

Exercice 01:

Si la vitesse angulaire d'un disque qui tourne autour de son centre, le point O, est $\omega = 1000 \text{ tr.min}^{-1}$, déterminer les vitesses linéaires des points A et B appartenant à ce disque ($OA=1\text{m}$; $OB=0.5\text{m}$) ainsi que leur accélérations. Dès que le moteur entraînant ce disque est arrêté, le disque fait 50 tours avant de s'immobiliser. Déterminer la décélération angulaire, l'accélération tangentielle en A et le temps que le moteur met pour s'arrêter.

Solution :

- a) On a un mouvement angulaire uniforme donc : $\frac{V_A}{OA} = \frac{V_B}{OB} = \omega = \frac{1000 \times \pi}{30} = 104.7 \text{ rad s}^{-1}$

Ainsi $V_A = OA \cdot \omega = 104.7 \text{ ms}^{-1}$ et $V_B = OB \cdot \omega = 52.36 \text{ ms}^{-1}$

Du moment que ω est constante, alors l'accélération angulaire est nulle : $\alpha = 0 \text{ rad s}^{-2}$. D'où l'accélération tangentielle des points A et B est nulle aussi : $a_t = 0 \text{ m.s}^{-2}$. Par contre, l'accélération normale est constante et vaut : $a_n = \omega^2 R$. Pour A on a : $a_{A_n} = 10962,09 \text{ m.s}^{-2}$ et pour le point B, on a $a_{B_n} = 5481,045 \text{ m.s}^{-2}$

- b) Dès que le moteur est arrêté, le disque effectue un mouvement décéléré jusqu'à l'arrêt.

En appliquant la relation $\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha(\theta - \theta_0)$ on peut déduire la décélération angulaire α , soit :

$$0 = 104.7^2 + 2\alpha(50 \times 2\pi) \text{ d'où } \alpha = -\frac{104.7^2}{200\pi} = -17.45 \text{ rad s}^{-2}.$$

L'accélération tangentielle (αR) au point A est -17.45 ms^{-2} et au point B est 8.72 ms^{-2} .

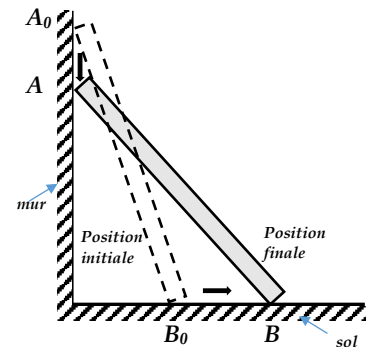
L'équation du mouvement du disque est donc :

$$\theta(t) = -8.73t^2 + 104.7t, \text{ avec } \omega(t) = -17.45t + 104.7$$

Exercice 02:

Considérons le cas d'une barre AB, de longueur 1 m, posée en B sur le sol et elle s'appuie en A sur un mur vertical. La barre glisse et décrit un mouvement plan par rapport à l'ensemble (mur+sol). La barre glisse en A vers le bas à la vitesse de 0,1 m/s.

- Déterminer la vitesse de glissement en B sachant que l'angle en A est de 30° .
- Déterminer la vitesse de rotation de la barre
- Déterminer le CIR
- Déterminer la quantité de mouvement et le moment cinétique



Solution :

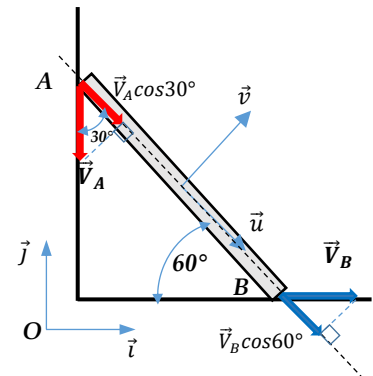
- Vitesse en B

L'angle en B est 60° . On associe au système (mur+sol) le repère de référence

$(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. Alors : $\vec{V}_A = -0.1\vec{j} [\text{ms}^{-1}]$ $\vec{V}_B = V_B\vec{i}$

Par application de la propriété d'équiprojectivité dans la barre :

$$\begin{aligned} \vec{V}_A \cdot \vec{AB} &= \vec{V}_B \cdot \vec{AB} \quad \text{d'où} \quad V_A \cos 30^\circ = V_B \cos 60^\circ \\ &\Rightarrow 0.1 \times 0.866 = 0.5 V_B \\ V_B &= 0.1732 \text{ ms}^{-1} \end{aligned}$$



