

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4  // Declarer une fichier globale
5  FILE *E=NULL;
6  typedef struct{ // structure de date
7      int jour;
8      int mois;
9      int annee;
10 }date;
11 typedef struct{// structure du joueur
12     int id;
13     char nom[15];
14     char prenom[15];
15     char nationalite[15];
16     char position[10];
17     char tele[8];
18     char etatsociale[10];
19     char ville[15];
20     date naissance;
21     float poids;
22     float taille;
23     int chiffre;
24 }joueur;
25 typedef struct{// structure de l'equipe
26     int id;
27     char nom[15];
28     char entraineur[20];
29     char capitain[20];
30     int nbrchmp;
31     date creation;
32     int nbr_de_joueurs; // le nombre de joueurs
33     joueur *jwrs; // allocation dynamique avec le nombre de joueurs
34 }equipe;
35 // les fonctions
36 // Fonction pour remplir les donnees d'une equipe
37 void Lecture_equipe(equipe *eq){
38     int i=0;
39     printf("Saisir ID d'equipe : ",i+1);
40     scanf("%d",&eq->id);
41     printf("Saisir le nom d'equipe : ");
42     scanf("%s",eq->nom);
43     printf("Saisir le nom de entraineur : ");
44     scanf("%s",eq->entraineur);
45     printf("Saisir le nom de capitain : ");
46     scanf("%s",eq->capitain);
47     printf("Saisir le nombre des champions : ");
48     scanf("%d",&eq->nbrchmp);
49     printf("Saisir le nombre des joueurs : ");
50     scanf("%d",&eq->nbr_de_joueurs);
51     printf("Saisir le jour de creation :");
52     scanf("%d",&eq->creation.jour);
53     printf("Saisir le mois de creation :");
54     scanf("%d",&eq->creation.mois);
55     printf("Saisir l'annee de creation :");
56     scanf("%d",&eq->creation.annee);
57     joueur *J;
58     J=(joueur*)malloc(eq->nbr_de_joueurs*sizeof(joueur));
59     eq->jwrs=J;
60 }
61 // Fonction pour remplir les donnees d'une joueur
62 void Lecture_joueur(joueur *eq){
63     printf("entrez ID de joueur : ");
64     scanf("%d",&eq->id);
65     printf("entrez le nom de joueur : ");
66     scanf("%s",eq->nom);
67     printf("entrez le prenom de joueur : ");
68     scanf("%s",eq->prenom);
69     printf("entrez la nationalite de joueur :");
70     scanf("%s",eq->nationalite);
71     printf("entrez la position de joueur : ");
72     scanf("%s",eq->position);
73     printf("entrez le tele de joueur : ");
74     scanf("%s",eq->tele);
75     printf("entrez le etatsociale de joueur :");
76     scanf("%s",eq->etatsociale);
77     printf("entrez la ville de joueur : ");

```

