b>(5)</b>
<b>B. 1. LA CHARTE GRAPHIQUE :</b>	<b>(5)</b>
<b>B. 2. MAQUETTAGE DU SITE :</b>	<b>(5)</b>
<b>B. 3. CONCEPTION UML :</b>	<b>(9 - 12)</b>
<b>C. SPÉCIFICITÉS ET LIVRABLES :</b>	<b>(12)</b>
<b>C. 1. CHOIX TECHNOLOGIQUE :</b>	<b>(12)</b>
<b>C. 1. 1. FRONT-END :</b>	<b>(12 - 13)</b>
<b>C. 1. 2. BACK-END :</b>	<b>(13 - 14)</b>
<b>C. 2. LES LIVRABLES :</b>	<b>(14)</b>
<b>C. 3. PLANNIFICATION :</b>	<b>(15)</b>

## **A. CONTEXT DU PROJET :**

### **A. 1. PRÉSENTATION DU PROJET**

"velado" est une entreprise qui vend des légumes et des fruits naturels en ligne, et elle est actuellement en train de la création.

**Durée de réalisation :**

**De :** 18/03/2022

**à :** 15/06/2022

### **A. 2. LES OBJECTIFS DU SITE :**

#### **A.2.1 Objectifs qualitatif :**

Le site de "velado" sera la seule plateforme de vente de l'entreprise, et doit être en mesure de proposer une expérience de qualité aux visiteurs du site. Le back-office du site doit également permettre une gestion quotidienne des activités e-commerce (suivi des commandes, mise à jour du catalogue produit) .

#### **A.2.2 Objectifs quantitatifs après 1 an :**

- nombre des commandes livrée par jour : 100
- Visiteurs par jour : 9000
- Taux de conversion : supérieur à 1,2%
- Nombre de comptes clients : 500

### **A. 3. LES CIBLES**

"Velado" cible en particulier les salariés qui n'ont pas le temps de faire leurs courses et en général ceux qui font leurs courses sur Internet et ciblera principalement une clientèle relativement jeune (25-35 ans) utilisant les supports digitaux de manière intensive.

#### **A. 4. ETUDE FONCTIONNELLE**

le site présentera aux clients des produits de haute qualité avec différentes catégories de légumes et de fruits normaux et biologiques, des denrées alimentaires cela comme une idée de départ.

les clients peuvent payer sur le site ou en espèces lors de la livraison et la livraison à domicile.

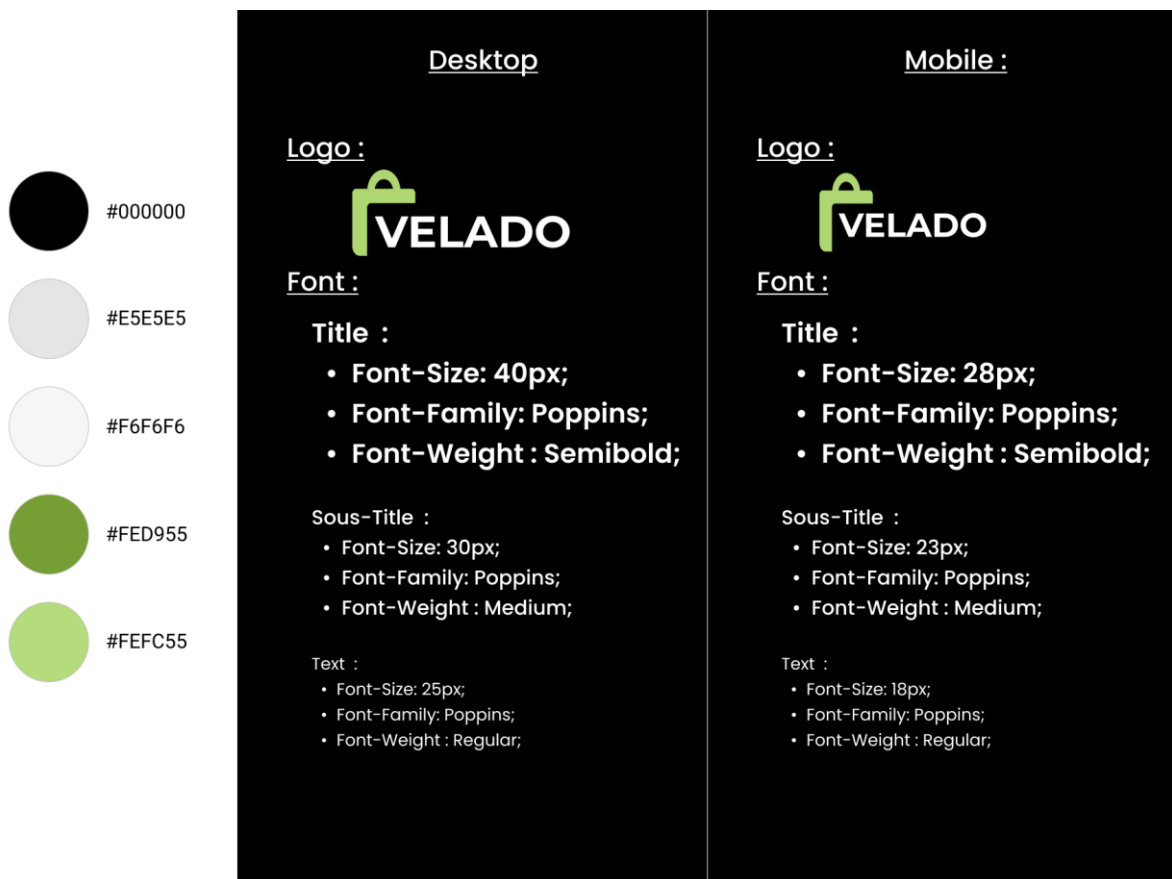
L'admin a une tableau de bord qui lui donne la possibilité de géré les client et les livreurs le stock et d'ajouter, modifier ou supprimé des produits et a propos le livreur a aussi un tableau de bord qui affiche les commandes et ce dernier gère le statuts des livraisons