- Vitesse de rotation

Définissons d'abord les coordonnées de vecteurs de la base $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{k})$ attachée à la barre

$$\vec{u} = \cos 60^\circ \vec{i} - \sin 60^\circ \vec{j} = 0.5\vec{i} - 0.866\vec{j}$$

$$\vec{v} = \sin 60^\circ \vec{i} + \cos 60^\circ \vec{j} = 0.866\vec{i} + 0.5\vec{j}$$

Les points A et B appartiennent au même corps donc,

$$\vec{V}_A = \vec{V}_B + \vec{AB} \wedge \vec{\omega} \quad \text{Avec : } \vec{V}_A = -0.1\vec{j} \quad \vec{V}_B = 0.1732\vec{i}$$

Donc, on doit avoir l'égalité suivante vérifiée :

$$\begin{pmatrix} 0 \\ -0.1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.173 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 1. \begin{pmatrix} 0.5 \\ -0.866 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{pmatrix}$$

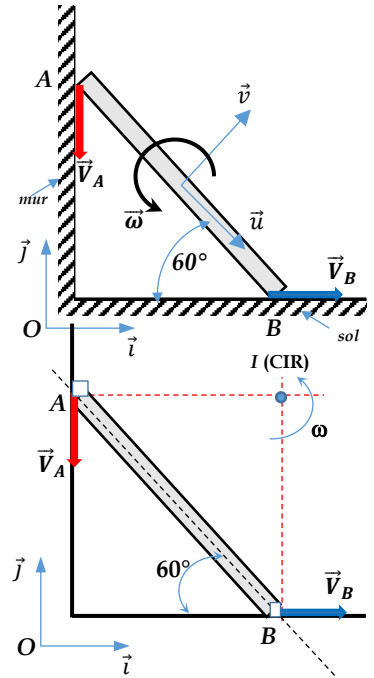
D'où : $\vec{\omega} = 0.2\vec{k}$

- le CIR I est situé à l'intersection des perpendiculaires en A à \vec{V}_A et en B à \vec{V}_B .

On a ainsi : $\frac{V_A}{IA} = \frac{V_B}{IB} = \omega$

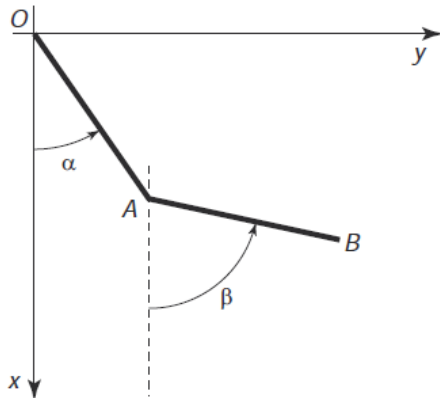
Avec $IA = AB \cos 30^\circ = 0.5m$, $IB = AB \sin 60^\circ = 0.866m$

D'où : $\frac{0.1}{0.5} = \omega = 0.2 \text{ rad.s}^{-1}$ et $V_B = IB \omega = 0.1732 \text{ ms}^{-1}$



Exercice 03

On considère le système ci-dessous, formé de deux barres articulées OA et AB de mêmes longueurs et se déplaçant dans le plan (Oxy) .



1. Donner l'expression du vecteur rotation instantané de la barre $[OA]$ en fonction de α .
2. De même, donner l'expression du vecteur rotation instantané de la barre $[AB]$ en fonction de l'angle β .
3. Quelle est la relation entre la vitesse en O et celle de A ?
4. Quelle est la relation entre la vitesse en A et celle de B ?
5. Peut-on écrire le même type de relation simple sur les vitesses en O et en B ?

Solution

1. La barre $[OA]$ a un mouvement de rotation autour de l'axe (Oz) . Sa vitesse angulaire est $\dot{\alpha}$. Ainsi, le vecteur rotation instantané de la barre $[OA]$ est $\dot{\alpha} \vec{e}_z$.

2. La barre $[AB]$ a un mouvement de rotation autour d'un axe de direction fixe (Az) . Son vecteur rotation instantané est $\dot{\beta} \vec{e}_z$.

