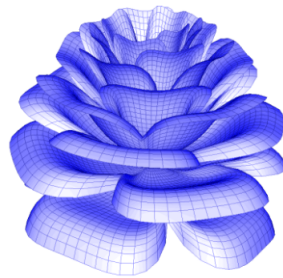


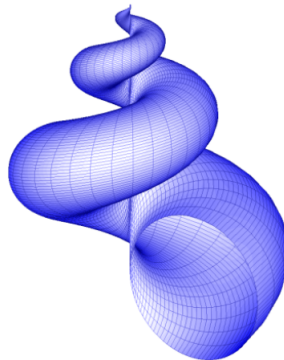


## Cours de Mathématiques 2

### Chapitre 6 : Systèmes d'équations linéaires



Imene Medjadj



## 0.1 Systèmes d'équations linéaires

Soit  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

On appelle système de  $n$  équations linéaires à  $p$  inconnues à coefficients dans  $\mathbb{K}$ , tout système de la forme :

$$(S) : \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1p}x_p &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2p}x_p &= b_2 \\ \vdots &\vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{np}x_p &= b_n \end{cases}$$

où les  $(x_j)_{j=1,\dots,p}$  sont les inconnues, les  $(a_{ij}), b_j \in \mathbb{K}$ .

1) Forme matricielle du système :

Posons  $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$ ,  $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$ ,  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$  Le système  $(S)$  devient ;  $AX = B$ .

Si  $f$  est une application linéaire de  $\mathbb{K}^p$  dans  $\mathbb{K}^n$  telle que  $A$  soit la matrice associée à  $f$  suivant les bases canoniques et si on note par  $X = (x_1, \dots, x_p)$  et  $b = (b_1, \dots, b_n)$ , le système  $(S)$  devient  $f(X) = B$ .

2) Solution du système :

**Définition 0.1.1.** On appelle solution du système  $(S)$  tout élément  $X = (x_1, \dots, x_p)$  vérifiant les  $n$  équations de  $(S)$  ceci revient à trouver un vecteur  $X$  tel que  $AX = B$  ou encore un élément  $X \in \mathbb{K}^p$  tel que  $f(X) = B$ .

**Exemple 0.1.2.**

$$\begin{cases} x + 2y = 1 \\ 3x - y = 4 \\ x - y = -2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 4 & -2 \end{pmatrix}$$

3) Rang d'un système linéaire :

Le rang d'un système linéaire est le rang de la matrice  $(a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$ . Si  $r$  est le rang du système linéaire  $(S)$ , alors  $r \leq n$  et  $r \leq p$ .

### 0.1.1 Système de Cramer

**Définition 0.1.3.** Le système  $(S)$  est dit de Cramer si  $n = p = r$  c'est à dire,  $(S)$  est un système de  $n$  équations à  $n$  inconnues et telle que

$$\det A \neq 0.$$

**Théorème 0.1.4.** Tout Le système de Cramer admet une solution donnée par :  $X = A^{-1}B$ .

**Exemple 0.1.5.**

$$\begin{cases} x - y = 0 \\ x + y = 1 \end{cases} \Leftrightarrow AX = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{pmatrix} \times X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = B$$

$$\det A = 1 \neq 0, \text{rg} A = 2,$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, A^{-1} = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{pmatrix},$$

ainsi

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

**Théorème 0.1.6.** Dans un système de Cramer, la solution est donnée par les formules :

$$x_i = \frac{\det A_i}{\det A}, i = 1, \dots, n.$$

Où les  $A_i$  est la matrice réduite de  $A$ , en remplaçant la colonne  $i$  par le vecteur  $B$ .

**Exemple 0.1.7.**

$$(S) : \begin{cases} 2x + 2y + z = 1 \\ 2x + y - z = 2 \\ 3x + y + z = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$\det A = 4 \neq 0, \text{rg} A = n = p = 3$  (( $S$ ) est un système de cramer).

$$x = \frac{\det A_1}{\det A} = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{-7} = 9/7.$$

$$y = \frac{\det A_2}{\det A} = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & -1 \\ 3 & 3 & 1 \end{vmatrix}}{-7} = -5/7.$$

$$z = \frac{\det A_3}{\det A} = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & 3 \end{vmatrix}}{-7} = -1/7.$$

3) Cas où  $n = p$  et  $r < n$  :