#### **A. 5. PÉRIMÈTRE DU PROJET :**

- L'activité vise uniquement les villes ( safi, casablanca, rabat, marrakech, tanger ).
- Le site sera disponible en français en , arab et en anglais .
- Le site sera intégralement "Responsive Design".
- L'ensemble des fonctionnalités détaillées dans ce document seront accessibles depuis un mobile.

## B. GRAPHISME ET ERGONOMIE :

### B. 1. LA CHARTE GRAPHIQUE :



### B. 2. MAQUETTAGE DU SITE :

Lien du maquetage du site sur figma :

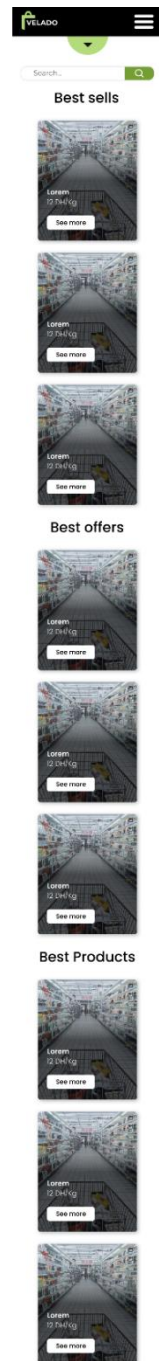
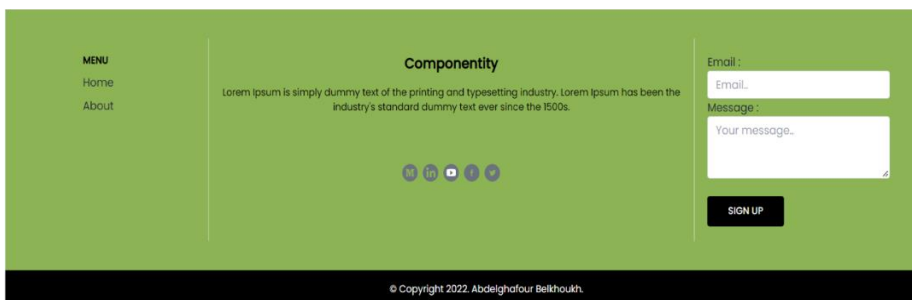
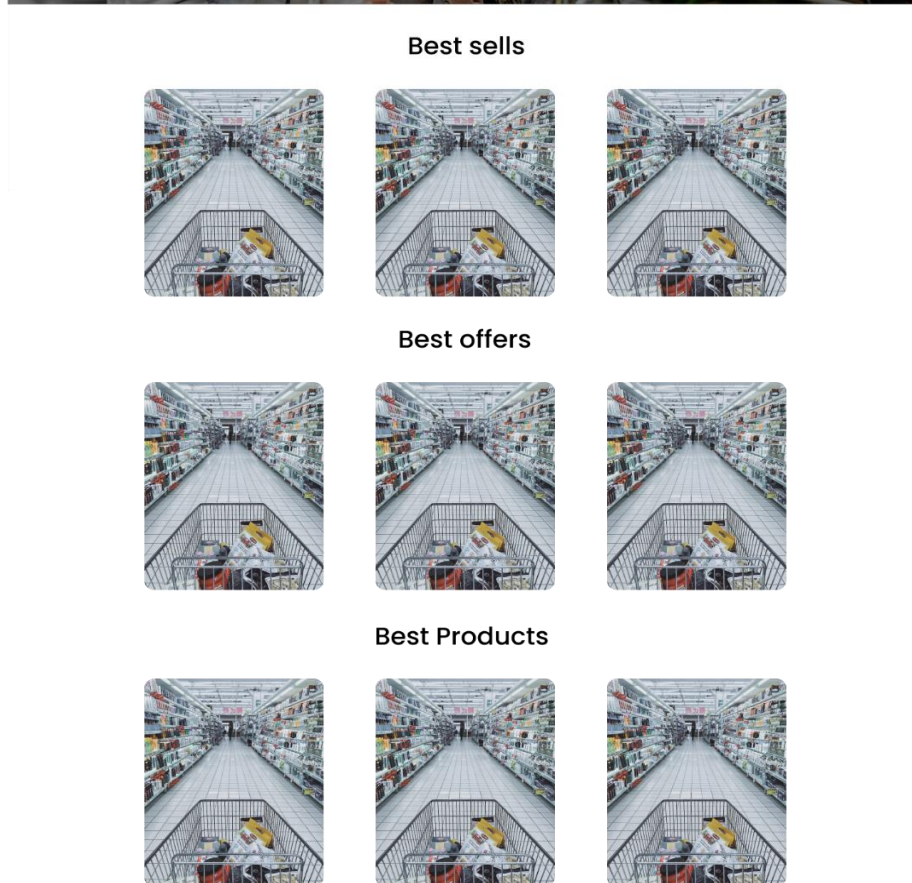
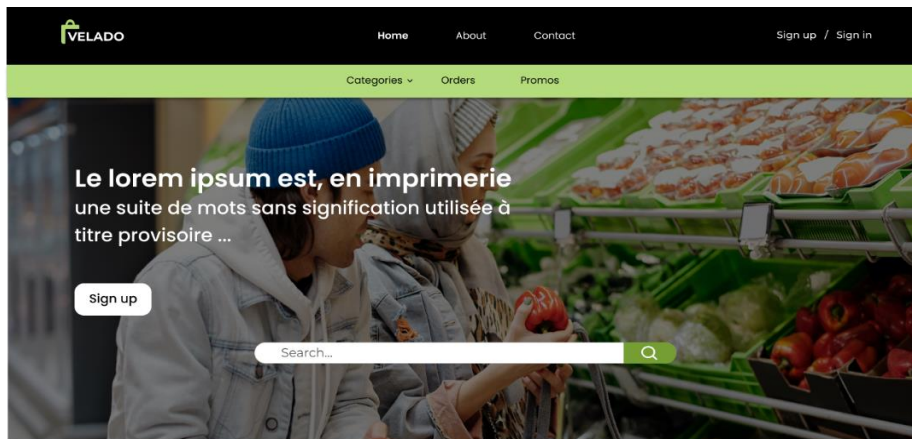
<https://www.figma.com/file/nhjW6TgdqQq8p0uNA8Glv/Untitled?node-id=0%3A3>

Lien de prototype du site:

<https://www.figma.com/proto/nhjW6TgdqQq8p0uNA8Glv/Untitled?page-id=0%3A1&node-id=0%3A3&viewport=619%2C358%2C0.05&scaling=min-zoom&starting-point-node-id=0%3A3>

Voici quelques pages de site conçus sur Figma :

home page ( desktop et mobile ) :



Admin dashboard page :