3. La formule de Varignon appliquée au solide $[OA]$ conduit à :

$$\vec{v}(A) = \vec{v}(O) + \dot{\alpha} \vec{e}_z \wedge \vec{OA}$$

4. De même, la formule de Varignon appliquée au solide $[AB]$ conduit à :

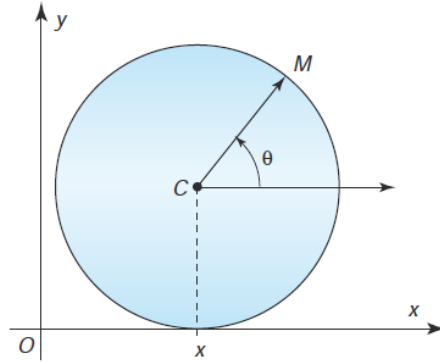
$$\vec{v}(B) = \vec{v}(A) + \dot{\beta} \vec{e}_z \wedge \vec{AB}$$

5. On ne peut pas écrire de formule de Varignon portant sur les points O et B car ils n'appartiennent pas au même solide.

Exercice 04

On considère un disque de rayon R dont le centre C est repéré par la coordonnée cartésienne x . La position d'un point M à la périphérie du disque est repérée par un angle θ par rapport à un axe de direction fixe. Le disque roule sans glisser sur un plan horizontal. Déterminer la relation entre x et θ .

Que devient la relation précédente si le sol horizontal est remplacé par un tapis roulant se déplaçant à la vitesse $v_0 \vec{e}_x$?



Solution

4 Une roue cylindrique de rayon R roulant sans glisser sur un plan supposé fixe a, a priori, deux degrés de liberté : l'un de translation décrit par $\vec{v}_G = \frac{dx}{dt} \vec{e}_x$ (G centre d'inertie de la roue), l'autre de rotation décrit par un vecteur instantané de rotation $\vec{\Omega} = \frac{d\theta}{dt} \vec{e}_z$. On détermine la vitesse du point I appartenant au disque et en contact à l'instant t avec le sol (notons bien qu'il ne s'agit généralement pas du même point du disque

en $t + dt$). D'après la formule de Varignon :

$$\begin{aligned} \vec{v}_I &= \vec{v}_G + \frac{d\theta}{dt} \vec{e}_z \wedge \vec{GI} \\ &= \left(\frac{dx}{dt} + R \frac{d\theta}{dt} \right) \vec{e}_x \end{aligned}$$

La vitesse du point coïncident appartenant au sol est nulle. La condition de roulement sans glissement est ainsi :

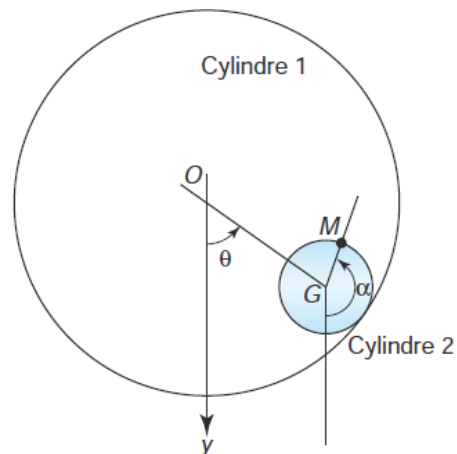
$$\frac{dx}{dt} + R \frac{d\theta}{dt} = 0$$

5 La vitesse du point coïncident appartenant au tapis roulant est à présent $v_0 \vec{e}_x$. La condition de roulement sans glissement s'écrit donc :

$$\frac{dx}{dt} + R \frac{d\theta}{dt} = v_0$$

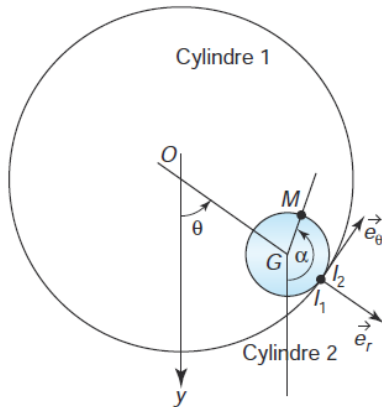
Exercice 05

Un cylindre 2 de rayon R_2 roule sans glisser à l'intérieur d'un cylindre creux 1 de rayon R_1 . Le cylindre 1 est fixe. La position du cylindre 2 est repérée par deux angles. L'un, θ , correspond à l'angle entre la verticale descendante et (OG) où O désigne un point de l'axe du cylindre creux et G le centre du cylindre 2. Le second, α , correspond à l'angle entre la verticale descendante passant par G et (GM) où M est un point fixe sur le cylindre 2. Établir la condition de roulement sans glissement.