Si on considère maintenant un système de  $n$  équations à  $n$  inconnus, mais  $\text{rg} A < n$  c'est à dire

$$\det A = 0,$$

dans ce cas on extrait une matrice  $M$  de  $A$  sachant que c'est la plus grande matrice carrée inversible c'est à dire  $\det M \neq 0$  contenue dans  $A$  et d'ordre  $r$  c'est ce qu'on appelle une sous-matrice, les inconnus associés à  $M$  deviennent des inconnus principales et les  $(n - r)$  autres inconnus deviennent des paramètres où bien ce qu'on appelle valeurs arbitraires et on considère le système suivant :

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1r}x_r &= b_1 - (a_{1r+1}x_{r+1} + \dots + a_{1n}x_n) = b'_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2r}x_r &= b_2 - (a_{2r+1}x_{r+1} + \dots + a_{2n}x_n) = b'_2 \\ \vdots & \vdots \\ a_{r1}x_1 + a_{r2}x_2 + \dots + a_{rr}x_r &= b_r - (a_{rr+1}x_{r+1} + \dots + a_{rn}x_n) = b'_r \end{cases}$$

ce dernier est un système de cramer, donc il admet une seule solution  $(x_1, \dots, x_r)$  qui dépend de  $(x_{r+1}, \dots, x_n)$ . Si cette solution vérifie les  $(n - r)$  équations restantes, alors le système globale admet une infinité de solutions. Si par contre  $(x_1, \dots, x_r)$  ne vérifie pas une seule équation parmi les  $(n - r)$  équations restantes alors le système globale n'admet de solution.

**Exemple 0.1.8.**

$$(S) : \begin{cases} 3x - y + 2z = 3 \\ 2x + 2y + z = 2 \\ x - 3y + z = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 3 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$\det A = 0$  ( $S$ ) n'est pas un système de Cramer comme  $|A'| = \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = 8 \neq 0$ . Alors  $\text{rg} A = 2$  et on considère  $x, y$  les inconnus et  $z$  paramètre, alors on obtient le système :

$$\begin{cases} 3x - y = 3 - 2z \\ 2x + 2y = 2 - z \end{cases}$$

qui est un système de Cramer et admet une unique solution  $(x, y)$  dépendante de  $z$ .

$$x = 1/8 \begin{vmatrix} 3 - 2z & -1 \\ 2 - z & 2 \end{vmatrix} = 1 - (5/8)z$$

$$y = 1/8 \begin{vmatrix} 3 & 3 - 2z \\ 2 & 2 - z \end{vmatrix} = 1/8z$$

Reste à voir si  $(x, y)$  vérifie  $x - 3y + z = 1$  (équation restante) on a :  $1 - 5/8z - 3/8z + z = 1 \Rightarrow 1 = 1$  (vraie  $\forall t \in \mathbb{R}$ ) donc le système admet une infinité de solutions données par :

$$(1 - 5/8z, 1/8z, z)/z \in \mathbb{R}.$$

3) Cas où  $n \neq p$  :

Si le nombre d'équations n'est pas égale au nombre d'inconnus, alors on cherche d'abord le rang de  $A$  et on procède comme précédemment. Si  $M$  est une matrice contenue dans  $A$  et d'ordre  $r$  et  $\det M \neq 0$  alors on considère le système de  $r$  équations à  $r$  inconnus correspondant à  $M$  qui est un système de Cramer.

Si la solution vérifie les équations restantes alors le système global admet une infinité de solutions sinon il n'admet aucune solution.

**Exemple 0.1.9.**

$$(S) : \begin{cases} 3x - y = 4 \\ 2x + 2y = 3 \\ x - 5y = -5 \end{cases} \Leftrightarrow A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 2 \\ 1 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ -5 \end{pmatrix}$$

le rang de  $A \leq 2$  choisissons

$$M = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \det M = 8 \neq 0 \Rightarrow \text{rg} M = 2.$$

on prend le système :

$$\begin{cases} 3x - y = 4 \\ 2x + 2y = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 11/8 \\ y = 1/8 \end{cases}$$

on a l'équation restante :

$$x - 5y = -5 \Rightarrow 11/8 - 5/8 = 6/8 = 3/2 \neq -5$$

alors le système n'admet pas de solutions.

Dr. I. Medjadj