Dashboard

Stock

Users

Products

Stock

Users

Products

Stock

Users

Products

Log out

\$0  
Total seles

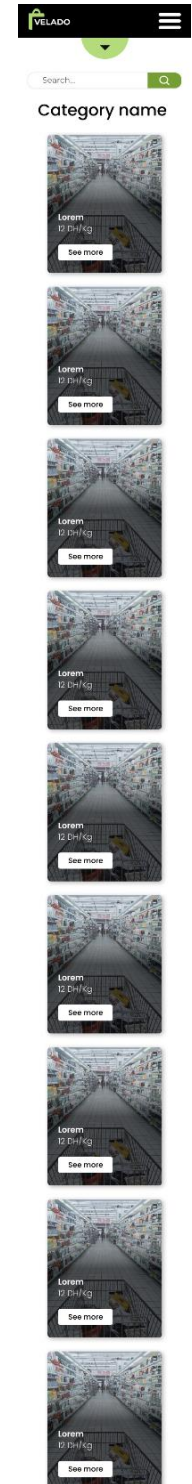
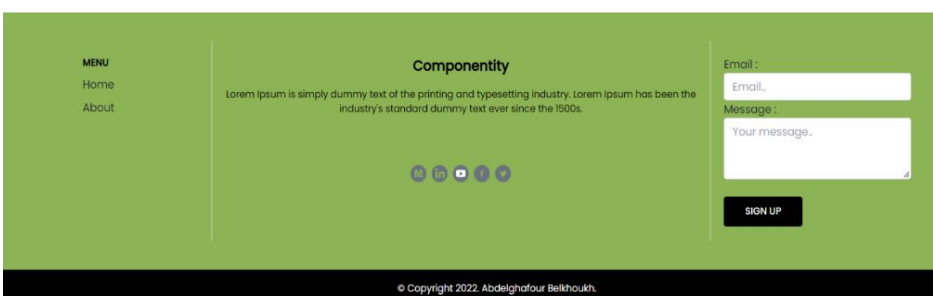
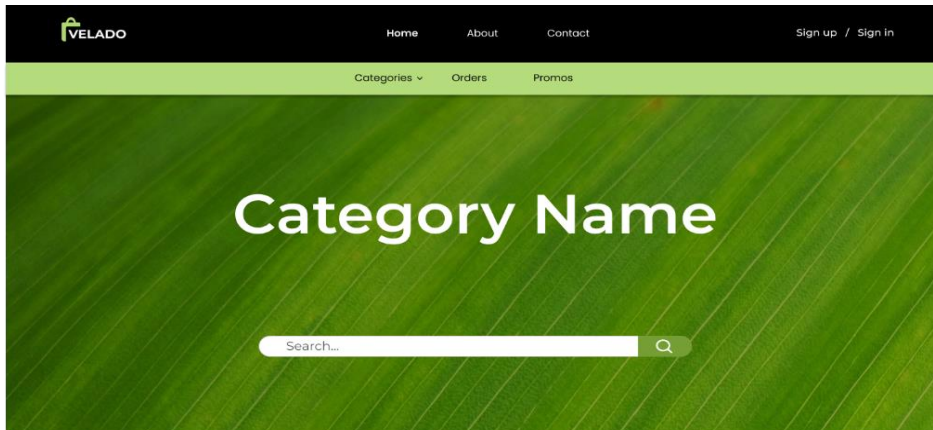
\$0  
Total Cost

