

BOUGAZE Abdelmounaim

Né le 03 mai 1997 à El Jadida, Maroc

+212679986049

Abdelmounaim.bougaze@gmail.com

VILLA 192 LOTS SALAM 1 EL JADIDA



**Ingénieur d'état lauréat de l'ENSIA en Ingénierie du Web et Informatique Mobile
option Web Intelligence.**

Formations

2016 – 2020	ENSIA (Ecole Nationale Supérieure d'Informatique et d'Analyse des Systèmes) , Université Mohammed V de Rabat, Maroc. Ingénieur d'état , filière IWIM (Ingénierie Web et Informatique Mobile), option Web Intelligence .
2014 – 2016	Classe préparatoire aux grandes écoles d'ingénieurs : Molay Abdellah Safi, Maroc Option TSI
2014	LYCEE TECHNIQUE ERRAZI EL JADIDA, Maroc Baccalauréat en sciences et technologies électrique (STE)

Expériences professionnelles

Février-Juillet 2019	MAScIR (Moroccan foundation for Advanced Science, Innovation and Research) Stage: *Conception et réalisation d'une solution de monitoring et gestion des ruches *Outils: +Web: Svelte.js/Smelte.js +Mobile: Flutter +Serveur: LoopBack4, nodeJS, LORA, LORAserver
Juillet-août 2019	ABB(AL BARID BANK) Stage: *Installation, paramétrage, adaptation et mise en œuvre d'une solution e-learning basée sur Moodle *Réalisation d'une documentation technique du projet ADRIA *Outils: PHP, nodeJS
Juillet-août 2018	FLSMIDTH Stage : Conception et réalisation d'une application mobile de supervision * Outils: +Client: ANDROID +Serveur: PHP
juillet 2017	OCP (office chérifien des phosphates) Stage : Conception et réalisation d'une application de gestion des stagiaires *Outils: JAVA-JDBC SWING

Projets académiques

Projet fin du cinquième semestre:

- Sujet: Conception et réalisation d'une application mobile d'assistance médicale.
- Outils/Langages utilisés: React Native, JavaScript, CSS3, Firebase.

Projet fin de deuxième année:

- 1^{ère} partie : Projet réseau (mise en place et en œuvre d'un réseau local d'une entreprise)
- 2^{ème} partie : Projet mobile (Conception et réalisation d'une application ANDROID de réservation des taxis).
- Outils/Langages utilisés : ANDROID (JAVA, XML) ,Firebase.

Projet de fin du semestre 3:

- Sujet Conception et réalisation d'une application e-commerce web.
- Outils/Langages utilisés : Jee, jsp, servlet, MySql.

Projet de fin de première année:

- Sujet : Conception et réalisation de deux applications de gestion des tests, en C (application réseau) et en ANDROID.
- Outils/Langages utilisés : ANDROID (JAVA, XML), C (programmation réseau).

Projet de programmation en C:

- Sujet : Réalisation du jeu KAKURO en C.
- Outils/Langages utilisés : C, SDL.

Compétences techniques

- **Méthodes de conception:** Merise, UML.
- **Méthode agile:** Scrum, eXtreme Programing.
- **Langages de programmation:** C, Java, python, java script, Dart, C#.
- **Développement web:** PHP5/Symfony, JEE/JSF, HTML5 et CSS3, nodeJS, reactJS, AngularJS, ASP .net.
- **Développement mobile:** SDK android, java et XML, react native, flutter.
- **Développement des jeux:** UNITY.
- **Big Data:** Hadoop, hive.
- **Sécurité informatique:** sécurité des systèmes et des réseaux(concept de base), cryptographie.
- **Data mining:** KNN, ID3,K-means, Réseaux de neurones.
- **Administration des bases de données et SGBD:** Oracle (PL-SQL) , SQL-Server (T-SQL), MySql.
- **Administration des systèmes:** Windows et linux (administration).

Langues & Intérêts

Français	Bilingue.
Anglais	professionnel.

SPORT: Arts martiaux(taekwondo), football.

PARASCOLAIRE: membre du comité organisateur du : forum GENI entreprise, Olympiades ENSIAS, ENSIARTS.