Solution

6 On détermine la vitesse de I_2 , point du cylindre 2 en contact avec le point I_1 du cylindre 1, le cylindre 1 étant immobile.



$$\vec{v}(I_2) = \vec{v}(I_1) = \vec{0}$$

$$\begin{aligned}\vec{v}(I_2) &= \vec{v}(G) + \overrightarrow{GI_2} \wedge \vec{\Omega} \\ &= (R_1 - R_2) \frac{d\theta}{dt} \vec{e}_\theta - R_2 \vec{e}_r \wedge \frac{d\alpha}{dt} \vec{e}_z \\ &= \left(R_2 \frac{d\alpha}{dt} + (R_1 - R_2) \frac{d\theta}{dt} \right) \vec{e}_\theta\end{aligned}$$

On en déduit la condition de roulement sans glissement du cylindre en mouvement dans le cylindre creux :

$$R_2 \frac{d\alpha}{dt} + (R_1 - R_2) \frac{d\theta}{dt} = 0$$

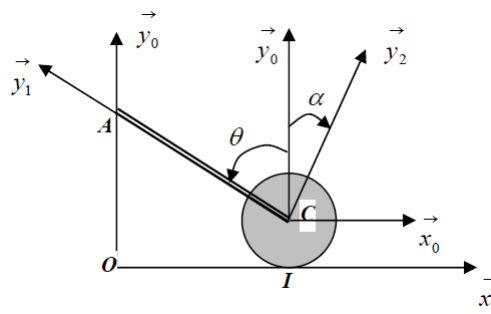
Exercice 06

Soit un système constitué de deux solides (S_1) lié au repère $R_1(C, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ et (S_2) lié au repère $R_2(C, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$ en mouvement par rapport à un repère fixe $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

(S_1) : est une barre de longueur L , de masse m dont l'extrémité A glisse sur un mur et l'autre extrémité B est articulée au disque ;

(S_2) : est un disque de masse M et de rayon R qui roule sans glisser sur un plan horizontal tel que représenté sur la figure ci-dessous.

1. Déterminer la relation exprimant le non glissement du disque sur le plan au point I ;
2. Déterminer le centre instantané de rotation (C.I.R.) de la barre :
 - a) Géométriquement
 - b) Analytiquement.



Solution :

$$R_0(\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) : \text{repère fixe ; } \begin{matrix} \vec{OC} = \\ R_0 \end{matrix} \begin{cases} L \sin \theta \\ R \\ 0 \end{cases} ; \begin{matrix} \vec{OI} = \\ R_0 \end{matrix} \begin{cases} L \sin \theta \\ 0 \\ 0 \end{cases}$$

$$R_1(C, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1) : \text{lié à la barre; tel que : } \theta = (\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1) \text{ et } \vec{\Omega}_1^0 = \dot{\theta} \vec{z}_1 = \dot{\theta} \vec{z}_0$$

$$R_2(C, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2) : \text{lié au disque ; tel que : } \alpha = (\vec{x}_0, \vec{x}_2) = (\vec{y}_0, \vec{y}_2) \text{ et } \vec{\Omega}_2^0 = -\dot{\alpha} \vec{z}_1 = -\dot{\alpha} \vec{z}_0$$

1. Condition de roulement sans glissement

La condition de non glissement du disque sur le plan est vérifiée si, la vitesse du point I

appartenant au disque est nulle : $\vec{V}(I \in \text{disque}) = \vec{0}$ par la cinématique du solide écrire :

$$\vec{V}^0(I) = \vec{V}^0(C) + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{CI} = \vec{0} \quad \text{avec :} \quad \vec{V}^0(C) = \frac{d^0 \vec{OC}}{dt} = \begin{cases} L\dot{\theta} \cos \theta \\ 0 \\ 0 \end{cases}_{R_0}$$

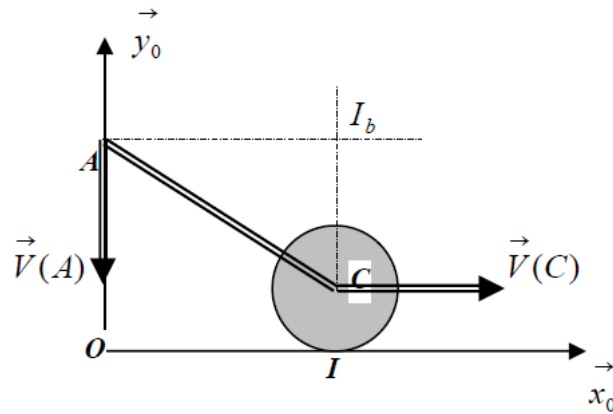
$$\begin{matrix} R_0 \end{matrix} \begin{cases} L\dot{\theta} \cos \theta \\ 0 \\ 0 \end{cases} + \begin{matrix} R_0 \end{matrix} \begin{cases} 0 \\ 0 \\ -\dot{\alpha} \end{cases} \wedge \begin{matrix} R_0 \end{matrix} \begin{cases} 0 \\ -R \\ 0 \end{matrix} = \begin{matrix} R_0 \end{matrix} \begin{cases} 0 \\ 0 \\ 0 \end{cases} \quad \Leftrightarrow \quad L\dot{\theta} \cos \theta - R\dot{\alpha} = 0$$