\$0  
Total Users

\$0  
Total Product




## Catégory page (desktop et mobile )

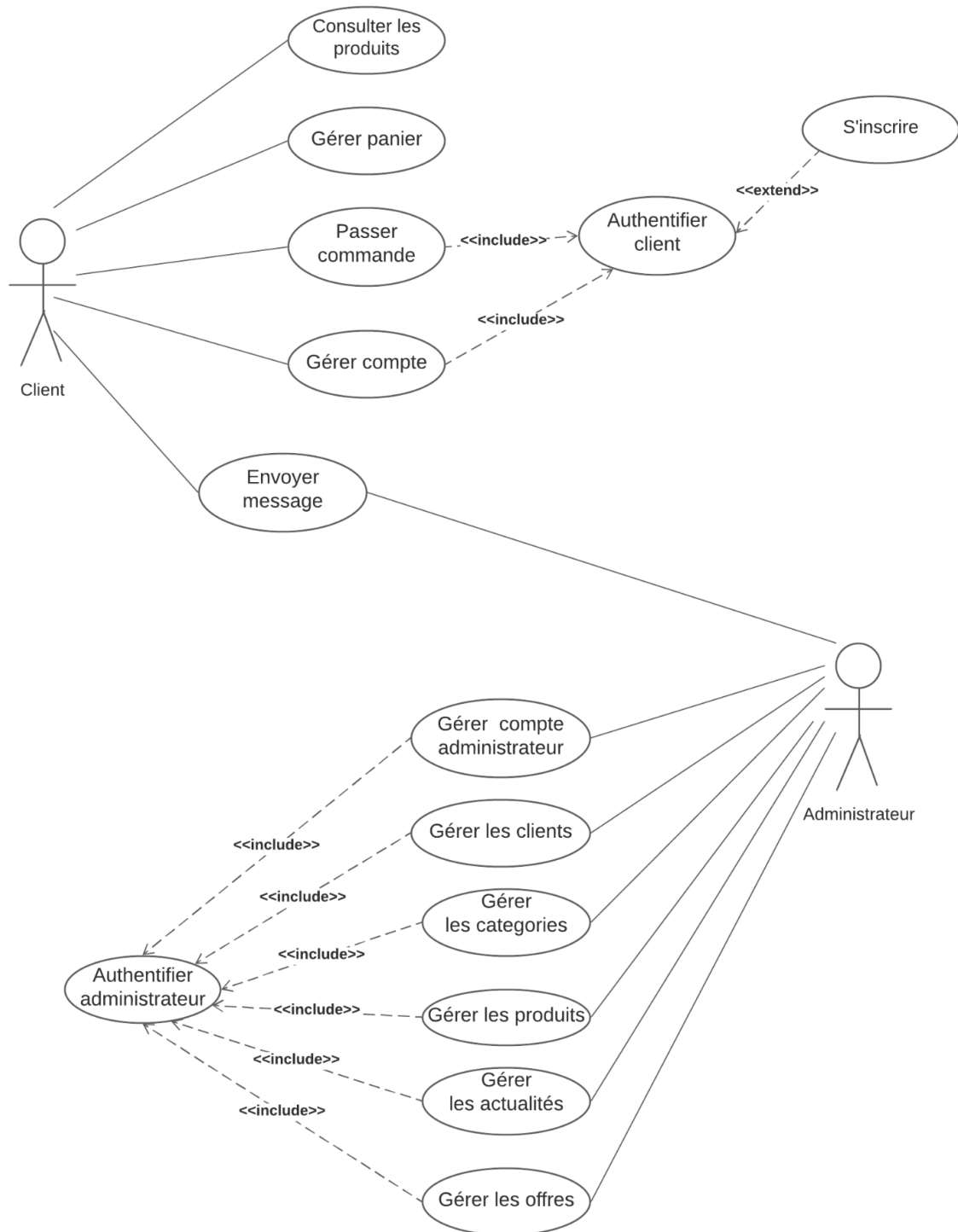




