

Résumé d'Algèbre

I > Polynôme

① $P(x) = ax^2 + bx + c$

• $\Delta > 0 \Rightarrow P(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$

$P(x)$ est divisible par $x - x_1$

" " " " " $x - x_2$

• $\Delta = 0 \Rightarrow P(x) = a(x - x_1)^2$

② $P(x) = \sum_{i=3}^{10} x^i = x^3 + x^4 + x^5 + \dots + x^{10}$

③ Racine

$\forall a \in \mathbb{R}; a$ est une Racine de P si $P(a) = 0$

④ Multiplicité d'une Racine

- a est une Racine simple, $P(a) = 0$

- a " " " double, $P'(a) = 0$

- a est une Racine d'ordre 3, $P''(a) = 0$

... etc

Conclusion

- a est une Racine d'ordre n si et seulement si
 $P^{(n-1)}(a) = 0; \forall a \in \mathbb{R}$

⑤ Division euclidienne

Soient $A, B \in K[x]$

Donc B divise A , s'il existe $Q \in K[x]$ tel que :

$$A = BQ + R \text{ avec } \begin{cases} Q \Rightarrow \text{Quotient} \text{ tel que } \deg Q \leq \deg B \\ R \Rightarrow \text{Reste} \end{cases}$$

Rappel

a est une Racine d'ordre n de $P(x)$ donc
 $(x - a)^n$ divise $P(x)$

⑥ Plus grand diviseur commun (PGCD)

$$A = BQ_1 + R_1$$

$$B = R_1Q_2 + R_2$$

$$R_1 = R_2Q_3 + R_3$$

⋮

$$R_{k-2} = R_{k-1}Q_k + R_k$$

$$R_{k-1} = \underline{R_k}Q_{k+1} + \underline{0}$$

$$\deg R_1 < \deg B$$

$$\deg R_2 < \deg R_1$$

$$\deg R_3 < \deg R_2$$

$$\deg R_k < \deg R_{k-1}$$

$$R = 0$$

$$\text{Donc PGCD de } (B, A) = \text{PGCD}(R_1, R_2) \\ = \text{PGCD}(R_k, 0) = R_k$$

Conclusion :

- Le PGCD est le dernier Reste Non-nul R_k
- Degré du Reste diminue à chaque division

⑦ Décomposition de \mathbb{P} dans \mathbb{R} et \mathbb{Q} ; Fraction Rationnel

On verra tous cela dans des exercices.

II > Espace Vectoriel :

① Sous-espace Vectorielle (S-E-V)

On a E est un e-v (espace vectoriel) et F une partie de E .

F est S-E-V \Rightarrow Si et seulement s'il réalise les 3 conditions :

- $0_E \in F$
- $\forall (u, v) \in F ; (u + v) \in F$
- $\forall u \in F$ et $\lambda \in \mathbb{R} ; \lambda u \in F$.

Exemple :

$$F = \{(u, v, z) \in \mathbb{R}^3 / u + 2v - z = 0\}$$

- Montrez que les 3 conditions est vérifiées
- En déduire F est un S-E-V

$$F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x + 2y - z = 0\}$$

Condition ① Vérifier

• On Remplace x, y , et z par 0

$$0 + 2 \times 0 - 0 = 0 \Leftrightarrow 0 = 0 \checkmark$$

Condition ② Vérifier

• On pose $X = (1, 1, 3)$ tqc $X \in F$

et $Y = (0, 1, 2)$ tqc $Y \in F$.

$$(X+Y) = (1+0; 1+1; 3+2)$$

$$= (1; 2; 5)$$

On le remplace dans F :

$$1 + 2 \times 2 - 5 = 5 - 5 = 0 \checkmark$$

Condition ③ Vérifier

• On pose $\lambda = 2 \in \mathbb{R}$ et $X = (1, 1, 3)$

$$\lambda X = (2 \times 1, 2 \times 1, 2 \times 3) = (2, 2, 6)$$

On Remplace dans F

$$2 + 2 \times 2 - 6 = 0 \Leftrightarrow 6 - 6 = 0 \checkmark$$

• Les 3 conditions sont vérifiées donc F est un sous-espace vectoriel.