2. Centre instantané de rotation de la barre

a) Géométriquement

Soit I_b le centre de rotation instantanée (C.I.R.) de la barre .

Sa position est repéré en traçant deux droites, l'une perpendiculaire à la vitesse $\vec{V}^0(A)$ au point A et l'autre perpendiculaire à $\vec{V}^0(C)$ au point C . Le point d'intersection de ces deux droites est le (C.I.R.) de la barre.



En effet nous avons :

$$\vec{V}^0(I_b) = \vec{V}^0(A) + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{AI_b} = \vec{0} \quad \Leftrightarrow \quad \vec{V}^0(A) = \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{I_bA} \Rightarrow \begin{cases} \vec{V}^0(A) \perp \vec{\Omega}_1^0 \\ \vec{V}^0(A) \perp \vec{I_bA} \end{cases}$$

$$\vec{V}^0(I_b) = \vec{V}^0(C) + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{CI_b} = \vec{0} \quad \Leftrightarrow \quad \vec{V}^0(C) = \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{I_bC} \Rightarrow \begin{cases} \vec{V}^0(C) \perp \vec{\Omega}_1^0 \\ \vec{V}^0(C) \perp \vec{I_bC} \end{cases}$$

a) Analytiquement

$$\text{Soit } \vec{OI_b} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_{R_0} \Rightarrow \vec{CI_b} = \begin{pmatrix} x - L \sin \theta \\ y - R \\ z \end{pmatrix}_{R_0}$$

$$\text{On sait que : } \vec{V}^0(I_b) = \vec{V}^0(C) + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{CI_b} = \vec{0}$$

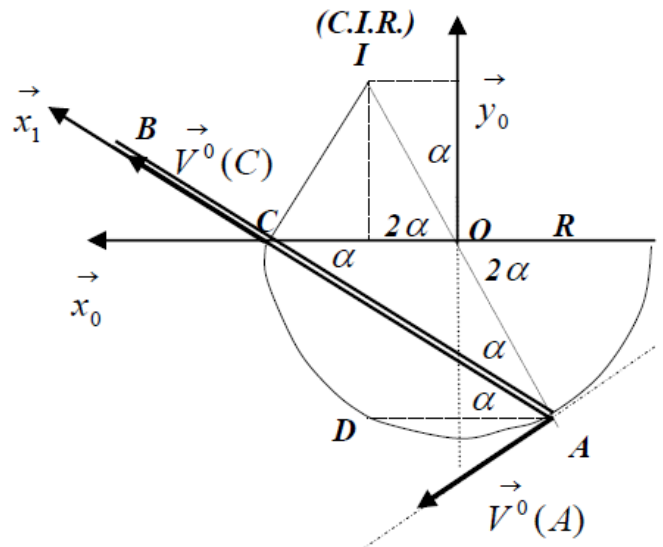
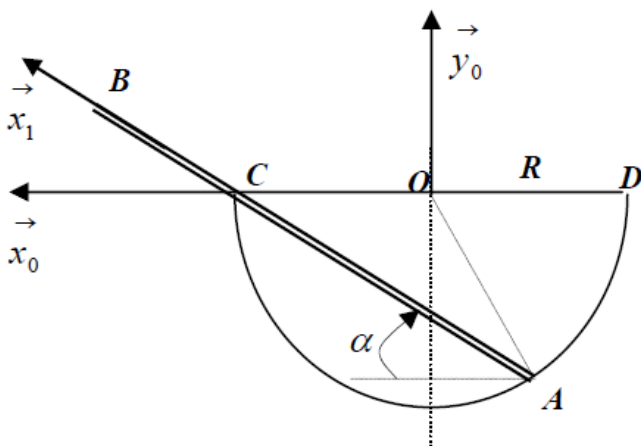
$$\vec{V}^0(C) + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{CI_b} = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} L \dot{\theta} \cos \theta \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}_{R_0} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\theta} \end{pmatrix}_{R_0} \wedge \begin{pmatrix} x - L \sin \theta \\ y - R \\ z \end{pmatrix}_{R_0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}_{R_0}$$

$$\begin{cases} L \dot{\theta} \cos \theta - (y - R) \dot{\theta} = 0 \\ (x - L \sin \theta) \dot{\theta} = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = R + L \cos \theta \\ x = L \sin \theta \\ z = 0 \end{cases}_{R_0}$$