### B. 3. CONCEPTION UML :

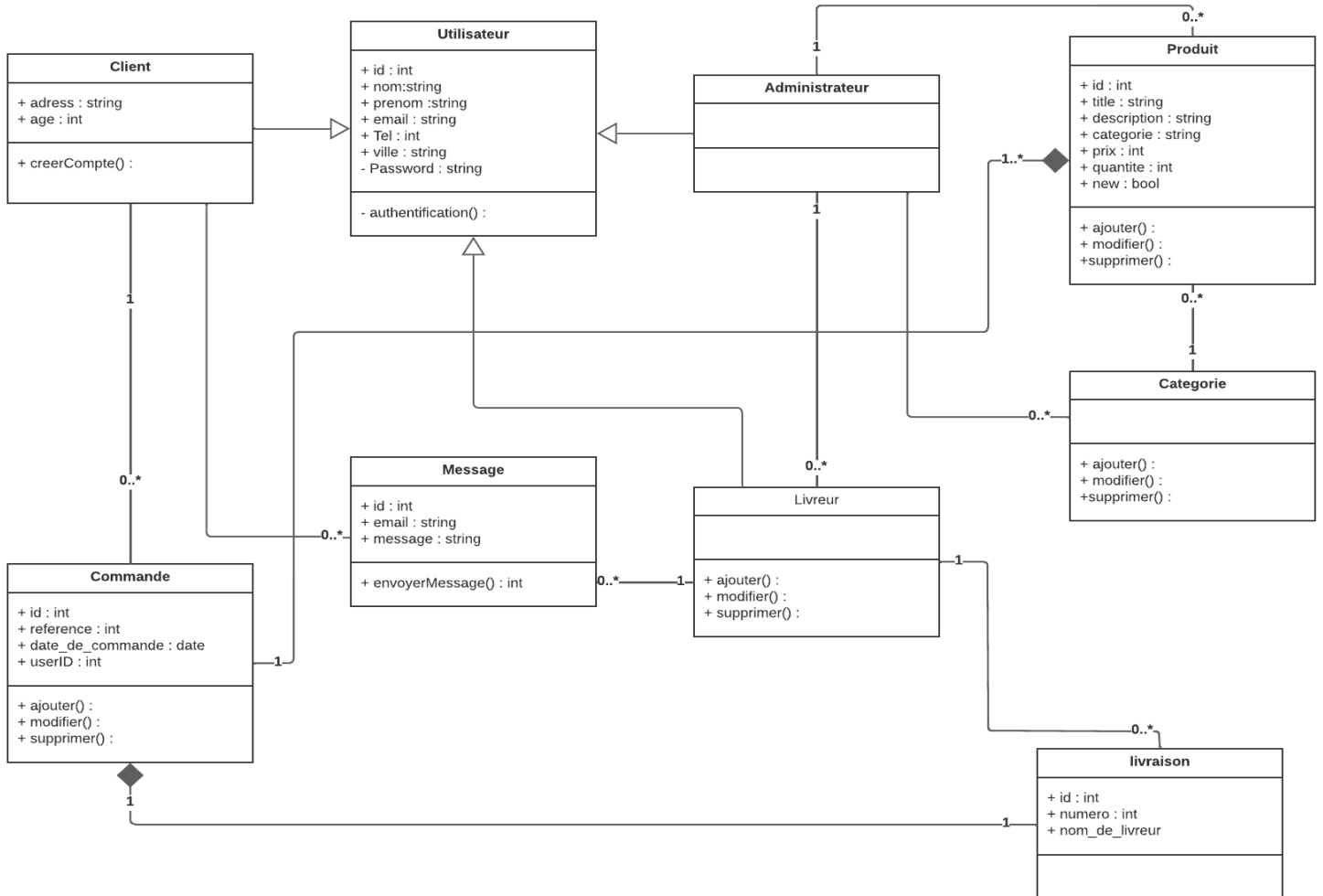
#### - Diagramme de cas d'utilisation :