```

78     scanf("%s",eq->ville);
79     printf("entrez le poids de joueur : ");
80     scanf("%f",&eq->poids);
81     printf("entrez la taille de joueur : ");
82     scanf("%f",&eq->taille);
83     printf("entrez le chiffre de joueur : ");
84     scanf("%d",&eq->chifre);
85     printf("Saisir le jour de naissance :");
86     scanf("%d",&eq->naissance.jour);
87     printf("Saisir le mois de naissance :");
88     scanf("%d",&eq->naissance.mois);
89     printf("Saisir l'annee de naissance :");
90     scanf("%d",&eq->naissance.annee);
91 }
92 // Fonction pour remplir les donnees des joueurs
93 void Lecture_des_joueur(joueur *eq,int nb){
94     int i;
95     for(i=0;i<nb;i++){
96         Lecture_joueur(eq+i);
97     }
98 }
99 // Fonction pour remplir les donnee des equipes
100 void Lecture_des equipe(equipe *eq,int nb){
101     int i;
102     for(i=0;i<nb;i++){
103         printf("Entrez les donnee d'equipe %d:\n", i+1);
104         Lecture_equipe(eq+i);
105
106         printf("Entrez les donnee du joueur %d:\n", i+1);
107         Lecture_des_joueur((eq+i)->jwrs, (eq+i)->nbr_de_jouers);
108     }
109 }
110 // Fonction pour afficher les donnee d'une equipe dans un fichier
111 void affiche_equipe(equipe *eq){
112     fprintf(E,"ID d'equipe :%d\n",eq->id);
113     fprintf(E,"le nom d'equipe :%s\n",eq->nom);
114     fprintf(E,"le nom de entraineur :%s\n",eq->entraineur);
115     fprintf(E,"le nom de capitain :%s\n",eq->capitain);
116     fprintf(E,"le nombre des champions :%d\n",eq->nbrchmp);
117     fprintf(E,"le nombre des joueurs : %d\n",eq->nbr_de_jouers);
118     fprintf(E,"le jour de creation :%d\n",eq->creation.jour);
119     fprintf(E,"le mois de creation :%d\n",eq->creation.mois);
120     fprintf(E,"l'annee de creation :%d\n",eq->creation.annee);
121     fscanf(E,"ID d'equipe :%d\n",eq->id);
122     fscanf(E,"le nom d'equipe :%s\n",eq->nom);
123     fscanf(E,"le nom de entraineur :%s\n",eq->entraineur);
124     fscanf(E,"le nom de capitain :%s\n",eq->capitain);
125     fscanf(E,"le nombre des champions :%d\n",eq->nbrchmp);
126     fscanf(E,"le nombre des joueurs : %d\n",eq->nbr_de_jouers);
127     fscanf(E,"le jour de creation :%d\n",eq->creation.jour);
128     fscanf(E,"le mois de creation :%d\n",eq->creation.mois);
129     fscanf(E,"l'annee de creation :%d\n",eq->creation.annee);
130 }
131 // Fonction pour afficher les donnee d'une joueur dans un fichier
132 void affiche_joueur(joueur *eq){
133     fprintf(E,"ID de joueur :%d\n",eq->id);
134     fprintf(E,"le nom de joueur :%s\n",eq->nom);
135     fprintf(E,"le prenom de joueur :%s\n",eq->prenom);
136     fprintf(E,"la nationalite de joueur :%s\n",eq->nationalite);
137     fprintf(E,"la position de joueur :%s\n",eq->position);
138     fprintf(E,"le tele de joueur :%s\n",eq->tele);
139     fprintf(E,"le etatsociale de joueur :%d\n",eq->etatsociale);
140     fprintf(E,"la ville de joueur :%s\n",eq->ville);
141     fprintf(E,"le poids de joueur :%d\n",eq->poids);
142     fprintf(E,"la taille de joueur : %dcm\n",eq->taille);
143     fprintf(E,"le chiffre de joueur :%d\n",eq->chifre);
144     fprintf(E,"le jour de naissance :%d\n",eq->naissance.jour);
145     fprintf(E,"le mois de naissance :%d\n",eq->naissance.mois);
146     fprintf(E,"l'annee de naissance :%d\n",eq->naissance.annee);
147     fscanf(E,"ID de joueur :%d\n",eq->id);
148     fscanf(E,"le nom de joueur :%s\n",eq->nom);
149     fscanf(E,"le prenom de joueur :%s\n",eq->prenom);
150     fscanf(E,"la nationalite de joueur :%s\n",eq->nationalite);
151     fscanf(E,"la position de joueur :%s\n",eq->position);
152     fscanf(E,"le tele de joueur :%s\n",eq->tele);
153     fscanf(E,"le etatsociale de joueur :%d\n",eq->etatsociale);
154     fscanf(E,"la ville de joueur :%s\n",eq->ville);

```