Exercice 07

Soit $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ un repère fixe lié à un demi cylindre creux de rayon R , sur lequel se déplace une barre de longueur $2L$. Le mouvement se fait dans le plan vertical (\mathbf{xOy}) . La barre est en contact permanent avec le demi cylindre en deux points, l'extrémité A en contact avec la surface du cylindre et le point C avec son bord.

1. Déterminer les coordonnées du centre instantané de rotation (C.I.R.) géométriquement ;
2. Retrouver les coordonnées du centre instantané de rotation (C.I.R.) analytiquement ;
3. En déduire la vitesse du point C de la barre.



Solution :

1. Coordonnées du C.I.R. géométriquement :

La vitesse du point A est tangente au cercle de rayon R . On trace la perpendiculaire à $\vec{V}^0(A)$, elle passe par le point O et elle rencontre la perpendiculaire à $\vec{V}^0(C)$ au point I . La vitesse du point C est portée par la barre.

Le triangle CAI est rectangle en C car il est inscrit à l'intérieur d'un cercle de diamètre CI .

Le triangle COA est isocèle : $OC = OA = R$, les angles $(CO, CA) = (AO, AC) = (AD, AC) = \alpha$

Le triangle COI est isocèle : $OC = OI = R$, les angles $(CO, CI) = (IO, IC) = 2\alpha$

On déduit facilement les coordonnées du point I tel que : $\vec{OI} = \begin{cases} x_I = R \cos 2\alpha \\ y_I = R \sin 2\alpha \end{cases}$

2. Coordonnées du C.I.R. analytiquement :

On sait que la vitesse du centre instantané de rotation (C.I.R.) de la barre est nul :

$\vec{V}^0(I) = \vec{V}^0(A) + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{AI} = \vec{0}$; Déterminons d'abord la vitesse du point A :

$$\text{Nous avons : } \vec{OA} = \begin{Bmatrix} -R \cos 2\alpha \\ -R \sin 2\alpha \\ 0 \end{Bmatrix}_{R_0} \Rightarrow \vec{V}^0(A) = \begin{Bmatrix} 2R\dot{\alpha} \sin 2\alpha \\ -2R\dot{\alpha} \cos 2\alpha \\ 0 \end{Bmatrix}_{R_0} \text{ et } \vec{AI} = \begin{Bmatrix} x_I + R \cos 2\alpha \\ y_I + R \sin 2\alpha \\ 0 \end{Bmatrix}_{R_0}$$

$$\begin{Bmatrix} 2R\dot{\alpha} \sin 2\alpha \\ -2R\dot{\alpha} \cos 2\alpha \\ 0 \end{Bmatrix}_{R_0} + \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\alpha} \end{Bmatrix}_{R_0} \wedge \begin{Bmatrix} x_I + R \cos 2\alpha \\ y_I + R \sin 2\alpha \\ 0 \end{Bmatrix}_{R_0} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{Bmatrix}_{R_0}$$

$$2R\dot{\alpha} \sin 2\alpha - \dot{\alpha}(y_I + R \sin 2\alpha) = 0 \Rightarrow y_I = R \sin 2\alpha$$

$$-2R\dot{\alpha} \cos 2\alpha + \dot{\alpha}(x_I + R \cos 2\alpha) = 0 \Rightarrow x_I = R \cos 2\alpha$$

3. Vitesse du point C de la barre

Nous avons : $\vec{V}^0(C) = \vec{V}^0(I) + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{IC}$; or : $\vec{V}^0(I) = \vec{0}$

$$\vec{V}^0(C) = \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{IC} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\alpha} \end{Bmatrix}_{R_0} \wedge \begin{Bmatrix} R - R \cos 2\alpha \\ -R \sin 2\alpha \\ 0 \end{Bmatrix}_{R_0} = \begin{Bmatrix} R\dot{\alpha} \sin 2\alpha \\ R\dot{\alpha}(1 - \cos 2\alpha) \\ 0 \end{Bmatrix}_{R_0}$$