diagramme de cas d'utilisation

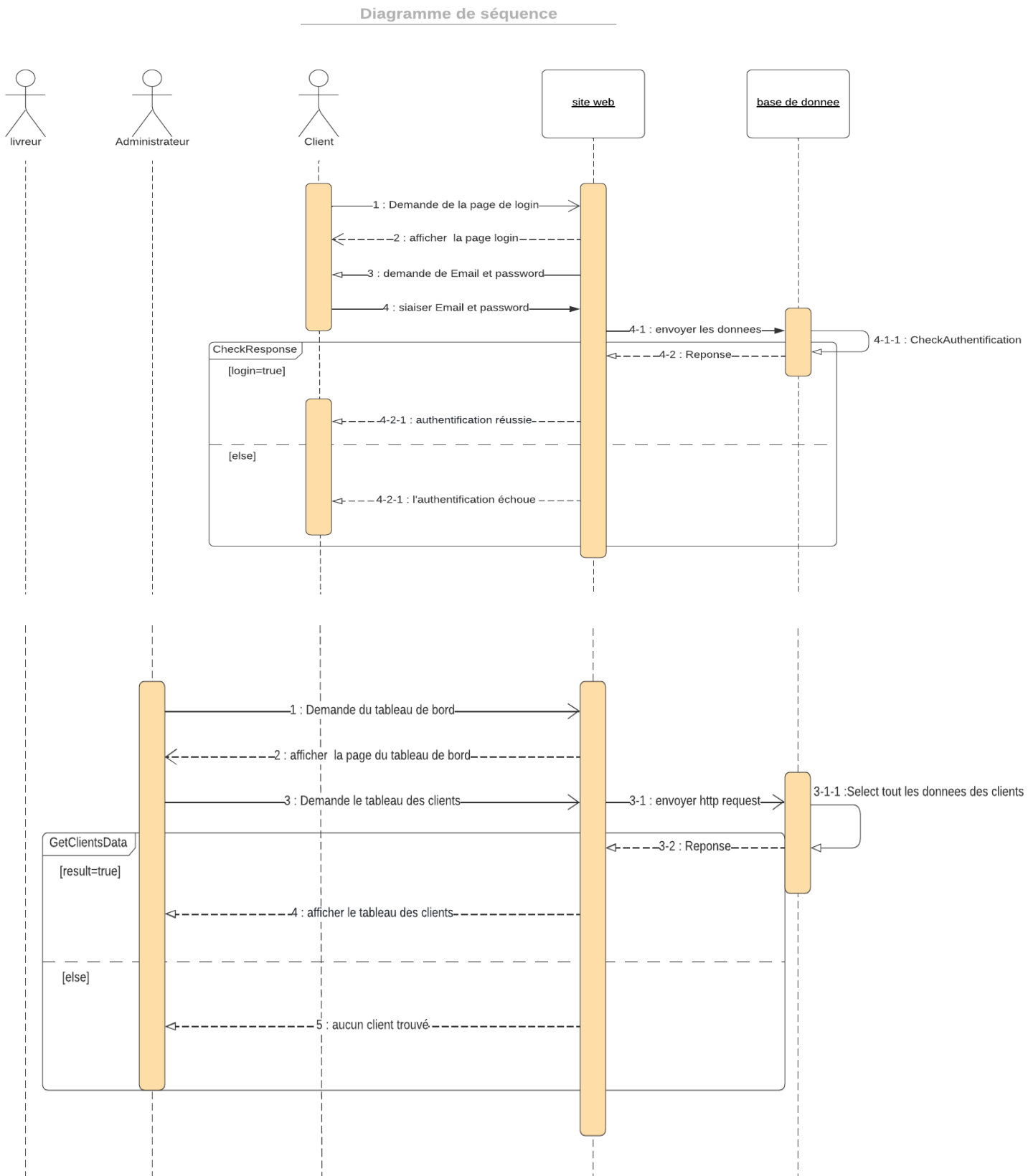


