

2024

METHODE AGILE

SCRUM

Azzedine zemmari

ilyas bahsi

SOMMAIRE

Introduction	1
Les acteurs de la méthode Scrum	2
Les Événements de la méthode Scrum	3
Autre méthode agile	4
Quiz	5

INTRODUCTION

Scrum est un framework Agile conçu pour gérer des projets complexes, notamment dans le développement logiciel. Il repose sur des cycles de travail appelés sprints, généralement de deux à quatre semaines, durant lesquels une équipe se concentre sur un ensemble de tâches à réaliser.

01

LES ACTEURS DE LA MÉTHODE SCRUM

Product Owner : Représente les parties prenantes et la voix du client

Scrum Master : S'assure que l'équipe suit les pratiques et principes Scrum

Équipe de développement : Groupe multifonctionnel qui effectue le travail réel

OS2

LES ÉVÉNEMENTS DE LA MÉTHODE SCRUM

Sprint : Une période limitée dans le temps (généralement 2-4 semaines) où un travail spécifique est réalisé et prêt pour examen

Planification de Sprint : Réunion pour planifier le travail du sprint à venir

Scrum quotidien : Réunion quotidienne de 15 minutes pour que l'équipe synchronise ses activités

Revue de Sprint : Démonstration du travail accompli pendant le sprint

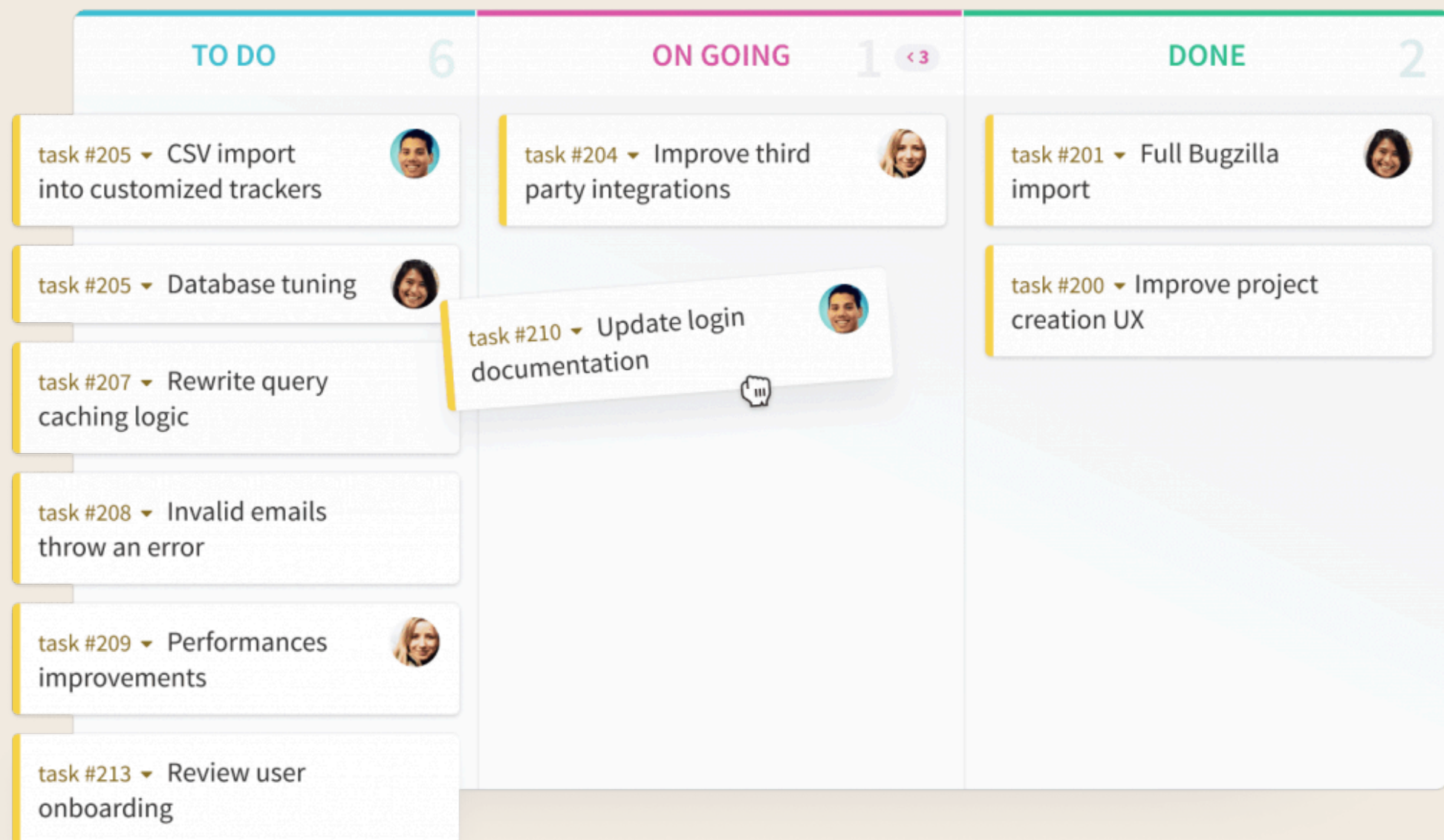
Rétrospective de Sprint : L'équipe réfléchit sur le sprint passé et identifie des améliorations