② Combinaison linéaire :

Soit $\{v_1, v_2, v_3, \dots, v_p\}$ une famille d'un EV. On dit u est une combinaison linéaire de E si :

$$u = \sum \lambda_i v_i = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_p v_p.$$

③ Famille Génératrice :

La famille $\{v_1, v_2, \dots, v_p\}$ est une famille génératrice de E , si tout le vecteurs de E est une Combinaison linéaire.

④ Famille libre :

$F = \{v_1, v_2, v_3\}$ est une famille libre si et seulement

$$\text{si } \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 = 0$$

Donc

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$$

$$F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x + 2y - z = 0\}$$

Condition ① Vérifier

• On Remplace x, y , et z par 0

$$0 + 2 \times 0 - 0 = 0 \Leftrightarrow 0 = 0 \checkmark$$

Condition ② Vérifier

• On pose $X = (1, 1, 3)$ tqc $X \in F$

et $Y = (0, 1, 2)$ tqc $Y \in F$.

$$(X+Y) = (1+0; 1+1; 3+2)$$

$$= (1; 2; 5)$$

On le remplace dans F :

$$1 + 2 \times 2 - 5 = 5 - 5 = 0 \checkmark$$

Condition ③ Vérifier

• On pose $\lambda = 2 \in \mathbb{R}$ et $X = (1, 1, 3)$

$$\lambda X = (2 \times 1, 2 \times 1, 2 \times 3) = (2, 2, 6)$$

On Remplace dans F

$$2 + 2 \times 2 - 6 = 0 \Leftrightarrow 6 - 6 = 0 \checkmark$$

• Les 3 conditions sont vérifiées donc F est un sous-espace vectoriel.

② Combinaison linéaire :

Soit $\{v_1, v_2, v_3, \dots, v_p\}$ une famille d'un EV. On dit u est une combinaison linéaire de E si :

$$u = \sum \lambda_i v_i = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_p v_p.$$

③ Famille Génératrice :

La famille $\{v_1, v_2, \dots, v_p\}$ est une famille génératrice de E , si tout le vecteur de E est une combinaison linéaire.

④ Famille libre :

$F = \{v_1, v_2, v_3\}$ est une famille libre si et seulement

$$\text{si } \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 = 0$$

Donc

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$$

III > Produit Vectoriel : , Scalaire et mixte

① Produit Scalaire

Soit $\vec{U} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$

$\vec{V} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ avec $n \in \mathbb{R}$.

Donc Produit Scalaire de \vec{U} par \vec{V} :

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \dots + u_n v_n$$

Donc Produit Scalaire donne un nombre.

Si $\vec{U} \cdot \vec{V} = 0$ donc $\vec{U} \perp \vec{V}$

② Produit Vectoriel

Soit $\vec{U}, \vec{V} \in \mathbb{R}^3$; $\vec{U} = (u_1, u_2, u_3)$ et $\vec{V} = (v_1, v_2, v_3)$

$$\vec{U} \wedge \vec{V} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix}$$

$$= \left((u_2 v_3 - u_3 v_2) ; (u_3 v_1 - u_1 v_3) ; (u_1 v_2 - u_2 v_1) \right)$$

③ Produit Mixte

$$\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})$$

Quelques Notions :

$$\bullet \vec{U} \times \vec{V} = \vec{V} \times \vec{U}$$

$$\bullet \vec{U} \cdot \vec{V} = \|\vec{U}\| \|\vec{V}\| \cos(\angle(\vec{U}, \vec{V}))$$

$$\bullet \vec{U} \cdot (\vec{V} + \vec{W}) = \vec{U} \cdot \vec{V} + \vec{U} \cdot \vec{W}$$

$$\bullet \|\vec{U}\| = \sqrt{(\vec{U})^2}$$

$$\bullet \vec{U} \wedge \vec{V} = -\vec{V} \wedge \vec{U}$$

$$\bullet \vec{U} \wedge \vec{U} = 0$$

$$\bullet \det(\vec{u}, \vec{v}) = -\det(\vec{v}, \vec{u})$$

$$\bullet \det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \det(\vec{u}, \vec{v}) + \det(\vec{v}, \vec{w})$$

$$\bullet \vec{U} \wedge \vec{V} = -\vec{V} \wedge \vec{U}$$

$$\det(\vec{v}, \vec{v}, \vec{w}) = 0 \Rightarrow \text{Famille est libre}$$

$$\det(\vec{v}, \vec{v}, \vec{w}) = 0 \Rightarrow \text{ " " liée}$$