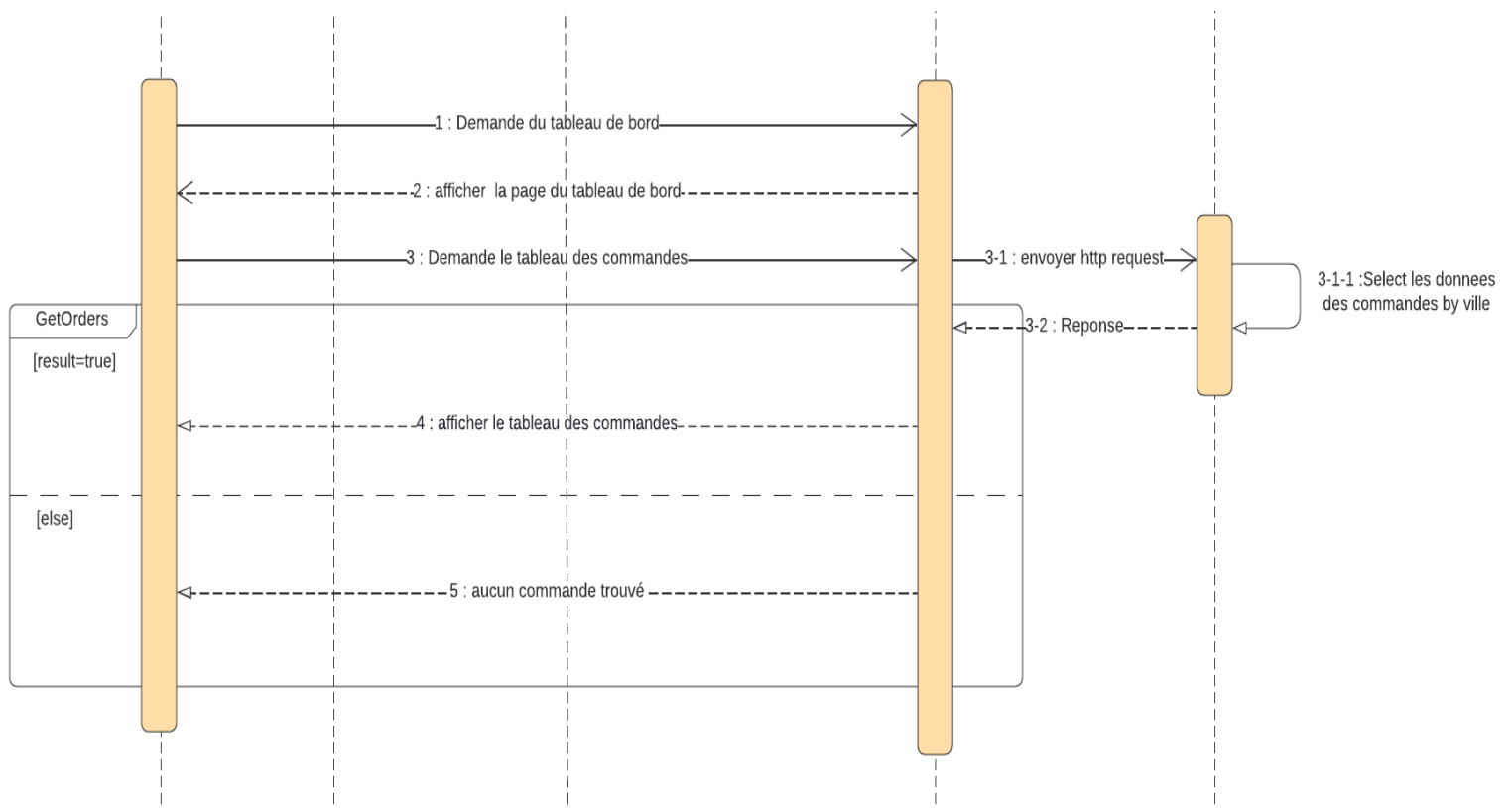
## - Diagramme de classe:

