

Relatório Meta 2: e-Voting

Durante o desenvolvimento do *frontend* com recurso a *struts2*, as maiores dificuldades inicialmente foram o armazenamento de informação entre várias *actions*, garantir conexão com o servidor RMI e bloquear acesso às páginas. Para a primeira dificuldade foi utilizada a interface *Session Aware*, onde é usado um *HTTP Session Object* para armazenar diversos objetos permitindo o acesso destes durante a sessão. Para as duas segundas dificuldades foram configurados 2 tipos de intercetores: um intercetor que verifica se há uma conexão com o servidor RMI e outro para verificar se há um objeto na sessão que indica se foi efetuado um login. Para integrar com o RMI foram remodeladas as classes de modo que estas pudessem ser reutilizadas como modelos nas *Action classes*.