

Projet : Moodle pour les enseignants

Objectif du projet

Concevoir et animer des espaces de cours interactifs et dynamiques sur Moodle afin d'accompagner efficacement les apprenants dans leur montée en compétences.

Axes principaux

- ◆ **Maîtriser Moodle en tant qu'enseignant** : comprendre les fonctionnalités clés de la plateforme pour optimiser l'apprentissage en ligne.
- ◆ **Créer et animer des espaces de cours personnalisés** : structurer un environnement pédagogique attractif et adapté aux besoins des apprenants.
- ◆ **Développer des compétences en médiatisation des ressources** : intégrer des contenus multimédias pour enrichir les supports pédagogiques.
- ◆ **Mettre en place des activités interactives** : concevoir des exercices individuels et collaboratifs pour stimuler l'engagement des apprenants.
- ◆ **Explorer les évaluations et les parcours scénarisés** : élaborer des évaluations formatives et certificatives ainsi que des parcours d'apprentissage adaptatifs.
- ◆ **Réaliser un parcours d'apprentissage en informatique scénarisé sur Moodle** : appliquer les concepts abordés à la création d'un cours structuré et immersif.

Problématique

Comment favoriser l'engagement des apprenants et améliorer leur expérience d'apprentissage grâce à une utilisation optimale de Moodle en tant que plateforme d'enseignement en ligne ?