Diagramme de classe



## - Diagramme de séquence :





## C. SPÉCIFICITÉS ET LIVRABLES :

### C. 1. CHOIX TECHNOLOGIQUE

#### - C. 1. 1. FRONT-END :

- **HTML** : signifie « HyperText Markup Language » qu'on peut traduire par « langage de balises pour l'hypertexte ». Il est utilisé afin de créer et de représenter le contenu d'une page web et sa structure.
- **CSS** : est l'un des langages principaux du Web ouvert et a été standardisé [par le W3C](#). Ce standard évolue sous forme de niveaux (*levels*), CSS1 est désormais considéré comme obsolète, CSS2.1 correspond à la recommandation et [CSS3](#), qui est découpé en modules plus petits, est en voie de standardisation.

- **SASS** : (Syntactically awesome stylesheets) est un langage de script préprocesseur qui est compilé ou interprété en CSS (Cascading Style Sheets). SassScript est le langage de script en lui-même.
- **TAILWIND CSS** : est un framework CSS complètement personnalisable, basé sur le principe de classes utilitaires, dont la version 2.0 a été annoncée hier avec encore plus de nouveautés sympathiques .
- **VUE.JS** : est un framework évolutif pour construire des interfaces utilisateur. À la différence des autres frameworks monolithiques, Vue a été conçu et pensé pour pouvoir être adopté de manière incrémentale. Le cœur de la bibliothèque se concentre uniquement sur la partie vue, et il est vraiment simple de l'intégrer avec d'autres bibliothèques ou projets existants. D'un autre côté, Vue est tout à fait capable de faire tourner des applications web monopages quand il est couplé avec **des outils modernes et des bibliothèques complémentaires**.
- **VUEX** : est un *gestionnaire d'état* (« *state management pattern* ») et une bibliothèque pour des applications Vue.js. Il sert de zone de stockage de données centralisée pour tous les composants dans une application, avec des règles pour s'assurer que l'état ne puisse subir de mutations que d'une manière prévisible. Il s'intègre également avec **l'extension officielle** de Vue afin de fournir des fonctionnalités avancées comme de la visualisation d'état dans le temps et des exports et imports d'instantanés (« snapshot ») d'état.

### C. 1. 2. BACK-END :

- **PHP** : (officiellement, ce sigle est un acronyme récursif pour PHP HyperText Préprocesseur) est un langage de scripts généraliste et Open Source, spécialement conçu pour le développement d'applications web. Il peut être intégré facilement au HTML.
-

- **MVC** : signifie Model-View-Controller est un modèle architectural qui sépare une application en trois composants logiques principaux : modèle, vue et le contrôleur. Chacun de ces composants est construit pour gérer des aspects de développement spécifiques d'une application. MVC est l'un des Framework de développement Web standard les plus fréquemment utilisés dans l'industrie pour créer des projets extensibles et évolutifs.
- **POO** : La programmation orientée objet (POO) est un paradigme informatique consistant à définir et à faire interagir des objets grâce à différentes technologies, notamment les langages de programmation (Python, Java, C++, Ruby, Visual Basic.NET, Simula...). On appelle objet, un ensemble de variables complexes et de fonctions, comme par exemple un bouton ou une fenêtre sur l'ordinateur, des personnes (avec les noms, adresse...), une musique, une voiture...
- **API** : ou interface de programmation d'application, est un ensemble de définitions et de protocoles qui facilite la création et l'intégration de logiciels d'applications.
- **MYSQL** : est un serveur de bases de données relationnelles Open Source. Un serveur de bases de données stocke les données dans des tables séparées plutôt que de tout rassembler dans une seule table. Cela améliore la rapidité et la souplesse de l'ensemble.

-

## C. 2. LES LIVRABLES :

Il y aura un produit livrable à la fin du projet et il comprendra toutes les fonctions convenues précédemment.

## C.2. PLANNIFICATION :

Pour gérer les tâches de réalisation du projet j'ai utilisé l'outil qui s'appelle trello, ici une capture d'écran de la planification