03

AUTRE METHODE AGILE

Kanban

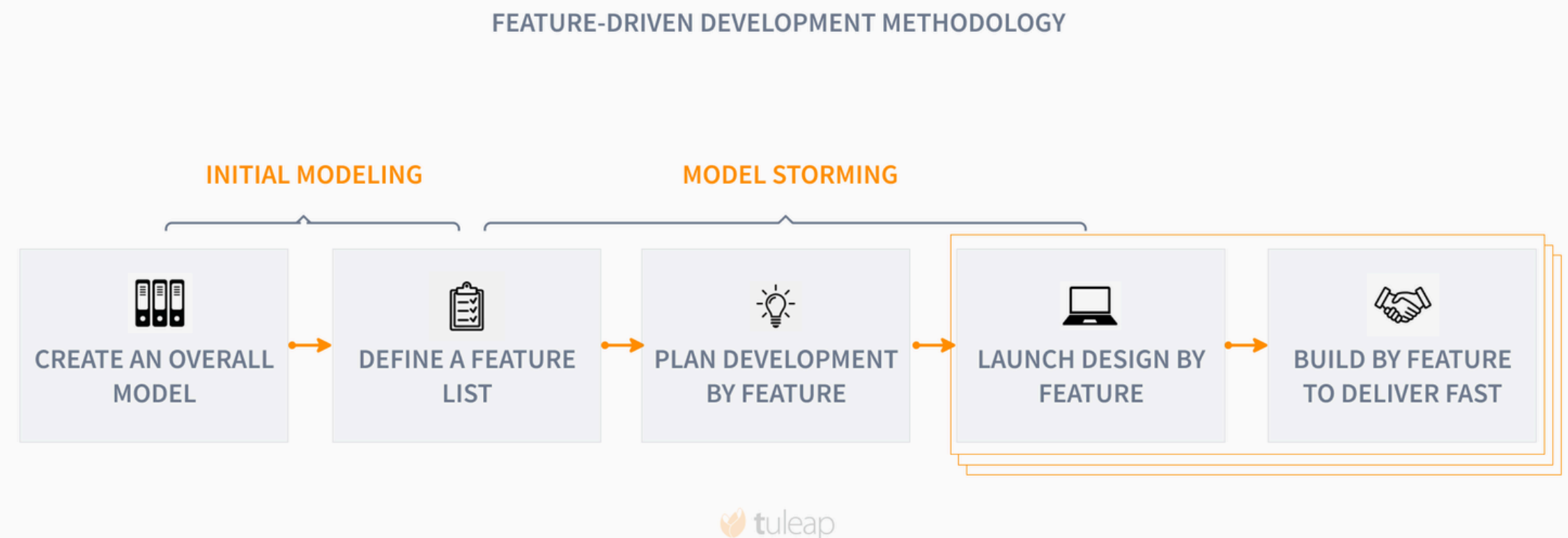
Kanban est à la fois une méthode et un outil très populaire dans le monde de l'agilité, permettant d'avoir une représentation visuelle bien plus claire sur l'état d'avancement d'un projet



AUTRE METHODE AGILE

Feature Driven Development (FDD)

La méthode FDD souvent utilisée au sein des plus grands groupes. Elle repose essentiellement sur la gestion des risques et se focalise davantage sur les fonctionnalités logiciel à concevoir et développer rapidement,



Merci