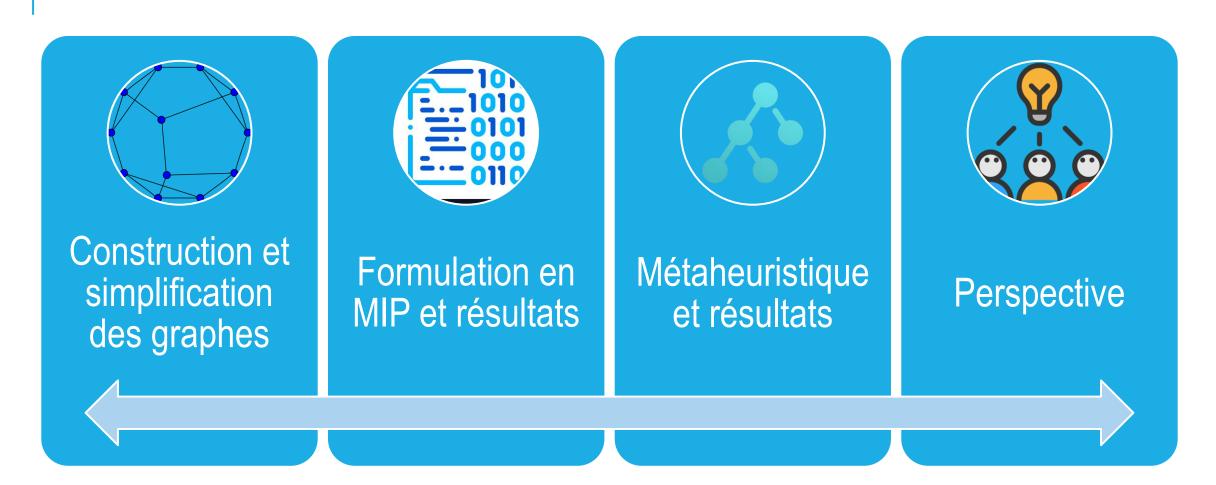
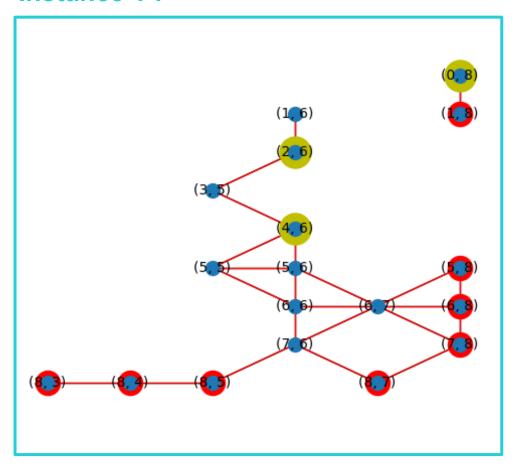


PLAN DE LA PRÉSENTATION :

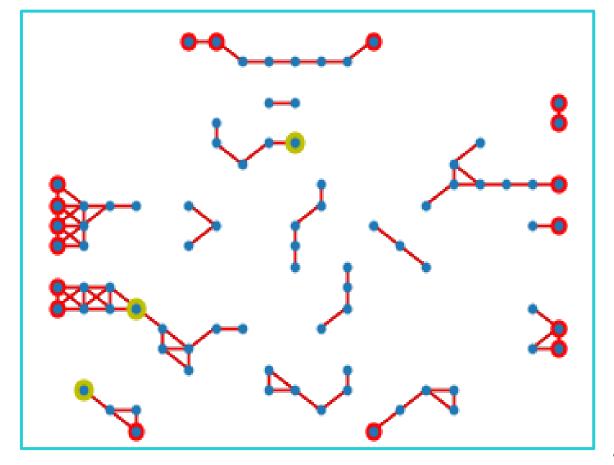


CONSTRUCTION ET SIMPLIFICATION DES GRAPHES:

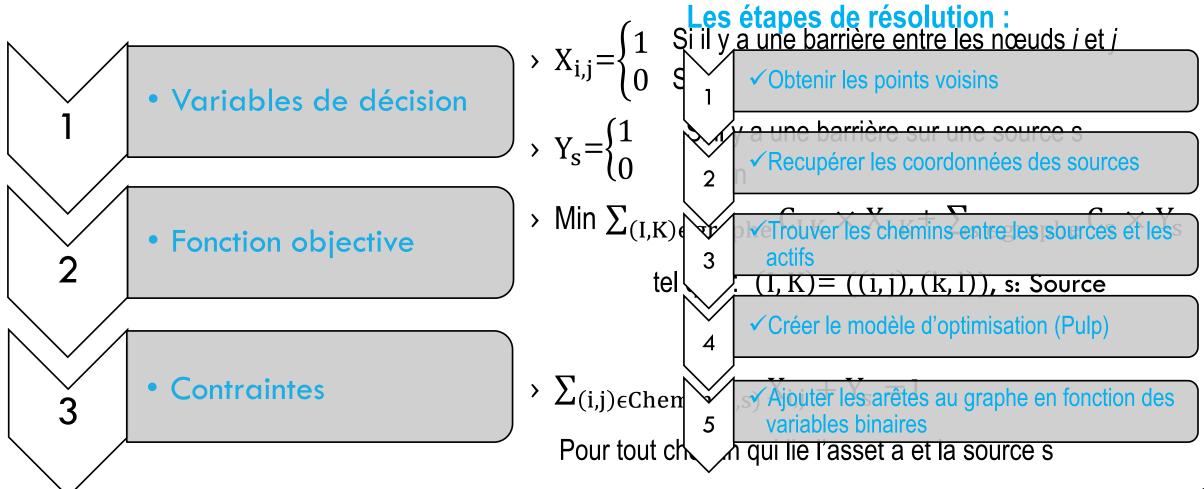
Instance 1:



Instance 2:

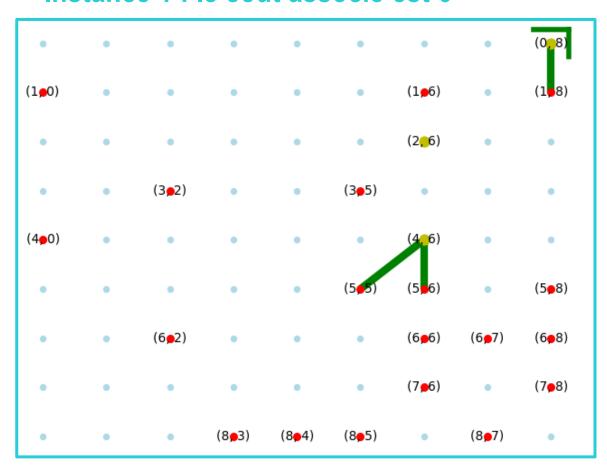


FORMULATION DU PROBLÈME EN MIP:

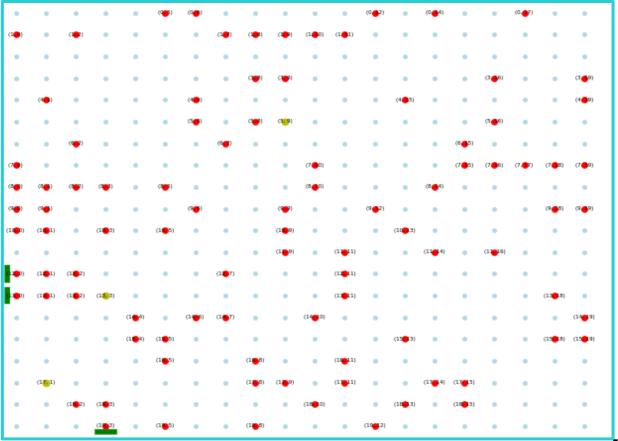


RESULTAS OBTENUS:

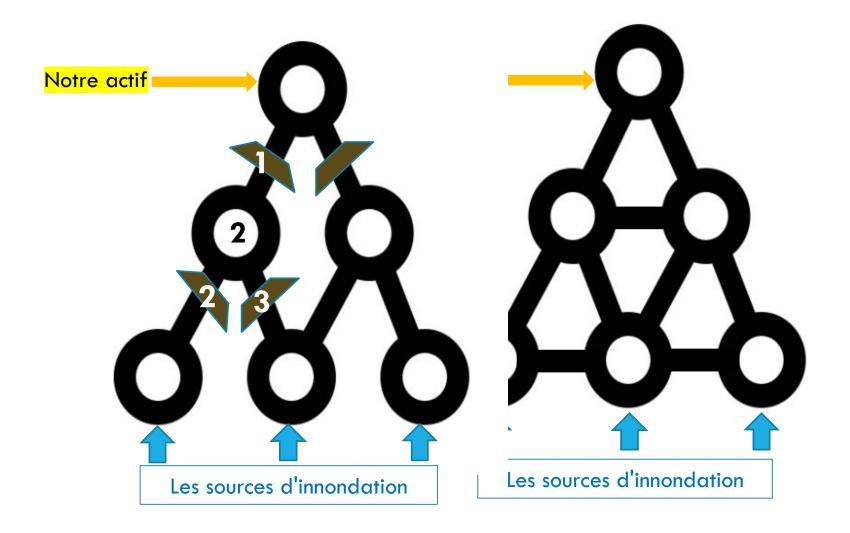
Instance 1 : le cout associé est 6



Instance 2 : le cout associé est 6

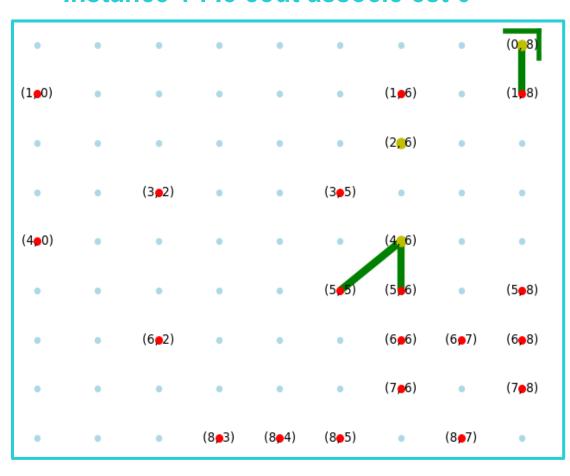


NOTRE MÉTA-HEURISTIQUE:

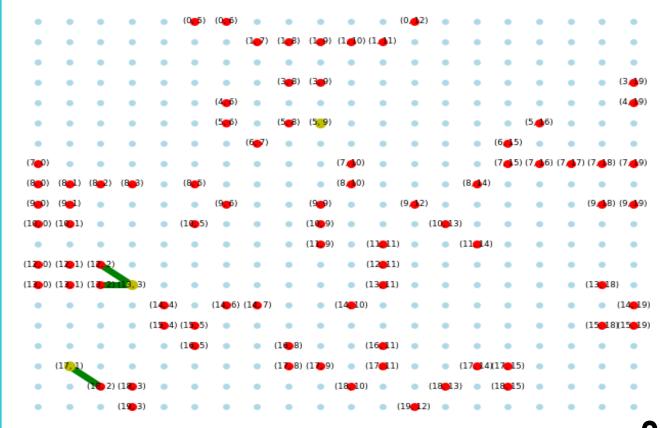


RESULTAS OBTENUS:

Instance 1 : le cout associé est 6



Instance 2 : le cout associé est 6



PERSPECTIVES:

- Pour réduire la complexité on a pensé à modifier la fonction qui récupère les chemins de telle façon a commencer le parcours dès les actifs.
- On vise à améliorer davantage notre métaheuristique pour qu'elle marche pour les grandes instances, pour ce faire on a pensé à éliminer les points inutiles, ceci en parcourant le graphe et les donner des élévations supérieur au niveau de la monté de la mer.