```

155     fscanf(E, "le poids de joueur : %d\n", eq->poids);
156     fscanf(E, "la taille de joueur : %dcm\n", eq->taille);
157     fscanf(E, "le chiffre de joueur : %d\n", eq->chifre);
158     fscanf(E, "le jour de naissance : %d\n", eq->naissance.jour);
159     fscanf(E, "le mois de naissance : %d\n", eq->naissance.mois);
160     fscanf(E, "l'annee de naissance : %d\n", eq->naissance.annee);
161 }
162 // Fonction pour afficher les donnees joueurs dans un fichier
163 void affiche_des_joueur(joueur *eq, int nbj){
164     int i;
165     for(i=0; i<nbj; i++){
166         affiche_joueur(eq+i);
167     }
168 }
169 // Fonction pour afficher les donnees des equipes dans un fichier
170 void affiche_des_equipe(equipe *eq, int nbe){
171     int i;
172     for(i=0; i<nbe; i++){
173         fprintf(E, "les donnees d'equipe %d:\n", i+1);
174         fscanf(E, "les donnees d'equipe %d:\n", i+1);
175         affiche_equipe(eq+i);
176         fprintf(E, "les donnees du joueur %d:\n", i+1);
177         fscanf(E, "les donnees du joueur %d:\n", i+1);
178         affiche_des_joueur((eq+i)->jwrs, (eq+i)->nbr_de_joueurs);
179     }
180 }
181 // Fonctin pour recherchee d'une equipe
182 equipe* recherche(equipe *eq, char *nom, int n){
183     int i;
184     for (i=0; i<n; i++) {
185         if (strcmp((eq+i)->nom, nom) == 0) {
186             return (eq+i);
187         }
188     }
189 }
190 // Fonction pour supprimer d'une equipe
191 equipe* supprimer(equipe *eq, char nom, int n) {
192     int i;
193     for(i=0; i<n; i++) {
194         if(strcmp((eq+i)->nom, nom)==0){
195             int j;
196             for (j = i; j < n - 1; j++) {
197                 *(eq+j)=*(eq+j+1);
198             }
199             realloc(eq, (n-1)*sizeof(equipe)); // on réalloue le tableau en retirant l'équipe supprimée
200             return eq;
201         }
202     }
203     // on renvoie le tableau inchangé si on n'a pas trouvé l'équipe à supprimer
204     return eq;
205 }
206 // Fonction pour modifier une equipe
207 void modifier(equipe *eq, int n) {
208     char nom[15];
209     printf("Entrez le nom de l'équipe à modifier : ");
210     scanf("%s", nom);
211     int i;
212     for(i=0; i<n; i++) {
213         if(strcmp((eq+i)->nom, nom)==0){
214             printf("Entrez les nouvelles informations de l'équipe :\n");
215             printf("Id : ");
216             scanf("%d", &(eq+i)->id);
217             printf("Nom : ");
218             scanf("%s", (eq+i)->nom);
219             printf("Entraîneur : ");
220             scanf("%s", (eq+i)->entraîneur);
221             printf("Capitaine : ");
222             scanf("%s", (eq+i)->capitaine);
223             printf("Nombre de champions : ");
224             scanf("%d", &(eq+i)->nbrchmp);
225             printf("Saisir le jour de creation :");
226             scanf("%d", &eq->creation.jour);
227             printf("Saisir le mois de creation :");
228             scanf("%d", &eq->creation.mois);
229             printf("Saisir l'annee de creation :");
230             scanf("%d", &eq->creation.annee);
231             printf("Nombre de joueurs : ");

```

```

232 scanf ("%d",&(eq+i)->nbr_de_joueurs);
233 // on réinitialise le tableau de joueurs
234 joueur *T;
235 T=(joueur*)realloc((eq+i)->jwrs,(eq+i)->nbr_de_joueurs*sizeof(joueur));
236 (eq+i)->jwrs=T;
237
238 int j;
239 for(j=0;j<(eq+i)->nbr_de_joueurs; j++) {
240 printf ("Joueur %d :\n",j+1);
241 Lecture_joueur((eq+i)->(jwrs+j));
242 }
243 }
244 }
245 printf("L'équipe n'a pas été trouvée.\n");
246 }
247 int main(){
248     char choisir;
249     char nom;
250     int nbe=2;
251     equipe *eq,*rech;
252     eq=(equipe*)malloc(nbe*sizeof(equipe));
253     E=fopen("equipe.txt","w+");
254     if(E==NULL)
255         printf("Cannot find");
256     else{
257         printf("Bienvenue cher utilisateur !\n");
258         printf("Pour recherche saisir = \n");
259         printf("Pour supprimer saisir - \n");
260         printf("Pour modifier saisir +\n");
261         printf("pour afficher les equipes actuelle ,saisir #\n");
262         printf("Saisir :");
263         scanf(" %c",&choisir);
264         switch(choisir){
265             case '=':
266                 printf("Saisir le nom d'équipe recherche :");
267                 scanf("%s",nom);
268                 rech=recherche(eq,nom,nbe);
269                 affiche_equipe(rech);
270                 affiche_joueur(rech);
271             break;
272             case '-':
273                 printf("Saisir le nom d'équipe que vous voulez supprimer :");
274                 scanf("%s",nom);
275                 sup=supprimer(eq,nom,nbe);
276             break;
277             case '+':
278                 printf("Saisir le nom d'équipe que vous voulez modifier");
279                 scanf("%s",nom);
280                 modifier(eq,nbe);
281             break;
282             case '#':
283                 while(!feof(E)){
284                     affiche_des_equipe(eq,nbe);
285                 }
286             break;
287             default : printf("ERREUR");
288         }
289     }
290     fclose(E);
291     return 0;
292 }
293

```